





Préambule

Comme vous le savez tous, L5R présente l'un des backgrounds historiques parmi les plus fournis et diversifiés – j'ai bien dit « l'un » pas « le ». Pourtant, pour nous autres rôlistes français, il existe quelques freins à la connaissance et à l'utilisation de cette histoire. Tout d'abord, il faut être anglophone (ça, ça va, je le suis). Ensuite il faut être joueur du JCC (ça, on va dire que c'est de manière occasionnelle pour moi) mais depuis la sortie du dit JCC il y a plus de 15 ans (euh... là je passe). En effet, comme vous le savez, l'histoire de L5R est surtout dictée par les événements du JCC, et ce depuis le début. Bien sûr, nous avons eu droit à certains suppléments de background en français au fil des années – l'Ere du Vide et les Quatre Vents – et même une initiative amateur française des plus réussies avec le Gozoku. Mais une véritable chronologie complète, jamais. Pour ma part, c'est par hasard que j'ai découvert le L5R Wikia, et la chronologie qui y est archivée. Une initiative que j'ai trouvée géniale.

Et c'est en parcourant le site que m'est venu l'idée d'en faire la traduction sous forme de document texte. D'une part pour avoir un support en français durant les parties, mais aussi pour la communauté. Attention, je ne m'érige pas en bon samaritain, mais après tout pourquoi ne pas en faire profiter le plus grand nombre. Voici donc le résultat d'un peu plus d'un an de travail, avec il est vrai une grosse coupure de plusieurs mois, puisque j'ai commencé cette traduction un peu avant la fin de la Course au Trône, et je l'ai reprise à la sortie de la 4ème édition VO du JDR. Je tiens à préciser, ce n'est QUE la chronologie, pas un who's who de L5R, donc si vous vous demandez qui est un tel ou un tel, et bien cherché (ou patientez encore un peu, je travaille sur le dit who's who). J'espère que cela vous permettra de faire vivre pleinement l'univers de L5R, car il le mérite amplement.

REMERCIEMENTS

Je voudrais en profiter pour remercier deux personnes. Dahood, tout d'abord, qui m'a fait découvrir le JDR il y a un peu plus de 10 ans et m'a motivé/poussé à passer du côté obscur de l'Ecran de Jeu dès le début. C'est comme ça que j'ai fait mon premier achat de jeu de rôles, et ce fut la 1ère édition française de L5R, et depuis la passion de ce jeu ne m'a pas quitté. Merci à toi.

Philou, ensuite, qui a eu la patience de me servir très souvent de cobaye en tant que joueur, et m'a initié au JCC, me permettant de découvrir une nouvelle facette de cet univers. Merci à toi aussi.

John Wick, le créateur de ce super jeu – on a tendance à l'oublier – et AEG, et bien sur les éditeurs français – Asmodée/Siroz – et maintenant Edge, qui, soyons en certain, continuera à nous fournir des ouvrages de qualités, même si ce n'est pas évident tant le JDR est une niche par chez nous. Courage les gars !

Nicolas « Cypher Sama » Imperial

Merci à Cypher, pour le temps passé sur ce projet, son investissement et son enthousiasme. Marina, mon épouse qui a eu la patience de me laisser le temps nécessaire à façonner ce pavé.

Def notre MJ à L5R, les 'pagnons de jeu à Rokugan : @ntho, CC, Fred, Dr Sami...

La communauté du forum de Edge qui nous a soutenu voire même pousser, Edge pour m'avoir permis de profiter de leurs images et ceusses que j'oublie

ENJOY !

EINS

MISE EN PAGE : EINS "MIRUMORO SHINDEIMAS"

Toutes les images sont © AEG et reproduites avec l'aimable autorisation du propriétaire



Dynastie Hantei5

Pré-calendrier d'Isawa.....7	
<i>Chute des Kami.....7</i>	
<i>Le Jour terrible des Nezumi.....7</i>	
<i>Création de l'Outremonde.....7</i>	
<i>Tournoi des Kami.....7</i>	
<i>Fondation des sept Clans</i>	
majeurs.....8	
Jour des Tonnerres.....8	
<i>La malédiction de Yogo.....8</i>	
<i>Jour des Tonnerres.....8</i>	
<i>Disparition de Dame Doji.....10</i>	
<i>Mensonges.....11</i>	
<i>Bataille contre les Rocs.....12</i>	
<i>Bataille du Lac des Pétales de Fleur</i>	
<i>de Cerisiers.....12</i>	
<i>Oni no Akuma.....13</i>	
<i>La Victoire sans combattre.....13</i>	
Première Guerre Yasuki.....14	
<i>Première Guerre Yasuki.....14</i>	
<i>Les Cinq Nuits de la Honte.....15</i>	
<i>Bataille du Cerf Blanc.....16</i>	
<i>Bataille des Mers Déchainées.....16</i>	
<i>Fin des Essais et Tribulations</i>	
du Claude la Ki-Rin.....17	
<i>Bataille de la Neige Rouge.....17</i>	
Bataille des Tombes Volées.....18	
<i>Bataille des Tombes Volées.....18</i>	
<i>Bataille de Kenson Gakka.....18</i>	
<i>Bataille de la Plaine</i>	
des Fortunes.....19	
<i>Bataille de Kyuden Tonbo.....19</i>	
<i>Bataille des Grandes Marches.....20</i>	
La Bataille de la Crête	
de la Vague.....20	
<i>Bataille du Pont des Marées.....20</i>	
<i>Bataille de la Crête</i>	
de la Vague.....20	
<i>Bataille du Temple Orageux.....21</i>	
<i>Bataille de la retraite Sanglante.....21</i>	
<i>Bataille de la Rivière Endormie.....22</i>	
<i>Bataille de la Plaine des Rives</i>	
Blanches.....22	
<i>Bataille du Daisho Brisé.....23</i>	
<i>Bataille des Pétales de</i>	
Chrysanthèmes.....23	
<i>Nuit des Étoiles Filantes.....24</i>	
<i>Bataille de Kyuden Kitsune.....25</i>	
<i>Bataille de la Gorge du Destin.....25</i>	
<i>Bataille de la Glace</i>	
et de la Neige.....26	

Le Coup d'état du Clan du	
Scorpion.....27	
<i>Siège de Shiro Usagi.....27</i>	
<i>Le Coup d'état du Clan</i>	
du Scorpion.....28	
<i>Bataille de la Plaine de Gaiju</i>	
Shindai.....29	
<i>Bataille de la Vague Oubliée.....29</i>	
<i>Bataille de la Passe de Beiden.....32</i>	
<i>Bataille de la Colline d'Iyosha.....32</i>	
<i>Chute de Kyuden Kakita.....32</i>	
<i>Chute de Kyuden Doji.....33</i>	
<i>Bataille de la Cité de la Plaine</i>	
Prosphère.....33	
<i>Le Second Jour des Tonnerres.....35</i>	
<i>Bataille de l'Honneur Sanglant.....36</i>	
<i>Bataille de la Terre Noircie.....36</i>	
<i>Bataille de la Forêt de Sokustel.....37</i>	

Dynastie Toturi39

<i>Siège de Kyuden Hiruma.....40</i>	
<i>Siège de la Montagne Endormie.....41</i>	
<i>Événements dans</i>	
les Terres brûlées.....45	
<i>Tempête sur le Chateau Matsu.....45</i>	
<i>Guerre Civile du Clan</i>	
de la Grue.....45	
<i>Guerre au Paradis.....46</i>	
<i>L'Invasion de la Mante.....47</i>	
<i>L'Explosion du Joyau.....48</i>	
La Bataille de la Porte	
de l'Oubli.....49	
<i>Bataille des Montagnes du</i>	
Crépuscule.....49	
<i>Bataille de la Porte de l'Oubli.....50</i>	
<i>La Guerre des Esprits.....54</i>	
<i>Bataille des Plaines du Traité</i>	
Honorable.....57	
<i>L'Annihilation de Kyuden Tonbo.....57</i>	
<i>Bataille de l'Autel de la Ki-Rin.....58</i>	
La Chute d'Otosan Uchi.....58	
<i>La Chute d'Otosan Uchi.....60</i>	
<i>Bataille de la Dernière Tour.....62</i>	
<i>Guerre Civile de la Mante.....63</i>	
<i>Siège de Ryoko Owari.....64</i>	
<i>La Marche des Quatre Vents.....64</i>	
<i>Bataille du Dernier Espoir de</i>	
Shinsei.....65	
<i>Pluie de Sang.....66</i>	
<i>Gardiens des Livres de</i>	
l'Illumination.....67	

<i>Siège de Gisei Toshi.....68</i>	
<i>La Guerre du Feu et du Tonnerre.....69</i>	
<i>Bataille du Mur des Ossements.....72</i>	
La Bataille du Tombeau.....74	
<i>Bataille de la Passe Kitsuki.....76</i>	
<i>Chute de Kyuden Ikoma.....76</i>	

Dynastie Iweko79

<i>Guerre de la Soie et de l'Acier.....81</i>	
<i>Guerre Crabe-Scorpion.....82</i>	
<i>Bataille de Toshi Rambo.....83</i>	
<i>Bataille de Demain.....84</i>	
<i>Bataille du Village des Fleurs de</i>	
Cerisiers Enneigés.....86	
<i>La Nuit de l'Araignée.....88</i>	
Le Tournoi Céleste.....89	
<i>Bataille de la Tour du Couchant</i>	
de Soleil.....90	
<i>La Chute de Shiro Moto.....90</i>	
<i>Bataille de Shiro Morito.....91</i>	
<i>Siège de la Grande Maison de</i>	
Lumière.....91	
La Guerre du Sombre Feu.....92	
<i>Chute de Kyuden Isawa.....97</i>	
<i>Bataille de Shiro Mirumoto.....97</i>	
<i>Chute de Shiro Tamori.....98</i>	
<i>Bataille de Shiro Shinjo.....98</i>	
<i>Siège du Chateau du Chêne Pâle.....98</i>	
<i>Siège de Shiro Kitsuki.....98</i>	
<i>Bataille de Shiro Utaku.....99</i>	
<i>Bataille du Palais Ardent.....100</i>	
<i>Bataille de Kyuden Asako.....100</i>	
<i>Bataille du Mur Brûlant.....100</i>	
<i>Siège de Kyuden Hida.....101</i>	
Guerre du Destructeur.....103	
<i>Chute de Shiro Kumi.....108</i>	
<i>Chute de Kyuden Hida.....108</i>	
<i>Bataille de Shutai.....108</i>	
<i>Bataille du Palais</i>	
de l'Aube Brisée.....108	
<i>Seconde Bataille</i>	
de Kyuden Tonbo.....109	
<i>Seconde Bataille de la Plaine de</i>	
l'Alliance des Trois Hommes.....110	
<i>Bataille de la Rivière de l'Or.....110</i>	
<i>Bataille de Kyuden</i>	
Ashinagabachi.....110	



LES ARCHIVES DE L'EMPIRE

Époque 1 - Loyauté

Dynastie Hantei



6

Les Archives de l'Empire

Pré-calendrier d'Jsawa

Chute des Kami

Les Kami étaient les dix enfants d'Onnotangu, la Lune, et d'Amaterasu, le Soleil. Onnotangu supposait qu'un jour ils s'opposeraient à lui, c'est pourquoi il décida de les manger. Après chaque enfant mangé, Amaterasu lui donna une coupe de saké, le rendant finalement si saoul qu'il ne se rendit pas compte qu'à la place de son dernier enfant il mangeait une pierre. Cet enfant était Hantei, qui grandit au Paradis Céleste, et fut un jour assez fort pour affronter son père.

Hantei secourut les autres Kami, à l'exception de Ryoshun pour qui il était trop tard, car étant mort-né.

A la suite de la bataille, tous les Kami chutèrent du ventre ouvert de leur père vers Ningen-Do, le monde des humains, à travers un des trous constituant le paradis. Fu Leng qui portait alors un autre nom, fut rattrapé par Onnotangu, Hantei lui coupa la main libérant ainsi son frère, qui l'entraîna dans sa chute. Fu Leng tomba si profondément, qu'il creusa un puits menant directement à Jigoku.

Le jour terrible des Nezumis

Le Jour Terrible est une légende nezumi qui parle du « Jour Terrible Où l'Air Devint Feu Et le Paradis Tomba de son Perchoir pour Ecraser Notre Glorieuse Maison Sous son Corps Noir ».

Il s'agit du jour où quelque chose tomba du ciel et écrasa entièrement leur civilisation. Avant cela, la société nezumi était florissante. Ils vivaient en nombre dans des cités immenses, et se vantaient d'être sages et illuminés. La nourriture était abondante, et leur empire rivalisait avec l'empire humain qui évoluerait dans les siècles suivants.

Il est généralement admis, et à raison, que le Terrible Jour est le jour où Fu Leng tomba du Paradis Céleste dans ce qui deviendrait l'Outremonde.

Création de l'Outremonde

Alors que les Kami créaient Rokugan, le Kami déchu Fu Leng créait l'Outremonde. L'Outremonde est un territoire désolé qui réside au sud-ouest de Rokugan, un endroit cauchemardesque et tordu, corrompu par le pouvoir de Jigoku, le Royaume du Mal.

Tournoi des Kami

Le Tournoi des Kami fut le moyen par lequel les Kami, qui étaient tombés sur ce qui allait devenir Rokugan, décidèrent qui serait leur meneur, et surtout qui dirigerait leur nouvel Empire. Il s'agissait d'un tournoi martial à élimination directe. Chacun des Kami participa, à l'exception de Togashi. A la fin, Hantei fut déclaré vainqueur, ayant eu le dessus sur chacun de ses frères et sœurs.

LE BESOIN D'UN MENEUR

Après que les Kami chutèrent sur terre, ils se demandèrent ce qu'ils allaient devenir dans ce monde barbare et imparfait. Dame Doji répondit la première « Nous devons suivre l'exemple de notre Père et de notre Mère. Tout comme le Soleil et la Lune donnèrent une forme à ce qui était informe, nous devons créer l'ordre à partir du chaos. Ces humains ne sont pas sans valeur, seulement sans direction. Nous devons leur offrir cette direction, Hantei. Nous devons les diriger. » Inspiré par ces mots, les Kami organisèrent alors un tournoi pour voir qui dirigerait.

LE TOURNOI

Les premiers opposants furent Hida et Shinjo. Comptant sur sa force pour compenser ses tactiques simplistes, Hida n'était pas de taille face à la vitesse et l'intelligence de Shinjo. Celle-ci affronta ensuite Bayushi, mais fut abusée par sa ruse. L'opposant de Bayushi fut son frère jumeau Shiba, qui était trop sage et patient pour succomber aux tours de son frère. Shiba fut dépassé par les manœuvres de Doji, qui affronta ensuite Akodo. Celui-ci, qui avait étudié les techniques de Doji, la vainquit aisément.

LE COMBAT FINAL

Dans le duel final, Akodo affronta Hantei, et ce qui suivit fut la plus incroyable démonstration de détermination, de puissance et de maîtrise de l'épée que le monde ne vit jamais. Akodo, encensé par le combat, leva son épée et s'apprêta à mettre fin à la vie de Hantei, mais alors qu'il pensait le combat gagné, Hantei orienta son épée pour refléter la lumière du soleil dans les yeux de son frère. La lumière afflua en l'âme d'Akodo, qui réalisa alors ce qu'il s'apprêtait à faire. Il reconnut également que Hantei aurait pu le battre n'importe quand, mais ne le fit pas pour ne pas répandre le sang d'Akodo. Devant tant de force, de compassion et d'honneur, Akodo tomba à genoux devant son frère.

LE PREMIER EMPEREUR

Hantei fut couronné Empereur de Rokugan avant que quiconque réalise que Togashi n'avait pas pris part au tournoi.





Fondation des sept Clans Majeurs

Après le tournoi, chacun des Kami commence à se constituer un groupe de suivants. Fu Leng, imprégné du pouvoir de Jigoku, et convaincu que ses frères et sœurs l'ont abandonné, rassemble une immense armée avec l'intention d'envahir leurs terres. Ryoshun, décédé à la suite de la chute des Kami, devient le protecteur du Royaume des Esprits. Hantei devenu Empereur de Rokugan, ses sept frères et sœurs deviennent les fondateurs des sept Clans Majeurs. Ils deviennent donc :

Akodo, fondateur du Clan du Lion
 Bayushi, fondateur du Clan du Scorpion
 Doji, fondatrice du Clan de la Grue
 Fu Leng, Maître de l'Outremonde
 Hantei, premier Empereur de Rokugan
 Hida, fondateur du Clan du Crabe
 Ryoshun, Protecteur des Royaumes des Esprits
 Shiba, fondateur du Clan du Phénix
 Shinjo, fondatrice du Clan de la Licorne
 Togashi, fondateur du Clan du Dragon

Début des Temps Maigres des Nezumis.

La tribu des Noriakis est vaincue par les Kami et la tribu des Seppun, à la plaine Seppun. Mutsuhito, ancien amour de Matsu, devient le chef des Noriakis et conduit les survivants dans l'Outremonde. Ils finissent par trouver le cratère de Fu Leng et lui jure fidélité.

Pertes importantes :
 Kano, Kazuhiro, Ryoshun, Soseki

AN 24

Naissance :
 Doji Yasurugi – 1^{er} fils de Dame Doji et Kakita
 Doji Konishiko – 1^{ère} fille de Dame Doji et Kakita

AN 25

Naissance :
 Doji Nio – second fils de Dame Doji et Kakita

AN 26

Naissance :
 Kakita Shimizu – quatrième enfant de Dame Doji et de Kakita, fondateur de la famille Kakita

AN 28

Naissance :
 Doji Hayaku – dernier enfant de Dame Doji et de Kakita

AN 37 Isawa commence à travailler sur le Dernier Souhait d'Isawa, un cadeau de mariage pour sa fille, Isawa Akiko, et son futur gendre, Asako Sagoten.

AN 39

La malédiction de Yogo

Asako Yogo est maudit.

Durant la Guerre contre Fu Leng, Asako Yogo, l'époux de Dame Asako, remportât une grande victoire contre les troupes de Fu Leng. Cependant, peu après la défaite, un shugenja lança une puissante malédiction sur Yogo.

Le Clan du Phénix reconnut la magie noire parcourant le chi de Yogo, mais malgré leurs efforts, leur connaissance limitée de la maho ne leur permit pas de retirer la malédiction. Ils purent cependant l'identifier. Yogo était destiné, à un moment crucial de sa vie, à trahir celui ou celle comptant le plus pour lui. Les shugenja du Clan du Phénix déterminèrent également que la malédiction coulerait dans le sang de ses enfants, de ses descendants, et de tous ceux portant son nom. Yogo quitta le Clan du Phénix et rejoignit le Clan du Scorpion suite aux fortes demandes de Bayushi, où il fonda la famille Yogo.

AN 1 Gisei Toshi est construite. Cet événement marque le début du Calendrier d'Isawa.

AN 4 Naissance de Kakita

AN 13 Naissance de Naka Kaeteru

AN 23 Otosan Uchi est terminée. D'importantes célébrations ont lieu dans la nouvelle capitale de Rokugan.

Kakita devient le premier Champion d'Émeraude.

Une querelle sanglante débute entre Kakita et Matsu.

Kakita commence sa quête pour répondre aux trois questions de Dame Doji. Il est aidé par la sage-femme Yasuki. Six mois plus tard Kakita revient et gagne le cœur de Doji. Ils se marient.

Kakita devient le daimyo de la famille Kakita.

Kakita Kiyamori, la sœur jumelle de Kakita, se marie à Yasuki Torikago, le fils de Yasuki.

Yasuki devient le daimyo de la famille Yasuki.

AN 42 Le Tao de Shinsei est retranscrit par Shiba. Fu Leng est lié de force aux douze Parchemins Noirs par les Sept Tonnerres.

Shosuro décide de prendre sa retraite.

Fondation de la famille Soshi.

Jour des Tonnerres

Le Jour des Tonnerres fut la bataille qui mit fin à la Guerre contre Fu Leng. En ce jour, les Sept Tonnerres – Hida Atarasi le fils de Hida, Doji Konishiko la fille de Dame Doji et de Kakita, Mirumoto le maître du Niten et vassal de Togashi, Matsu la meilleure élève d'Akodo, Isawa probablement le plus puissant shugenja ayant jamais vécu et créateur des douze Parchemins Noirs, Shosuro l'amour de Bayushi, et Otaku la plus loyale vas-



sale de Dame Shinjo - guidés par Shinsei, entrent dans l'Outremonde et marchent au plus profond du territoire du Sombre Kami, Fu Leng. La bataille fut terrible, et seule Shosuro, le Tonnerre du Clan du Scorpion, survécut et revint à Rokugan.

HISTOIRE

Selon Shinsei, le Jour des Tonnerres est le temps dans le cycle karmique où les champions du Yomi doivent affronter le champion de Jigoku, pour déterminer si les mille prochains ans seront Mille Ans de Paix ou Mille Ans de Ténébres.

De nombreux Jours des Tonnerres eurent lieu avant l'avènement de la civilisation humaine et furent retranscrits par les Kenkus (un enregistrement que Shinsei utilisait pour en apprendre davantage sur ce phénomène). Durant l'ère de la civilisation humaine, deux Jours des Tonnerres ont eu lieu. Le champion de Jigoku possédait tous les avantages que pouvait lui procurer la sombre magie. Les champions du Yomi se devaient d'être mortels, sans autre aide que ce qu'ils avaient pu apprendre durant leur vie.

LA BATAILLE

Shinsei conduisit les Sept Tonnerres contre Fu Leng, le Kami Déchu et champion de Jigoku. Le groupe voyageait loin dans l'Outremonde pour affronter Fu Leng. Durant une terrible bataille, Isawa parvint à piéger Fu Leng avec les douze Parchemins Noirs.

LE DERNIER TONNERRE

Quelques mois après que les Tonnerres partirent pour l'Outremonde, Dame Doji, la mère de Doji Konishiko, partit en voyage vers les terres de la famille Isawa afin de quérir leur aide pour localiser les Tonnerres. Ils acceptèrent, mais ne découvrirent qu'un seul Tonnerre encore en vie, sans savoir de qui il s'agissait.

Torturé par son incapacité à avoir pu prendre part à la bataille, Shiba apprit la localisation du Tonnerre restant et partit dans l'Outremonde pour découvrir de qui il s'agissait et le ramener à Rokugan. Il disparut durant des semaines, et, finalement, seule Shosuro revint de l'Outremonde, vivant assez longtemps pour délivrer les Parchemins Noirs et la Main d'Obsidienne à Bayushi avant de mourir.

CONSÉQUENCES

Shinsei disparut après être revenu de l'Outremonde. Selon Shosuro, qui revint avec les Parchemins Noirs, tous les autres Tonnerres devaient être considérés comme morts durant le Jour des Tonnerres. Et sans le sacrifice de Shiba, aucun n'aurait jamais eu la chance de revenir.

Pertes importantes :

Doji Konishiko, Doji Yasurugi, Le Premier Oni, Fu Leng, Hida Atarasi, Isawa, Matsu, Mirumoto, Mutsuhito, Otaku, Shiba.

AN 43 Hiruma, Kaiu et Kuni défont ensemble Oni no Hatsu Suro. Hida leur accorde le droit de fonder leur propre famille au sein du Clan du Crabe.

Kakita Shimizu, le quatrième enfant de Dame Doji et de Kakita, devient le daimyo de la famille Kakita (date approximative).

Pertes importantes :

Kakita, Mirumoto Hojatsu, Oni no Hatsu Suro

AN 44 La première Grande Convocation a lieu. Conseil réunissant moines, étudiants et autres hommes saints, la Grande Convocation se tient à Shinsei no Sumai Mura, avec pour but de permettre aux différents groupes monastiques de codifier et compiler les récits de la sagesse de Shinsei et les cumuler à la propre transcription de Shiba, afin de créer ce qui deviendra le Tao de Shinsei moderne.

La Grande Convocation aura ensuite lieu tous les dix ans.

AN 45 Hantei charge Miya d'apporter la nouvelle de la défaite de Fu Leng à tout Rokugan.

Ide Gokun se joint à un assaut du Crabe dans l'Outremonde, afin de prouver sa valeur à son père, Ide. De funestes nouvelles sont rapportées à Ide : la mort de son fils.

Shinjo décide de partir avec ses suivants du Clan de la Licorne au-delà de Rokugan pour explorer le monde, et prendre connaissance de tous les dangers qui pourraient s'y trouver.

Doji Hayaku revient de l'Outremonde avec Shukujo, l'épée ancestrale du Clan de la Grue perdue durant le Jour des Tonnerres. La famille Daidoji est créée, et Hayaku se marie à Hida Yohko et devient le premier daimyo de la nouvelle famille.

Pertes importantes :

Hantei, Ide Gokun (date approximative)

AN 46 Hantei Genji succède à son père en tant qu'Empereur. L'un de ses premiers actes est d'ordonner que le Dernier Souhait d'Isawa soit scellé pour toujours et impose à la famille Shiba de le garder éternellement. Miya et ses suivants deviennent la famille Miya.

AN 48 Hantei Genji vote un édit impérial imposant la croyance dans les Fortunes et le Shinséisme.

Naissance : Hida Osano-Wo

AN 50 Fin des Temps Maigres des Nezumis.

AN 57 Pertes Importantes : Asako





AN 60 Naissance : Moto Soro

AN 63 Hida se retire de la tête du Clan du Crabe, faisant d'Osano-Wo le nouveau Champion.

AN 65 Naissance : Hida Kenzan, Kaimetsu-Uo

AN 72 Uikku, le Prophète Serein, est découvert par le Clan du Phénix.

AN 73 Pertes Importantes : Akodo Shinju

AN 80 Kaimetsu-Uo et Hida Kenzan, les fils d'Osano-Wo, passent leur gempukku. Chikara, l'épée ancestrale du Clan du Crabe, est remise à Hida Kenzan par son père, Hida Osano-Wo, le désignant comme son successeur légitime au titre de Champion du Clan. La mère de Kaimetsu-Uo, outrée par cette décision, emmène son fils et son entourage et quitte les terres du Crabe pour toujours. Ils s'établissent sur des îles de la côte de Rokugan, et Kaimetsu-Uo les nomme Îles des Épices et de la Soie.

Kaimetsu-Uo passe des semaines à chasser la créature connue sous le nom d'Unmei, un esprit koumori qui vit depuis le temps des Kami. Ils finissent par se rencontrer, et Unmei raconte à Kaimetsu-Uo comment il a été épargné par son grand-père, Hida, et comment l'Empire a été fondé.

Le Clan de la Mante est fondé par Kaimetsu-Uo, même s'il n'est pas reconnu comme un clan mineur.

AN 82 Togashi enferme Shosuro dans une chambre de cristal sous Kyuden Togashi, car elle semble porter l'Ombre Rampante en elle.

Pertes importantes : Ikoma

AN 83 Bayushi quitte sa famille. Le Kami du Clan du Scorpion ne sera plus jamais vu.

AN 90 Le Clan du Renard est fondé par l'Empereur, suite au départ du Clan de la Ki-Rin. Ses membres sont les quelques samourais de la Licorne ayant choisi de rester à Rokugan.

Prenant la place de la Ki-Rin à la cour, et représentant son intérêt au sein de l'Empire, le Clan se voit accordé les terres de Kitsune Mori après que les terres de la Licorne furent indexées par le Clan du Lion, ainsi que la protection de l'Empereur contre toutes attaques des autres clans. C'est également le premier clan mineur reconnu par l'Empereur. Un édit impérial est déclaré, interdisant les clans majeurs d'attaquer un clan mineur, quel qu'il soit.

Pertes importantes : Uikku

AN 97 Hida Kenzan devient le nouveau Champion du Clan du Crabe. Kaimetsu-Uo mène un siège contre Shiro Shiba pour venger la mort de Hida Osano-Wo. Durant la bataille il déclencha une tempête si puissante, que le Clan du Phénix finit par lui donner l'assassin de son père.

Hida Osano-Wo est nommé Fortune du Feu et du Tonnerre.

Pertes importantes : Hida Osano-Wo

AN 98 Naissance : Asako Hanasaku

AN 99 Début de la construction de la Bibliothèque Ikoma et du Hall des Ancêtres.

La Passe de Seikitsu est détruite par Akodo, alors que ce dernier est seul face à une armée de Tsunos.

Pertes importantes : Akodo

AN 100 La Souillure est découverte et étudiée par Kuni Nakanu, qui est tué peu après par une horde de zombies.

Pertes importantes : Kuni Nakanu

AN 101 Le Kami Togashi annonce sa propre mort et prend la personnalité de Togashi Furukusai.

AN 102

Disparition de Dame Doji

Dame Doji a vécu de nombreuses années après la mort de son mari, Kakita. Elle devint de plus en plus seule aux fils des ans, Kakita et Hantei étant mort, et Shinjo étant partie dans des terres au-delà des montagnes.

Elle voyageait régulièrement sur les terres de ses frères, mais ces voyages devenaient de plus en plus courts à mesure qu'ils disparaissaient ou mourraient. Son dernier frère vivant était Togashi, et lorsqu'elle trouva les portes de Kyuden Togashi close suite à la nouvelle de sa mort en 101, elle arrêta de voyager. Des huit Kami, Doji et Hida étaient les seuls survivants. N'ayant jamais été très proche de Hida, elle se sentit abandonné.

Quelques temps plus tard, Dame Doji marchait seule sur la plage bordant Kyuden Doji, comme elle le faisait parfois. Alors que le soleil se couchait, elle s'assit sur un grand rocher et regardât l'océan. La marée commençait à monter à ses pieds, et les vagues s'écrasaient sur les rochers environnants. Dame Doji regardât le soleil couchant alors qu'il disparaissait derrière ces terres qu'elle avait faites siennes. Les vagues devinrent plus puissantes et s'écrasèrent sur les rochers où elle s'était assise. Lorsque l'eau se retirât, Dame Doji n'était plus là.

Son corps ne fut jamais retrouvé, et pour beaucoup elle ne mourût pas. La légende dit qu'elle devint une part de l'océan lui-même.

Les rochers sur lesquelles Dame Doji s'assit pour la dernière fois devinrent un lieu saint pour le Clan de la Grue. La nuit précédant l'intronisation d'un nouveau Champion du Clan de la Grue, il est de coutume qu'il la passe sur ces rochers, à la recherche de la sagesse de Dame Doji, et à prier pour qu'elle le guide sur cette nouvelle voie. Le plus grand des rochers est appelé le Repos de la Dame. Il est décoré de fleurs chaque année durant le Festival des Chrysanthèmes par de jeunes vierges de tous les clans. Les superstitions disent que les vierges qui honorent le souvenir de Dame Doji seront très heureuses dans leur vie amoureuse.

AN 110 Le Clan du Blaireau est fondé par Ichiro Domogu.

Lorsque le Clan du Renard fut repoussé des terres de la Licorne par le Lion, l'Empereur Hantei Genji s'inquiéta de la méconnaissance de ces terres par le Clan du Lion. Il décida de tenir un tournoi afin de créer un nouveau clan mineur. Pensant qu'il fallait un clan fort pour pro-



téger les frontières de l'Empire, le tournoi serait à base de tests de forces. Le dernier combat opposât Hida Domogu du Clan du Crabe et Shinjo Mako du Clan de la Ki-Rin, dans un test de lutte. Domogu gagnât et fit de Mako son premier suivant. Genji récompensât Domogu en lui donnant le nom de Ichiro et fit de lui le premier daimyo du Clan du Blaireau, indépendant du Crabe, et lui demandât de garder les frontières au nord de l'Empire. Cependant, une découverte d'Asahina Hira durant le milieu du 12^{ème} siècle révèle que la vraie raison pour laquelle le Clan du Blaireau fut chargé de protéger ces terres serait qu'elles seraient saintes, car contenant la tombe de Ryoshun.

AN 112 Asako Chukan commence la tâche énorme de standardiser le système de fichiers servant aux enregistrements des temples de la famille Asako. La famille vassale Chukan est créée.

AN 119 Asako Chukan termine son travail de standardisation des enregistrements des temples. Celui-ci est appliqué à tous les temples du Clan du Phénix. Certains des membres des familles Otomo, Ikoma, Doji et Miya qui apportèrent leurs aides à Chukan se voient offrir la possibilité de jurer fidélité à la famille Chukan.

AN 127 Pertes importantes : Hiruma

AN 130 Naka Kaeteru est nommé Grand Maître des Eléments.

AN 141 A l'âge de 76 ans, Kaimetsu-Uo laisse le contrôle du Clan de la Mante à son fils, Fumiko, et disparaît en naviguant vers l'est. On retrouve son bateau accroché à un navire pirate rônin, son corps sans vie sur le pont du navire entouré de cadavres de pirates. Kaimetsu-Uo Seido est construit en mémoire du fondateur du Clan de la Mante.

Pertes importantes : Kaimetsu-Uo

AN 145 Le Livre de Sun Tao est écrit par le général rônin Sun Tao. Il s'agit d'un traité sur la guerre qui est considéré comme aussi important que les écrits d'Akodo. Les copies originales sont parmi les objets les plus précieux de Rokugan. Chaque Clan Majeur s'est vu remettre une copie qui se focalise sur leurs forces spécifiques. Et sur leurs faiblesses.

AN 147 Naissance : Bayushi Tange

AN 150 Pertes importantes : Moto Soro

AN 152 Le clan de Ki-Rin découvre la Cité des Sorciers et combat la Qabal. Iuchi apprend la magie meishodo, la Magie des Noms, alors qu'il est en captivité.

AN 153 Les Magistrats d'Émeraude et les Légions Impériales sont fondés par Doji Hatsuo et Soshi Saibankan. Le Clan de la Ki-Rin découvre l'Oasis des Esprits. Shinjo disparaît, ne revenant que plusieurs mois plus tard, enceinte. Elle donne naissance à 5 enfants, tous des chan-formes.

Naissance : Shinjo Martera – fille de Shinjo

Pertes importantes :

Asako Hanasaku – érudit prolifique, fasciné par les substances agissant sur le corps humain, il meurt en testant sur lui un poison de sa création, le jin-hana saku

AN 160

Pertes importantes :

Naka Kaeteru – premier Grand Maître des Éléments

AN 169

Mensonges

Bayushi Tange se voit confié l'écriture de Mensonges par l'Empereur.

Mensonges est le plus fameux traité de Tange, écrit peu après la publication d'Akodo Haru, Direction. Non seulement l'introduction de Tange s'attaque directement au livre de Haru, mais il montre également un exemple de ce qu'est la « sincérité » selon le Clan du Scorpion.

Dans l'introduction de son traité, Tange explique que l'Empereur lui commandât un ouvrage sur la trahison, la duplicité et l'espionnage, mais après un an de travail, il découvrit un autre traité contenant plus de trahison, de duplicité et de mensonges simples qu'il ne pourrait jamais en compiler. Il décida de prévenir l'Empereur contre tous ceux qui chercheraient à l'induire en erreur par de doux mensonges. Il fit ainsi référence, sans le nommer, au livre de Haru.



Les intentions de Mensonges, selon les mots de Tange, sont « d'apporter la sagesse à l'Empereur, lui montrer les erreurs dans la sagesse des autres, tout en l'éduquant sur la nature des hommes déloyaux, afin qu'il puisse déraciner la duplicité et tuer ce fruit pourri avant qu'il n'ait le temps de se répandre ».

AN 170

Pertes importantes :

Bayushi Tange – il meurt subitement lors de la présentation de ses écrits à l'Empereur. La cause de cette mort est inconnue.

AN 179 L'Académie de Butei Shosuro est créée par le daimyo de la famille Shosuro, Shosuro Taysuke.

AN 200 Kaiu Sudaro échoue à impressionner un daimyo du Clan du Scorpion grâce à son travail. Son fils est pris en otage par le Scorpion. Il est sauvé par Mara, une des Naga, marquant ainsi le premier contact connu entre les deux races. Sudaro commence la création des Portes de la Persistance, une arche torii, en mémoire du naga qui sauvât son fils.

Pertes importantes : Iuchi



AN 210 Hida entre dans l'Outremonde afin d'y retrouver son fils, Hida Atarasi.

Pertes importantes : Hida

AN 217 Le Dojo de Dai-Chikai est construit afin d'entraîner les yojimbo nécessaire, et toujours plus important, à la protection des Isawa.

AN 223 Le Clan de la Ki-Rin rencontre un peuple à la peau pâle chevauchant d'immenses oiseaux appelés Rocs.

Iuchi parvient à vaincre les Rocs en faisant s'effondrer une passe montagneuse sur leur armée, mais se faisant la Ki-Rin voit sa route de retour vers Rokugan coupée. Shinjo sépare son miroir en quatre parties et en donne un morceau à chaque chef des familles Iuchi, Ide et Otaku. Ils se séparent à la recherche d'une voie de retour vers Rokugan. La famille Moto accompagne les Ide.

Bataille contre les Rocs

La Bataille contre les Rocs débute peu de temps après que la Ki-Rin ait quitté Rokugan pour explorer le reste du monde. Ils croisèrent la route des Rocs, qui attaquèrent immédiatement le clan.

Utilisant un puissant sort, Iuchi causa une chute de rochers dans la passe montagneuse qui tua non seulement les Rocs mais aussi un grand nombre de samouraïs de la Ki-Rin et l'un des fils de Shinjo. Avec la passe permettant de retourner à Rokugan désormais bloquée, la Ki-Rin se sépara pour trouver un autre chemin de retour.

AN 225 Début des Essais et Tribulations du Clan de la Ki-Rin

AN 231 Fondation du Théâtre du Sourire Soyeux.

AN 234 Gisei Toshi est considéré détruite suite à un désastre naturel. Elle a en réalité été reconstruite et cachée par la famille Isawa.

La secte shinséiste Shinmaki est fondée par le moine Basso à la 10^{ème} Grande Convocation, après que celui-ci ait déclaré avoir découvert des écrits de Shinsei précédents tout juste le premier Jour des Tonnerres. Appelant ces écrits le Sutra de Diamant, Basso parvient à convertir assez de moines présents à ses côtés pour créer la secte Shingon.

AN 238

Pertes importantes : Otaku Shiko – fille de Otaku, le Tonnerre de la Licorne, elle meurt de vieillissement accéléré après avoir quitté Shinjo

AN 240 Fondation de la famille Hyuga, famille vassale de la famille Otaku.

AN 243 Le koku est inventé par Yasuki Tanaka. La pièce portait les kanji des Fortunes sur une face, et ceux des Kami sur l'autre, et était pourvu d'un trou au centre afin d'être plus facilement transporté et compté. Elle se présente toujours ainsi à l'époque actuelle. La pièce est faite de cuivre. Elle est simple et reconnais-

sable, mais à subir de nombreuses tentatives de contrefaçon.

Au début, la pièce était exclusivement utilisée par le Clan de la Grue, mais l'Empereur en vint à demander des informations à son sujet. En réponse, Tanaka donna à l'Empereur les plaques de monnayage pour les pièces.

Pertes importantes : Asako Ingen – pionnier de la famille Asako dans la recherche de la Voie de l'Homme, la voie des Henshin, on pense qu'il découvrit ce qui permet de devenir un Fushihai, un Maître Henshin, en déchiffrant le Mystère Final. Ces derniers mots au moment de mourir furent « *Je serai tel un dieu* »

AN 245

Bataille du Lac des Pétales de Fleurs de Cerisiers

Cette bataille est l'une des premières parmi les nombreuses qui eurent lieu autour de la Passe de Beiden.

Un groupe de rônins avait établi son camp dans la zone, pensant s'en prendre aux voyageurs. Une importante armée de samouraïs du Lion circula par la passe pour attaquer le Clan du Scorpion. Les rônins joignirent leurs forces aux Scorpions, sachant que si le Lion gagnait, ils seraient chassés après la bataille. Lorsque la bataille commençât, le Lion se trouva lui-même bloqué par des volées de flèches et des glissements de terrain depuis les hauteurs de la passe. Le Lion, pensant qu'il s'agissait du travail d'une force Scorpion inconnue, commença à abandonner du terrain. Pour des raisons inconnues, le Clan du Dragon arriva et attaqua le Lion. Harassé de tout les côtés, le Lion n'eut d'autre choix que de se retirer de la passe.

Beaucoup spéculent sur le pourquoi de l'aide du Dragon apporté au Scorpion. La vérité se trouve dans l'histoire de la fille de Bayushi Oshiso, Champion du Scorpion. Le Champion du Dragon, Togashi Kuzejiro, envoya son armée pour aider le jeune Scorpion en cette sombre période, en échange de la main de sa fille.

AN 247 Pertes importantes : Hantei Genji

AN 250 Naissance : Isawa Akuma

AN 251 L'Empereur Hantei Ningi ordonne à Togashi Kaze de lui faire une démonstration de ses techniques d'arts martiaux. Kaze refuse, et l'Empereur ordonne qu'on l'exécute. Le Champion d'Émeraude Doji Kuzume se fait seppuku en signe de protestation, mais l'Empereur se contente de nommer temporairement le Champion du Clan du Lion Matsu Noshin au poste de Champion d'Émeraude. Kaze est exécuté.

Pertes importantes :

Doji Kuzume, Togashi Kaze

AN 254 La Confrérie de Shinsei se sépare officiellement en de multiples sectes suite à la 12^{ème} Grande Convocation. La secte Shintao devient la plus importante.

AN 267 Le Dojo Dai-Chikai est reconnu comme une école officielle.



AN 275 Naissance : Asako Reisha

AN 278 Naissance : Hantei Bosai

AN 282 Naissance : Kaiu Anou

AN 283

Oni no Akuma

Isawa Akuma invoque et donne son nom à un Oni dans Gisei Toshi, créant ainsi le Seigneur Oni Akuma no Oni. Akuma était obsédé par la découverte des secrets de l'identité. Il passa de nombreuses années à étudier les enregistrements des plus grandes bibliothèques de Rokugan, mais ne fut pas satisfait des résultats. Ses études le conduisirent à Kaiu Kabe, où il passa beaucoup de temps à observer les créatures crasseuses et de première main de l'Outremonde, spécialement les monstrueux oni. Akuma en vint à réaliser que les réponses qu'il cherchait ne se trouvaient pas dans l'Empire. Sentant que ses études dans les bibliothèques de l'Empire ne menaient à rien, et que son temps sur le Mur des Bâtisseurs arrivait à sa fin, Akuma partit pour l'Outremonde pour tenter de découvrir les réponses qu'il cherchait désespérément. Son plan était voué au suicide selon ses camarades du Clan du Crabe, mais Akuma ne pouvait être détourné de son but.

Plus personne ne le vit jamais plus. Isawa Akuma finit par découvrir les secrets qu'il cherchait tant. Il sous-estima la puissance et la ruse d'un Oni qu'il avait capturé. Celui-ci lui vola son nom et s'échappa. Par ses recherches insensées, Akuma venait de perdre la seule chose qu'il espérait trouver. Selon les récits, l'esprit d'Akuma se brisa à la suite de cet événement, et il erra dans l'Outremonde jusqu'à ce qu'un membre de la famille Kuni le tue, le prenant pour un damné. L'un de ceux-là même qui l'avait averti de la folie de sa quête.

Etrangement, l'année de la mort d'Isawa Akuma correspond à l'année de la première apparition d'Oni no Akuma.

Et bien que l'histoire officielle marque la cession d'Akuma, et la naissance d'un Seigneur Oni, survenu dans l'Outremonde, en réalité tout ceci est arrivé à Gisei Toshi.

Pertes importantes :
Isawa Akuma

AN 302 Naissance : Hiruma Kazuma

AN 312

Pertes importantes : Asako Reisha – érudit et chercheur de la Voie de l'Homme, il meurt lors d'une attaque surprise du Clan de la Grue. Ses derniers mots furent « *Je serais tel un dieu* »

AN 314 Le lien de confiance qu'a tissé Hiruma Kazuma avec les Nezumis amène à une alliance Nezumi-Clan du Crabe.

Shiro Hiruma est assiégé par Usu no Oni. Hantei Fujiwa aide le Champion du Crabe Hida Ichido en envoyant les Légions Impériales et défait l'armée de l'Outremonde.

AN 329 Le château du Clan de la Grue Shiro Giji est supposé brûlé par un rônin fanatique. Ce qui est inconnu du reste de l'Empire, c'est que le feu est une couverture pour permettre aux Chiens de Guerre Daidoji d'opérer dans le plus grand secret.

AN 335 Isawa Chuda découvre un ancien temple Naga.

AN 337 Pertes importantes : Kaiu Anou

AN 339 Fondation du Clan du Serpent par Isawa Chuda. Chuda dit avoir choisi le serpent car il se considère comme le serpent de l'Empereur « *se dissimulant dans des lieux cachés et abattant ses ennemis* ». En réalité il espère reproduire la pureté qu'il trouva dans les ruines du temple naga des années plus tôt.

AN 347 Fondation du Clan du Mille-pattes

AN 353

La Victoire sans Combattre

Cet événement survient suite à l'intervention de la Grue dans un conflit entre les clans du Phoenix et du Lion.

ORIGINE

Outré par le comportement de la Grue, le Maître de l'Air Isawa Asahina, obsédé par la guerre, commence à ravager les villages du territoire de la Grue.

LES BLESSURES DE KIRIKO

La fille du Champion du Clan de la Grue, Doji Kiriko, se met en route pour stopper Asahina dans l'un des villages ayant subi sa colère. Elle se met en position face à lui et attend là, muette. Derrière elle, les paysans horrifiés de la Grue observent alors que Asahina s'abat sur elle, inflexible.

Elle subit de nombreuses blessures de son arme, mais alors qu'il s'apprête à la tuer, il émerge de sa rage et réalise sa terrible erreur. Kiriko n'a pas seulement sauvé les villageois, elle a également sauvé Asahina de lui-même.

CONSÉQUENCES ET EXPIATION

Suite à ses mauvais actes contre la Grue, Asahina quitte le Phénix et le Conseil des Cinq. Après avoir pris soin de Kiriko et l'avoir guéri, il la demande en mariage. Ensemble ils formeront la famille Asahina..





- AN 354** Naissance : Iuchi Atesoro
- AN 357** Naissance : Shiba Gaijushiko
- AN 363** Construction d'Asahina Seido
- AN 371** Hantei Fujiwa devient Empereur
Pertes importantes : Hantei Bosai
- AN 375** Naissance : Shiba Kaigen
- AN 376** Naissance : Hida Tadaka
- AN 383** Les ancêtres de Heichi et du Clan du Sanglier se perdent dans les Montagnes du Crépuscule.

Première Guerre Yasuki

- AN 387** Début de la guerre Crabe-Grue, aussi appelée Première Guerre Yasuki.
La famille Yasuki rejoint le Clan du Crabe

Première Guerre Yasuki

La Grue et le Crabe avaient établi des campements dans la péninsule de Keikai Hanto. Le conflit était inévitable. Le Crabe proclamait que la Grue n'avait pas besoin de ces terres, alors que la Grue disait que le Crabe était fou de s'établir aussi loin de l'Outremonde.

En vérité, le daimyo de la famille Yasuki avait sollicité l'assistance du Clan du Crabe, organisant la saisie de nombreuses provinces Yasuki. Le Champion du Clan de la Grue avait précédemment admonesté les Yasuki pour leurs pratiques contestables. Les Yasuki avaient bien sur protesté, clamant qu'ils avaient toujours eu le droit de mener leurs taches de la façon qui leur plaisait depuis des siècles. La Champion ne fléchit pas, créant un schisme entre lui et le daimyo de la famille Yasuki, amenant à leur défection pour le Crabe et à la saisie de nombreuses provinces par ces derniers.

IMPLICATION DE L'EMPEREUR

Les Clans du Crabe et de la Grue donnent chacun leur théories sur comment la guerre a débuté, mais l'insatisfaction de la famille Yasuki et les disputes territoriales autour de la péninsule de Keikai Hanto sont clairement les facteurs motivants. Il existe également un facteur négligé : le Gozoku, une alliance politique regroupant les Clans de la Grue, du Scorpion et du Phénix, créé par Bayushi Atsuki, Doji Raigu et Shiba Gaijushiko, qui exerça son pouvoir durant le règne de deux Empereurs. Hantei Fujiwa était à la recherche d'une faiblesse de la part du Champion du Clan de la Grue, Doji Mizobu, car son fils faisait partie du Gozoku. Il se trouva que cette faiblesse était les Yasuki. Ils avaient grandi en influence au niveau économique, mais Mizobu les maintenait à

l'écart des cours de peur qu'ils deviennent une véritable puissance. Fujiwa croyait qu'en usant de cette jalousie il pousserait Mizobu à créer une cassure entre les Doji et les Yasuki. Il pensait qu'un tel coup pourrait non seulement affaiblir le Gozoku, mais aussi donner assez de courage à Akodo Mitsuyuki de rendre le groupe occulte public. Pendant ce temps, le Clan du Crabe tenta de distraire Mizobu des manœuvres de l'Empereur en menaçant ses frontières par le biais de construction de nombres de forteresses toujours plus proche de la péninsule de Kenkai Hanto. La Grue devint aussi paranoïaque que le Lion devint audacieux, Mitsuyuki soutenant ouvertement l'Empereur tant dans les mots que dans les actes. Tout allait semble-t-il se dérouler selon les plans établis, mais s'arrêta net lorsque la guerre entre le Crabe et la Grue explosa en une guerre ouverte, et pour la première fois Rokugan affronta Rokugan. Toutes les tentatives de Fujiwa pour résoudre le conflit ne firent qu'envenimer les choses et le rendit encore plus incompétent. Quand Fujiwa reconnut sa défaite devant le Gozoku, ils mirent fin au conflit en son nom. A la fin de la guerre, de nombreux samourais de la Grue, du Crabe et du Lion devinrent des rônins, et leurs noms furent inscrits par l'un des chefs du Gozoku, et scribe de l'Empereur, Shiba Gaijushiko.

ESCALADE

Dame Doji Mizhime demanda à l'Empereur de régler la dispute. Le Seigneur Hida Ichido n'était pas intéressé par l'opinion de l'Empereur et lança une attaque sur la péninsule avant que la Grue ne put parler à l'Empereur. Ichido captura rapidement la péninsule en entier, mais Mizhime usa de l'influence de la Grue à la cour pour couper le Crabe de tous ravitaillements. Quand le Crabe fut à court de nourriture et d'armes, la Grue lança une contre-attaque, forçant facilement le Crabe en dehors de la péninsule.

L'ÉCHAPPÉE DES YASUKI

C'est à ce moment que le daimyo de la famille Yasuki, Yasuki Tsanumi, vint à l'aide d'Ichido. Mizhime demanda que les Yasuki cessent immédiatement leurs opérations avec le Crabe, mais ils refusèrent, et comme Dame Doji refusait d'écouter leurs arguments, les Yasuki décidèrent de partir. La mainmise sur les ravitaillements du Crabe fut brisée, et Ichido put de nouveau mener l'attaque sur la péninsule, cette fois avec plus de succès qu'auparavant. Avant que le conflit n'escalada davantage, l'Empereur intervint et déclara la péninsule partagée entre les deux clans. A ce point de la situation, les Yasuki ne pouvaient retourner au sein de la Grue, aussi Ichido les accepta parmi le Crabe, car ils nécessitaient grandement des contacts qu'avaient les Yasuki avec les autres clans.

ÉDITS IMPÉRIAUX

Lorsque le conflit se termina en 400, l'Empereur établit un édit impérial interdisant les guerres ouvertes à grande échelle entre les Clans Majeurs. Le moratoire sur les guerres ouvertes dura pendant sept siècles, jusqu'au Coup d'État du Scorpion et la Guerre des Clans. Bien qu'après la Guerre des Clans l'édit fut considéré comme de nouveau opérant et respecté, le Clan de la Licorne considérait en entre exempt, leur Clan n'étant pas présent à Rokugan au quatrième siècle, et leur clan n'étant pas inscrit dans l'édit. Cela donna à la Licorne le point de dérive dont ils allaient avoir besoin pour initier la Guerre de la Grenouille Riche en 1165.



AUTRES CONSÉQUENCES

La guerre résultat en de nombreuses conséquences majeures pour la société rokugani. Cette guerre vit le premier exemple de défection d'une famille entière d'un clan à un autre, et la création d'une querelle entre la Grue et le Crabe qui durerait durant les siècles à venir.

AN 389 Fragments de la Tribu de la Course Eternelle de Demain

AN 391 Le Gozoku kidnappe Hantei Kusada, l'héritier de Hantei Fujiwa. Ils installent ensuite Otomo Tohojatsu au poste de régent impérial sur le Trône d'Émeraude jusqu'à ce que Kusada soit en âge de l'occuper.
Pertes importantes : Hantei Fujiwa

AN 397 Hantei Kusada devient Empereur.

AN 400 Fin de la Première Guerre Yasuki.
Le Clan du Moineau est fondé par Doji Suzume

AN 401 Chuda Tamihei devient le Champion du Clan du Serpent.

La libération du Shuten Doji du Regret par Tamihei, pour obtenir l'immortalité, conduit à la corruption du Clan du Serpent.

AN 402 Le Clan du Serpent est possédé par le Shuten Doji, et par la suite détruit par le Phénix.

Les Cinq Nuits de la Honte

Les Cinq Nuits de la Honte sont une sombre marque dans l'histoire, lorsque le Clan du Serpent fut détruit par le Clan du Phénix.

Le matin où Chuda Tamihei gagna le contrôle du Clan du Serpent, la cloche d'un temple fut sonnée par un jeune garçon sourd, après qu'il eut reçu un marteau d'une femme inconnu, vraisemblablement Jizo, la Fortune de la Pitié. Le Conseil des Cinq entendit la cloche, et lorsque le Maître de l'Eau eut le présage d'un étang gelé, la famille Isawa sut que, non seulement l'ancien noble Clan du Serpent avait succombé à la maho, mais était aussi possédé par un Shuten Doji. Le Conseil des Cinq réalisa qu'ils ne pouvaient pas permettre au mal de s'échapper de la Plaine du Coeur du Dragon, quel que soit les conséquences.



Dans les jours qui suivirent, les forces du Clan du Phénix descendirent sur le Serpent tel une vague de mort. Les Maîtres Élémentaires usèrent de leur puissance pour stopper la propagation du son, car avec lui venait la possession par le Shuten Doji. Lorsqu'ils atteignirent la cité, ils rencontrèrent l'armée du Serpent, prête à combattre. Le Maître de l'Air étouffa l'air qui circulait dans leurs poumons pour les entourer de silence, et les 300 samouraïs moururent sans émettre un son.

La magie des Isawa et l'acier des Shiba attaquèrent la nuit, lorsque le Shuten Doji parcourait le château, et après cinq nuits, chaque homme, femme et enfant fut tué, de telle sorte que pas une âme du clan ne reste. Lorsque le récit du massacre atteignit le reste de Rokugan, la réaction fut un outrage global. Les clans ne pouvaient croire que le pacifique Phénix avait fait une telle chose. Hantei Kusada lui-même envoya une lettre, demandant une explication de leurs actes. La réponse des Maîtres tenait en deux mots : « *Plus jamais* ».

Naissance : Asako Beiwa

Pertes importantes : Chuda Tamihei

AN 408 Le Clan du Lion tente d'envahir les terres du Clan du Phénix par la Passe de la Perfidie, mais leur avancée est stoppée par une petite bande de bushi et de shugenja.

Pertes importantes : Shiba Kaigen

AN 410 Naissance : Akodo Godaigo

AN 412 Le Champion du Clan du Lion, Matsu Itagi entre seul dans l'Outremonde afin de fermer le Puits Suppurant de Fu Leng, et ainsi prouver qu'il est le meilleur et le plus puissant des samouraïs. Hida Tadaka, le Champion du Clan du Crabe, évite une guerre avec le Lion en entrant également dans l'Outremonde pour secourir Itagi. Les deux hommes meurent de leurs blessures peu de temps après.

Pertes importantes : Hida Tadaka, Matsu Itagi

AN 418

Pertes importantes :

Iuchi Atesoro – premier membre de sa famille à choisir la voie du bushi au lieu de celle de shugenja

AN 422 Naissance : Ichiro Fureheshu

AN 423 Naissance : Matsu Hitomi

AN 428 Hantei Kusada commence à utiliser les membres de la Confrérie de Shinsei comme espions contre le Gozoku.

Le Gozoku brûle trois monastères sohei, tournant contre eux les paysans.

Les fils de Hantei Kusada sont confiés aux Clans de la Grue, du Phénix et du Scorpion.





AN 429 Le nom de famille Gusai est reconnu par l'Empereur, après qu'il ait perdu un duel contre Gusai, lorsque ce dernier se révèle plus rapide et dégaine son épée pour la stopper net sur le cou de l'Empereur. Celui-ci a néanmoins le dernier mot et ordonne que Gusai soit exécuté.

Gusai Mori devient le nouveau Champion du Clan de la Mante.

Pertes importantes : Gusai

AN 432 Hantei Yugozohime, la fille de Kusada, est confiée au Clan du Lion sur ordre du Gozoku.

AN 433

Naissance :

Mirumoto Ryudumu, Mirumoto Tokeru

AN 435 Hantei Yugozohime devient Impératrice. Le Gozoku est rayé du pouvoir.

Pertes importantes :

Hantei Kusada, Bayushi Atsuki – membre fondateur du Gozoku

AN 436 Otomo Hokusai devient le daimyo de la famille Otomo.

AN 440 Un groupe d'ambassadeurs gaijin est autorisé à entrer dans la Cour Impériale par Hantei Yugozohime.

AN 441 Pertes importantes : Matsu Hitomi

AN 442

Bataille du Cerf Blanc

La Bataille du Cerf Blanc résulte de la décision de Hantei Yugozohime de stopper l'accord commercial avec le peuple gaijin.

L'ATTAQUE

Initialement, la flotte gaijin partit après avoir appris qu'ils n'étaient plus les bienvenus, mais ils revinrent rapidement. Les forces rokugani tirèrent des tirs de semence, auquel les gaijins répondirent, et lancèrent un assaut sur Otosan Uchi avec leurs canons depuis la Baie du Soleil Dorée. L'attaque fut mortelle et entraîna la mort de l'Impératrice, le Champion du Clan du Lion Akodo Kurojin ainsi que son yojimbo, le groupe se tenant ensemble sur les rives à observer le retour des navires.

CONTRE-ATTAQUE

Ikoma Genmuro conduisit la contre-attaque depuis les hauteurs des collines du Cerf Blanc, utilisant les connaissances qu'il avait acquises du capitaine gaijin Garen Hawthorne. Il bloqua l'entrée de la baie avec des kobunes, envoya des vagues de samourais capturer les navires gaijin pendant que des shugenja envoyaient des torrents de sorts. Le Champion du Clan de la Grue, Doji Sekidera, demanda à son shugenja Asahina d'obscurcir la baie via un brouillard, et à sa flotte marchande de harceler la flotte gaijin.

Les défenseurs de la cité étaient enragés par la mort de leur Impératrice, et leur résolution était incassable. Lorsque les navires gaijin furent submergés par les bushi,

ces derniers les utilisèrent comme béliers sur les autres navires de la flotte. Genmuro fut capable de contrer chaque mouvement tenté par les gaijin, laissant leur flotte en pagaille. Curieusement, Agasha Kasuga, un samourai du Clan du Dragon, et ses suivants, assistèrent les forces de Garen dans leur fuite.

CONSÉQUENCES

La bataille causa de lourds dommages à Otosan Uchi, amena le couronnement d'un nouvel Empereur, Hantei Muhaki, un nouveau Champion du Clan du Lion, Matsu Zaruko, et un décret impérial interdisant à tout gaijin d'entrer dans l'Empire. La quasi-totalité de la flotte gaijin fut détruite, seul 9 des plus grands navires parvinrent à s'échapper de la baie.

VÉRITÉS CACHÉES

Bien que tout ce que les érudits de l'Empire disent soit vrai, une facette est connue de quelques membres du Clan de la Mante seulement. Gusai Mori, le fils de Gusai, fut le premier à présenter au Trône les informations qui poussèrent l'Impératrice à exclure les gaijins de l'Empire. Il était secrètement en négociation avec la puissante famille gaijin Comejo, qui souhaitait voir ses propres rivaux vaincus. Après avoir consulté ses assistants, Mori pris sa décision et mis en marche la bataille.

FLOTTE GAJJIN

qui resta de la flotte gaijin fut plus tard corrompu dans la Mer des Ombres. Les navires et les équipages souillés furent utilisés par Daigotsu en 1159 durant l'invasion navale de la Chute d'Otosan Uchi.

Bataille des Mers Déchainées

Il s'agit de la partie navale de la Bataille du Cerf Blanc. Les gaijin se virent commander de partir d'Otosan Uchi sous peine de mourir, mais ils ne prirent pas la nouvelle très bien et attaquèrent la cité en réponse. Durant la bataille, Hantei Yugozohime fut abattu, et les Clans Majeurs se rassemblèrent pour battre les gaijin. Les restes de la flotte gaijin s'enfuirent. Hantei Muhaki assumait la régence du trône et accorda le statut de clan mineur à Agasha Kasuga et ses suivants, formant le Clan de la Tortue. Ce qui est une étrange décision lorsqu'on sait que Kasuga et les siens ont aidé la flotte gaijin à fuir en sécurité.

LA FLOTTE GRUE

Le Champion du Clan de la Grue durant cette période, Doji Sekidera, demanda à sa flotte marchande de l'aider à sauver la Cité Impériale. Les shugenja Asahina provoquèrent un épais brouillard qui se répandit à travers la baie, rendant la vision quasiment nulle, et permettant aux petits et vifs navires de la Grue d'aborder les galions gaijin plus lents..

Un concours d'archerie est organisé en l'honneur de Matsu Koritome, qui donna sa vie pour sauver Hantei Muhaki lorsque celui-ci tenta de négocier une trêve avec les gaijin. La famille Koritome est créée.

Fin des Essais et Tribulations du Clan de la Ki-Rin

Les Ide, Iuchi, Moto et Otaku ont une vision de Shinjo en danger. Les quatre familles convergent vers sa localisation et sauvent la famille Shinjo. Shinjo se laisse capturer par l'Ombre Rampante afin de permettre au Clan de la Ki-Rin de s'échapper. Shinjo Yonaru assume le contrôle de la Ki-Rin et renomme le clan « Clan de la Licorne ». Ils commencent alors leur voyage vers l'ouest.

Pertes importantes :

Akodo Kurojin, Garen Hawthorne, Hantei Yugo, Matsu Koritome

AN 445 Le Kami Togashi quitte son tamashii, Togashi Hikaru.

Pertes importantes :

Shiba Toshiken, Togashi Hikaru

AN 447 Le Clan du Sanglier est fondé par Heichi.

AN 450 Naissance : Kakita Wayozu

AN 456

Pertes importantes :

Mirumoto Tokeru – tué par son frère lors d'un duel

AN 458 Pertes importantes : Matsu Zaruko

AN 459 Naissance : Kaiu Gineza

AN 462 Pertes importantes : Ichiro Furehesu

AN 465 Naissance : Isawa Takao

AN 471 L'Eternel, un koutetsukan, échoue sur une île Nezumi inhabitée.

AN 472 Miya Mai écrit l'une de ses pièces les plus célèbres, la Bénédiction de l'Empereur, qui relate la fin de la Guerre contre Fu-Leng et la création de la famille Miya.

AN 475 Naissance : Asahina Yajinden

AN 486 Isawa Takao devient le Maître du Feu.

AN 487 Hantei X devient Empereur

AN 489

Pertes importantes :

Isawa Takao – meurt en affrontant en duel l'Oracle du Feu, pour prouver sa supériorité.

AN 499 Otomo Jama découvre le journal de Kuni Nakanu.

AN 500 Heichi Shizugai assiste au meurtre de Mirumoto Chorude lors d'un duel illégal avec Matsu Dainoku. Le Champion du Clan du Sanglier, Heichi Batsuda, prend parti pour son fils pour l'histoire du duel contre Dai-

noku. Il affronte Dainoku et meurt. Heichi Shizugai devient le Champion du clan du Sanglier.

Pertes importantes :

Heichi Batsuda, Mirumoto Chorude

AN 501 Le Champion du Clan du Sanglier, Heichi Shizugai, refuse de payer les taxes.

Agasha Ryuden se rend sur les terres du Clan du Sanglier. Il sacrifie chaque membre du clan pour créer l'Enclume du Désespoir.

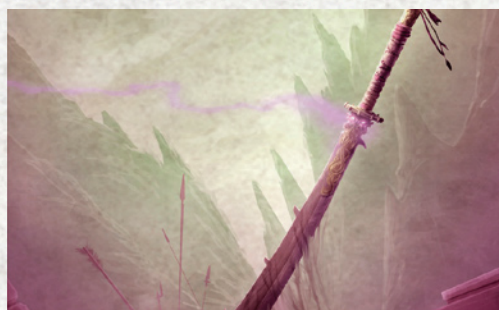
Doji Shioden, le Champion d'Emeraude, envoie une Légion d'Emeraude pour éradiquer le Clan du Sanglier suite au refus du paiement des taxes, mais ne trouve rien ni personne.

Pertes importantes : Heichi Shizugai

AN 508 Asahina Yajinden utilise l'Enclume du Désespoir pour créer les Lames de Sang. Yajinden les donne ensuite à quatre Champions de Clan.

Ambition est donnée à Bayushi Rikoji, le Champion du Clan du Scorpion.

Passion est donnée à Doji Tanaka, le Champion du Clan de la Grue.



Jugement est donné à Hida Tenburo, le Champion du Clan du Crabe.

Vengeance est donnée à Akodo Meikuko, la Championne du Clan du Lion.

Pertes importantes : Doji Tsugiko

AN 509

Bataille de la Neige Rouge

Réagissant violemment aux déclarations accidentelles d'un moine Togashi, Akodo Meikuko, la Championne du Clan du Lion, mène personnellement 20000 samouraïs pour attaquer Kyuden Togashi, en plein hiver. Seuls 2000 survivront.

Meikuko prend sa propre vie avec la Lame de Sang Vengeance, celle-là même qui l'a amenée à commencer cette bataille. Depuis ce temps, le nom de Meikuko est synonyme d'erreur au sein du Clan du Lion.

La Lame de Sang Jugement cause la mort du Champion du Clan du Crabe et de sa famille.

Pertes importantes :

Hida Tenburo, Akodo Meikuko

AN 510

Suicide du Champion du Clan de la Grue, celui-là même qui portait Passion, après avoir avoué devant sa cour son amour pour une geisha de 11 ans.





Bataille des Tombes Volées

AN 533

Bataille de Kenson Gakka

Bataille des Tombes Volées

Il s'agit du premier acte du Sorcier du Sang Iuchiban. Le shireikan d'Iuchiban, Asahina Yajinden, avait créé et donné quatre Lames de Sang à quatre Champions de Clan. Après les morts des Champions des Clans du Crabe et du Lion en 509, et celle du Champion du Clan de la Grue en 510, le Champion du Scorpion, Bayushi Rikoji, demanda au magistrat Soshi Takasho de mener l'enquête. Avec l'aide du légionnaire Akodo Minobe, Takasho découvrit le culte des Adeptes de Sang, et son chef, Iuchiban, planifiant de réanimer les corps enterrés dans les cryptes impériales pour détrôner l'Empereur et prendre sa place.

LA DÉFAITE D'IUCHIBAN

Avec un ennemi commun, les Clans s'unissent contre le culte et l'écrase. Pour empêcher Iuchiban de devenir à nouveau une menace, les Kaiu construisent la Tombe d'Iuchiban afin d'emprisonner son esprit. Le cercle intérieur du culte d'Iuchiban fut détruit, à l'exception de Yajinden. Ce dernier fut enfermé à Shinden Asahina pendant 21 jours, durant lesquelles les Asahina lancèrent un rituel pour effacer complètement sa mémoire. Il fut ensuite mis au poste de jardinier dans les Jardins Impériaux.

ÉDIT IMPÉRIAL

L'Empereur décréta un édit impérial, statuant qu'à compter de ce jour, tous les corps devraient être brûlés avant d'être enterrés, afin d'empêcher les corps des honorables ancêtres d'être utilisés comme réceptacles pour la sombre magie.

Destruction de la famille Gusai, après que le daimyo et Champion du Clan de la Mante, Gusai Rioshida, tenta un coup d'état en enlevant le fils de l'Empereur. Le Clan de la Mante conserve son statut de clan mineur après avoir livré son Champion.

Pertes importantes :
Doji Tanaka, Gusai Rioshida

AN 511 La cité Naga de Nirukti est découverte. Hantei XI ordonne qu'elle soit détruite et que tous les occupants soient abattus.

Pertes importantes :
Kaiu Gineza – chef architecte de la Tombe d'Iuchiban, il s'enferme volontairement à l'intérieur à mesure qu'il pose les pièges

AN 515 Pertes importantes : Asahina Yajinden

AN 518 Bayushi Tsuya conquiert Shiro no Meiyo

AN 525 Le Clan de la Grue commence à utiliser les pigeons pour l'envoi de courrier.

Aussi connue comme la Bataille de la Leçon d'Humilité. Après une attaque ratée du Scorpion sur Kyuden Ikoma la même année, la famille Matsu réplique en attaquant l'Ombre du Lion, la cité Scorpion la plus proche. Les Matsu tuent chaque homme, femme et enfant dans la cité et la décrètent comme appartenant au Clan du Lion. Ils renomment la cité Kenson Gakka, ce qui signifie « la Leçon d'Humilité ».

LA REVANCHE DU SCORPION

Un seul Scorpion survit à la bataille. Shosuro Butei parvient à s'échapper et à regagner les terres de son clan pendant que le Lion est occupé à reconstruire la cité. Il est avide de se venger, mais devient amer lorsqu'il apprend que le clan compte attendre de nombreuses années avant d'utiliser les tunnels passant sous la cité pour obtenir sa revanche. Butei abandonne son nom et son clan et devient un rônin. Utilisant ses capacités, il devient l'assassin le plus recherché de l'histoire du Clan du Lion. Il tue plusieurs douzaines d'officiers importants ayant participé à la bataille de Kenson Gakka. Il est finalement capturé et exécuté pour un crime qu'il n'a pas commis.

L'IMPLICATION DU DRAGON

Comme lors de la Bataille du Lac des Pétales de Fleurs de Cerisiers, ni le Lion ou le Scorpion n'invite ou n'attend après l'implication du Clan du Dragon, pourtant cette fois le Dragon se range du côté du Lion, mené par le général Mirumoto Dehoda. Il est intéressant de noter que Dehoda meurt subitement et de façon inattendue deux semaines seulement après la bataille.

Pertes importantes :
Mirumoto Dehoda, Bayushi Tsuya

AN 535 Une immense armée du Clan du Crabe, Kakita Wayozu et des artisans Kakita disparaissent sans laisser de traces sur un pont traversant un ravin près de la Rivière des Eaux Blanches

Pertes importantes : Kakita Wayozu

AN 539 Naissance : Doji Hotei

AN 545 Le Champion du Clan du Scorpion, Bayushi Junzen, confie à son fils Bayushi Tesaguri les 4^{ème}, 5^{ème} et 6^{ème} Parchemins Noirs. Ce dernier les revend en secret au Clan du Phénix, mais Yogo Ichinore, le daimyo de la famille Yogo, découvre la trahison et en informe Junzen. Tesaguri tente de s'enfuir, mais est finalement capturé près d'un arbre. En l'attachant à cet arbre, et en l'y laissant mourir, la tradition de l'Arbre des Traîtres est établie.

Pertes importantes : Bayushi Tesaguri



AN 554

Bataille de la Plaine des Fortunes

Elle eut lieu pour obtenir le contrôle des riches fermes proches de l'Autel d'Osano-Wo.

BATAILLE INITIALE

Initialement la bataille eut lieu entre le Crabe et le Scorpion, jusqu'à ce qu'ils remarquent une importante force du Lion marchant sur eux. Si les armées du Crabe et du Scorpion continuaient à se battre entre eux, Le Lion les raserait. Le général Scorpion proposa une alliance, mais le Crabe ne lui faisant pas confiance, un pari fut fait pour déterminer qui allait combattre le Lion pour les fermes.

LE JEU

Le général Scorpion proposa que lui et son homologue Crabe jette chacun une paire de dés. Celui qui obtiendrait le plus grand score prendrait les fermes et combattrait le Lion, alors que l'autre abandonnerait le gain et se retirerait du champ de bataille. Le Crabe acquiesça mais demanda à jouer avec ses propres dés. Lançant en premier, il obtint 12, ce qui ravit ses hommes car c'était le résultat maximum. Le Scorpion ne pouvait qu'égaliser mais lança tout de même les dés et obtint 12 également. Le Crabe lança de nouveau et obtint encore une fois 12. Le général Crabe était certain que les Fortunes étaient de son côté, mais le Scorpion avait encore un autre jet. Lorsque le Scorpion lança les dés, le premier tomba sur 6, alors que l'autre se brisa en deux. Le général Crabe réclama la victoire, mais le général Scorpion lui fit alors remarquer que les deux moitiés du dé indiquaient 6 et 1, pour un total de 13. Le général Crabe maudit la finalité du jeu, mais partit du champ de bataille avec ses hommes, et le Scorpion put affronter et vaincre l'armée du Lion et capturer l'Autel d'Osano-Wo.

AN 569 Naissance : Hantei XVI

AN 570 Naissance : Seppun Hanako

AN 580 Le Lion tente d'annexer les terres du Clan du Mille-pattes mais échoue.

AN 582 Le Clan de la Grue part en guerre contre le Lion

Pertes importantes : Doji Hotei

AN 589 Hantei XVI devient Empereur après la retraite de Hantei XV.

AN 592 Le Clan de la Licorne atteint une grande mer, où il reçoit une vision de Shinjo l'avertissant d'un grand danger menaçant Rokugan. La Licorne entame son grand retour à la maison.

AN 593 Naissance : Moto Chai

AN 597 Hantei XVII devient Empereur, après que Hantei XVI ait été tué par les gardes Seppun alors qu'il venait de faire tuer sa mère par Hida Tsuneo, Champion du Crabe.

Pertes importantes :
Hantei XVI, Hida Tsuneo

AN 600 Incursion d'une petite armée Grue menée par Daidoji Kukojin dans les terres du Scorpion.

Pertes importantes :

Bayushi Uduwara, Daidoji Kukojin

AN 601 Naissance : Isawa Ijime

AN 617 Pertes importantes : Isawa Ijime

AN 619 Pertes importantes : Moto Chai

AN 622 Seppun Hanako écrit les Articles du Paradis.

AN 634 Le Kusatte Iru, probablement le plus grand et puissant Oni de l'Outremonde, est vaincu par Kuni Harike et Kuni Ryute.

Pertes importantes :

Kuni Harike, Kuni Ryute

AN 635 Naissance : Yasuki Fumoki

AN 637 Pertes importantes : Seppun Hanako

AN 643 Akodo Mayuko forge une lame pouvant couper huit criminels en une seule frappe, établissant un record.

AN 644 Iroshu fonde le Dojo Raiden..

AN 651 Bataille des Chiots Perdus

AN 656 Iuchiban découvre un Rubis magique gaijin qui emprisonne les esprits à l'intérieur.

AN 664 La tribu de la Dent Désossée se joint au pirate Yasuki Fumoki.

AN 671

Pertes importantes :

Yasuki Fumoki – perdu en mer

AN 675 Le premier Tournoi du Tonnerre est tenu par l'Ordre du Tonnerre.

AN 680 Naissance : Doji Taehime

AN 684 Naissance : Hida Banuken

AN 689 Otomo Madoko écrit les Subtilités de la Cour.

AN 690 Naissance : Daidoji Masashigi

AN 695 Naissance : Kuni Osaku

AN 704

Bataille de Kyuden Tonbo

La bataille survient lorsque le shugenja du Phénix Isawa Maroko, qui devait se marier à Akodo Yokutsu, se marie avec son véritable amour Mirumoto Asijin. Rendu furieux par ceci, et alors que le couple s'établit sur des terres au sud des terres du Dragon, Yokutsu mène une armée de 5000 soldats contre eux. Lorsqu'il arrive sur place, il se retrouve



face aux armées des Clans du Dragon et du Phénix. Alors qu'il essaie de se replier, il est stoppé par des shugenja et se voit obliger de promettre de ne plus jamais harceler Asijin ou Maroko. Ravi du déroulement de la bataille, l'Empereur donne au couple le nom de famille de Tonbo et le statut de Clan Mineur, amenant la fondation du Clan de la Libellule.

AN 711

Bataille des Grandes Marches

Au Siège des Grandes Marches, survient lorsqu'Akodo Yokutsu profite d'une insulte qu'il reçoit d'un ambassadeur de la famille Agasha à la cour pour mener un assaut sur les terres du Dragon. Il conduit 5 légions du Lion contre le Dragon, contournant précautionneusement les terres du Clan de la Libellule.

Durant l'assaut contre le Dragon, Yokutsu demande à être autorisé à sauver son honneur en affrontant en duel Mirumoto Asijin, qui s'était marié avec la femme qui lui était destiné sept ans plus tôt. Le Champion du Dragon Togashi Ayoko arrange le duel. Asijin et Yokutsu s'affrontent en duel sur les marches de Kyuden Agasha, mais Yokutsu tue Asijin, qui ne dégaine jamais son épée. Asijin a cependant établi un marché auparavant avec Yokutsu, et désormais le Clan de la Libellule est sous la protection du Dragon.

L'arrogant Yokutsu se proclame lui-même Champion de la Libellule et projette de se marier à Isawa Maroko. Le fils d'Asijin et de Maroko, Tonbo Kuyuden, défie Yokutsu en duel et le tue, réclamant sien la Libellule. A compter de ce jour le Clan de la Libellule devient l'émissaire officiel du Dragon.

Pertes importantes :

Akodo Yokutsu, Mirumoto Asijin

AN 712 Naissance : Agasha Nodotai

La Bataille de la Crête de la Vague

AN 715

Bataille du Pont des Marées

Cette bataille survient lorsqu'une force conséquente de créatures de l'Outremonde attaque les défenses du Clan du Crabe, alors qu'une force plus petite, menée par le rusé Oni no Kinjiro, attaque les tours de défenses près de Jinshin Sakana Wan. Les forces du Crabe qui s'y trouvent sont menées par le troisième fils du Champion du Clan, Hida Bokaru. Les défenses sont complètement éradiquées malgré les talents de commandement de leur chef, et tout semble perdu jusqu'au moment où le daimyo de la famille Daidoji, Daidoji Masashigi, et ses gardes traversent la bande de terre et engagent les oni. Bokaru est sérieusement blessé, mais les Daidoji forcent les oni à se retirer. Kinjiro tente de s'échapper par la bande de terre, mais est bloqué et harcelé par Masashigi et ses trois hommes survivants. Ils sont vus se battant parmi les vagues en furies, mais aucun survivant n'en reviendra. La seule trace de la bataille, c'est le casque cabossé de Masashigi que l'on retrouve sur la plage. Le Crabe construit à cet endroit un autel en l'honneur du héros, et depuis ce jour, le Crabe entretient de bonnes relations avec les Grues de Fer Daidoji.

Pertes importantes :

Daidoji Masashigi, Oni no Kinjiro

AN 716

Bataille de la Crête de la Vague

Il s'agit de la défense désespérée que mena le Clan du Crabe pour protéger Rokugan de l'Oni le plus dangereux qui ne menaça jamais l'Empire.

LA MARCHÉ DE MANGEUR

En 716, le puissant Oni se nommant lui-même Mangeur réunit une armée de monstruosité comme jamais depuis Fu Leng. L'Oni et son armée marchent sur le Clan du Crabe. Ils submergent les remparts du Crabe et s'enfoncent profondément dans le territoire du Clan, prenant les terres des Kuni et des Hiruma. Le Crabe se replie à Kyuden Hiruma, comptant sur ses défenses, efficaces depuis plus de 600 ans, mais l'Oni avait prévu à l'avance ceci, aidé en cela par Hida Isoshi et le Sombre Oracle de la Terre, et conduit un groupe des plus sanglants démons à travers les murs du château. Le déchainement est violent et terrible, et bien que les défenseurs prévalent, ils sont trop blessés pour tenir contre le reste de l'armée, et doivent fuir vers Kyuden Hida.





LE SACRIFICE DE KUNI OSAKU

Avec l'armée de Mangeur à 2 jours de marche seulement de Kyuden Hida, le Champion Hida Banuken demande une réunion hâtive afin de décider des actions à entreprendre. Rien ne peut être décidé sur ce qu'il faut faire dans un temps aussi court, jusqu'à ce qu'une jeune professeur, Kuni Osaku, s'avance et offre à Banuken le temps nécessaire pour construire des défenses suffisantes. Le sort qu'elle lance est efficace, utilisant la rivière Seigo pour créer un mur d'eau infranchissable qui stoppe l'avancée de l'armée. Mais à chaque levée du soleil qu'elle passe à bloquer l'armée, elle perd un an de vie, et 73 jours plus tard son corps ne peut plus supporter l'incantation.

LA BATAILLE FINALE

Mangeur avait patiemment attendu que le sort se termine, et lorsqu'Osaku meurt, il lance son armée à l'assaut. Pour trouver le Crabe prêt à les recevoir, renforcé par des rôlins et des membres des autres Clans. Alors que l'Oni s'enlise dans les défenses, Hida Banuken lance sa contre-attaque, émergeant du lit de la rivière de centaines de tunnels secrets, prenant ainsi en étau l'armée de Mangeur entre eux et les défenses. L'Oni ne peut organiser une défense à temps et son armée est éradiquée, les Hiruma appliquant une terrible vengeance en représailles de la perte de leur terre. La rivière est renommée Seigo no Kamae, en l'honneur de la bataille, et le crâne de Mangeur est purifié magiquement par les Kuni et accroché au-dessus des portes de Kyuden Hida, un hommage à la force du Crabe. Kuni Osaku est désormais révéree comme l'une des plus grandes héroïnes de Rokugan.

LES CONSÉQUENCES

Ayant perdu les terres Kuni et Hiruma au profit de l'Outremonde, il reste peu de terres habitables au Crabe, il demande donc des récompenses pour leur sacrifice au reste de l'Empire. Certains des Clans Majeurs acceptent, par gratitude ou par peur de représailles. D'autres, comme le Scorpion, refusent, ce qui amène nombre de batailles, comme la Bataille du Temple Orageux. Les querelles ne se terminent qu'avec le retour du Clan de la Licorne. Dans les 300 ans qui suivent, la plupart des terres Kuni sont reprises, mais les terres Hiruma deviennent un bastion des forces de l'Outremonde, et ce n'est que récemment que les Hiruma ont pu reprendre Kyuden Hiruma.

Bataille du Temple Orageux

Il s'agit de la plus grande des nombreuses batailles qui ont opposé le Crabe et le Scorpion, suivant la Bataille de la Crête de la Vague. Il s'agit d'une escarmouche territoriale, dans les terres environnant l'Autel d'Osano-Wo. Les violentes tempêtes et le terrain escarpé rendirent le combat difficile pour les deux armées.

Pertes importantes :
Kuni Osaku, Mangeur

AN 717 Naissance : Kitsu Taiko

AN 721 Agasha Nodotai décide d'arrêter l'école de bushi Mirumoto et d'intégrer l'école de shugenja Agasha. Il n'a que 9 ans.

AN 727 Naissance : Asako Akio

AN 739 Pertes importantes : Hida Banuken

AN 740 Hantei XXII devient l'Empereur de Rokugan.

AN 743 Shimizu Gochoku fonde la famille Shimizu du Lion.

Pertes importantes : Agasha Enshoku

AN 744 L'Oracle du Feu se déchaîne, détruisant un nombre conséquent de villages avant de disparaître dans une énorme boule de feu et de réapparaître dans l'Outremonde.

Pertes importantes : Agasha Nodotai

AN 745 Pertes importantes : Doji Taehime

AN 750

Fondation du Clan du Lièvre par Reichin.

Bataille de la Retraite Sanglante

Il s'agit de l'une des batailles les plus importantes du Clan du Scorpion.

LA SECONDE RÉSURRECTION D'UCHIBAN

Quand Uchiban sort de sa tombe en 750, il est rejoint par son armée de morts-vivants à la pointe nord des Montagnes du Crépuscule. Ils marchent à travers la forêt de Shinomen, perdant le tiers de leur force, à travers les Plaines du Tonnerre, et sont vus par des joueurs à proximité de Ryoko Owari. Après que les habitants aient abandonné la Cité des Mensonges, l'armée des morts ravage la ville et fait route au sud vers la Passe de Beiden.

DÉFENSE DE LA PASSE DE BEIDEN

Le Scorpion envoie des éclaireurs auprès du Lion, mais ils ne peuvent avoir de troupes à la passe avant que les morts ne soient dans les Plaines d'Osari. De manière à donner du temps au Lion, le Scorpion envoie son armée défendre la Passe de Beiden. Ils se battent sans relâche pendant 5 jours, perdant un peu plus de terrain chaque jour, attendant les renforts du Lion. Lorsque la dernière légion du Scorpion est repoussée au bord nord de la passe, ils sont accueillis par les cris de centaines de Lion qui se jettent dans la bataille et repoussent les morts vers la route de la Voie de la Juste Vengeance, où les armées d'Uchiban seront vaincues durant la bataille de la Rivière Endormie.



Bataille de la Rivière Endormie

Il s'agit du second soulèvement de l'Adepté de Sang Iuchiban. Après l'échec des négociations menées par Isawa Ryuiso avec Iuchiban, le Clan du Phénix est utilisé pour assurer la victoire de l'Empire. Alors que les forces des Clans sont divisées et écrasées par les armées des Adeptes de Sang, le Phénix sort de son antre, libérant ses plus puissants pouvoirs magiques contre les morts et leurs Maîtres. Les Adeptes de Sang essaient de lutter, mais leur maho est sans effet contre la force brute des Maîtres Élémentaires, et les yojimbo Shiba abattent tout ennemi qui pourrait survivre. Après une quasi-déroute, le Phénix repousse les Adeptes de Sang de Ryoko Owari Toshi, et les font converger vers les Plaines de la Rivière Endormie, permettant aux armées impériales de récupérer. Une fois-là, les Clans s'unissent pour empêcher Iuchiban de prendre le trône. La bataille dure pendant 7 jours, avant de finalement se terminer et qu'un Ise Zumi ne capture Iuchiban et son âme une nouvelle fois. Son essence est renvoyée dans sa tombe, et la magie des Isawa le lie définitivement aux murs de cet endroit.

FORCES DU DRAGON

L'armée du Clan du Dragon était menée par le général Mirumoto Gojanuwan et son shireikan et shugenja Agasha Hanujito.

AN 755 L'école de Scout Hiruma disparaît avec la mort de son dernier étudiant vivant.

Pertes importantes : Hiruma Sokokai

AN 766 Kitsu Taiko rejoint le Clan du Phénix et devient Maître du Feu.

AN 774 L'Oracle du Feu devient corrompu et attaque le Phénix, avant de disparaître dans l'Outremonde.

AN 779 Pertes importantes : Asako Beiwa

AN 781 Pertes importantes : Isawa Taiko

AN 782 Morikage Toshi est abandonné par le Phénix après que le château ait été maudit et envahi par les ronces et la végétation.

AN 789 Naissance : Mirumoto Kaijuko

AN 798 Naissance : Agasha Kitsuki

AN 804 Mirumoto Kaijuko passe son gempukku.

AN 805 Mirumoto Kaijuko devient daimyo de la famille Mirumoto.

Pertes importantes :
Mirumoto Ujino, Mirumoto Watanubo

AN 815 Retour de la Ki-Rin

Bataille de la Plaine des Rives Blanches

Il s'agit d'une bataille cruciale dans le retour de la Ki-Rin. Rokugan assiste alors à l'émergence d'une force inconnue depuis l'Outremonde qui brise les défenses du Crabe et commence à avancer dans l'Empire. Le Clan du Scorpion s'organise rapidement pour stopper cette force inconnue. La bataille qui s'ensuit est gagnée par les nouveaux arrivants – le Clan de la Licorne – qui usent de techniques gaijin et d'équipements inconnus à Rokugan.

LE PLAN DU SCORPION

Comprenant qu'il va être difficile et inutile de s'embarasser avec ces barbares à la cour, le Champion du Scorpion Bayushi Ogoe décide de partir en guerre contre le tout juste revenu Clan de la Licorne. De plus, il prévoit de perdre la bataille, pour donner du crédit à la Licorne et montrer la faiblesse du Scorpion. De cette façon le Clan du Scorpion pourra continuer son travail sans rendre de compte. Pendant des semaines, le Scorpion mène sa propagande sur les sous-entraînés soldats de la Licorne, et leur incapacité à tenir tête à une armée rokugani.

Le général Bayushi Tozasu est chargé de mener l'armée du Scorpion et choisit les troupes les plus faibles après que son Champion lui ait ordonné de perdre la bataille. Il subit une défaite amère contre la cavalerie de la Licorne et un petit contingent du Lion. Tozasu applique de mauvaises tactiques martiales, oubliant de mettre des rangées de piques contre la cavalerie, et est débordé par les flancs à deux reprises. Son échec ne peut être remis en question, car il commet le seppuku lorsque la défaite devient certaine.

CONSÉQUENCES

Bayushi Ogoe envoie un message à la Licorne afin de s'excuser et reconnaître officiellement le Clan de la Licorne après la bataille. La défaite revenant aux Licornes fait passé le Scorpion pour faible tant à la bataille qu'à la cour. Même le Lion et la Grue sentent leur ressentiment à l'égard du Scorpion diminuer, ce qui permet au Scorpion de paraître faible, alors qu'il pousse les clans les uns contre les autres.

Les nagas sortent de leur sommeil

Pertes importantes : Bayushi Tozasu





AN 816 Le dojo Shinjo est construit.
Ouverture de la nouvelle école Hiruma, au sein du dojo Shinjo.

AN 820 Agasha Kitsuki fonde la famille Kitsuki.

AN 821 Hantei XXIII devient Empereur.

AN 825 Les Sombres Moto apparaissent après que Moto Tsume et le reste de la famille Moto se rendent dans l'Outremonde et deviennent corrompus.

AN 826 Pertes importantes : Moto Sada

AN 827 Moto Tsume revient à la tête d'une armée de l'Outremonde, et attaquent sauvagement les Clans du Lion et de la Licorne.

Bataille du Daisho Brisé

Cette bataille est nommée ainsi par les historiens de par l'unique manière dont elle a trouvé une fin. Bien que, lorsque la bataille commença, elle semblait destinée à être un bain de sang en détruisant une grande partie des armées du Lion et de la Grue, le résultat fut grandement altéré par l'intervention inattendue et précise du Clan du Phénix et de son Champion, Shiba Toriiko.

GRONDEMENT DE TEMPÊTES

Durant la septième année du règne de Hantei XXIII, les armées de Kakita Gosano et Matsu Tusun sont prêtes à partir en guerre. La famille de Gosano a été tuée auparavant lors d'un assaut Matsu, et le général est sur le point de prendre sa revanche et la vie du daimyo de la famille Matsu. Tusun réagit violemment à la provocation de Gosano et est plus que satisfait de mettre fin à la vie du Kakita. Les deux armées se rencontrent finalement dans une vallée proche de la Route de la Férocité. Alors que les deux sont sur le point de s'anéantir l'un l'autre, un éclair de foudre parcourt le ciel dégagé de l'été et une terrible tempête commence à souffler. Les généraux ennemis regardent alors qu'une armée de 20 000 soldats du Phénix, mené avec une main de fer par Shiba Toriiko et Isawa Anoso, émerge de la pluie. Le Phénix se positionne de lui-même entre les armées du Lion et du Phénix. Les deux camps sont surpris, car depuis 50 ans le Phénix n'a pas dégainé son sabre contre ses voisins.

LA BATAILLE EST LIÉE

Croyant que le Phénix s'est associé par surprise à la Grue, Matsu Tusun décide d'agir immédiatement et de contrer la tromperie de ses ennemis. Les flèches des Matsu pleuvent sur les Phénix et leurs bushis s'écrasent sur les lignes de défense du Phénix. Un nombre incalculable de samouraïs compétents tombent sans un bruit. Les plus aguerris des Matsu reculent en voyant leurs ennemis tombés sans même dégainer leurs épées. Tusun commence à recevoir des rapports des lignes de fronts où ses commandants commencent à commettre le seppuku, pris entre les ordres de leur général et un ennemi qui préfère mourir que se rendre.

LE PHÉNIX S'EXPLIQUE

A l'autre bout du champ de bataille, Kakita Gosano s'empresse de rejoindre Shiba Toriiko. Le Champion du Phénix écoute les arguments de Gosano, et réponds seulement « *je ne veux plus poser mon regard sur un monde dévoré par la fierté, Kakita* » alors qu'elle reste la main sur l'épée.

Cela sera ses derniers mots. Gosano, croyant qu'elle était prête à l'affronter en duel, l'abat en un coup. Toriiko meurt sans même avoir essayé de dégainer son arme. C'est alors que Gosano réalise que Toriiko ne lui parlait pas à lui, mais, au-delà de lui, à l'esprit de Kakita qui le regardait. Gosano réalise ceci avec désespoir, alors qu'il sent l'esprit de son ancêtre se détourner de lui, honteux.

LE DAISHO BRISÉ

A midi ce jour-là, Matsu Tusun reçoit les épées brisées de Kakita Gosano et une note de l'ancien général : « *Je vais me retirer dans un temple Asahina et essayer de construire le monde que Shiba Toriiko ne verra jamais. Avec les mots, pas le sang.* » Sachant que son ennemi n'est plus un samouraï, Tusun se retire, sachant que Gosano allait être soumis à une vengeance bien pire que celle qu'il pourrait lui infliger.

Bataille des Pétales de Chrysanthèmes

Deux ans après que les Moto chevauchèrent vers l'Outremonde, mené par Moto Tsume, ils reviennent attaquer le Crabe et la Licorne brutalement. Les Crabes et les Licornes font le nécessaire pour stopper l'assaut, mais les Moto restants voient leur honneur tellement entaché par la corruption de leur ancien daimyo qu'ils forment la Garde Blanche, promettant de ne plus connaître de repos tant que le Sombre Moto ne serait pas vaincu pour de bon.

Pertes importantes : Shiba Toriiko

AN 829 Pertes importantes : Agasha Kitsuki

AN 830 Le Shimushigaki, un gaki du Royaume des Esprits, est vaincu après que douze shugenja se soient sacrifiés pour le bannir.

AN 834 Création du Clan du Faucon proclamé par l'Empereur, après que Hayabusa, un simple ashigaru, ait sauvé la vie d'un conseiller impérial menacé par un assassin. C'est Yotogi, le fils de Hayabusa qui prend la tête du clan.





AN 839 Agasha Daijoku découvre un parchemin perdu écrit par Agasha et déchiffrant le Nazo Bubun no Agasha, un ensemble des symboles mystérieux qui émaillent tous les écrits d'Agasha et qui permettent de créer des formules chimiques

AN 845 Shosuro Kenjo est assigné à la cour de la famille Ide, où il échoue dans une tentative de chantage sur un Ide et est exécuté.

Shosuro Daie envoie une lettre au sensei de Kenjo, Shosuro Kojuno, pour l'informer de la mort de son élève. Le daimyo de la famille Ide renvoie les affaires de Kenjo à son sensei, dont des lettres privées non ouvertes.

Shosuro Kojuno envoie une lettre au Champion du Clan, Bayushi Tanjaro, l'informant des événements qui se déroulent sur les terres des Ide.

Shosuro Kojuno envoie ensuite une lettre à la famille de Kenjo, pour les informer de sa mort.

Pertes importantes : Shosuro Kenjo

AN 859 Une incompréhension culturelle entre le Clan du Moineau et la tribu de l'Oreille Déchirée conduit à l'expulsion des Nezumi des terres du Moineau.

AN 872 Naissance : Moto Sanjo

AN 877 Mirumoto Kaijuko se retire de son poste de daimyo de la famille Mirumoto.

Pertes importantes : Mirumoto Kaijuko

AN 911 Shimizu Otori lance une attaque contre Akodo Miyawa qui va durer 10 ans.

AN 912 Koan remporte le Tournoi du Tonnerre.

AN 923 L'amour d'Usagi Nidei, une samouraï-ko du Crabe, disparaît dans l'Outremonde.

Nidei défie sa mère, la Championne du Clan du Lièvre, et prend l'épée du Clan avec lui dans son trajet vers l'Outremonde. Nidei ne reviendra jamais, et l'épée est perdue pour des siècles.

Pertes importantes : Usagi Nidei

AN 925 Découverte de ruines naga par Shinjo Fujimaka et Ikoma Gohesu

AN 927 Akodo Giri lance un assaut contre la famille Shimizu, les abattant tous jusqu'au dernier et brûle leur terre.

Pertes importantes : Shimizu Otori

AN 935 Naissance : Kakita Rensei

AN 956 Doji Barahime se retire dans un monastère.

Naissance : Asako Kyo

Pertes importantes :

La mère d'Asako Kyo, Kakita Toshiro

AN 958 Le Roi des Trolls est réveillé par Otaku Zonoko et Shinjo Naru. Il est renvoyé dans son sommeil par Asako Gohiro, Bayushi Seiko et un groupe de zoku-jins, parmi lesquelles Zgkol.

Pertes importantes :

Asako Gohiro, Otaku Zonoko, Shinjo Naru

AN 960

Nuit des Étoiles Filantes

Ou Résistance du Dernier Épéiste, est un long siège de trois semaines sur Shiro no Yojin par les légions Akodo. Ils étaient destinés à prendre le château aux mains des défenseurs Daidoji. La Grue avait utilisé un réseau de tunnels pour approvisionner la ville en ravitaillements, leur permettant de tenir aussi longtemps que possible. Matsu Aigito envoya des rônins pour trouver comment les Grues s'y prenaient pour avoir leurs ravitaillements et les stopper. Ils finirent par les trouver et enfumèrent les Grues dans les tunnels, les tuant tous. Préférant la mort à la capitulation, chaque homme, femme et enfant se jeta depuis les hauteurs du château dans la rivière qui hurlait en contrebas. Les torches qu'ils tenaient en tombant laissèrent des trainées dans la nuit, comme des étoiles filantes.

DAIDOJI YUREI

Le grand général Daidoji Yurei était né sur les terres où les Grues étaient tombés, et essaya toute sa vie de reprendre le château. Le Lion réussit à tenir sa position et le château ne fut jamais repris.

KAKITA RENSEI

Rensei était l'un des plus fameux duellistes au moment de la bataille, et offrit ses services à Daidoji Tenzo, un shireikan de Clan de la Grue, et Daidoji Yuzan, le daimyo de la famille Daidoji. Son talent était sans précédent mais il ne put prévoir le résultat. Deux ans plus tard, Rensei se rend à Shiro Matsu pour venger la perte de Shiro no Yojin, mais son destin est inconnu.

Naissances : Daidoji Yurei

AN 962 Kakita Rensei voyage à Shiro Matsu pour affronter le Champion et venger la perte de Shiro no Yojin.

Pertes importantes : Kakita Rensei

AN 976 L'école de Tejina Shiba est fondée par Shiba Tsuna.

AN 980 Naissance : Asako Oyo, Kuni Mokuna

AN 989 Fondation du Temple du Sang.

AN 998 Pertes importantes : Daidoji Yurei

AN 1004 La Secte de la Terre Pure est formée durant la 96^{ème} Grande Convocation.

AN 1025 Rêves et Folies, un livre de propagande pro-Outremonde, est écrit sous l'influence de kansens mineur.

AN 1043 Kuni Mokuna disparaît.

Pertes importantes : Kuni Mokuna

AN 1050 Kyuden Toketsu est construit par Yasuki Toketsu.

AN 1060 Yasuki Toketsu découvre des moines vivant à proximité de Kyuden Toketsu, dans un temple dédié à Kuni Harike.



AN 1072 Naissance : Akodo Kage

AN 1078

Naissance :
Hantei XXXVIII, Isawa Ujina

AN 1085 Le Maître, vraisemblablement un Maître du Vide dont le nom est inconnu, s'intéresse au jeune Isawa Ujina.

AN 1086 Isawa Ujina commence son entraînement avec le Maître.

AN 1087 Isawa Nesan devient le Maître du Feu.

AN 1090

Bataille de Kyuden Kitsune

Cette bataille survient à la suite de tensions entre les Clans du Lièvre et du Renard. Une série de conflits territoriaux, visant à étendre leurs terres, menacent de tourner en guerre totale. Des émissaires du Clan de la Grue sont envoyés pour trouver une solution pacifique, mais l'assassinat de ces émissaires sur les terres du Renard amène à une terrible bataille.

LA BATAILLE

Le Clan de la Grue tenta d'instaurer une trêve temporaire, mais lorsque les dignitaires du Renard furent assassinés, le Renard accusa le Lièvre. Ceci fut récusé par le Clan du Lièvre, mais le Champion du Renard, Kitsune Oshirin, déclara la guerre au Lièvre malgré tout, épaulé par le Clan de la Grue. Même en ayant obtenu ce qu'il voulait, le daimyo du Renard blâma les émissaires de la Grue pour toute cette bataille, et affronta en duel l'un des émissaires de la Grue, Kakita Toshimoko. Celui-ci gagna facilement.

LA NUIT DES CENT MORTS

De nombreux rônins furent employés durant la bataille de Kyuden Kitsune, le Renard et le Lièvre ayant peu de samourais pour s'affronter. De nombreuses rumeurs après la bataille laissent entendre que la mésentente entre les deux clans fut mise en scène par un des rônins, et que de nombreux rônins mirent en scène leur mort durant la bataille pour pouvoir être engagé ensuite par le camp opposé. Que ces rumeurs soient vrai ou pas importe peu, car tous les rônins furent abattus après la bataille, durant ce qui devint la Nuit des Cent Morts.

CONSÉQUENCES

Entendant parler de la bataille et du résultat, l'Empereur décréta que le Clan de la Grue serait le conseiller des Clans du Renard et du Lièvre. Les conseillers du Renard à la cour eurent quelque problème, mais au fil des ans les relations entre les deux clans mineurs devinrent plus amicales. Le Lièvre, cependant n'était pas si ravi, et le Champion du Clan en viendra à demander au Commandement Impérial d'être relevé de ce conseiller non voulu.

Naissance : Matsu Tsuko

AN 1093 Naissance : Shosuro Rei

AN 1096 Isawa Ujina, âgé de 19 ans, complète son entraînement en compagnie du Maître.

AN 1097 Isawa Ujina rencontre Doji Ninube, et tous les deux sont destinés à se marier.

AN 1098 Doji Ninube disparaît alors qu'elle est en route pour rendre visite à Isawa Ujina. Ujina part alors voir la famille de Ninube pour enquêter. Des magistrats impériaux disparaissent également pendant l'enquête. Kitsuki Kaagi vient en aide à Ujina. Ils sauvent ce qu'ils pensent être Ninube. Ujina est sévèrement blessé durant le sauvetage.

Une fois rétabli, lui et Ninube se marient.

Le père d'Ujina, Isawa Nodori, devient sérieusement malade, et dans les deux mois qui suivent ne peut plus bouger et parler, malgré les soins qui lui apporte Ninube.

Naissance : Matsu Hiroru
Pertes importantes :
Isawa Nodori, Matsu Yasau

AN 1099 Le Maître prévient son élève, Ujina, que Ninube n'est pas ce qu'elle semble être, mais Ujina ne veut rien entendre. Ninube devient enceinte (de la future Maître/Oracle du Vide et Impératrice, Isawa Kaede).

Naissance : Akodo Toturi, Seppun Kiharu

AN 1100 Doji Ninube donne naissance à Isawa Kaede, mais l'ampleur de sa corruption est découverte par Ujina et il la tue.

Le Maître laisse sa position de Maître du Vide à Ujina.

Bataille de la Gorge du Destin

Il s'agit d'un duel entre les Clans du Lion et du Phénix pour déterminer si les shugenja pouvaient être utile dans les armées de Rokugan. Au final, bien que les shugenja ne furent pas retirés des armées impériales, cette bataille fut surtout une source de honte pour le Phénix du fait des tactiques employées.

LA CAUSE DE LA BATAILLE

Le général du Lion Matsu Uniri est depuis longtemps un critique franc de l'usage de la magie au sein de l'armée. Durant une cour public, il met au défi les shugenjas de prouver leur utilité dans les armées de l'Empire. Les Isawa répliquent par le fait que leur magie n'a jamais été surpassée, et qu'une armée de bushi ne vaut pas une armée d'Isawa. Les Shiba se joignent à eux, s'accordant sur le fait qu'une armée d'Isawa peut très certainement battre une armée de guerriers Matsu.

Uniri, qui sait reconnaître un défi quand il se présente, sort son katana, s'entaille le doigt et réplique « *Accepté* » puis quitte la cour.

PRÉPARATIONS POUR LA BATAILLE

Trois mois plus tard, le Maître de l'Eau Isawa Kaiyoko se tient prêt à lancer un plan des plus audacieux. Huit bushi



Shiba se trouvent dans sa chambre, prêt à être transporter par magie dans la tente de commandement de Matsu Uniri avec pour mission de l'assassiner lui et sa femme, Matsu Yunaki, ainsi qu'un autre commandant de son choix. Pour le reste de Rokugan, cet acte sera vu comme un plan d'assassinat des plus lâches, mais pour les Isawa, il s'agit de la preuve efficace de l'usage d'attaque-surprise combiné à leurs aptitudes magiques.

Le portail est créé, et les 8 Shiba chargent. Le premier est rapidement tué par Uniri. Le second frappe Uniri pendant que celui-ci est distrait, un coup fatal mais pas immédiatement. Avec ses dernières forces, Uniri tue celui qui l'a blessé ainsi qu'un autre avant de mourir. Yunaki se révèle plus coriace que ce qu'avait pensé Kaiyoko, tuant quatre des cinq survivants. Le dernier Shiba est tué par la jeune Matsu Tsuko, la fille d'Uniri et de Yunaki, âgée de 10 ans, qui lui écrase la gorge avec son bokken. Tsuko n'était pas une menace prévue par Kaiyoko, et au final, Yunaki est toujours vivante pour mener les armées du Lion le matin suivant.

LA BATAILLE

Alors que la bataille commence le matin suivant, ce n'est pas le cri de Yunaki qui pousse les Lions au combat, mais celui de la jeune Tsuko. Le cri de guerre de la jeune fille de 10 ans résonne à travers les rangs des troupes : *« Je suis Matsu Tsuko, fille du grand daimyo Uniri, et j'ai tué un lâche Phénix armée seulement de mon bâton et de mon courage. Combien de Phénix peuvent se vanter d'en avoir fait autant ? »* Dans un cri féroce, les Matsu chargent les rangs des Isawa.

Naissance : Isawa Kaede, Togashi Mitsuru

Pertes importantes :

La créature qui fut autrefois Doji Ninube, Matsu Uniri

AN 1102 **Naissance :** Akodo Arasou

AN 1103 Hantei XXXVIII devient Empereur. Kitsuki Cheniko meurt en donnant naissance à son enfant, Togai. Celui-ci est échangé par le Clan du Scorpion, et le faux enfant meurt quelques mois plus tard.

Naissance :

Bayushi Togai, Toritaka Tatsune

AN 1104 Akodo Kage se marie à Hantei Arumihime, la cousine de l'Empereur Hantei XXXVIII.

AN 1105 **Naissance :** Ikoma Tsanuri

AN 1106 Isawa Tsuke devient le Maître du Feu
Pertes importantes : Isawa Nesan

AN 1107 Kyuden Ashinagabachi est pris de force par une force du Lion, sur ordre de Matsu Kajitoko.

Naissance : Hantei XXXIX, Yoritomo

Pertes importantes :

Akodo Tameko, Bayushi Uchinore

AN 1108 **Naissance :** Kitsune Ryosei

AN 1109 Fondation du Clan de la Guêpe. Tsuruchi, né Scorpion et Lion, et trahi par les deux clans, récupère dans le sang le château qui lui revient de droit. Il présente ensuite l'affaire devant le Champion d'Émeraude, Doji Satsume, qui lui donne raison et l'autorise à fonder son propre clan.

Pertes importantes :

Kuni Kaiden, Hantei Arumihime

AN 1110 La femme et les deux fils aînés de Yoshitsune, le Champion du Clan de la Mante, sont assassinés. Ce qui est inconnu du reste de l'Empire, c'est que Yoshitsune a aussi été tué, et a été remplacé par un imposteur.

Pertes importantes : Kirei, Yoshitsune

AN 1111 Le nom de famille Yotsu est accordé par Hantei XXXVIII, après que le rônin Yotsu ait sauvé le fils de l'Empereur, Sotorii, alors que ce dernier avait été enlevé avec sa femme par des Adeptes de Sang.

Naissance : Daigotsu

Pertes importantes : Hantei Hochiahime

AN 1113 Bayushi Shoji se marie à Shosuro Kaichiko.

Shiba Ujimitsu devient le Champion du Clan de Phénix. Raniyah, un Rakshasa, tue et se fait passer pour Togashi Kenjin.

Bataille de la Glace et de la Neige

Lancé à l'initiative de Yoritomo durant la Cour d'Hiver de Kyuden Seppun. Après que Kyuden Suru Kokai soit tombé aux mains des Mantes, Doji Hoturi mène une brillante contre-attaque et, bien que combattant en plein hiver, reprend la forteresse.

Pertes importantes :

Shiba Burisagi, Togashi Kenjin

AN 1114 Togashi Yokuni rend visite à Soh, un jeune acolyte de 14 ans, à Fukurokujin Seido, pour lui offrir une place au sein de la famille Togashi. Soh prend le nom de Togashi Mitsuru.

AN 1116 L'otokodate des Épées de Yotsu est créé.

AN 1117 Yoritomo devient le Champion du Clan de la Mante.

Pertes importantes : Le faux Yoshitsune

AN 1118 Akodo Toturi passe son été dans les terres du Clan de la Licorne, sur conseil de son sensei, Akodo Kage.

Le Champion du Clan du Blaireau est tué alors qu'il visite les terres du Clan de la Grue.

Des tensions entre la Grue et le Lion se développent, conduisant à une guerre Lion-Grue.

Pertes importantes : Ichiro Akitomo

AN 1119 Isawa Tadaka défie Isawa Rujo en duel et prend sa place de Maître de la Terre.

AN 1120 Akodo Toturi devient le Champion du Clan du Lion, après la mort de son frère Arasou durant l'assaut de Toshi Ranbo.

Kitsuki Kaagi disparaît.

Le Clan du Lion échoue dans sa tentative de reprendre Toshi Ranbo wo Shien Shite Reigisaho dans la guerre qui l'oppose à la Grue.

Asako Oyo, le Henshin fou, échappe aux soins des Henshin Asako.

L'esprit de Togashi Kokuji se brise lorsqu'il apprend la vérité sur Togashi, à savoir que le kami s'est servi de lui pour stocker toutes ses émotions négatives. Il s'échappe des terres du Dragon.

Naissance : Shosuro Yudoka

Pertes importantes : Akodo Arasou

AN 1121 Formation de l'Alliance des Trois Hommes, regroupant les Clans du Renard, du Moineau et de la Guêpe, après la tentative d'assaut mené par Bayushi Tomaru et une armée du Scorpion contre le Clan du Moineau.

AN 1122 Guerre de l'Opium à Ryoko Owari Toshi. Elle a lieu entre les trois cartels de l'opium en plein cœur de la Cité des Mensonges, vraisemblablement suite aux manipulations d'une force extérieure. Pendant des semaines les entrepôts sont brûlés et on dénombre des centaines de morts. Le conflit est réglé avec l'intervention de Magistrats Impériaux.

Le Coup d'Etat du Clan du Scorpion

AN 1123

Usagi Ozaki tue un ogre dans les terres du Lièvre, découvrant des indices sur la localisation de l'épée perdue du Clan du Lièvre. Il voyage jusqu'aux ruines de Shiro Hiruma et découvre l'épée de son clan.

La Peste de la Sombre Fièvre frappe les terres du Phénix. Il s'agit d'une maladie magique qui s'est répandue après qu'une éclipse solaire ait libéré Oni no Kuzushi de sa prison. Il s'agit d'une peste mortelle qui se répand via les éléments et les corrompt, ainsi que ceux qui les utilisent. Des magistrats finissent par localiser et détruire l'Oni. Des pirates, menés par Matsu Shindoku, envahissent les routes commerciales maritimes de la Grue et de la Mante, menant à des tensions entre les deux clans. Il est finalement capturé par des magistrats.

L'Oracle du Feu monte au Paradis Céleste.

Hantei XXXIX devient Empereur après le Coup d'État du Clan du Scorpion.

Le Clan du Scorpion et la famille Akodo sont dissous après leur implication dans le Coup d'État.

Yogo Junzo ouvre le premier Parchemin Noir.

Isawa Uona devient le Maître de l'Air.

Siège de Shiro Usagi

Il s'agit de la destruction du Clan du Lièvre par l'armée de Bayushi Tomaru.

CAUSE SOUS-JACENTE

Durant l'année 1123, le Champion du Clan du Lièvre, Usagi Oda, envoie sa fille Tomoe à Otosan Uchi pour trouver un mari. Dans le même temps, son frère Ozaki est forcé de se rendre à la Maison de la Lune Blanche pour y retrouver son serviteur Seiki. Une fois là-bas, Ozaki voit son ami, Matsu Akira, apparemment menacé par le chantage d'un homme en capuchonné, qui se révèle être Soshi Yukio. Dans une tentative d'aider son ami, Ozaki suit Yukio. Peu après, il voit Akira et Yukio se rencontrer de nouveau, mais cette fois Akira reçoit de l'argent et de nouveaux ordres. Yukio aperçoit Ozaki et s'enfuit, mais est tué dans la poursuite. Ozaki vole le parchemin de Yukio et s'échappe d'Otosan Uchi avec sa sœur. Les Kolats commencent à mener certains arrangements pour retrouver le parchemin, utilisant Matsu Chokoku pour envoyer des agents à Shiro Usagi. Dans le cas où un problème surviendrait, Kitsune Hamato s'arrange pour que Bayushi Tomaru mène son armée contre le Clan du Lièvre.

SOMMATIONS

La première nouvelle de l'arrivée de l'armée de Tomaru est apporté au Clan du Lièvre par le moine Dazai, connu comme étant loyal à Usagi Oda. Oda charge immédiatement Usagi Takeshi des défenses du château.

RÉFUGIÉS

Le jour suivant l'arrivée de Dazai, des réfugiés commencent à arriver. Au même moment, le Magistrat d'Émeraude Shosuro Rei arrive et demande à parler à Usagi Oda. Rei souhaite prévenir l'attaque du Scorpion en obtenant quelque chose qui a été volé à un des vassaux de Bayushi Shoji. Oda, ignorant les actions de son fils à Otosan Uchi, est incapable de rendre le parchemin.





L'ARRIVÉE DE TOMARU

Le jour suivant, l'armée de Bayushi Tomaru arrive, pour un total de 500 hommes d'infanterie, 500 archers, 600 engins de sièges et 200 cavaliers d'élites. Les défenses d'Oda consistent elles en 200 hommes d'infanterie, 500 archers, 150 cavaliers et 100 heimins pouvant être armés. Le Scorpion envoie un héraut pour annoncer que l'armée est ici pour venger la mort de Soshi Yukio et récupérer ce qui lui a été volée. Oda réfute les accusations, accusant le Scorpion de vouloir les terres du Lièvre. Takeshi réfléchit à un assaut sur les troupes nouvellement arrivées, mais y voit peu d'espoir.

DUELS

Plus tard dans la journée, le héraut s'avance à nouveau et annonce que le Scorpion accordera à 20 personnes de partir si le Lièvre participe à 3 duels. Oda est d'accord et décide d'être l'un des adversaires des lieutenants de Tomaru. Il tue son adversaire, mais Seiki et Kenzo sont tués.

ATTAQUE SOURNOISE

Alors que les paysans débattent sur qui seront les 20 à fuir, Tomaru lance son attaque à l'arrière du château. Après une heure de combat, le Lièvre arrive à repousser les assaillants.

JOUR PLUVIEUX

Le matin suivant est flétri par un mauvais temps, mais Tomaru tente malgré tout de lancer une attaque. Usagi Takeshi parvient à repousser les attaquants mais les murailles extérieures s'écroulent. Le Scorpion commence alors immédiatement à enjamber le fossé qui entoure le château. La pluie continue jusqu'au crépuscule. Le Scorpion choisit alors de mener un nouvel assaut. Après trois heures ils se replient finalement, cela ayant servi de diversion pour permettre à deux ninjas de franchir les murs. L'un parvient à empoisonner les réserves d'eau mais est tué dans la chambre d'Oda. L'autre est incapable de trouver le parchemin volé et retourne faire son rapport à Tomaru.

LES ATTAQUES CONTINUENT

Le jour suivant, le Scorpion lance une attaque totale avec ses troupes de réserves, espérant exploiter les défenses affaiblies et l'eau empoisonnée. Pendant 8 heures le Lièvre tente de tenir, jusqu'à ce que Tomaru décide d'arrêter pour la journée. Tomaru annonce que s'ils ne se rendent pas avant la nuit, il fera tuer chaque personne dans le château. Usagi Tomoe parvient enfin à briser le code du parchemin volé, et découvre qu'il s'agit d'un message kolat.

MASSACRE

Le matin suivant, le Scorpion lance son assaut final, détruisant le château et tuant tout le monde. Takeshi conduit Usagi Ozaki à un tunnel secret, permettant à l'héritier du Clan du Lièvre de s'échapper avec l'épée du clan. Takeshi commet ensuite le seppuku. Oda est tué dans l'assaut final et Tomoe est capturée par Tomaru.

CONSÉQUENCES

Suivant la destruction du château, des allégations d'usage de maho sont lancées contre le Clan du Lièvre. L'Empereur n'a d'autre choix que de dissoudre le clan.

Le Coup d'État du Clan du Scorpion

Le 14^{ème} jour du mois du Coq. Il s'agit probablement du tournant le plus important de l'histoire de Rokugan. Durant cette période totalement chaotique, un Empereur est assassiné par un espion, un Clan Majeur et la famille d'un Kami sont chassés de Rokugan, et pas un, mais deux hommes clament le Trône Impérial. Les réverbérations de cet événement se font sentir dans tout l'Empire sur des générations.

UNE ANCIENNE PROPHÉTIE

Le Champion du Clan du Scorpion Bayushi Shoji découvre une ancienne prophétie indiquant que le dernier Hantei amènera le retour de Fu Leng. Désireux de sauver l'Empire, et sous l'influence de l'Épée de Sang Ambition, il planifie de tuer l'Empereur pour prévenir la réalisation de la prophétie.

PRÉPARATION

Sachant qu'il va trouver de l'opposition parmi les différents clans, Shoji prépare soigneusement son coup d'état. Premièrement, il demande à Bayushi Sozui d'inciter la guerre entre le Lion et la Grue, et deuxièmement il demande à sa femme Kachiko d'écarter le grand général Akodo Toturi de son chemin.

PROCÉDURES

PREMIER JOUR

Le soir du 14^{ème} jour du mois du Coq de l'année 1123, Otosan Uchi est saisi par le Clan du Scorpion après l'assassinat de l'Empereur Hantei XXXVIII par Bayushi Shoji. Cet acte sans précédent est la première bataille majeure dans et autour de la cité depuis la Bataille du Cerf Blanc il y a 700 ans. Les armées du Phénix sous le commandement de Shiba Tsukune arrivent la nuit, avec les forces de la Licorne menées par Shinjo Yokatsu arrivant le matin suivant. Pendant ce temps, les combats font rage dans de nombreux districts de la ville, Sep-pun Miharu conduisant la guérilla contre les forces plus nombreuses du Scorpion.

DEUXIÈME JOUR

Malgré l'arrivée des forces ennemies, surtout de la Licorne, arrivé plutôt que ce qu'a prévu Shoji, le Clan du Scorpion maintient une emprise forte sur la capitale. Le premier assaut des Vierges de Bataille Otaku est repoussé par Soshi Bantaro, qui utilise la magie des murs d'Otosan Uchi pour ça. La nuit après le coup d'état, les forces du Lion et de la Grue, menées par Matsu Tsuko et Doji Satsume, arrivent à la capitale.

Après avoir rejoint la Licorne et le Phénix, les Clans commencent un assaut par l'est, le Lion passant par le Mur Extérieur Sud peu après que la Grue ait attaqué la portion ouest de la ville.

TROISIÈME JOUR

Le 16, deux jours après le coup d'état, Bayushi Shoji sort à l'extérieur et blesse gravement Doji Satsume. La défaite (et mort prochaine) du Champion d'Émeraude fiche un sérieux coup au moral des armées réunies.

QUATRIÈME JOUR

Le 17, deux événements sans lien aucun arrivent et vont condamner les armées du Scorpion et le nouvel Empereur, Shoji I. Akodo Toturi, qui était prisonnier à l'extérieur de la ville après avoir été empoisonné par une geisha nommée Hatsuko, parvient à s'échapper et rejoint l'assemblée des Clans. Au même moment, Hida Kisada et le Crabe arrivent et se joignent à la coalition. Avec la puissance du Crabe et le talent de Toturi, les Clans tiennent l'extérieur de la cité avant la nuit.

CINQUIÈME JOUR

Le cinquième jour du coup d'état, les Maîtres Élémentaires du Phénix arrivent et se débrouillent pour stopper temporairement l'enchantement des murs de la ville, permettant aux Clans Majeurs de se battre à l'intérieur de la cité, où ensuite la porte sud du Palais Interdit est détruite par les Maîtres.

SIXIÈME JOUR

Utilisant le Crabe pour créer une diversion en détruisant les portes principales, Toturi, Doji Hoturi (le fils de Satsume), et une petite force entre dans la Cité Impériale furtivement, prenant les défenseurs Scorpions par surprise. Toturi et Shoji s'affrontent dans un duel final, Shoji se révélant être un meilleur épéiste. Au lieu de tuer Toturi, Shoji se rend finalement compte que ses actions n'ont été qu'une erreur, et fend en deux le Trône d'Émeraude avec Ambition, brisant également l'épée. Toturi saisit cette opportunité pour tuer Shoji, mettant effectivement fin au Coup d'État du Scorpion.

LE RETOUR DE L'HÉRITIÉR

Avec l'héritier de la dynastie Hantei crut comme mort, Toturi décide rapidement de se déclarer lui-même Empereur pour empêcher les insignifiantes querelles des autres clans de se transformer en guerre civile. Ce qu'il ne sait pas c'est que le fils de l'Empereur n'est pas mort, mais a été conduit en sureté par le Maître du Vide, Isawa Kaede, et le Capitaine de la Garde Impériale, Seppun Ishikawa dans les terres du Phénix. Suite au retour de l'Héritier, Toturi quitte immédiatement le Trône, mais ceci ne suffit pas à calmer le nouvel Empereur. Il ordonne à Toturi d'abandonner son nom et lui refuse le seppuku, l'obligeant à arpenter Rokugan en tant que rônin. La famille Akodo est dissoute, tout comme le Clan du Scorpion dans son ensemble. La seule personne qui échappe à ce destin est le révérend sensei, Akodo Kage. Le nouvel Empereur prend Kachiko pour épouse, l'ancienne femme de Shoji, alors que le reste de sa famille s'échappe, se cache ou est passé au fil de l'épée.

Naissance : Shiba Ningen

Pertes importantes :

Bayushi Dairu, Bayushi Sadako, Bayushi Shoji, Doji Satsume, Hantei XXXVIII, Isawa Eju, Isawa Sze, Kenzo, Kitsuki Yaruma, Matsu Hokitare, Oni no Kuzushi, Seiki, Seppun Daiori, Soshi Yukio, Usagi Oda, Usagi Takeshi, Bayushi Dozan

AN 1124

Isawa Kaede devient Maître du Vide
Fin de la guerre entre le Lion et la Grue
Fin du Grand Sommeil des Naga
Kitsune Gohei lit un Parchemin Noir et devient l'Horreur Ambulante de Fu Leng.
Kitsune Ryosei passe son gempukku et devient Championne du Clan du Renard.

Bataille de la Plaine de Gaiju Shindai

Après des années de tension, la guerre entre le Lion et la Grue éclate avec la bataille de la Plaine de Gaiju Shindai et la bataille de la Vague Oubliée. La rivalité entre les deux clans a été manipulée par Bayushi Sozui et le traître Kitsu Goden. Goden a empiré la situation des batailles en libérant les esprits de Toshigoku sur les champs de batailles. Heureusement la paire de traîtres a été stoppée par un petit groupe de samourais qui les a exposés pour ce qu'ils étaient vraiment.

Bataille de la Vague Oubliée

Il s'agit de la seconde bataille opposant le Lion et la Grue.

Un décret impérial a été déclaré pour forcer le Lion et la Grue à négocier pour éviter la guerre. Takenka, un shikken, voyage à Toshi Ranbo avec la tâche d'apporter la paix entre les deux clans, en compagnie de son ami et diplomate Asahina Denosei.

Le principal diplomate du Lion à Toshi Ranbo, Matsu Agame, est déshonoré publiquement du fait de sa relation avec Doji Meiko, la fille du général de la Grue posté dans la ville. Pour protéger son honneur, et le secret, il décide de commettre le seppuku, son fils Matsu Izedan lui servant de second. Alors qu'Agame commence le suicide rituel, son fils est frappé par une flèche venant des lignes de la Grue.

Le Lion prend ceci pour une offense et la guerre éclate à l'extérieur de Toshi Ranbo. La conférence de paix qui devait avoir lieu durant les premiers jours de la bataille est annulée, et les deux armées se rencontrent dans un assaut frontal brutal. Les Matsu abandonnent cependant le combat peu après, des rumeurs circulant qu'ils auraient été affectés par la magie de la Grue. La plupart des samourais impliqués dans l'évènement disent se réveiller après la bataille avec de vagues souvenirs de ce qui vient d'arriver.

LES MACHINATIONS DU SCORPION

En vue du Coup d'Etat du Scorpion, Bayushi Shoji a décidé d'encourager les tensions entre le Lion et la Grue. Il a donc envoyé Bayushi Sozui en mission, et elle organise de nombreux conflits entre les deux clans.

- ☒ La Bataille de l'Humble Tortue
- ☒ La Bataille de la Plaine de Gaiju Shindai
- ☒ Une fin violente dans des négociations commerciales entre la Grue et la Mante
- ☒ Une attaque contre Matsu Kiare, par ce qui semble être des gardes Daidoji
- ☒ L'insulte infligée à des étudiants Kakita alors qu'elle se faisait passer pour un sensei Kakita



L'HÉRITAGE DE LA FORGE

Sozui devient folle, lorsque son kage yakiin devient un serviteur de l'Ombre Rampante. Elle développe un autre plan avec l'aide du Sodan Senzo corrompu, Kitsu Goden. Ensemble ils travaillent à libérer l'Héritage de la Forge, une armée de guerriers perdus issue du royaume de Toshigoku. La bataille de la Vague Oubliée doit servir de catalyseur pour libérer l'Héritage.

L'Héritage possède les guerriers de chaque camp, jusqu'à ce qu'elle retourne à Toshigoku. Les combattants perdent quelques heures de leur mémoire, et chaque camp sent qu'une magie puissante a été à l'action, et préfère stopper le combat. Plus tard, les gens attribueront ce contrôle des esprits aux shugenjas de la Grue.

Bayushi Sozui et Kitsu Goden s'échappent, et relâchent l'Héritage une nouvelle fois durant la bataille pour Shiro no Yojin.

Pertes importantes :
Isawa Muchito, Shinko Kamiko

AN 1125 Usagi Ozaki nettoie le nom du Clan du Lièvre suite à ses actes héroïques, et commence lentement à tout reconstruire.

Le Clan du Faucon est absorbé par le Clan du Crabe.

AN 1126 Début de la Guerre des Clans

Les membres et les forteresses du Clan du Blaireau sont détruits par Hideo no Oni.

Les Terreurs Élémentaires sont créées par les efforts communs des Sombres Oracles.

MOIS DU BŒUF

Le Maître de la Terre Isawa Tadaka revient de l'Outremonde avec un Parchemin Noir volé à Yogo Junzo. Après son retour dans les terres du Phénix, lui et les autres Maîtres, excepté le Maître du Vide Isawa Kaede, s'isolent pour l'étudier.

Le Champion du Clan du Crabe, Hida Kisada, conclut une alliance avec l'Outremonde, et leurs forces combinées marchent sur la passe de Beiden.

L'ancienne Championne du Clan du Scorpion, Bayushi Kachiko, découvre l'existence du Kolat et les contacte dans l'espoir de conclure une alliance.

MOIS DU TIGRE

L'Armée de Toturi, renforcée par les troupes du Dragon, installe son camp à Nanashi Mura. Toturi lui-même conduit une petite troupe vers les terres de la Grue.

La Cour d'Hiver de l'Empereur se tient à Kyuden Asako, où Kuni Yori révèle l'existence des henshins Asako à la famille Isawa.

Kuni Yori rejoint de lui-même l'Outremonde après avoir échappé à une embuscade lors de son retour vers les terres de son clan.

Une querelle entre les forces de Shiba Tsukune et un régiment du Lion pousse le Phénix à se rapprocher un peu plus d'une alliance avec le Clan de la Grue.

Le général du Lion, Matsuo Gohei, attaque Toshi Ranbo wo Shien Shite Reigisaho, où ses attaques vicieuses contre la Grue lui valent le surnom de « Boucher ».

Pertes importantes :
Doji Satsume, Ichiro Chuga

AN 1127

Hida Yakamo devient le Champion du Clan du Crabe.

MOIS DU LIÈVRE

Kyuden Kakita chute devant les forces du Crabe sous le commandement de Hida Sukune.

Le Clan de la Licorne s'allie à la Confrérie de Shinsei et à l'Armée de Toturi, en vue de la guerre à venir.

Les Yeux de Nanashi infiltrent l'Armée de Toturi, avec pour mission de tuer Toturi si celui-ci devient aveuglé par son propre pouvoir.

MOIS DU DRAGON

Les forces du Crabe prennent et pillent Ryoko Owari Toshi après avoir défait deux des Légions Impériales qui gardent la ville.

Miya Yumi arrive à Kyuden Ashinagabachi afin de chercher de l'aide pour défaire son usurpateur de cousin, Miya Satoshi.

L'Alliance de Yoritomo est formée grâce au regroupement de nombreux Clans Mineurs, avec le Champion du Clan de la Mante Yoritomo comme chef.

MOIS DU SERPENT

La Bataille de la Passe de Beiden commence, le Clan du Crabe attaquant les forces alliées de l'Armée de Toturi, le Dragon et la Licorne.



Mirumoto Daini présente les Naga à Toturi.

Les quatre membres restants du Conseil Élémentaire ouvrent les quatre Parchemins Noirs en leur possession, devenant souillés par leurs pouvoirs.

Des saboteurs de la Mante utilisent du poivre gaijin pour saboter les bateaux des Kaiu se trouvant dans la Baie des Poissons Morts.

MOIS DU CHEVAL

Isawa Tadaka lit les Parchemins Noirs ouverts par les autres Maîtres Élémentaires et disparaît peu de temps après.

Bataille de la Passe de Beiden – Hida Yakamo tranche la main de Mirumoto Hitomi à la suite d'un affrontement et rompt en partie l'épée ancestrale du Clan du Dragon. Hitomi est emmenée au loin par les serviteurs de Kachiko.



Mirumoto Yukihiro devient daimyo de la famille Mirumoto en l'absence de Hitomi.

Bataille de la Passe de Beiden – l'Armée de Toturi tend une embuscade aux troupes de Hida Sukune, forçant la générale du Crabe à battre en retraite de la Passe de Beiden.

Shiba Tsukune et ses forces commencent à aider le Clan de la Grue dans son affrontement contre les forces d'invasion du Clan du Lion.

MOIS DE LA CHÈVRE

Le Champion du Crabe, Hida Kisada, ordonne à Kuni Yori d'apporter plus de renforts de l'Outremonde, offrant son âme en paiement une fois la guerre terminée.

Agasha Tamori découvre que les Dragons Célestes ont quitté Rokugan, et que leurs Oracles se sont cachés.

Bayushi Kachiko donne à Mirumoto Hitomi la Main d'Obsidienne, en échange de ses promesses de participer au Test du Champion d'Émeraude.

Kachiko reçoit un nouveau Parchemin Noir par un shugenja Kitsu inconnu. Elle le donne à Soshi Bantaro.

Mirumoto Daini est amené à la cour du Shahadet afin de présenter des plans pour une future alliance entre les Nagas et l'Armée de Toturi.

MOIS DU SINGE

Kakita Toshimoko devient le Champion d'Émeraude en battant Mirumoto Hitomi en final.

Le Maître de l'Air Isawa Uona est grandement déformé par le Parchemin Noir Sombre Divination, mais gagne la capacité de sentir les créatures souillées à travers l'Empire.

Les Oracles de la Lumière rencontrent un groupe de shugenjas Isawa et Iuchi pour créer les nemuranaïs élémentaires, afin de contrer les effets des Sombres Oracles et de leurs Terreurs Élémentaires.

Le Champion du Clan de la Grue, Doji Hoturi (en réalité le Faux Hoturi) revient dans les provinces de la Grue. Avec son retour circulent des rumeurs de sombres magies à l'œuvre, mais elles sont ignorées pour la plupart.

MOIS DU COQ

Yoritomo envoie Kamoto rejoindre l'Armée de Toturi afin d'en apprendre plus sur le Lion Noir.

Togashi Yama découvre la corruption du Clan du Phénix durant une série de conversations enflammées avec le Maître du Feu Isawa Tsuke.

Le Champion d'Émeraude Kakita Toshimoko ordonne aux Magistrats d'Émeraude de se réorganiser et d'enquêter sur les nombreuses rumeurs de corruption au sein du Clan de la Grue.

Le vrai Doji Hoturi arrive au camp de base de Toturi à la Passe de Beiden. Après avoir entendu l'histoire du Faux Hoturi, Toturi décide de mener une grande force armée dans les terres de la Grue pour le stopper.

MOIS DU CHIEN

Bayushi Goshu et Bayushi Kachiko manipulent les Clans de la Grue et du Lion pour les enfoncer davantage dans la guerre, tout en essayant de tourner Shinjo Yasamura et la Licorne contre l'Armée de Toturi.

Les forces de Toturi sont attaquées par une armée du Lion menée par Matsu Gohei. À cause de la trahison du Clan de la Licorne, Toturi est incapable de se retirer sur la Passe de Beiden et doit donc s'enfoncer davantage dans les terres de la Grue.

Le Dashmar est repoussé par Bayushi Kachiko et le reste de la Cour Impériale après avoir déclamé un discours passionné sur l'urgence pour l'Empire de stopper ses conflits. Soshi Bantaro utilise le Parchemin Noir Retour du Sombre Seigneur pour ramener à la vie Bayushi Shoji, qui devient un général des forces de Fu Leng.

MOIS DU SANGLIER

Isawa Tadaka donne son nom à un Oni, créant Tadaka no Oni.

Le Qamar ordonne au Dashmar de retourner à la Cour Impériale.

Une armée de zombies, dont nombreux arborant les couleurs du Phénix, apparaissent sur les terres de la Licorne, attaquant les villes les plus importantes. Une de ces forces détruit d'ailleurs Shiro Iuchi, mais la forteresse est sauvée grâce à la magie d'Iuchi Karasu et à l'intervention des Vierges de Bataille menées par Otaku Kamoko. Des rapports indiquent que les Vortex Élémentaires qui attaquaient le château étaient contrôlés par un homme appelé « l'homme en robe Yogo ».

Takuan, le chef des Yeux de Nanashi, annonce publiquement le soutien de Nanashi Mura à Toturi.

MOIS DU RAT

L'Empereur Hantei XXXIX annule la Cour d'Hiver prévue à Shiro Iuchi, prétextant une santé déclinante.

Akodo Kage, le dernier membre reconnu de la famille Akodo, feint sa propre mort.

Otaku Kamoko et Iuchi Karasu conduisent une petite troupe de Vierges de Batailles dans une chasse pour trouver Yogo Junzo.

Tadaka no Oni, emprisonné, révèle aux Maîtres Élémentaires l'emplacement de l'Enclume du Désespoir.

Bayushi Kachiko envoie ses suivants à la recherche d'Akodo Kage, convaincu que sa mort est fausse.

Le Dashmar et les autres représentants Naga sont bannis d'Otosan Uchi avant que l'Empereur puisse ordonner leur mise à mort.

Le général du Lion Matsu Agetoki et ses forces, qui assiègent Kyuden Doji depuis des mois, reçoivent de l'Empereur lui-même l'ordre de se retirer.

Après que le Lion se soit retiré, une armée de fous souillés menée par le Faux Hoturi trompent les défenseurs du château en leur demandant d'ouvrir les portes. Le château tombe peu après.

Les forces de Matsu Gohei rencontrent une immense armée de morts-vivants en dehors de la Cité des Plaines Prospères. Le Lion en sort victorieux grâce à l'aide inattendu de la tribu du Tibia Brisé, et Gohei autorise à nombre des Nezumis vivants de servir de conscrits dans son armée.

Asako Yurito découvre l'Enclume du Désespoir. Pensant qu'elle ne peut être confiée au Conseil Élémentaire, il l'amène au Fourneau d'Amaterasu, où il espère pouvoir la détruire.

Le 11^{ème} Parchemin Noir est ouvert.

MOIS DU TIGRE

Le Clan du Mille-pattes rejoint l'Alliance de Yoritomo, contre la promesse de Yoritomo de prendre une épouse de la famille Moshi.

Bayushi Kachiko, espionnant Hantei XXXIX utilisant le Miroir d'Obsidienne, découvre que sa maladie est feinte et est également témoin du meurtre d'un shugenja Sep-pun innocent des mains même de l'Empereur.



Bataille de la Passe de Beiden

Il s'agit pour beaucoup du début de la Guerre des Clans.

LE CRABE SE MET EN MARCHÉ

Une énorme armée du Crabe et de l'Outremonde se déplace depuis le nord du Mur des Bâtisseurs et met à sac plusieurs cités de la Grue et du Scorpion. L'armée va ensuite droit sur la Passe de Beiden, paralysant la principale route commerciale de Rokugan.

Le Crabe découvre une armée imposante qui l'attend déjà dans la partie extrême nord de la passe. Yakamo presse Hida Sukune de se lancer dans la bataille sans le support de son armée. Kuni Yori prépare en secret un rituel maho pour Yakamo, et celui-ci ne veut pas que son frère y assiste. L'immense armée se sépare en deux.

L'AMBITION DU LION

A peu près au même temps, une armée du Lion arrive à la frontière Grue-Lion, suivant des rumeurs indiquant que Toturi mènerait une armée du Dragon. Ils ne veulent pas manquer l'occasion de tuer l'ancien Champion du Lion afin de briller aux yeux de l'Empereur. Shiba Tsukune emmène une petite armée dans les terres du sud pour découvrir ce qui se passe, croise la route du Lion et les bat.

L'ARMÉE DE TOTURI

L'énorme armée est menée par le rônin Toturi, et est constituée de rônins, de troupes du Dragon et de la Licorne, et de Nagas. L'armée devient rapidement connue comme l'Armée de Toturi.

L'ATTITUDE DE SUKUNE

Avec Toturi à ses trousses, la seule option de Sukune est de tenir la passe assez longtemps pour que son frère, Yakamo, le rejoigne et lui apporte la force nécessaire pour écraser cette minable armée de rônins. L'armée de Toturi semble en effet insignifiante comparé à la puissance du Crabe qui l'attend.

UNE BATAILLE BRUTALE

La bataille pour la passe dure des semaines. Finalement, les tactiques supérieures de Toturi défont les machinations de Hida Sukune. Le Crabe est repoussé au sud. Toturi laisse le contrôle de la passe au Clan de la Licorne et déplace son armée au nord.

HITOMI ET YAKAMO

L'animosité bien connue entre Mirumoto Hitomi et Hida Yakamo atteint son pic quand Hitomi charge la position de Yakamo durant la bataille. Ayant pris la main de Yakamo peu de temps avant durant un duel, Hitomi a prévu de mettre fin à la querelle sanglante qui les oppose. Malheureusement pour elle, quand elle rejoint Yakamo, il révèle une pince monstrueuse greffée à son bras, remplaçant sa main perdue. Yakamo dispose rapidement de Hitomi, broyant sa main et l'Épée Ancestrale du Clan du Dragon. Yakamo laisse ensuite Hitomi pour morte.

CONSÉQUENCES

L'armée du Crabe est défaite, mais Toturi est confronté à un autre problème lorsqu'il revient à la passe. Lorsqu'il a laissé la garde de la passe à Shinjo Yasamura, il ne pensait pas qu'il devrait se tailler un chemin à travers l'armée de la Licorne pour rejoindre les terres de la Grue. La bataille est brève, mais Toturi ne voit aucun intérêt à combattre ses anciens alliés.

Pour avoir fait défaut à son père, Sukune est tuée par Kuni Yori, sacrifiée sur la Terrible Bannière de Fu Leng.

Pertes importantes :

Hida Amoro, Hida Sukune

Bataille de la Colline d'Iyosha

A LA POURSUITE DE HIDA SUKUNE

Toturi le Noir poursuivait Hida Sukune après la première Bataille de la Passe de Beiden. Avancant dans les terres du Crabe en comptant sur sa vitesse et sa férocité, une force de cavaliers du Crabe attend juste hors de portée et prend en embuscade les forces de Toturi sur les collines d'Iyosha. Le Crabe prend le dessus.

RETRAITE

Toturi mène une retraite rapide vers la Passe de Beiden afin d'épargner à son armée fatiguée l'assaut de la cavalerie Crabe plus fringante.

Chute de Kyuden Kakita

Il s'agit du saccage du Château Kakita par une armée du Crabe menée par Hida Sukune.

Doji Hoturi avait été informé de l'arrivée d'une armée du Crabe, et lui et Kakita Toshimoko se rendent à Otosan Uchi pour demander une intervention de l'Empereur. Il n'y aura aucune réponse impériale.

Une armée de Déments de l'Outremonde, conduite par le Faux Hoturi, se jette contre le château, affaiblissant ses défenses.

L'armée du Crabe menée par Hida Sukune défait une garnison combinée de Grues et de Phénix, et les forces de Hida Tsuru brûle le plus ancien château de la Grue. Seule l'arrivée subite d'une armée de rônins, menée par Toturi, force Sukune à se retirer sur la Passe de Beiden.

Chute de Kyuden Doji

AN 1128

MOIS DU LIÈVRE

Un nombre inhabituel d'événements surnaturels se produisent à travers Rokugan durant le Festival du Nouvel An.

- ☐ Tani Hitokage, la principale ville de la famille Toritaka, est attaquée par une armée d'esprits, qui est défaite par un gaijin inconnu, avec un seul mot.
- ☐ L'Oracle de l'Eau apparaît près de Shiro Usagi et annonce que le retour du Clan du Lièvre est proche.
- ☐ Une Ki-Rin est découverte près de Kyuden Isawa mais se détourne du Conseil Élémentaire.
- ☐ Une flamme verte de plusieurs centaines de mètres de haut éclate près des ruines de Kyuden Bayushi, mais les enquêtes impériales ne révèlent aucune trace de feu.

Le Clan de la Licorne se retire de la Passe de Beiden, ce qui permet à l'Armée de Toturi de se déplacer vers le sud.

Une énorme armée du Crabe attaque Otosan Uchi

- ☐ L'Impératrice Bayushi Kachiko tente de quitter le Palais Impérial, mais est stoppée par Togashi Yokuni, qui lui révèle que l'Empereur est possédé par Fu Leng.
- ☐ Hida Yakamo et Hida Kisada entre dans le Palais Impérial, où Hantei XXXIX blesse grièvement Kisada. Après que les deux généraux aient fuit le palais, leurs alliés de l'Outremonde les trahissent et attaquent le Crabe, les forçant à une retraite hâtive.

MOIS DU DRAGON

La Championne du Clan du Lion, Matsu Tsuko, commet le seppuku au camp de l'Armée de Toturi, où elle lui avoue que seul lui peut unir le Clan du Lion contre l'Empereur corrompu. Toturi lui sert de second.

Les forces d'Otaku Kamoko et Iuchi Karasu arrivent à Shiro Shiba, où ils informent un champion troublé, Shiba Ujimitsu, de l'armée de morts-vivants qui attaquent la Licorne.

Les Sombres Moto, menés par Moto Tsume, commencent à attaquer les forteresses du Clan de la Licorne et parviennent à tuer le daimyo de la famille Moto, Moto Terumori.

Bayushi Kachiko ordonne au Clan du Scorpion, qui se tient caché à travers l'Empire depuis le Coup d'État raté, de chasser toutes les monstruosités de l'Outremonde qu'ils rencontrent.

MOIS DU SERPENT

Toturi marche avec son armée sur Shinden Asahina, où il espère prévenir la destruction du temple par le Faux Hoturi. Aux côtés de Toturi se trouve Mirumoto Daini et une force de guerriers Nagas, le Champion d'Émeraude Kakita Toshimoko et les Magistrats d'Émeraude, et Doji Hoturi.

Yogo Junzo et la Horde de l'Outremonde commencent à saccager les temples de la Confrérie de Shinsei dans l'espoir de tuer le descendant de Shinsei.

Les Quatre Temples sont submergés et détruits par l'armée de Yogo Junzo.

Kitsu Motso parvient à rallier la plupart des Lions sans chef derrière sa bannière, mais Ikoma Ujiaki et Ikoma Tsanuri continuent à rester au côté de l'Empereur.

La petite garnison de Doji Yosai protégeait le château Doji, aidé par l'armée du Phénix de Shiba Tsukune. Une armée du Lion menée par Matsu Agetoki, et sous le commandement de Matsu Tsuko, les assiège.

En un affrontement, Tsukune défait Matsu Gohei. Les défenseurs sont capables de les retenir pendant trois jours. L'armée du Lion est forcée de se retirer, sur ordre de l'Empereur lui-même.

Ils voient alors le Champion de la Grue revenir avec une armée de Déments de l'Outremonde. Le Faux Hoturi mène en fait son armée contre Kyuden Doji, alors que le Lion regarde, inactif. Le Faux Hoturi dupe les défenseurs, qui ouvrent les portes en grand. L'armée de l'Outremonde abat les forces de la Grue. Tsukune s'échappe avec le Dragon et une armée inexpérimentée de Grues menée par Daidoji Uji.

Bataille de la Cité de la Plaine Prospère

Elle survient lorsque le Lion défend la Cité de la Plaine Prospère de la Grue contre les armées de l'Outremonde.

ENTRER DANS LA CITÉ GRUE

Après que les forces du Lion, menées par le taise Matsu Gohei, aient échoué à prendre Kyuden Doji, elles marchent vers le nord, laissant le plus gros des troupes en arrière garde. Les scouts reportent alors qu'une bande de mort-vivants attaquent les heimin de la Cité de la Plaine Prospère. Gohei décide de défendre la cité ennemie de ces abominations et dirige ses troupes vers la ville.

BATAILLE

Le nombre des mort-vivants est plus important que prévu, d'autant qu'ils sont épaulés d'un escadron d'ogres et de quelques puissants oni. La bataille est féroce, mais refusant de fuir, Gohei maintient sa position. Une force de nezumi de la Tribu du Tibia Cassé, mené par T'tok'chuk, émerge pour aider les rokugani, et l'armée de l'Outremonde est détruite.

CONSÉQUENCES

Gohei donne de la nourriture et des armes aux nezumi de la tribu, en échange de quoi ils rejoignent ses troupes. Le Tibia Brisé fait de Gohei son agent de liaison rokugani.

Naissance :

Le Faux Hoturi, naît de l'œuf de Pan' Ku

Pertes importantes :

Asako Shingon, Doji Ameiko, Iuchi Yogosha, Ropputtu, Soshi Bantaro





Shiro Shiba est saccagé par l'armée de Yogo Junzo, mais le château échappe à la destruction grâce à l'assistance d'Otaku Kamoko et Iuchi Karasu.

MOIS DU CHEVAL

La Bataille de l'Honneur Sanglant prend place en dehors de Shinden Asahina, où le Faux Hoturi succombe à la lame de Doji Hoturi, conduisant à une déroute des armées de l'Outremonde peu après.

Hida Yakamo, se cachant dans une cave proche d'Otosan Uchi avec son père blessé, se voit remettre la Main de Jade par Togashi Yokuni en remplacement de la Pince de Yakamo.

Le Champion du Clan du Dragon, Togashi Yokuni, revient publiquement à la tête du Clan. Son retour est suivi par une augmentation notable de samouraïs et de shugenjas du Dragon à travers l'Empire.

Les bushis Mirumoto et les ise zumis Togashi se déplacent dans la moitié nord de Rokugan pour défendre la Confrérie de Shinsei contre la horde de Yogo Junzo.

La Bataille de la Terre Noircie se déroule à Kyuden Isawa, où les forces de Yogo Junzo reprennent les Parchemins Noirs et brûlent tout le reste, pendant que Shiba Ujimitsu mène la retraite.

MOIS DE LA CHÈVRE

Le Clan de la Grue dépense une bonne partie de sa trésorerie pour engager des rôlins (dont un bon nombre sont des anciens Scorpions) et demande l'aide de l'Alliance de Yoritomo.

La Bataille de Benten Seido prend place près de Benten Seido, où l'Alliance de Yoritomo prouve sa puissance en repoussant une large force de l'Outremonde du temple.

Le Maître du Feu corrompu Isawa Tsuke se déchaine à travers les terres du Phénix, se rendant ensuite au sud.

MOIS DU SINGE

L'Armée de Toturi réoccupe la Passe de Beiden et forme une alliance avec le Clan du Crabe.

La force d'intervention d'Otaku Kamoko et d'Iuchi Karasu engage le combat avec les Sombres Moto devant Kyuden Tonbo. Pendant la bataille, ils parviennent à tuer Moto Sada et Moto Tsume, après quoi les Sombres Moto restants fuient.

Le Rôlin Masqué est capturé par un groupe d'oni alors qu'il voyage dans les terres du Phénix.

MOIS DU COQ

Le daisho d'Akodo Kage est volé à Shiro Shinjo.

Les rescapés du clan décimé du Blaireau se joignent à l'Armée de Toturi.

Le Clan de la Licorne mobilise des légions d'ashigarus, et, sous le commandement d'Otaku Kamoko, ils essaient de renvoyer les Sombres Moto dans l'Outremonde.

MOIS DU CHIEN

Naka Kuro termine l'apprentissage de Morito Tokei, estimant qu'il n'a plus rien à lui apprendre. Tokei va à Nanashi Mura pour garder la cité.

Le Kolat établit un pied-à-terre dans les bas-fonds de Ryoko Owari Toshi pendant que les agents de Bayushi Kachiko sont distraits par leur chasse contre l'Outremonde.

Alhundo Cornejo, le gaijin expert en explosifs travaillant pour le Clan de la Mante, disparaît.

De nombreuses prophéties, faites par Asako Yurito, sont découvertes.

Les familles Agasha et Isawa créent la famille vassale Izaku, afin de stocker et maintenir toutes les connaissances magiques qui ont échappé à la dévastation amenée par les hordes de Yogo Junzo.

MOIS DU SANGlier

Bayushi Goshu libère les prisonniers des donjons d'Otosan Uchi et les conduit en dehors de la cité, où ils rencontrent les forces du Crabe. Les descriptions de Goshu sur les agencements tactiques des défenses de Junzo se révèlent utiles au Crabe.

Suzume Yogoki devient le Champion du Clan du Moineau après la mort de Suzume Kashira.

Utsuei et un groupe de rôlins Akodo sont portés disparus près des ruines de Morikage Toshi.

MOIS DU RAT

L'Empereur Hantei XXXIX annule la Cour d'Hiver pour la deuxième année de suite.

Hida Tsuru tient une parodie de Cour d'Hiver devant les ruines de Kyuden Doji, à laquelle assistent bientôt les chefs des clans et leurs conseillers militaires. Maintenant unis, les clans commencent à préparer leurs forces contre l'Outremonde.

Shiba Tsukune met les Maîtres Élémentaires face à leur corruption et abat Tadaka no Oni, libérant la part de l'âme de Tadaka qu'il contenait.

Une énorme armée de l'Outremonde envahit le château de la Pointe de l'Aube et brise la Muraille Kaiu. L'armée file droit sur Otosan Uchi, poursuivie par les forces de Hida O-Ushi.

MOIS DU BŒUF

La Bataille de la Forêt Sokustel prend place, l'armée de Yogo Junzo étant pris en embuscade par l'Alliance de Yoritomo, et encaissent de lourdes pertes jusqu'à ce que Yoritomo se replie sur Otosan Uchi.

Morito Tokei se sacrifie pour abattre une armée d'oni attaquant Nanashi Mura.

Second Jour des Tonnerres – Les armées des Clans Majeurs, ainsi que l'Alliance de Yoritomo, les Nagas et la Confrérie de Shinsei marchent sur Rokugan.

☞ Le Clan de la Mante est reconnu comme un Clan Majeur par l'assemblée des Champions de Clan.

☞ Toturi parvient à convaincre Ikoma Tsanuri de joindre ses forces contre l'Empereur corrompu, unissant à nouveau le Clan du Lion.

☞ Homare, le Mur Est d'Otosan Uchi, attaque lui-même les défenseurs souillés de la capitale et crée une ouverture pour permettre aux forces de la Grue de rentrer.

☞ La tribu du Tibia Cassé libère une nuée de mujinas sur les forces de l'Outremonde.

☞ Hida Yakamo et Yakamo no Oni s'affrontent en duel. Mirumoto Hitomi intervient et tue le monstre.

☞ L'Isa devient le nouveau Qamar.

☞ Les forces d'Otaku Kamoko engagent en combat la horde de Yogo Junzo, les bêtes de l'Outremonde souffrant de pertes énormes contre les ashigarus de la Licorne. Yogo Junzo lui-même est piétiné par la monture de Kamoko.

☞ Tetsuya, le Maître des Quatre Temples, se sacrifie pour abattre Kyojin, le yojimbo de Yogo Junzo. Cette défaite permet à la coalition de prendre le Mur Nord d'Otosan Uchi.



- ❑ Isawa Tsuke succombe totalement à la folie de la Souillure et tue Isawa Tomo et Isawa Uona, avant d'être stoppé par Shiba Ujimitsu qui se sacrifie. Isawa Tadaka et le moine Suana utilisent leur magie et leur kiho pour purifier l'âme de Tsuke, afin qu'elle passe dans le Yomi.
- ❑ Les Sept Tonnerres et le Rônin Masqué affrontent Fu Leng, qui a possédé le corps de Hantei XXXIX, à l'intérieur du Palais Impérial.
- ❑ Le Douzième Parchemin Noir est ouvert par Mirumoto Hitomi après la mort de Togashi Yokuni, rendant Fu Leng mortel.
- ❑ Bayushi Kachiko parvient à rendre Fu Leng aveugle, permettant à Toturi et à Doji Hoturi, mortellement blessé, d'abattre le Sombre Kami. Avec la mort de Fu Leng, la Guerre des Clans prend fin.

Doji Kuwanan devient le Champion du Clan de la Grue. Hitomi devient la Championne du Clan du Dragon. Togashi Hoshi devient le daimyo de la famille Togashi. Isawa Taeruko devient le Maître de la Terre. Shiba Tsukune devient la Championne du Clan du Phénix.

Le Second Jour des Tonnerres

Le neuvième jour du mois du Bœuf. C'est au cours de ce jour, comme durant le Premier Jour des Tonnerres, que les Sept Tonnerres affrontent Fu Leng afin de le battre et sauver Rokugan. Cette bataille met fin à la Guerre des Clans.

LE CLAN DE LA MANTE

Avant la bataille, alors que les armées des Clans Majeurs et l'Alliance de Yoritomo se préparent pour le combat à venir, le daimyo du Clan de la Mante, Yoritomo, commet l'impensable. Yoritomo se présente devant les Champions

des Clans Majeurs avec un ultimatum : soit ils acceptent son clan comme leur égal – un Clan Majeur – soit ses forces attaquent les armées assemblées des clans. Yoritomo offre sa tête pour son insolence, mais assure les Champions que ses commandants obéiront à ses ordres si sa demande n'est pas acceptée.

Les Champions, impressionnés par la valeur et la ténacité de Yoritomo, acceptent. La Mante devient un Clan Majeur, et les plans pour l'assaut commencent.

LE CLAN DU LION

Après la mort de Matsu Tsuko, le Clan du Lion, sans chef, tombe en pleine guerre civile. A ce moment, il est connu de tous que Hantei XXXIX est possédé et sous le contrôle total de Fu Leng. Nombreux dans le Clan du Lion réalisent que leur Empereur est devenu leur ancien Némésis et se joignent à la bataille contre lui. Les autres sont fortement contraints par leur ancien mandat de protéger les Hantei, et voit leur devoir comme obligatoire, peu importe l'état de l'Empereur.

Ikoma Tsanuri mène les forces du Lion qui restent fidèles à l'Empereur, et se préparent à le défendre quel que soit les coûts pour eux ou l'Empire. L'opposition est menée par Kitsuo Motso, qui pense que l'Empereur a trahi Rokugan et ne mérite plus la fidélité du Lion. Les deux armées du Lion se rencontrent sur les champs d'Otosan Uchi et se préparent à se battre, alors que la horde des créatures de l'Outremonde les observent.

Au dernier moment, une troisième armée franchit la colline. Les rônins de l'Armée de Toturi, menés par Toturi lui-même. Avec son katana levé, et criant « *Pour Matsu Tsuko et Rokugan* », l'Armée de Toturi charge la horde de l'Outremonde qui regardaient les deux armées du Lion. Les armées du Lion s'unissent sous le commandement de leur ancien Champion et commencent à abattre les forces de Fu Leng.

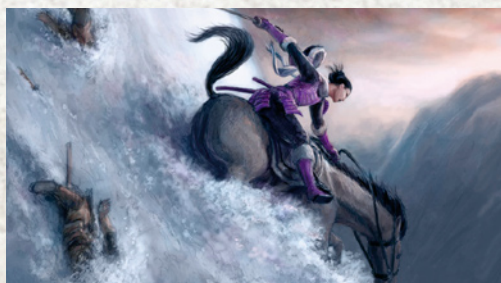
L'HISTOIRE DU SECOND JOUR DES TONNERRES

Les Tonnerres attaquent alors qu'Amaterasu apparaît tout juste à l'est. Junzo est prêt à les recevoir, son armée positionnée sur les murs et dans les tours d'Otosan Uchi. Le Crabe et le Lion mènent la charge, alors que le Phénix soutient l'avancée à grand renfort de feu et d'éclair.





A la porte, les Lions toujours loyaux envers l'Empereur attendent leur arrivée. Il ne faut que peu de temps au combat pour tourner au chaos alors que le Lion affronte le Lion. La frénésie augmente alors que les anciennes loyautés sont oubliées, et chaque visage devient un ennemi. Alors que les deux armées du Lion se déciment, Toturi arrive, son armée de rônins derrière lui. Tout le monde s'arrête alors que les trois armées marquent un temps de pause, attendant de voir quel camp les rônins vont rejoindre. Toturi hurle alors « Pour Rokugan ! » et leurs saluts font écho à son cri de guerre alors que la puissance combinée des trois armées charge les murs. Lorsque Toturi rallie les armées du Lion, Otaku Kamoko suit sa charge, ses vierges de bataille faisant pleuvoir une pluie de flèches avec une précision mortelle. Les ogres et les gobelins contre-attaquent, mais Hida



Tsuru est prêt à les recevoir. Ils encerclent les créatures alors que les shugenja de Shiba Tsukune déclenchent une pluie de jade. Les ogres tombent devant la vitesse des lanciers de Shinjo Yasamura, et dans la clameur du combat, les deux Yakamo entament leur duel à mort. La puissance du Héros est enflammée par les prières et les bénédictions de la Confrérie. Et alors qu'ils observent le duel de loin, il leur revient en mémoire la Prophétie de Uikku : Un Tonnerre tombera avant qu'ils puissent se tenir devant le Sombre Seigneur.

LA BATAILLE FINALE

La bataille en dehors de la cité gagnée, les Sept Tonnerres (Hida Yakamo, Doji Hoturi, Mirumoto Hitomi, Toturi, Isawa Tadaka, Bayushi Kachiko et Otaku Kamoko), Togashi Yokuni et le Rônin Masqué utilisent les passages secrets de Kachiko et entrent dans la salle du trône des Hantei, faisant face à l'avatar de Fu Leng lui-même. Yokuni entre dans la bagarre le premier, révélant être le kami Togashi en personne, toujours vivant et dirigeant le Clan du Dragon depuis plus de onze siècles. Togashi prend la forme d'un grand dragon et Fu Leng fait de même. Bien que Togashi parvienne à blesser Fu Leng, le Sombre Kami bat Togashi, lui brisant la colonne vertébrale et le jetant à terre. Alors que Togashi meurt, Mirumoto Hitomi court vers le Kami Dragon, plonge son bras dans sa poitrine et en ressort son cœur contenant le dernier Parchemin Noir. Avec la Main d'Obsidienne, Hitomi écrase le cœur encore battant de Togashi, volant sa force. Quand le cœur devient sans vie, elle le jette et retire le sceau du Parchemin Noir. Le rire de Fu Leng remplit la salle du trône. Le dernier morceau de son âme scellé dans le Parchemin a été libéré. Le Sombre Kami se délecte de sa victoire. Depuis les ombres, un clappement de main se fait entendre. Le Rônin Masqué – le descendant de Shinsei – en sort, et applaudit le Sombre Kami. Il explique alors qu'avec l'ouverture des Parchemins Noirs, le sort d'Isawa commencé des années auparavant est finalement terminé. L'âme de Fu Leng est complètement liée au corps du Hantei. « C'est exact, *Fu Leng*, dis le Rônin Masqué, *Tu es mortel à présent.* »

Bataille de l'Honneur Sanglant

Elle prend place près de Shinden Asahina, dans les Champs Du Soleil Matinal.

INCIDENTS INITIATEURS

Durant la Guerre des Clans, de nombreux châteaux de la Grue chutèrent, et les quelques forces du clan restantes, menées par Daidoji Uji, s'allièrent aux troupes du Phénix dirigées par Shiba Tsukune. Ils tinrent leur dernière position contre une armée de l'Outremonde d'oni et de déments menée par le Faux Hoturi.

DOJI HOTURI REVIENT

Avant la bataille, Mirumoto Daini apparaît, avec une armée de rônins et de naga, et le véritable seigneur Hoturi.

BATAILLE

Avant que l'Outremonde mène sa première charge, un nécromancien défie Hoturi en duel, mais Shiba Tsukune relève le défi, avec la permission du Champion de la Grue. La samouraï-ko charge et coupe le nécromancien en deux en une frappe de son naginata, suivi par une charge de naga dans les rangs de l'Outremonde, leurs archers lâchant des nuées de flèches dans les airs.

Les maho tsukai relèvent les corps de tous les bushi Grues tombés au combat, ajoutant davantage de puissance à l'armée de l'Outremonde, et ce malgré l'opposition magique de Asahina Tomo.

VICTOIRE

Le seigneur Hoturi mène les forces de Daidoji Uji contre la garde personnelle du Faux Hoturi. Leur duel est violent, mais à la fin Hoturi écrase son double maléfique, coupant sa tête en une seule frappe. L'armée de l'Outremonde est finalement contenue, encerclée et détruite.

Bataille de la Terre Noircie

Egalement nommé Bataille du Palais d'Isawa, cette bataille prend place à Kyuden Isawa, lorsque Yogo Junzo parvient à prendre les Parchemins Noirs et que le château est entièrement brûlé, alors que Shiba Ujimitsu mène la retraite du Phénix.

INCIDENTS PRÉCÉDENTS

Les terres autrefois magnifiques entourant Kyuden Isawa ont été affectées par la corruption des Maîtres Élémentaires, après qu'ils aient lu les Parchemins Noirs, et sont devenues des désolations noircies. La terre malade renforce d'autant plus la Souillure, ce qui affaiblit les sorts du Phénix dans son ensemble.

Shiro Shiba a été attaqué et mis à sac par l'armée de Junzo le mois précédent, lors de la Bataille de l'Envol du Phénix. Kyuden Isawa était en fait la véritable cible de Junzo, mais Shiro Shiba était sur sa route. Les forces du Phénix et de la Licorne se retirent de cette bataille et se replient vers Kyuden Isawa.

BATAILLE

Junzo fait route vers le Palais Isawa, sachant que le Phénix possède deux Parchemins Noirs.

LES ALLIÉS DE LA LICORNE

Un jeune gardien, du nom de Hommaru, aperçoit l'armée au loin et cours aussi vite que possible pour alerter ses maîtres. Alors qu'il est en chemin, il rencontre Otaku Kamoko et son armée. Lorsqu'elle a appris la nouvelle, il est dit qu'elle a souri et a dit « Maintenant nous allons voir de quel métal sont faits ces shugenja ».

LES ATTAQUES DE TADAKA

Les samouraïs du Phénix restent prêts pendant que la sorcellerie d'Isawa Tadaka puise au cœur de la terre, enterrant les corps ambulants alors qu'ils avancent.

FORCER À LA RETRAITE

Les flèches tombent telle une pluie mortelle mais pourtant l'armée de Junzo avance toujours, forçant Tadaka et Kamoko à déclarer la retraite vers l'ouest et à regarder la plus ancienne et la plus grande bibliothèque de Rokugan brûlée dans un brasier vert et noir.

CHUTE DE KYUDEN ISAWA

Même les tactiques brillantes de Shiba Tsukune, épaulées par la puissance des shugenja du Phénix, ne sont pas suffisantes pour sauver la grande bibliothèque du Palais Isawa. Elle est entièrement brûlée et les Parchemins Noirs sont pris par Yogo Junzo.

Bataille de la Forêt de Sokustel

Il s'agit d'une embuscade de l'Alliance de Yoritomo contre les renforts de Yogo Junzo, peu avant l'assaut sur Otosan Uchi lors du Second Jour des Tonnerres.

PRÉPARATIFS DE L'EMBUSCADE

L'armée du Renard, commandée par Ryosei, surveille l'avancée de la colonne de l'Outremonde vers la Capitale Impériale. Les archers de la Guêpe sont cachés à l'ouest et au sud d'Otosan Uchi, alors que les forces de Yoritomo Kamoto restent au nord, et celles de Toritaka Genzo au sud.



BATAILLE

Lorsque les renforts de Junzo, constitués de zombies et de squelettes, entrent dans les bois de Sokustel, la Guêpe lâche des nuées de flèches. Lorsqu'ils sont assaillis, les archers se replient, et Genzo effectue une attaque de flanc avant de devoir se replier également, alors que Kamoto effectue la même chose sur le flanc opposé, jusqu'à ce que les forces de l'Alliance se retirent.

CONSÉQUENCES

L'Outremonde souffre de pertes sévères et est dans l'incapacité d'apporter un gros soutien à la bataille qui se prépare à Otosan Uchi. Les forces de l'Alliance qui se sont repliées font marche vers le nord de la Cité Impériale, où Yoritomo demande aux autres clans de reconnaître la Mante comme Clan Majeur.

Naissance : Hiruma Todoru

Pertes importantes :

Asako Togama - mois du Bœuf, Aseth, Bayushi Shoji - réanimé, Doji Ameiko, Doji Hoturi - mois du Bœuf, Hantei XXXIX / Fu Leng - mois du Bœuf, Hiruma Kage, Isawa Tadaka - mois du Bœuf, Isawa Tomo - mois du Bœuf, Isawa Tsuke - mois du Bœuf, Isawa Ujina, Isawa Uona - mois du Bœuf, Kyojin - mois du Bœuf, Mirumoto Yukihiro - mois du Bœuf, Moto Terumori - mois du Dragon, Qamar - mois du Bœuf, Sep-pun Ishikawa - mois du Bœuf, Shiba Ujimitsu - mois du Bœuf, Tetsuya - mois du Bœuf, Togashi Yokuni / Togashi - mois du Bœuf, Yakamo no Oni - mois du Bœuf, Yogo Junzo - mois du Bœuf, Doji Yosai - mois du Bœuf, le Faux Hoturi - mois du Cheval, Hida Amoro - 2ème mort - mois du Bœuf, Ikoma Ujiaki - mois du Bœuf, Kita - mois du Bœuf, Matsu Imura - mois du Bœuf, Togashi Gaijutsu, Tokiuchi - mois du Bœuf, Uragirimono, Yotsu Seiki - mois du Bœuf



Époque 2 - Destinée

Dynastie Toturi

AN 1129 Toturi devient Empereur de Rokugan et prend le nom de Toturi I.

Le Nouveau Tao, une transcription des conversations entre Toturi I et le Rônin Masqué, est compilé par Isawa Osugi.

La famille Togashi est bannie par Hitomi.

Les Nagas prêtent main forte au Crabe sur la Muraille Kaiu.

Le Clan du Singe est fondé par Toku.

La famille Fuzake est fondée par Fuzake Garou.

Takuan devient le Chancelier Impérial.

Ide Tadaji devient le Conseiller Impérial.

MOIS DU TIGRE

Isawa Norikazu tombe malade pendant 15 jours, et fait un certain nombre de prophéties, qui sont toutes enregistrées dans les Divagations de Norikazu.

Otaku Kamoko disparaît en partant à la recherche de l'assassin de sa mère. Matsu Agetoki disparaît au même moment.

Les Dragons Élémentaires quittent Rokugan. Le Dragon du Vide laisse derrière lui le Katana de la Griffe du Dragon avant de partir.

Hida O-Ushi se marie à Shinjo Yasamura.

Pertes importantes : Moto Yoshino



An 1130 Ouverture des portes du Phénix.
Naka Kuro jure fidélité à Shiba Tsukune et au Phénix.

MOIS DU LIÈVRE

Toturi I est kidnappé par une force inconnue. Le Clan du Scorpion est blâmé pour cette disparition. Takuan devient Régent Impérial du fait de la disparition de l'Empereur.

Le Clan du Scorpion est forcé à l'exil dans les Terres Brûlées par le Champion d'Émeraude Kakita Toshimoko. Tous les enfants de moins de 12 ans sont confiés au Clan de la Grue, car ils ne survivraient pas à un tel voyage. La Championne du Clan du Scorpion Bayushi Kachiko charge Ginawa et Matsu Hiroru de trouver Toturi.

Le Champion d'Émeraude Kakita Toshimoko simule sa propre mort et prend l'identité de la Grue Grise afin de chercher Toturi.

Shinjo Shirasu assume le commandement des Magistrats d'Émeraude en l'absence de Champion d'Émeraude.

MOIS DU SERPENT

Les troupes du Clan de la Licorne entourent Ryoko Owari Toshi.

Le fils de Bayushi Aramoro, Bayushi Aramasu, est confié à Yoritomo en échange du contrôle du Clan de la Mante sur les terres du Clan du Scorpion.

MOIS DU CHIEN

Kitsu Osen vole Shori, l'Épée Ancestrale du Clan du Lion, à Shinden Asahina, alors qu'il se fait passer pour Daidoji Osen.

MOIS DU TIGRE

Le Kazaq visite Kyuden Hitomi et devient un Kikage Zumi.

Siège de Kyuden Hiruma

LE CRABE ET LES NAGAS BOUGENT

En 1130, les forces alliées du Crabe et des Nagas mènent un assaut dans l'Outremonde. Il n'y a aucun dégât subi par le Crabe et les Nagas, car les créatures de l'Outremonde ne semblent pas préparer pour une telle invasion et le château Hiruma est finalement repris après sa chute en 716.

LES NAGAS ABANDONNENT LE CRABE

En 1131, durant le mois du Lièvre, peu après que le Crabe ait repris Kyuden Hiruma et que ses bannières flottaient de nouveau dessus, il y a un changement apparent dans l'attitude des Nagas, et ils finissent par disparaître rapidement et silencieusement. Le Crabe ne peut que regarder impuissant ses alliés l'abandonner, des éclaireurs sont envoyés à la muraille Kaiu pour obtenir des renforts, mais aucun n'y arrive vivant.

LES TROIS SIÈGES DU CHÂTEAU HIRUMA

Kuni Yori attaque rapidement le château mais est repoussé par Yakamo. Deux mois plus tard, Yori attaque



de nouveau avec des serviteurs mort-vivants, mais le Crabe écrase les forces de l'Outremonde. Cela donne au Crabe une sur-confiance en la force de ses troupes, ce qui lui sera préjudiciable par la suite. En 1132, durant le mois du Lièvre, Yori et le tout juste ressuscité Moto Tsume mènent un nouvel assaut sur le château avec un nombre conséquent d'oni, de gobelins et de trolls. Le Crabe a alors besoin de renforts et d'un moyen d'informer le clan de la situation. Seul de braves nezumi de la Tribu de la Troisième Moustache les aident en leur apportant de la nourriture, de l'eau et du jade via des tunnels passant sous le château, apportant également un très mince espoir de survie aux troupes du Crabe. Avec l'aide des nezumi, Yakamo s'échappe par les tunnels en 1132 mais est capturé par l'Outremonde.

LE MARCHÉ DE YOSHI

Hiruma Yoshi, le daimyo de la famille Hiruma, devient le commandant du château lorsque Yakamo le quitte. Yoshi donne presque son âme à Kuni Yori afin qu'il épargne la famille Hiruma et aussi en échange de la vie de Yakamo, emprisonné. Au même moment, les renforts du Crabe menés par Hida Yoramura et Hida O-Ushi se présentent. Yoshi essaie alors de tuer Yori avec du jade. Les serviteurs du Kuni souillé tuent Yoshi en retour.

REPRISE DU CHÂTEAU

Le Crabe essaie de reprendre de nouveau le château maudit mais son premier assaut est repoussé. Le Lion, mené par Ikoma Tsanuri, a entamé un voyage vers les terres du Crabe en 1131 et atteint finalement le château à temps pour porter assistance durant le second assaut contre les nouveaux détenteurs du château, l'Outremonde. Alors que Yakamo est toujours détenu prisonnier, le Crabe reprend le château.

LA MORT DE YAKAMO

Yakamo a été emprisonné dans le Tombeau des Ossements, où Kuni Yori l'a torturé pendant 30 jours et finalement l'a tué. L'esprit de son frère, Hida Sukune, guide Yakamo en attendant que le Tonnerre puisse revenir.

YAKAMO ET LES NAGA

Pour se racheter de leur désertion, les naga, qui apparaissent depuis les forêts, emportent le corps de Yakamo.



A Kalpa, la Cité naga de la Renaissance, le Shashakar sacrifie une part de son âme à l'Enfant de l'Orbe Pâle, utilisant la plus grande Perle Noire durant un rituel magique qui vise à lier son esprit avec celui de Hida Yakamo et ramène à la vie le Champion du Clan du Crabe en 1132. Beaucoup ne font plus confiance aux naga, mais Yakamo leur assure que c'est seulement en travaillant ensemble qu'ils pourront vaincre l'Ombre Rampante.

Pertes importantes :

Hida Kisada, Kakita Toshimoko (fausse mort), Mikio, Kitsu Osen, Minuit, Taro

AN 1131

MOIS DU LIÈVRE

Siège de Kyuden Hiruma – Les Nagas se retirent de Kyuden Hiruma et se déplacent au nord, laissant les forces du Crabe dans le désarroi.

Siège de Kyuden Hiruma – L'Outremonde, sous le commandement de Kuni Yori, assiège Kyuden Hiruma. Kitsu Okura libère l'esprit d'Akuma no Oni.

MOIS DU DRAGON

Le poste de Champion de Jade est ré-établi par le Régent Impérial, Takuan, et, après avoir battu Iuchi Karasu en final du tournoi, Kitsu Okura devient Champion de Jade.

MOIS DE LA CHÈVRE

La Mante, mené par Yoritomo, et la Grue, mené par Dai-doji Uji, réclament tous les deux les terres inoccupées du Scorpion. Après quelques semaines, Uji se retire des provinces du Scorpion.

Bayushi Aramasu est adopté par Yoritomo.

La famille Agasha quitte le Clan du Dragon pour le Clan du Phénix. En reconnaissance de cet acte, Agasha Gen-nai devient le Maître de l'Air.

Siège de la Montagne Endormie – Les forces Nagas, aidées par la Confrérie de Shinsei, commencent le siège des terres du Dragon.

Shinjo Morito quitte le Clan de la Licorne pour réclamer des terres abandonnées du Clan du Phénix.

Siège de Kyuden Hiruma – Kuni Yori lance une seconde vague d'assaut sur Kyuden Hiruma mais est repoussé.

MOIS DU BŒUF

Kitsu Okura commence à rassembler un groupe de samouraïs mécontents du rôle d'Ikoma Tsanuri en tant que Champion du Clan du Lion.

MOIS DU SINGE

Siège de Kyuden Hiruma – Kuni Yori utilise le crâne de Fu Leng pour ramener à la vie Moto Tsume, qui rassemble une armée morte-vivante de Sombres Motos.

Siège de Kyuden Hiruma – Hida Yakamo envoie des éclaireurs depuis Kyuden Hiruma jusqu'aux terres du Crabe pour demander des renforts. Aucun des éclaireurs n'y arrivera vivant.

Siège de la Montagne Endormie

En 1131, l'armée naga menée par le Qamar commence à combattre dans les terres du Dragon.

S'ALLIER À LA CONFRÉRIE

Les naga sont soudainement stoppés par l'apparition de la Confrérie de Shinsei. Beaucoup pensent que la Confrérie est là pour parlementer avec les naga pour mettre fin aux hostilités, mais au lieu de cela, la Confrérie, principalement composée d'Ise Zumi Togashi et menée par Hoshi, rejoint les forces naga, en surprenant un grand nombre. Le propre frère de Hitomi, Mirumoto Daini, choisit de se rallier aux côtés des naga.





DESTRUCTION DES FORTERESSES DU DRAGON

Dans leur déchainement, les naga détruisent trois forteresses mineurs du Dragon.

KYUDEN AGASHA

L'une d'elle est Kyuden Agasha, que les naga rasent jusqu'à la dernière pierre.

SHIRO KITSUKI

Une autre forteresse détruite fut Shiro Kitsuki. Hoshi et le Qamar décidèrent de prendre le château. Malgré leurs efforts pour que les occupants se rendent sans se bat-

CONSÉQUENCES

Hoshi devint le nouveau Champion du Clan du Dragon, et Hitomi commença sa quête pour vaincre Onnotangu, et devenir par la suite Dame Lune.

AN 1132 Mirumoto Uso est nommé Maître Sensei du Dojo de la Lame Vivante de la Victoire.

Shiba Ningen devient le Maître du Vide.

Isawa Hochiu devient le Maître du Feu.



tre, un combat violent commença et amena la Chute de Shiro Kitsuki. La Confrérie fut horrifié par le bain de sang que déclenchèrent les naga, mais Hoshi et ses suivants restèrent malgré tout. La Confrérie décida, elle, de se retirer de l'alliance naga-Hoshi.

SHIRO MIRUMOTO

Le troisième fut Shiro Mirumoto, où les suivants de Hitomi sacrifièrent leur vie pour que le château ne soit pas pris. Hoshi et le Qamar furent horrifiés par le fanatisme des loyalistes du Dragon. Les naga bloquèrent toutes les voies d'accès à Kyuden Hitomi. Le siège dura jusqu'en 1132, lorsque Toku prit le commandement du Clan du Singe et mit fin au combat sur les terres du Dragon. Les naga se replièrent rapidement en usant de leur Magie des Perles, et lancèrent une attaque désespérée sur le mur sud de la montagne. Au dessus de Kyuden Hitomi, l'Ombre dans le palais s'entendait.

LA DÉFAITE DE HITOMI

Pendant que les naga et les Légions Impériales étaient distraites, Hoshi et ses suivants attaquèrent en force Kyuden Hitomi. Hitomi prit les armes et affronta le fils de Togashi. Ils s'attaquèrent mutuellement, mais soudain Hitomi cessa le combat et partit, permettant à Hoshi de réclamer le trône de son père.

MOIS DU LIÈVRE

Siège de Kyuden Hiruma – Kuni Yori et Moto Tsume lancent un troisième assaut sur Kyuden Hiruma. Les forces du Clan du Crabe sont prises de court, et Hida Yakamo tente de retourner à la Muraille Kaiu pour demander des renforts.

Le Maître du Vide, Isawa Kaede, revient à Rokugan en tant qu'Oracle du Vide.

Le Champion de Jade Kitsu Okura empêche Shinjo Shirasu et les Magistrats d'Émeraude de fournir des rapports d'enquêtes sur la Souillure au sein des terres du Clan du Lion.

MOIS DU SERPENT

Le Champion du Clan du Lion Ikoma Tsanuri mène de façon inattendue les armées du Lion au sud à travers les terres du Crabe.

Ginawa et Matsu Hiroru rencontrent Kitsuki Kaagi, qui leur révèle l'existence de l'Ombre Rampante.

La famille Ujina est fondée par Ujina Tokimasa, après que lui et Usagi Ozaki découvrent et détruisent un groupe d'Adeptes du Sang à Otosan Uchi qui tuaient des magistrats impériaux et des gardes de la ville.



Toturi I est secouru à Morikage Toshi par Otaku Kamoko. Le rônin Sanzo découvre des morceaux de l'épée de sang Ambition à Kyuden Bayushi, et la reforge en wakizashi.

Toturi I publie trois édits impériaux, connus comme les « Trois Édits », peu après son retour à Otosan Uchi.

- ☐ Le Premier Édit déclare la guerre aux Nagas après leur trahison auprès du Crabe et leur attaque contre le Dragon. Il envoie Toku et les Légions Impériales pour les attaquer.
- ☐ Le Second Édit retire au Clan du Lion sa position de Main Droite de l'Empereur pour attribuer le titre au Clan de la Licorne, qui se voit ordonné de détruire la corruption au sein du Lion. Le retrait qui s'en suit, et le déploiement de magistrats de la Licorne à travers l'Empire amène une augmentation majeure de la criminalité.
- ☐ Le Troisième Édit nomme Seppun Toshiken au poste de Champion d'Émeraude sans l'habituel Test du Champion d'Émeraude. Toshiken réassigne la plupart des magistrats dans les terres de la Grue, afin de maintenir l'ordre dans ces zones.

MOIS DU CHEVAL

Les armées de la Mante de Yoritomo se déplacent dans le territoire du Phénix pour poursuivre les forces de la Grue, commençant l'invasion de la Mante des terres du Phénix.

Toturi I tue Isawa Osugi devant la Cour Impériale et commence une campagne pour déraciner le Kolat d'Otosan Uchi. Le vrai Kolat retire ses agents peu après le début de la purge.

Le Chancelier Impérial Takuan commet le seppuku en protestation de la purge des Kolats de Toturi I. Le Champion d'Émeraude Seppun Toshiken lui sert de second lors du rituel.

Le Maître Kolat Akodo Kage, aidé par Asahina Dorai, survit à l'embuscade tendu par Goju Adorai.

Les Vierges de Bataille de la famille Otaku attaquent Shiro Matsu, où elles sont facilement repoussées par une attaque surprise de deux légions du Lion et une armée d'oni menée par le Champion de Jade Kitsuki Okura.

Otaku Kamoko tue Matsu Agetoki dans la partie ouest des terres du Phénix.

MOIS DE LA CHÈVRE

Invasion de la Mante – Les généraux de Yoritomo désobéissent à son ordre de ne pas attaquer le Clan du Phénix, forçant le Champion de Clan à rejoindre la bataille.

Siège de la Montagne Endormie – Shiro Kitsuki tombe aux mains de l'alliance Naga-Confrérie.

L'armée du Champion du Lion est attaquée alors qu'elle se déplace à travers les terres du Crabe. Hida O-Ushi ordonne à une force de les intercepter.

Des interférences de l'Ombre Rampante dans des communications entre le Champion du Clan de la Grue Doji Kuwanan et le daimyo de la famille Daidoji, Daidoji Uji, conduisent à la Guerre Civile de la Grue.

Siège de la Montagne Endormie – La Confrérie de Shinsei se retire de l'attaque des terres du Dragon, même si Togashi Hoshi continue de marcher avec les Nagas.

Toturi I ordonne au Champion d'Émeraude Seppun Toshiken d'exécuter tous les membres de la Cour Impériale. Après avoir appliqué cet ordre, Toshiken quitte Otosan Uchi avec d'autres membres de l'Armée de Toturi qui ressentent la folie de l'Empereur.

MOIS DU SINGE

Rodrigo, un rônin servant Iuchi Shahai, conduit des caravanes à travers les terres du Crabe et du Phénix pour chercher le quatrième masque de porcelaine qui ouvre la Tombe d'Iuchiban. Il est rapidement chassé et exécuté par les Chasseurs de Sorcières Kuni et les Inquisiteurs Asako.

Siège de Kyuden Hiruma – Le Champion du Clan du Crabe Hida Yakamo est tué alors qu'il est retenu captif par Moto Tsume et Kuni Yori. La Main de Jade est jeté dans la Rivière de la Main Noire.

Guerre Civile de la Grue – L'Ombre Rampante manipule les samouraïs du Clan de la Grue pour qu'ils se rangent du côté de Doji Kuwanan ou de Daidoji Uji, les deux hommes accusant l'autre de trahir le clan.

Toturi I propose un tournoi pour « une bénédiction du Trône », pour son propre amusement. Un rônin bat Mirumoto Uso en final et demande la possession des anciennes terres du Clan du Scorpion.

Après avoir reçu la bénédiction, le rônin se révèle être Bayushi Aramoro.

Siège de Kyuden Hiruma – Un éclaireur Nezumi de la Tribu de la Troisième Moustache atteint Kyuden Hida et informe Hida O-Ushi que l'Outremonde attaque Kyuden Hiruma. O-Ushi est forcée de garder les armées du Crabe, sous peine de laisser la Muraille Kaiu sans protection. Hida O-Ushi devient Championne du Clan du Crabe.

MOIS DU COQ

Une famine frappe Rokugan, dû en grande partie aux conflits qui font rage à travers l'Empire.

Hitomi se fait duper en libérant le Tonnerre du Clan du Scorpion Shosuro de son emprisonnement millénaire dans la chambre de cristal située sous Kyuden Hitomi.

Siège de la Montagne Endormie – Les armées des Nagas atteignent Kyuden Hitomi, mais sont forcées de se retirer après l'attaque des Légions Impériales.

Siège de la Montagne Endormie – Togashi Hoshi et ses suivants parviennent à entrer dans Kyuden Hitomi. Hoshi et Hitomi s'affrontent, mais alors qu'elle s'apprête à le tuer, elle réalise son erreur et s'en va, permettant à Hoshi de réclamer le château.

Hida O-Ushi et Ikoma Tsanuri se rencontrent face à face et réalisent qu'ils ont été manipulés par l'Ombre Rampante. Ensemble, ils marchent sur Kyuden Hiruma.

Le Clan du Scorpion revient à Rokugan après son exil dans les Terres Brûlées. Chevauchant parmi les Scorpions se trouve une force conséquente de guerriers Moto menée par Moto Gaheris et le Kami Shinjo.

Le retour de Shinjo déclenche un afflux massif de samouraïs errants vers les terres de la Licorne.

Le Clan du Scorpion commence à se réinstaller dans ses terres, même si leur exil n'a pas été annulé.



MOIS DU CHIEN

Invasion de la Mante – Kyuden Asako tombe aux mains des forces de Yoritomo après un rapide affrontement. La Championne du Clan du Phénix, Shiba Tsukune, se replie dans les provinces Isawa.

Le Clan du Scorpion, avec l'aide du Dragon et de la Licorne, commence à reconstituer un échantillon de l'Ombre Rampante.

Guerre Civile de la Grue – La Grande Araignée de Mer, Kumo, est réveillée par le carnage et la colère provoqué par la guerre civile du Clan de la Grue.

Le Champion de Jade, Kitsu Okura, est trompé par Akuma no Oni en donnant son nom à un Oni, La puissance de l'Oni créé dépasse Okura, qui est tué, donnant naissance à Okura no Oni.

Shinjo commence à purger le Clan de la Licorne des Kolats, aidé par le témoignage d'Otaku Tetsuko avant son seppuku. Le Champion du Clan de la Licorne, Shinjo Yokatsu, se réfugie dans le Temple Caché.

Le corps de Hida Yakamo et la Main de Jade sont retrouvés par le Shashakar.

Kitsuki Kaagi commet le seppuku après avoir avoué être un serviteur de l'Ombre Rampante.

L'Ombre Rampante découvre la Porte de l'Oubli dans l'ancienne cité troll de Voltturnum.

Moto Tsume, aidé par des ninjas Goju, commence à chasser le Seigneur Oni Kyoso no Oni.

MOIS DU SANGLIER

Hitomi ordonne aux Kikage Zumi de rechercher tous les artefacts touchés par le pouvoir d'Onnotangu.

Kuni Yori donne à Iuchi Shahaï les Mots Brûlés. Après le départ de Yori, Kyoso no Oni commence à manipuler Shahaï dans l'ombre.

Les barrières avec le monde des esprits commencent à s'affaiblir, conduisant à une augmentation du nombre d'esprits des ancêtres vus à Rokugan.

Après que lui et Ginawa aient quitté Otosan Uchi, Matsu Hiroru est attaqué involontairement par Doji Shizue, qui se révèle être un pion du Kolat. Ginawa abat un des lieutenants d'Akodo Kage pendant que Kage s'échappe, mais Ginawa est finalement emprisonné par Toku.

Bunrakuken, un ancien adorateur d'Onnotangu, déploie ses cultistes pour empêcher les Kikage Zumi de trouver les artefacts d'Onnotangu.

Un groupe d'Ashalans, parvenu à s'introduire dans l'Empire en se cachant parmi le Clan du Scorpion, attaque les nids des Nagas dans Shinomen Mori. Leur rituel, prévu pour rendre les Nagas mortels, accélèrent leur retour du Grand Sommeil.

Après avoir accompli la purge des Kolats, Shinjo rassemble les armées de la Licorne pour marcher sur Otosan Uchi et abattre le corrompu Toturi I.

Moto Gaheris devient Champion du Clan de la Licorne. Shinjo Shono devient daimyo de la famille Shinjo.

MOIS DU RAT

Goju Adorai libère Kumo, la Grande Araignée de Mer, de sa prison.

Ginawa parvient à s'échapper des prisons impériales, emmenant Matsu Hiroru avec lui, et se cachant dans une maison de saké abandonnée en dehors d'Otosan Uchi.

Le Clan de la Licorne atteint Otosan Uchi. Alors qu'elle se bat contre les forces de l'Empereur, Kumo, la Grande Araignée de Mer, déploie un voile de ténèbres sur la ville, et l'Ombre Rampante remplit la ville de ses serviteurs. Onnotangu envoie un avatar de lui-même pour entrer dans le combat.

Hitomi utilise le pouvoir des artefacts rassemblés de Seigneurs Lune et entre dans Tengoku pour affronter Onnotangu. Durant leur combat, le moine Takao abat l'avatar d'Onnotangu à Otosan Uchi, affaiblissant assez le Seigneur Lune pour permettre à Hitomi de le tuer.

Ginawa affronte Toturi I et le conduit hors de la ville, où apparaît l'Oracle du Vide, Isawa Kaede. Après que Kaede ait guéri Matsu Hiroru, elle transporte Toturi dans les terres du Phénix, où sa présence stoppe les effets de la corruption.

Toturi I et Isawa Kaede se marient dans les forêts du Phénix, afin que Kaede puisse régner comme Impératrice non corrompue si jamais Toturi succombait à sa folie.

Yoritomo se voit proposer le Trône de Jade par Shinjo, mais il refuse.

La mort d'Onnotangu crée un bouleversement métaphysique dans l'Empire, avec des vagues hors de contrôle, et un ciel vide.

Amaterasu quitte Tengoku après la mort d'Onnotangu. Sa disparition plonge Rokugan dans une nuit éternelle, débutant les 27 Jours de Ténèbres.

Hitomi commet le seppuku à l'Autel des Trois Sœurs, et monte à Tengoku en tant que Dame Lune. Son second, Shiba Odoshi, devient l'Étoile du Soir.

MOIS DU BŒUF

Invasion de la Mante – Shiro Shiba chute face aux armées de la Mante, mais Yoritomo arrête une tentative d'invasion des provinces Isawa après avoir découvert qu'un de ses conseillers était corrompu par l'Ombre Rampante.

L'Ombre Rampante attaque la cité Naga de Siksa à Shinomen Mori mais est repoussé par Hida Yakamo et le Shasyahkar.

Kakita Ichiro est tué par son demi-frère Seppun Toshiken après qu'Ichiro ait tenté d'attaquer leur père Kakita Toshimoko.

Goju Adorai prévient le Kami Bayushi que Shosuro s'est



échappée de Kyuden Hitomi.

MOIS DU TIGRE

Amaterasu commet le jigai, permettant à Yakamo de prendre sa place en tant que Soleil.

Le Maître de l'Air Agasha Gennai prévient le Conseil Élémentaire d'une prophétie faite par Agasha Hamanari. La prophétie, qui décrit le Royaume des Esprits sous l'assaut d'une « ombre vivante », est ignorée.

Les Archives Ikoma sont détruites par l'Ombre Rampante dans une tentative de couper l'Empire de son passé.

La Championne du Clan du Scorpion Bayushi Kachiko est prévenue dans un rêve par Bayushi d'une tentative d'attaque sur elle par Shosuro.

Un puissant blizzard frappe les terres du Phénix, et Kakita Sutebu est porté manquant. Daidoji Reikai est envoyée pour le retrouver. La moitié du tao de Shinsei est détruite par l'Ombre Rampante. L'autre moitié est sauvée par le Kolat, qui confie les parchemins à Daidoji Reikai par le biais du moine Ikudai.

Hoshi réclame le titre de Champion du Clan du Dragon et rassemble les Trois Ordres en rappelant les Ise Zumi de leur exil, et en permettant aux Kikage Zumi et aux Tsurai Zumi de coexister ensemble.

Bayushi Yojiro est nommé Champion du Clan du Scorpion par Bayushi Kachiko, qui laisse sa position afin de se préparer pour son combat contre Shosuro.

Événements dans les Terres Brûlées

Le Sultan Yusef III est tué par le Calife Hanan Talibah. Shinjo est libérée de la Terre Noire, un monde entre les mondes également appelé le Royaume Aveugle, suite à l'Eveil, une ancienne prophétie des Terres Brûlées.

La Pierre d'Ebène est détruite, libérant le djinn Kaleel et sa légion.

Fatima tue son père, le Viel Homme Sur La Montagne. L'Alliance Céleste défait le Calife Hanan Talibah, qui meurt dans l'affrontement.

Adira devient le nouveau Calife.

Tempêtes sur le Château Matsu

LE SECOND ÉDIT

En 1132, les magistrats de la Licorne se voient confiés par Toturi I de forcer le Clan du Lion à répondre de leurs crimes commis pendant son absence. Le Lion a pratiqué la maho, et même le Champion de Jade Kitsuo Okura a joué un rôle majeur dans la corruption du Lion.

POURPARLERS

Matsu Ketsui envoie Ikoma Gunjin pour parlementer avec Shinjo Hanari avant la bataille, mais le Lion est convaincu dans son opinion que la Licorne n'a aucune autorité pour faire appliquer un ordre archaïque, alors que la Licorne demande à ce que leurs ordres soient ap-

pliqués à la lettre.

ENGAGEMENT

Par l'ordre de Toturi I, la Licorne engage le Lion près de Shiro Matsu. La corruption du Lion devient flagrante lorsqu'un oni apparaît parmi les samouraïs et les shugenja souillés, sous le commandement des chefs du Lion.

LA CONFRONTATION

Alors que la Licorne prend le champ autour de Shiro Matsu, deux légions portées disparues apparaissent pour stopper leur progression. La corruption du Lion devient claire lorsque des oni apparaissent sur le champ de bataille aux côtés de bushis souillés, menés par Kitsuo Okura, Matsu Ketsui et Kitsuo Motso. La bataille est féroce, et un Oni, Oni no Okura, abat des centaines de Vierges de Batailles d'une seule main. La plupart des Vierges de Batailles Otaku sont défaits et fuient vers les terres de la Licorne. Après la bataille, une énorme tempête s'établit sur les terres pendant un jour, couvrant tout d'un voile de ténèbres comme jamais vu depuis la corruption du Dernier Hantei par Fu Leng.

CONSÉQUENCES

La Licorne est vaincue, mais la puissance du Lion est sévèrement affaiblie. Il y a beaucoup de morts de chaque côté, et même le fils de Hanari compte parmi les pertes.

Guerre Civile du Clan de la Grue

LA VOIX DE SES ANCÊTRES

En 1132, guidé par la voix de ses ancêtres, Daidoji Uji emmène ses troupes loin de l'armée du Clan de la Grue et tente de réclamer Shiro no Yojin au nom de la Grue.

DIVISION DE LA GRUE

Les actions d'Uji causent une division lente entre les bushis du Clan de la Grue, amenant à une guerre totale. Doji Kuyamu est tué par Uji lui-même. Avec la loyauté des troupes divisée entre leur Champion et l'honorable héros de guerre, le combat continue. La honte et le dés honneur causés par ce conflit amène la Grande Araignée de Mer Kumo à se réveiller de sa torpeur dans la Baie du Soleil d'Or.

FIN DE LA GUERRE

Les courtisans du clan, et même les bushis comme Kakita Aihara conviennent que la guerre doit finir et commencent à se rallier. Kakita Kaiten explique à Uji et Kuwanan qu'il est temps d'être à nouveau un clan uni. Uji retourne voir Kuwanan à Shiro no Yojin, proposant de faire seppuku pour sa trahison. Ils mettent leurs différends de côté et commencent à enquêter sur les événements, pour découvrir que des change-formes sont la cause de cette mésentente entre les deux leaders. La Grande Araignée de Mer, qui s'est nourrie de la haine des Grues, tourne sa faim vers le reste de l'empire lorsque la Guerre Civile se termine.





Guerre au Paradis

LE RETOUR DU SCORPION

Après la victoire de Bayushi Aramoro dans le tournoi de l'Empereur, les forces du Scorpion arrivent à Rokugan pour réclamer leurs terres. Le Kami Shinjo les conduit elle-même, après qu'ils l'aient libéré de son emprisonnement dans les Terres Brûlées. Shinjo exécute personnellement des centaines de membres de son clan, les révélant comme des Kolats. Avec l'aide du Scorpion, Shinjo apprend l'existence de l'Ombre Rampante et son contrôle sur Toturi.

ASSAUT SUR OTOSAN UCHI

Shinjo rassemble les forces conjuguées de tous les clans pour mener un assaut sur Otosan Uchi, qui est devenu morne depuis le retour de Toturi. Moto Gaheris se tient à ses côtés avec la Garde Blanche et les Vierges de Batailles Otaku.

L'APPEL AUX ARMES

Alors qu'ils sont en marche, Shinjo envoie un message à tous les clans de l'empire et à tous ses alliés. Rapidement, les bushi qui peuvent répondre à son appel se rallient à la puissante armée, mais les renforts sont faibles en nombre. Le Phénix et le Lion ne peuvent partager que peu de troupes, le tout nouveau nommé Maître du Feu Isawa Hochiu se tenant aux côtés du général du Lion, Kitsu Motso. Seul vingt soldats du Crabe et dix duellistes de la Grue les rejoignent. Tous installent leur camp dans la Plaine Togashi, à l'est de la Cité impériale. Depuis les terres du Dragon apparaît Togashi Mitsuo.

LES OMBRES SE MANIFESTENT

La Grande Araignée de Mer, qui s'est alliée d'elle-même avec l'Ombre Rampante et Onnotangu, répand une toile d'ombre sur Otosan Uchi. Onnotangu invoque un avatar dans la cité, le Champion de la Lune, qui abat tous ceux qui tente de défier l'empereur fou. Des serviteurs de l'Ombre infestent la ville, massacrant tous les rokugani qu'ils rencontrent. L'avatar tente de forcer Toturi à accepter l'Ombre qui est en lui pour toujours. Hasame s'avance entre Toturi et l'avatar de la Lune pour sauver l'âme de l'empereur et est abattu. Toku décidera d'emmener le corps de son ami.

LES NAGAS ATTAQUENT HITOMI

Au même moment les Nagas arrivent à la base de la montagne de Hitomi, et durant leur attaque le pouvoir de la Main d'Obsidienne libère malencontreusement Shosuro de sa prison de cristal. Alors que Kokujin vole le daisho de Togashi d'un rire triomphale et que Shosuro disparaît, Hitomi reste seule face à son échec.

HITOMI RÉALISE LA VÉRITÉ

Quand Hitomi réalise ce qui est arrivé, il est trop tard. Son esprit est maintenant clair de toute sombre influence, et elle peut maintenant voir comment réparer les dommages qu'elle a causés. Elle peut voir l'entière existence de l'Ombre Rampante se dérouler devant elle, comment Onnotangu a caché son existence à Amaterasu. Comment son influence subtile a causé la chute de tous les Kami (d'une manière ou d'une autre), et sa lente montée en puissance à travers l'histoire de l'Empire. Et

elle sait que seul un ennemi d'une égale puissance peut la défaire. Hitomi décide de défier Seigneur Lune, collectant tous les artefacts issus de la puissance de la lune, afin d'obtenir la réponse d'Onnotangu sur son alliance avec les Ombres. Si elle réussit, elle pourra gagner le pouvoir de battre l'Ombre elle-même.

ASSAUT SUR LA CITÉ

Rentrant en détruisant les portes, les armées des Clans affrontent les Ombres. Le Lion garde les portes, fer de lance de l'invasion, et rien ni personne ne leur échappe, équipé d'armes de cristal que leur a donné le naga Balash. Les forces de la Licorne suivent, épaulées par les sorts des shugenja du Phénix qui eux ont pour yojimbo les Grues. Pendant deux jours, la bataille fait rage dans la cité.

HITOMI DÉFIE ONNOTANGU

Appelant Onnotangu depuis le paradis, Hitomi le défie en combat personnel. Son ardeur à l'écraser et son envie de récupérer sa Main d'Obsidienne pousse Onnotangu à accepter.

ASSAUT SUR LE PALAIS IMPÉRIAL

Le Scorpion mène l'assaut, mais les serviteurs de l'ombre opposent une grande résistance. Moto Soro dirige une attaque suicide et nombre de shugenja du Phénix usent de la maho pour éliminer les défenses du Palais, sacrifiant leurs vies et leurs âmes pour l'Empire. Alors qu'ils deviennent Déchus, ils sont rapidement tués par leurs gardes du corps Grues. Tous ces actes libèrent la voie vers les chambres intérieures du palais. Kitsu Motso entre le premier, suivi de Hida Unari. Le Champion de la Lune, l'avatar d'Onnotangu, attend assis sur le Trône Impérial et se lève pour affronter les intrus. Onnotangu termine alors un sombre et terrible sort qui plonge toute la cité dans des ténèbres insondables.

LES HÉROS DES CLANS

Unari est trop blessé pour rester dans la chambre du Trône Impérial, et Mirumoto Taki ne peut rejoindre le combat à temps, armé de son Épée du Soleil. Kakita Toshimoko, qui a utilisé un passage secret qui lui a été révélé des années auparavant, n'arrive également pas à temps. Matsu Turi lève son épée contre l'avatar d'Onnotangu mais est défenestré, Isawa Hochiu s'avance alors, armé de l'épée de son père, mais est repoussé tel un fétu de paille par l'avatar. Bayushi Hisa use de ruses apprises directement de l'Ombre, mais cela ne suffit pas à le faire gagner. Tsuruchi, qui se tient dans l'encadrement d'une fenêtre, arme son arc sur le cœur du Champion mais sa flèche ne part pas correctement et manque sa cible.

ONNOTANGU PREND L'AVANTAGE

Loin de là, Onnotangu mène la danse, ayant repris l'épée noire des mains de Hitomi. Une frappe, puis deux, et le sang jaillit des bras et du visage de la Dragon, les tourments subis augmentant sa douleur, mais pas assez pour la tuer. Durant ce combat qui a été violent, elle s'est retrouvée face à sa plus grande faiblesse : elle est seule. La voix de son maître disparaît, et il n'y a plus alors que le silence. Au dessus d'elle, l'épée de la Lune tachetée d'étoiles traverse le ciel en direction de sa gorge.

LE MAÎTRE DES CINQ

L'Acolyte du Feu, Takao, affronte le Champion de la Lune, et alors que tout semble sans espoir, Takao at-

teint l'illumination durant le combat et bat le champion, brisant le contrôle de l'ombre sur la cité. Takao devient le Maître des Cinq. Au même moment, l'Oracle du Vide Isawa Kaede emmène au loin son futur mari Toturi.

CONSÉQUENCES

La bataille s'arrête lorsque les combattants réalisent que Toturi a de nouveau disparu, et Shinjo offre le trône à Yoritomo, qui refuse. Gaheris, le seul autre Champion ayant la confiance de Shinjo, est un étranger pour Rokugan donc incapable d'occuper le trône.

L'Invasion de la Mante

L'invasion de la Mante des terres du Phénix arrive en 1132 quand, dans une tentative d'étendre son pouvoir, Yoritomo s'empare des terres du Clan du Phénix, clamant qu'ils sont trop faibles pour les contrôler eux-mêmes. Yoritomo espère prendre les terres rapidement, mais la Championne du Clan du Phénix, Shiba Tsukune, voit ceci comme un acte de guerre et répond. Alors que le Phénix n'est pas du tout prêt au combat, Yoritomo trace doucement sa route dans les terres du Phénix.

LA DÉFAITE DE LA MANTE

En 1133, après avoir tenu les terres du Phénix pendant 1 an, la mainmise de la Mante est finalement brisée via des tactiques de guérilla d'une petite bande de bushis et la magie de leurs Gardes Élémentaires.

ETAPES INITIALES

LE CLAN DE LA GRUE MANIPULÉ

La manipulation de la Grue par les Adeptes de Sang a été l'instrument qui a permis de stopper tout support

vers le Phénix. Ils ont utilisé l'assassinat de Kakita Ariteko pour créer de fausses preuves visant à inculper le Phénix comme instigateur de cette trahison, en retour de quoi la Grue laissa la voie libre à la Mante.

MASSACRE À LA COUR IMPÉRIALE

La Cour Impériale était divisée quand à la justesse de l'invasion de la Mante. Le Conseiller Impérial, Kakita Yoshi, resta au départ silencieux comme le reste de son clan, mais il se tourna contre Yoritomo lorsqu'il apprit le bain de sang sur les terres du Phénix. Son neveu, le Champion d'Émeraude Seppun Toshiken, pensait que le début de la campagne serait un combat sans violence, visant à aider les heimin du Phoenix dans la misère. Toturi I, dans sa folie, n'intervint pas et imposa le silence à la Cour Impériale en exigeant de Toshiken qu'il massacre tous les courtisans.

LA CHUTE DE KYUDEN ASAKO

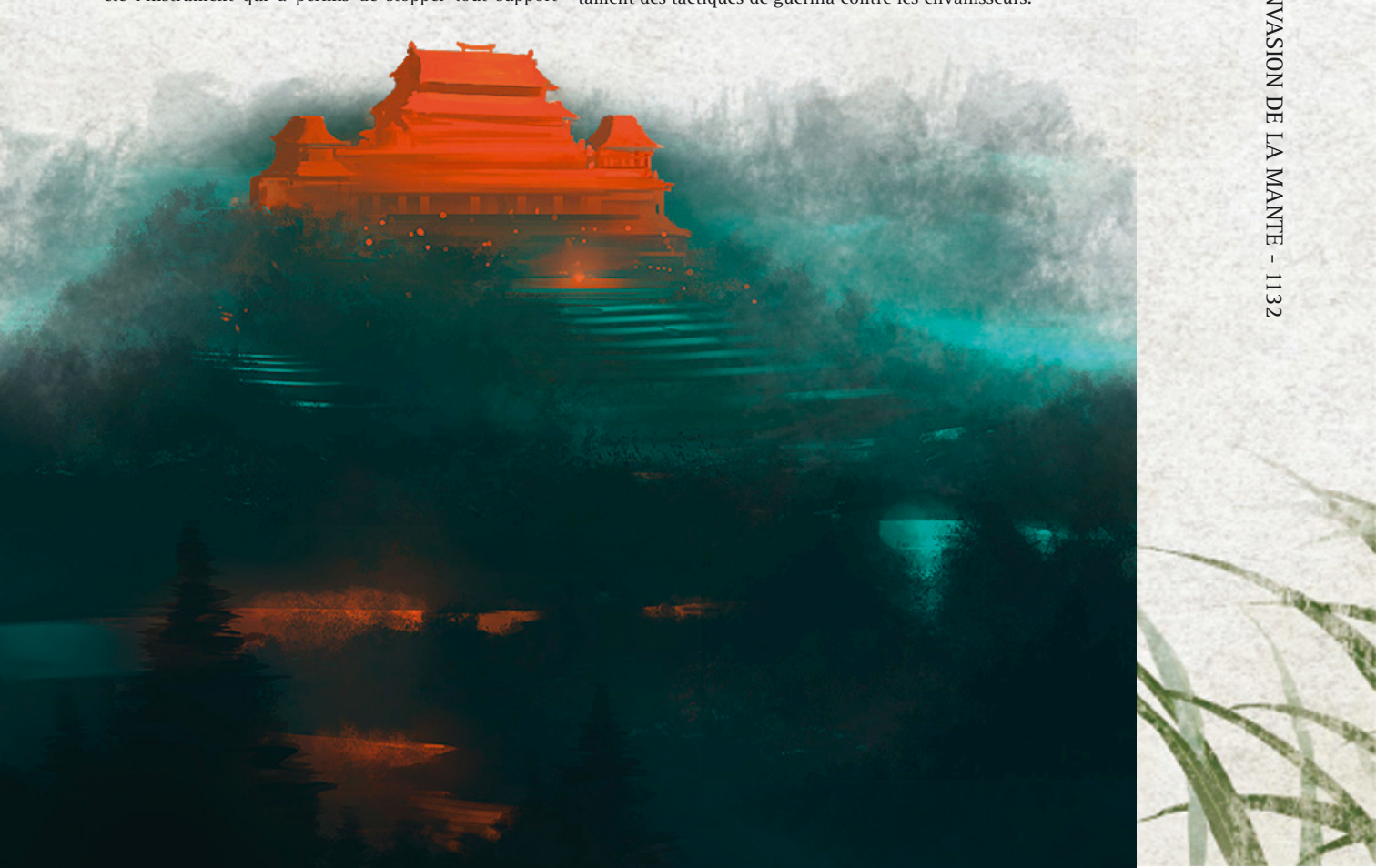
La famine frappe Rokugan après que de nombreuses terres aient été laissées à l'abandon. Yoritomo demande à Shiba Tsukune de livrer Kyuden Asako en échange de nourriture, mais ce dernier refuse. La Mante attaque, et la chute de Kyuden Asako est rapide. Tsukune doit alors se retirer dans les provinces Isawa. Yoritomo apporte plus de soutien afin de les diviser parmi la populace.

LA CHUTE DE SHIRO SHIBA

En 1132, Yoritomo assiège Shiro Shiba. Lorsque Shiba Tsukune réalise que la Mante a divisé ses troupes en deux, la seconde marchant vers les terres Isawa, les Shiba n'ont d'autre choix que de laisser leur demeure être capturée, et se replier vers le nord pour défendre les provinces Isawa.

KYUDEN ISAWA ASSIÉGÉ

Kyuden Isawa est assiégé par la Mante. Les forces de Shiba Tetsu sont dispersées dans les forêts Isawa et entament des tactiques de guérilla contre les envahisseurs.





Shiba Gensui se dépêche d'apporter les vétérans du Phénix. Ils pensent tout les deux que les lignes de renforts de l'Alliance de Yoritomo vont arriver par un unique port secret. Le destin de Kyuden Isawa se joue dans un duel personnel entre Yoritomo Denyaku et Shiba Gensui, gagné par le Phénix.

SIGNES ÉTRANGES

Peu après la prise de Shiro Shiba, un des conseillers de Yoritomo le presse de prendre l'avantage, ennuyant tellement Yoritomo que celui-ci coupe le conseiller en deux. Le visage du conseiller s'écoule alors dans le néant, et Yoritomo ordonne à ses troupes de revenir des provinces Isawa à Shiro Shiba tant qu'il n'a pas déterminé les causes de cet événement.

YORITOMO ET SHINJO

Peu après sa défaite dans les terres du Phénix, Yoritomo est approché par Dame Shinjo qui lui offre le trône. Yoritomo refuse, disant qu'il ne veut pas être le pion des Kami.

L'OMBRE RAMPANTE

Il est conclu plus tard que les actions de Yoritomo étaient basées sur les conseils donnés par un serviteur change-forme de l'Ombre Rampante.

L'Explosion du Joyau

L'Explosion du Joyau est survenu en 1132 durant la domination de l'Immortel Calife, lorsque l'Alliance d'Erba'a assiégea Medinaat-al-Salaam pour destituer le calife, et mettre fin au règne de terreur du Khadi.

LA HORDE

Le Tar-Khan Kiyoshi a érigé une puissante horde. Il prévoit de dévaster Medinaat-al-Salaam pour mettre fin au règne du calife et de ses alliés Senpet.

L'ALLIANCE D'ERBA'A

Ses forces sont rapidement rejointes par les Yodotai et les Ra'Shari. Les Yodotai ont déjà connu des affrontements préliminaires avec le Senpet, leurs stratégies prenant note des méthodes et tactiques Senpet. La Horde dans son ensemble – maintenant connu comme l'Alliance d'Erba'a – a également inclut dans ses rangs des anciens esclaves du Senpet, désormais animés par le feu de la vengeance, les Hanif, et les Scorpions rokugani, qui ont été libéré grâce à l'intervention d'un petit prophète, le Rônin Masqué nommé Duqaq.

ASSIÉGÉ

Le Senpet est incapable de stopper l'avancée de la Horde dans la Cité, où elle s'installe pour mener le siège des murs. A l'intérieur, les Ebonites tentent de rallier le peuple pour défendre la cité. Mais même leur incroyable capacité d'organisation se révèle inefficace, les Yodotai usant de catapultes pour détruire les murs de la cité.

DÉTRUIRE LES MURS

L'Alliance d'Erba'a abat les murs de la cité, et des mêlées ouvertes éclatent dans les rues. Le Senpet voit ses défenses affaiblies. Les Moto et les Hanif les attaquent sans remord, et ils sont obligés de fuir le combat, laissant les Ebonites et les Khadi seuls. Finalement, réalisant la trahison du Calife, le Pharaon Senpet Hensatti envoie des gardes pour aider à mettre fin au règne du Calife. Attaqué de tous les côtés, le Calife envoie sa garde d'élite dans la bataille, mais même eux sont défaits. Leur chef Khadi s'en sort à peine mieux, particulièrement contre l'Ashalan Lammasar, qui a collecté trois cœurs de Khadi dans leurs Boîtes en Ivoires, devenant ainsi presque invulnérable à leurs pouvoirs. Alors que les combats s'achèvent avec la défaite du Calife et de ses hommes, même le Senpet, les adorateurs Ruhmal des Royaumes d'Ivoires, et les habitants de la ville se détournent du Khadi.

DÉFAITE DE L'ALLIANCE

Durant les événements connu sous le nom d'Eveil, un puissant arc électrique frappe les attaquants, et le Senpet et le reste des défenseurs reprennent le terrain, repoussant les envahisseurs. C'est la deuxième fois de son histoire que l'Empire Yodotai a été défait.

NOUVEAU CALIFE

Un membre des Assassins, Adira, s'introduit de force dans le palais du Calife Hanon Talibah et le bat avec l'aide de l'Alliance Yudet. Avec la mort de Talibah, Adira devient le nouveau Calife.

Naissance :

Asahina Roukai, Togashi Satsu, Yasuki Eikyu

Pertes importantes :

Ajbar, Akhad, Amaterasu, Anata, Asahina Tomo, Bakira, Champion de la Lune (Ie) – mois du Rat, Dawuud, Fatima, Gathriq, Hanan Talibah, Hasame – mois du Rat, Hida Yakamo – mois du Singe, Hiruma Yoshi, Hitomi, Ikudaiu, Isawa Osugi – mois du Cheval, Israk, Iuchi Daiyu, Jamilah, jugement, Kakita Ariteko, Kakita Ichiro, Kakite Sutebu, Kakita Yoshi – mois de la Chèvre, Kaleel, Kitsu Okura – mois du Chien, Kitsuki Kaagi – mois du Cheval, Kuni Sensin, Moto Jangir, Moto Soro, Nephurus, Le Viel Homme de la Montagne, Onnontangu, Otomo Banu – mois de la Chèvre, Seppun Ishiko, Seppun Sajiro, Shahadet (Ie) – mois du Coq, Shiba Odoshi, Shosuro Tage, Soshi Jujun, Sylmun, Tabari, Takuan – mois du Cheval, Mémoire Vivante (Ia), Yoritomo Furikae, Yoritomo Tsuyu, Yusef III

La Bataille de la Porte de l'Oubli

AN 1133

Isawa Tomo revient par la Porte de l'Oubli et reprend brièvement le poste de Maître de l'Eau. Otaku Kamoko est placée parmi les étoiles. La famille Otaku change de nom pour devenir la famille Utaku.

MOIS DU LIÈVRE

Kitsu Motso assume le commandement des armées du Lion et commence une campagne pour déraciner la corruption du Lion.

Guerre Civile de la Grue – Daidoji Uji promet un nouveau vœu de fidélité à Doji Kuwanan, mettant fin à la guerre civile de la Grue.

Le rônin Sanzo est rendu fou par l'épée de sang Ambition, attaquant et blessant mortellement Toturi I dans les terres du Phénix.

MOIS DU DRAGON

Après avoir brisé temporairement le contrôle qu'exerçait sur lui l'Ombre Rampante, Toturi I épouse l'Oracle du Vide Isawa Kaede puis commet le seppuku, Matsu Hiroru lui servant de second. Avec sa mort, Kaede devient Impératrice de Rokugan.

Ryosei refuse de se marier avec Yoritomo, et le Clan du Renard quitte l'Alliance de Yoritomo.

Le Clan de la Licorne détruit les Sombres Moto durant la Bataille des Montagnes du Crépuscule, mettant un terme à la Guerre des Moto.

Le Kami Shinjo monte au Paradis Céleste.

Les serviteurs de l'Ombre Rampante massacrent les ancêtres dans les royaumes de Yomi, Yume-Do, Gaki-Do, Toshigoku et Meido.

Le Clan de la Mante retourne sur ses îles natales. Cela marque la fin de l'invasion de la Mante des terres du Phénix.

Naka Kuro se sacrifie pour détruire tous les rejetons de l'Ombre qui se font passer pour des Phénix.

Togashi Hoshi, menant un Clan du Dragon unifié, rencontre Toturi Kaede afin d'établir un plan pour combattre l'Ombre Rampante.

MOIS DU SERPENT

Ryoshun rencontre Ginawa et Matsu Hiroru à Voltur-num.

L'Impératrice Toturi Kaede révèle l'existence de l'Ombre Rampante à la Cour Impériale.

Les armées de l'Empire marchent ensemble vers Voltur-num pour sauver leurs ancêtres.

Iuchi Karasu et Kuni Yori sont emprisonnés à l'intérieur d'une perle naga.

Les Dragons Élémentaires prodiguent leurs conseils à l'Empire.

Okura no Oni trahit son père et meurt des griffes d'Akuma no Oni.

MOIS DU CHEVAL

L'Empire combat les serviteurs de l'Ombre Rampante et de l'Outremonde durant la Bataille de la Porte de l'Oubli. La Porte s'ouvre pour un temps, permettant à une armée d'esprits ressuscités de rejoindre le combat aux côtés des armées de l'Empire.

Toturi revient par la Porte de l'Oubli.

Kachiko piège Shosuro dans le Lac du Sommeil, et toutes deux meurent.

Isawa Hochiu tue Goju Adorai et détruit la Porte de l'Oubli.

Hitomi nomme l'Ombre Rampante, en tant que Akodo, la détruisant. Cet événement marque la fin de la Guerre contre l'Ombre.

Le Dragon de l'Air absorbe la dernière part du Néant. Il se déforme et devient le Dragon de l'Ombre, empêchant tout retour de l'Ombre Rampante dans le futur.

MOIS DE LA CHÈVRE

La famille Akodo est restaurée par Toturi I, et Akodo Ginawa devient son nouveau daimyo.

Bataille des Montagnes du Crépuscule

Il s'agit du dernier acte des Sombres Moto dans la Guerre des Moto.

PRÉLUDE

En 1133, le Champion du Clan de la Licorne Moto Gaheris mène les Moto, les Shinjo, les Iuchi et les Ide contre les Sombres Moto au plus profond des Montagnes du Crépuscule, sous les Falaises Akui. Otaku Kamoko a accepté d'être volontairement souillée afin de pouvoir mener les Sombres Moto à leur destruction.

BATAILLE

Par trois fois Shinjo a soufflé dans son étrange corne, et par trois fois son écho a fait trembler le monde. Les spectres couraient à travers les montagnes, leurs foulées leur faisant parcourir les vallées en une fois. Les Moto du Désert étaient là, comme promis, et maintenant la Ki-Rin était complète. Ils suivirent Gaheris à travers le feu et le ciel, volant grâce au son de la corne de leur Kami. Les Moto ne verraient plus jamais le désert. Devant eux, dix mille mort-vivants Moto chargèrent et une armée de cavaliers de la Ki-Rin entonna un cri de guerre. Puis la terre se déroba sous leurs pieds, et la montagne s'écroula.

CONSÉQUENCES

Les Sombres Moto ont finalement été écrasés par Gaheris, permettant à la famille Moto de réintégrer fièrement le clan.



Bataille de la Porte de l'Oubli

LES CLANS S'UNISSENT

En 1133, après le seppuku de l'Empereur Toturi I, les forces de l'Empire se mobilisent ensemble sous le commandement du général Toturi Saigorei pour s'opposer à l'Ombre Rampante, qui s'attèle à défaire toute la création en transformant les terres en rien sinon un vague souvenir.

VOLTURNUM ET LA PORTE DE L'OUBLI

Ils doivent atteindre l'ancienne cité troll de Volturnum, où est située la Porte de l'Oubli, un portail magique qui relie entre eux plusieurs royaumes spirituels. Par cette porte, les serviteurs de l'Ombre massacrent les âmes des ancêtres de l'Empire.

NAGA

Les armées des naga sont menées par Hida Yakamo, ressuscité et maintenant appelé le Qatol, et rencontrent les forces du Crabe près de la frontière avec l'Outremonde. Le Balash a sauvé la vie de Hida O-Ushi d'un changement de Goju déguisé en Crabe et maintenant les deux armées marchent ensemble.

ARMES DE CRISTAL

Le nouveau Champion du Clan du Scorpion Bayushi Yojiro donne au général des armées de l'Empire, Saigorei, cent mille katana, nagamaki, naginata et flèches, tous du plus pur cristal. Ces armes décideront du destin de la bataille à venir. En retour, Yojiro demande que les clans

sachent qu'ils ne vivent pas grâce à leur honneur, mais grâce au Clan du Scorpion, aidant ainsi à restaurer le Clan du Scorpion au statut de Clan Majeur.

LA COURSE VERS VOLTURNUM

AKUMA STOPPE L'AVANCÉE

La course vers Volturnum des armées de l'Empire est stoppée par Akuma no Oni et sa horde de mort-vivants et d'oni. L'Outremonde, commandé par Kuni Yori, s'est allié à Goju Adorai pour protéger les Goju à Volturnum. Ils bloquent donc la voie vers la cité troll, et un terrible combat commence. L'armée du Lion, mené par Ikoma Tsanuri, gère la plus grande partie de la bataille. Le Lion ne lâche pas un pouce de terrain et retient les oni pendant qu'un petit groupe fait route vers le sud et vers Volturnum. Ils sont dix mille à retenir la horde, mille partant seul, prêt à combattre la Porte de l'Oubli et l'âme de Jigoku, rejoint par vingt mille de chaque clan portés par le souffle des dragons. Le Clan du Dragon combat les rejetons de l'Ombre à l'aide de lames de cristal. Les Crabes meurent en tentant d'abattre les oni. Sans chef, les gobelins sont terrifiés et perdus.

LE RITUEL DES MAÎTRES

Le Conseil Élémentaire entame un rituel sur les Désolations Shi-Khan, la bataille se rapprochant, afin d'accélérer le rythme des armées de l'Empire. Le rituel doit permettre de transporter des légions entières sur des kilomètres, à travers les armées d'Akuma. Les forces de l'ennemi brisent le côté tenu par les Grues alors que le rituel commence, menaçant les Maîtres. L'attaque des oni et des mujina sert en fait à couvrir le véritable assaut des manipulateurs d'ombre Goju, qui sont dissipés lorsque l'esprit ressuscité d'Isawa Tomo complète le rituel. Les Maîtres sont transportés magiquement à Volturnum.



LES CINQ CITÉS

Cinq cités trônent au sommet du Yomi, le Royaume des Ancêtres Bénis. Chaque cité est imprégnée du pouvoir d'un élément. Dans ces cités, les shiryo bénis et les Goju sans visage s'affrontent pour déterminer le destin de l'Ordre Céleste. En sous nombre face à leurs ennemis, les ancêtres font face à un combat qu'ils ne peuvent gagner. Dans le monde mortel, le Conseil Élémentaire entend leur appel et entame un rituel comme aucun autre dans l'histoire de l'homme, un rituel qui va amener ces cinq cités dans le royaume mortel afin que les renforts puissent repousser les rejetons du Néant. Les cinq cités sont :

- ☉ la Cité de la Loyauté – la Terre,
- ☉ la Cité de la Flamme Vivante – le Feu,
- ☉ la Cité du Sang – l'Eau,
- ☉ la Cité des Nuages Blancs – l'Air,
- ☉ et la Cité des Rêves Vides – le Vide.

L'ASSAUT

Les nezumi guident une partie des légions jusqu'à Voltturnum, donnant leurs vies à chaque étape. Mille samouraïs des forces combinées rokugani mènent l'assaut contre l'Ombre Rampante dans les ruines de la cité troll, en plein cœur de l'Outremonde. La Porte de l'Oubli devant à tout prix être protégée de sa destruction par l'Ombre. La bataille est féroce, et les frontières entre les Royaumes Spirituels, déjà affaiblies par les manipulations de l'Ombre Rampante, commencent à s'effondrer.

L'ARMÉE DES ESPRITS RALLIÉE À JIGOKU

Une autre armée a commencé à se rallier sous la bannière des sept Clans Majeurs, il s'agit d'une armée de morts, mené par Doji Hoturi, Isawa Tadaka et Toturi. De chaque côté de la Porte les Goju commencent à tuer, à Jigoku les âmes tout juste arrivés, et à Voltturnum les samouraïs qui mènent l'assaut sur la cité. C'est à ce moment que l'Ombre est brisé par l'arrivée du Dixième Kami, Ryoshun. Une lumière grandit au dessus des armées assemblées à Jigoku, ouvrant le ciel en deux grâce à cette ardeur subite. Mais Goju Adorai utilise sa magie pour sceller la Porte.

A LA PORTE

Le Lion charge, mais les vagues d'Ombre déciment l'armée de Motso de tous les côtés. Seul une poignée de Lions reste debout une fois les vagues passées. Le Crabe charge ensuite, mais un Goju capture leur général dans une immense main d'ombre et l'écrase en un seul mouvement. Une samouraï-ko hurle et plonge son arme de cristal dans le flanc du Goju mais le katana passe à travers, ne répandant aucune goutte de sang. Le Goju responsable lève ses bras une nouvelle fois, mais une lumière rouge descend du paradis. De derrière la Porte, des cris retentissent et Jigoku s'enflamme dans un torrent de flammes noires.

ENTRÉE À VOLTURNUM

Les ise zumi menés par Hitomi Iyoin chargent les murs de la cité. Une brise d'air repousse les nuages, et un éclat de lune illumine subrepticement l'arche. Alors que la lumière touche l'ancienne pierre, le Dragon fracasse la Porte grande ouverte. Certaines forces mystiques, émanant de leurs mains et de la lune, détruit la pierre. Les Dragons sont déformés par les ombres, tombant les uns après les autres. Alors qu'ils s'écroulent, leurs corps sont changés en lumière brillante, forçant l'Ombre à se

replier. Il s'agit du Dernier Don de Hitomi, la dernière arme de son clan contre Goju Adorai et ses serviteurs. Les armées de l'Empire, le Dragon, le Crabe et le Lion, s'engouffrent dans la cité, prenant de vitesse les Goju, et démolissant l'emprise de l'Ombre.

LA CITÉ INTÉRIEURE

Les portes de la cité sont brisées, mais la cité intérieure – qui a abrité la noblesse et la force de son peuple – reste fermée aux armées impériales. Le Conseil des Cinq garde les portes intérieures fermées, afin d'empêcher les ombres qui s'y trouvent de se joindre au combat se déroulant dans les rues. Une légion d'oni et de bêtes souillées massacrent les armées en dehors de la cité : si les armées enfermées dans la cité intérieure sont libérées, il n'y aura aucun espoir pour les samouraïs de l'Empire.

LA MORT DE YORITOMO

Yoritomo est opposé à Goju Adorai, qui tente de convaincre le Champion de la Mante de rejoindre les Ombres en abandonnant son nom. Yoritomo réplique qu'il a déjà donné son nom à ses suivants. Adorai est courroucé par la réponse et lunge Yoritomo, blessant gravement le Champion avant de s'enfuir. Aramasu, qui a tout vu à distance, court vers son père adoptif. Aux portes de la mort, Yoritomo donne le commandement du clan à Aramasu. Celui-ci prend les kama de son père et met fin à ses souffrances, accomplissant les prophéties faites par Hitomi et Adorai disant qu'Aramasu tuera son père.

OUVRIR LA PORTE DE L'OUBLI

Peu après la mort de Yoritomo des mains d'Adorai, Ryoshun, le gardien du rift, tend ses mains de chaque côté de l'arche pour tirer de chaque côté de la massive porte de pierre, afin de permettre à une armée d'esprits ressuscités de se répandre à travers la porte, en passant par l'esprit immortel du Kami et de se précipiter pour épauler les armées alliées de l'Empire. Les autres restent de l'autre côté de l'arche, afin de détruire l'Ombre qui a envahi Jigoku. Cette armée est menée par Yoritomo, et l'Ombre commence enfin à reculer.

LES ESPRITS

Ginawa attrape la main de Toturi et le tire vers lui alors que la Porte de l'Oubli s'apprête de nouveau à être scellée. Toturi franchit le rift, devenant un esprit ressuscité, Tadaka reste à Jigoku pour y combattre les ombres, et Hoturi se dépêche de se rendre à Kyuden Bayushi pour y voir une dernière fois son amour, Bayushi Kachiko. Ils se retrouvent ensuite dans la cité intérieure de Voltturnum, avec les portes closes. Ceux qui sont passés par la Porte de l'Oubli, plus de la moitié, meurent en affrontant Goju Adorai au cœur de la cité, les autres devenant souillés au moment où ils posent un pied dans la ville.

OUVRIR LES PORTES INTÉRIEURES

Le Conseil des Cinq aperçoit une lueur briller dans la cité intérieure, et Agasha Gennai comprend que l'armée des esprits est arrivée. Le Conseil ouvre les portes vers l'intérieure de Voltturnum. Les esprits du Yomi et de Toshigoku commencent à émerger en nombre, et plus d'un grand héros du passé se trouve dans leurs rangs. L'Empereur Toturi I lui-même est parmi eux, libéré de l'emprise de l'Ombre. La cité intérieure de Voltturnum était chargée du pouvoir brut de Fu Leng, et la Souillure y est aussi forte que l'Ombre. Les esprits peuvent s'en

échapper ce jour pour combattre seulement grâce à la bravoure de Hochiu et des Maîtres Élémentaires. Les Maîtres referment ensuite les portes afin que les Goju ne puissent aller dans la cité extérieure. Les armées chargent à travers les portes de la ville, se lançant dans cette bataille désespérée depuis la cité vers la plaine en contrebas où l'Ombre et l'Outremonde combattent ensemble les armées de l'Empire.

LE SACRIFICE DU DRAGON DE L'AIR

Hochiu protège les Maîtres Élémentaires, mais de là où il est il ne peut voir Goju Adorai ou la Porte de l'Oubli. L'Ombre craint son feu et la lumière qu'il porte. Goju Adorai a terminé son rituel et a rendu la Porte de l'Oubli morte et noire et, bientôt, tout Jigoku sera pareil. Les autres maîtres ne peuvent entrer dans la cité intérieure souillée, obligés d'accomplir d'autres choses, mais Hochiu sait qu'il doit le faire. Le dragon de l'Air apparaît





à ses côtés, et lui dit qu'il peut l'aider, pour permettre à Hochiu d'atteindre le cœur de la cité, épaulé par son yojimbo Shiba Seiko. Le Dragon de l'Air les transporte dans la cité corrompue, devenant lui-même corrompu afin que le Maître du Feu et son yojimbo puissent atteindre le Maître des Ténèbres, Goju Adorai. Lorsque le dragon s'arrête à la Porte de l'Oubli, il n'est plus d'air, mais de cendres et d'ombre, et s'enfuit.

LA MORT DE SEIKO

Hochiu sait qu'il sera tué si Adorai le voit avant qu'il ne soit à portée pour le frapper avec son arme de cristal. Seiko prépare donc un subterfuge pour faire croire à Adorai que le Phénix est là où il n'est pas. Adorai envoie ses ninjas contre le Maître du Feu, qui utilise son yari de cristal pour les détruire. Jigoku continue de bouillonner et de brûler, ses plaines détruites par la magie noire du Goju. A travers la porte on peut voir l'armée des esprits, menée par Yoritomo et les Tonnerres, se rassembler pour un assaut final contre les ninjas de l'Ombre. Adorai blesse mortellement celui qui a voulu le tuer, et savoure sa victoire.

LA MORT D'ADORAI

Le vrai Hochiu apparaît et tranche le cou d'Adorai avec son katana de cristal. Avec l'aide de Shiba Seiko, une actrice Shosuro née de famille du Phénix et du Scorpion, Hochiu parvient à abattre l'avatar du Néant, affaiblissant l'Ombre Rampante.

LA NOMINATION DU NÉANT

Takao reçoit de Hitomi l'illumination et le moyen de vaincre l'Ombre Rampante. Les ombres doivent être nommées pour lui donner une forme, et lorsqu'elles sont définies elles peuvent être détruites. A ce moment, alors que l'Ombre Rampante est assez faible pour être nommé, Hitomi lui donne le nom de « Akodo », ce qui détruit l'Ombre Rampante, et libère un grand nombre de rôlins Akodo (maintenant amnésiques). Ils se joignent au combat aux côtés de l'Empire, repoussant les bêtes de l'Outremonde. Ces Akodo possèdent en eux une étincelle du Néant dans leur âme, qui peut être éveillée à n'importe quel moment. Ginawa devient le daimyo Akodo afin de les sauver de cette menace.

NAISSANCE DU DRAGON DE L'OMBRE

Le Dragon de l'Air est mourant, rejeté du Paradis Céleste à cause de son intervention directe avec les problèmes des humains, et gravement blessé à cause de son passage dans Voltturnum. Il aperçoit alors un petit morceau du Néant qui tente de s'échapper, et qui peut permettre avec le temps d'amener le retour de l'Ombre Rampante. Le Dragon l'avale et devient l'héritier de l'Ombre Rampante, le Dragon de l'Ombre, mêlant les pouvoirs de la Souillure et du Néant. Aussi longtemps qu'il vivra, l'Ombre Rampante ne pourra revenir.

LES CONSÉQUENCES

Maintenant affaiblis, les serviteurs de l'Ombre, les Goju et les Ninube, s'enfuient avec un plan de vengeance. Beaucoup parmi ceux qui se sont battus à Voltturnum reviennent souillés, parmi lesquels Asahina Tamako, Hitomi Kobai qui retourne dans les terres du Dragon, Mirumoto Taki, Moshi Wakiza qui retourne dans les îles de la Mante et meurt en donnant naissance à Yoritomo Kumiko, Shiba Katsuda, Soshi Jomyako.

Naissances :

Doji Kurohito, Yoritomo Kumiko, Iuchi Ietsuna, Kakita Noritochi, Katsu

Pertes importantes :

Abrasax, Agasha Fukishi – mois du Cheval, Agasha Tsutomu, Asahina Tsukiyoka – mois du Cheval, Bayushi Aramoro – mois du Cheval, Bayushi Kachiko – mois du Serpent, Chinoko, Daidoji Kedomono, Daidoji Kyobu, Daidoji Yoshimaru, Dairy, Dashmar (le), Dangai, Doji Kuwanan, Doji Shizue, Eshru, Fuzake Garou, Goju Adorai, Heichi Chokei, Hida Amoro – mort-vivant, Hida Tampako, Hida Tsuru, Hitomi Iyoin, Horiuchi Junichiro, Ikoma Ken'o, Ikoma Tsanuri, Kado, Kakita Ariteko, Kakita Toshimoko, Kaouta, Matsu Daoquan, Matsu Hiroru, Matsu Morishigi, Mirumoto Mitoru, Mirumoto Sukune, Moshi Hito, Moto Chang, Moto Notu – mois du Dragon, Moto Sada – mois du Dragon, Naka Kuro – mois du Dragon, Okura no Oni – mois du Serpent, Orschat – mois du Serpent, Otomo Yaya – mois du Cheval, Otaku Kamoko – mois du Dragon, Radakast, Shiba Seiko – mois du Cheval, Shosuro – mois du Serpent, Shosuro Taushui, Togashi Yoshi, Tonbo Toryu – devient l'Oracle du Tonnerre, Toritaka Genzo, Toturi I – mois du dragon, Yoritomo – mois du Cheval, Yoritomo Furikae – mois du Cheval, Yoritomo Makashi, Zorr'tek

De plus, de nombreux samouraïs sont devenus souillés, certains ont rejoint les rangs des Damnés :

Asahina Tamako – souillé et vivant reclus dans une tour de la Grue, Dragon de l'Air (le) – devenu le Dragon de l'Ombre, Hanoshi, Hitomi Kobai – retourné sur les terres du Dragon, Katsu – devenu souillé peu après sa naissance près de Voltturnum, Komaro, Matsu Turi – devenu le Sombre Oracle de l'Eau, Mirumoto Taki, Miya Risa, Moshi Wakiza – retourné dans les îles de la Mante et meurt en donnant naissance à Yoritomo Kumiko, Muketsu – blessé durant la bataille il sera totalement perdu durant la Pluie de Sang 32 ans plus tard, Shiba Katsuda – a enduré la souillure jusqu'à sa mort, Soshi Jomyako – devenu le Sombre Oracle de l'Air, Yasuki Nokatsu – devenu le Sombre Oracle de la Terre 25 ans plus tard.

D'autres sont devenus des serviteurs des Ombres :

Alhundro Comejo, Shiba Shingo – devenu Goju Shingo

AN 1134 Toturi I reprend le Trône.

Rokugan commence à se reconstruire après deux guerres majeures consécutives.

Les esprits de la Porte de l'Oubli commencent à peupler l'Empire.

AN 1135 Les Nagas visitent Otsan Uchi afin de donner un présent à l'Empereur Toturi I. Ils sont malencontreusement repoussés par Miya Arugo.

Les Nagas donnent au Clan de la Licorne une perle dorée géante en remerciement du vœu de la Licorne de protéger Shinomen Mori.

Pertes importantes : Miya Arugo



AN 1136 Bataille de la Rivière de la Libellule
A cette bataille, les récents Akodo brisent une offensive des Moto et des Iuchi dans les provinces Ikoma. La victoire d'Akodo Ginawa est inespérée, et elle sert de preuve irréfutable dans son succès dans l'entraînement de la famille renaissante.

Naissances :

Isawa Nakamuro, Toturi Tsudao, Soshi Uidori, Soshi Miroko, Soshi Yukimi, Isawa Yaruko

AN 1137 L'Alliance de Yoritomo éclate en morceaux.

Naissance : Toturi Sezar

AN 1138 Yasuki Masashi tente de convaincre le daimyo de la famille, Yasuki Oguri, que la famille Yasuki devrait retourner auprès du Clan de la Grue.

Début de la Guerre des Esprits.

La torture de Yasuki Nokatsu aux mains de l'Outremonde commence.

Naissance : Doji Yasuyo

AN 1139 Naissance : Toturi Naseru

AN 1140 Asako Toshi devient le daimyo de la famille Asako.

Doji Haranobu conduit la Garde de l'Impératrice pour déjouer un complot de Hantei XVI visant à tuer Toturi Kaede et kidnapper Toturi Naseru.

Un puissant tremblement de terre frappe la Cité Impériale Otosan Uchi.

Pertes importantes : Doji Haranobu

AN 1141 Togashi Hoshi commence l'éducation de son fils Togashi Yoshune dans les montagnes du Clan du Dragon.

AN 1142 Le Temple du Sang est trouvé et détruit par les Magistrats Impériaux.

AN 1143 Naissance : Hiruma Tsukiko

AN 1144 Doji Kurohito devient le Champion du Clan de la Grue.

AN 1145 Fondation de la famille Kenshin, une famille vassale de la famille Iuchi.

Morito voit sa demande d'obtention des terres qu'il occupe validé par Toturi I.

AN 1146 Naissance de Doji Midoru, qui est adoptée par Asahina Konetsu.

AN 1147 Isawa Nakamuro étudie avec Isawa Noriko.

AN 1148 Kaneka propose à la geisha Sachina de l'épouser, mais celle-ci refuse.

AN 1149 Isawa Nakamuro passe son gempukku. L'esprit récemment revenu d'Asako Sagoten crée les Enfants du Dernier Vœu afin de protéger le Dernier Vœu d'Isawa des forces de Hantei XVI.

Kaneka rencontre Masakazu au Village des Voyageurs Amicaux. Les soldats envoyés par le Chrysanthème d'Acier pour capturer Kaneka sont tués durant l'incendie de la Maison des Feuilles Noires.

Pertes importantes :

Aotora, Asako Sagoten, Doji Akae, Okahito, Yoshi

AN 1150 Les enfants du Clan du Phénix sont kidnappés par Agasha Tamori et Hida Tsuneo.

La construction du Dojo de la Lame Vivante de la Victoire est terminée.

La Passe de Beiden est détruite lorsqu'on la fait s'écrouler sur l'armée de Hantei XVI.

Hantei XVI commence les négociations de paix avec Toturi I.

La Place du Saut est créée pour permettre aux esprits de retourner au Yomi.

Doji Kurohito promet la clémence pour les esprits qui montrent leur loyauté à Toturi I durant la guerre. Les Isawa développent un rituel qui permet de supprimer les connections qui les lient aux Royaumes des Esprits, les rendant mortels. Ce rituel ne fonctionne pas sur Toturi. Toturi Naseru est confié à Hantei XVI, comme spécifié dans l'accord de paix mettant fin à la Guerre des Esprits.

Le Clan du Dragon change le nom de la famille Agasha en Tamori.

Fin de la Guerre des Esprits.

Tamori disparaît.

Bayushi Yojiro recherche Bayushi Baku afin qu'il suive le rituel des Isawa et redevienne mortel.

Une gigantesque boule de feu est lancée par Seigneur Soleil sur la Passe de Seikitsu, créant le Grand Cratère. Le cratère ouvre la Passe de Seikitsu, pour la première fois depuis son effondrement en 99.

Quelque temps après l'ouverture de la Passe de Seikitsu, Togashi Mitsu s'installe là et se cache du reste de l'Empire.

Daigotsu s'échappe des mains de ses professeurs Adeptes de Sang.

Kaneka rencontre Rikako à Shinden Horiuchi.

La Guerre des Esprits

La Guerre des Esprits résulte en une tentative de Hantei XVI de détrôner la dynastie Toturi. Avec un grand nombre d'esprits samourais qui se retrouvent à nouveau vivant après la Bataille de la Porte de l'Oubli, l'Empire devient surpeuplé et ne peut supporter l'afflux de centaines de nouveaux adultes. Les circonstances de leur nouvelle vie n'étant pas naturelles, Toturi I ordonne à tous les esprits de commettre un suicide honorable afin d'alléger l'Empire de cette charge et restaurer la balance de l'Ordre Céleste. Bien que certains le fassent, un grand nombre n'est pas satisfait de l'Empire qu'ils retrouvent, et beaucoup ayant d'anciennes querelles, des rêves et des buts à atteindre, ils sentent qu'ils peuvent les obtenir dans cette seconde vie. La guerre dure de 1138 à 1150. A son crédit, Hantei XVI se révèle capable de rassembler une force hétérogène avec de grands écarts générationnels la divisant, et saccage sévèrement l'Empire, apportant un incroyable flot de destruction.

LA DEMANDE DE HANTEI

Après des années de préparation, à surveiller les tendances politiques de Rokugan, Hantei XVI, revenu récemment en esprit, demande en 1138 que le Trône de Jade lui soit rendu, en tant que dernier Hantei vivant. Toturi I refuse, statuant que la dynastie Hantei est morte et que la bénédiction du Paradis lui a été accordée à lui et à sa lignée. Hantei XVI, et nombres d'esprits revenus, déclare la guerre à l'Empire pour récupérer le Trône.

Le conflit tourne en une lente guerre d'usure entre les vivants et les « morts ».

LA DÉCISION DE TSUNEO

Hida Tsuneo se tient devant l'Empereur Toturi, épée au poing. Il ne retournera pas à Jigoku sans combattre. Que l'Empereur tue les esprits ou qu'ils s'en aillent d'eux même revient au même. Ils ne peuvent pas ignorer leurs devoirs, et Toturi ne peut ignorer son honneur. La Guerre des Esprits a démarré.

LA GUERRE À TRAVERS L'EMPIRE

LE CRABE

Au grand désarroi du Clan du Crabe, au côté de Hantei XVI se tient Hida Tsuneo, un ancien Champion du Clan et probablement l'un des plus grand général que le Clan ait porté. Le Clan du Crabe se trouve dans une position difficile, continuant de défendre la Muraille Kaiu contre les hordes de l'Outremonde, et devant se défendre des attaques des esprits au nord. Un compromis est établi, le Crabe acceptant de ne plus mettre toute sa puissance dans la Guerre, et les armées des esprits laissant tranquille la Muraille Kaiu. Ceci, cependant, n'empêche pas les esprits de s'emparer de nombreux champs de riz servant au Crabe à produire le plus gros volume de leur nourriture.

L'un des affrontements les plus notables est celui du Dojo de Sunda Mizu, où Hida Tsuneo mena un siège sans effet contre son ancien dojo. Les Nezumis, parmi lesquels ceux de la tribu des Coureurs de l'Ombre, assistèrent Hida O-Ushi dans son combat contre Tsuneo.

LA GRUE

Les forces pro-Toturi de la Grue sont menées par Daidoji Uji et le Régent Kakita Kaiten. Durant la guerre, l'esprit d'Isawa Akiko trouve refuge auprès de la Grue, finissant par se marier à Doji Kurohito. Ce qui est inconnu de l'Empire, c'est que Hantei XVI a chassé Akiko et tous les esprits venant de l'aube de l'Empire et ayant connaissance du Dernier Souhait d'Isawa. La Grue a également essayé de maintenir un standard politique durant la guerre, et parmi les esprits pro-Toturi se trouve Kakita Yoshi, qui reprend sa position de Conseiller Impérial auprès de Toturi I après son retour du Yomi. Les Busards Daidoji se montrent eux très actifs dans la protection des provinces de la Grue contre les forces du Chrysanthème d'Acier.

Les Asahina interdisent l'accès aux terres du clan en abattant les ponts de leurs provinces

LE DRAGON

Parmi les plus célèbres des lieutenants de Hantei XVI se trouve Agasha Tamori, le shugenja souillé que l'on pensait mort à la suite de la Bataille de la Tombe de l'Oubli. Tamori rejoint les esprits afin de pouvoir se venger de Rokugan, mais lorsque les plans de Hantei tombent à l'eau à la fin de la guerre, Tamori se laisse entièrement aller à la Souillure et devient le Sombre Oracle du Feu. A la suite du traité mettant fin à la guerre, Toturi I crée la famille Tamori, sous la direction de la fille de Tamori, Tamori Shaitung.

Il est de notoriété que Togashi Hoshi demanda aux troupes Mirumoto de contrer les armées d'esprits, mais la véritable teneur de l'implication du Dragon dans la guerre est inconnue.

LE LION

Le Lion, principalement grâce aux efforts d'Akodo Ginawa, parvient à persuader les esprits du Lion de rejoindre le côté de Toturi dans cette guerre. L'afflux d'anciens tacticiens Akodo est une bénédiction majeure pour la récente et réincarnée famille Akodo qui récupère tou-

jours de la Guerre des Clans et la Guerre contre l'Ombre. Malgré cela il reste une faction notable de Lions traditionalistes qui se battent au côté de Hantei XVI, plus par devoir que par affection pour Hantei lui-même.

LA MANTE

Le Clan de la Mante dans son ensemble est relativement absent des combats durant la guerre. Bien que beaucoup pense que le nouveau Clan Majeur a abandonné l'Empire à son destin, la vérité est que Yoritomo Aramasu mène sa propre guerre dans les Royaumes d'Ivoires pour restaurer le pouvoir de leur Maharaja.

Bien que les armées de la Mante ne participent pas à la guerre, des individus et des groupes dans le clan prennent part individuellement. Yoritomo Kitao et son navire, la Fleur Amère, aident à passer en contrebande des armes et du ravitaillement aux armées de Hantei XVI, et utilisent le profit pour équiper en mercenaires le côté de Toturi. Tsuruchi Ichiro et la famille Tsuruchi dans son entier se rangent du côté de Toturi I, et emploient leurs chasseurs de primes à bon escient contre les esprits. Moshi Shangeon et ses mercenaires sont engagés par le Clan du Lion après que Hantei XVI refusent le prix de Shangeon.

LE PHÉNIX

En 1150, alors que la guerre tourne en faveur de Toturi, Hantei XVI se rend dans les terres du Phénix et menace par le chantage le Champion du Clan Shiba Tsukune de s'allier avec les armées des esprits. Pour ce faire, il ordonne à Agasha Tamori et Hida Tsuneo de kidnapper les enfants du Phénix. Après une tentative ratée faite par Isawa Sachi, Shiba Aikune et Isawa Nakamuro de secourir Isawa Yuruko, la fille d'Isawa Taeruko, la jeune Yuruko est tuée par les forces du Chrysanthème d'Acier pour faire un exemple. Face à cette brutalité, le Phénix accepte bon gré mal gré d'aider les armées des esprits, afin de préserver le futur du clan.

LE SCORPION

Parmi tous les Clans Majeurs, le Scorpion est celui qui fut le plus important dans la victoire de Toturi contre les armées des esprits. L'esprit de Bayushi Atsuki, se faisant passer pour Shosuro Furuyari, crée un vaste réseau d'espions pour surveiller les forces de Hantei et gagner sa confiance, alors que le Champion de Clan Bayushi Yojiro manipule Hantei pour qu'il fasse passer ses forces par la Passe de Beiden. Une fois dans la Passe, les saboteurs du Scorpions et les shugenja du Phénix font s'écrouler la passe sur les forces de Hantei, écrasant dans le même temps sa tentative de prendre le Trône Impérial.

LA LICORNE

L'une des plus grandes batailles de la guerre est la Bataille de Shiro Iuchi, qui se déroule vers la fin de la première moitié de la guerre. Les armées du Chrysanthème d'Acier entourent Shiro Iuchi et le détruit presque entièrement jusqu'à l'arrivée des Légions Impériales, de Bayushi Paneki et des armées du Scorpion, et des forces de Morito, qui parviennent à repousser les esprits. Cette victoire





décisive conduit à la reconnaissance et la création du Clan du Bœuf par Morito et ses suivants en 1145. Ils abandonnent ensuite Shiro Iuchi pour repousser les principales forces de Hantei dans la Passe de Beiden.

AUTRES GROUPES

Le Kolat - Étonnamment le Kolat est surtout actif du côté de Toturi I durant la guerre. Pour les 10 Maîtres, il est plus qu'évident de supporter le statu quo que de permettre à quelqu'un avec le sang de Hantei de reprendre le trône.

Le Clan du Singe - Le Champion du Clan, Toku, mène personnellement ses unités au côté de Toturi. Cependant le Donjon Vertueux du Singe chute face aux armées de Hantei XVI durant la guerre.

FAMINE

Le Dragon du Feu a élu résidence dans les montagnes de la Grande Ascension, forçant les Kitsuki et les Mirumoto à quitter leurs terres et à migrer vers l'Autel de la Ki-Rin et Kanawa Taki. Les terres étaient toujours couvertes de cendres lorsque la Guerre des Esprits commença. Hida Tsuneo a pris les terres Hida, et les champs Daidoji et Asahina sont en flammes. Les kumo se sont répandues à travers les plaines Doji pour les dévaster et les terres du Scorpion sont salées par les armées des Esprits. Si Tsuneo avait usé de son avantage, l'Empire aurait sûrement été perdu.

LA FIN DE LA GUERRE

Daidoji Uji et Bayushi Yojiro mettent au point un plan pour vaincre de façon écrasante l'armée des esprits. En 1150, la majorité des esprits sont menés dans la Passe de Beiden par le Clan du Scorpion dans une tentative de gagner un avantage. En réalité les shugenjas du Phénix et du Scorpion mentent pour pouvoir détruire la passe sur l'armée des esprits. La plupart des hommes de l'armée de Hantei sont tués, incluant Hida Tsuneo, son général. Avec le gros de ses forces détruites, Hantei entame des négociations de paix avec Toturi. Bien que l'Empire puisse facilement détruire les esprits restants, Toturi fait preuve de pitié en leur permettant de retourner dans le Yomi. Ceci est rendu possible grâce à un portail créé par le Phénix sur une falaise près d'Otosan Uchi. Comme convenu dans le traité avec Hantei, le plus jeune fils de Toturi, Naseru, prend le nom de Hantei et est élevé dans la maison de Hantei XVI à Otosan Uchi, et les derniers membres de la famille Agasha du Clan du Dragon changent leur nom pour Tamori. A la fin de la guerre, Hantei XVI est assigné à demeure à Kyuden Otomo.

CONSÉQUENCES

La Guerre des Esprits a fait rage pendant 12 ans, en faisant le plus long conflit de l'histoire de Rokugan. Cependant, à l'inverse du précédent plus long conflit, la Guerre Crabe-Grue, la Guerre des Esprits s'est répandue dans tout l'Empire, en en faisant la plus dévastatrice. Rokugan sortait également de deux autres conflits majeurs récents, avec seulement deux ans d'écart entre la Guerre des Clans et la Guerre contre l'Ombre, et 5 ans entre cette dernière et la Guerre des Esprits.

Naissance :

Hida Isamu, Kitsune Narako, Fuzake Haruka, Miya Shoin, Yoritomo Eriko

Pertes importantes :

Hida Tsuneo, Isawa Yaruko, Daidoji Uji, Hida Tadashi, Hida Yasamura, Ide Kasagi, Miya Dosonu

AN 1151 Daigotsu entre à Toshigoku et forme une alliance avec les Tsunos.

Le Clan du Scorpion redécouvre l'Autel de l'Œil de l'Ombre.

Isawa Nakamuro continue ses études parmi les Oracles. Daidoji Kikaze refuse de quitter les Busards Daidoji pour rejoindre sa mère à Shiro Daidoji.

La famille Agasha du Clan du Dragon devient, suite à un édit impérial, la famille Tamori.

Hoshi Kaelung tente d'obtenir l'aide de Togashi Mitsu dans sa recherche de Kokujin, mais Mitsu refuse.

Naissance : Toko

AN 1152 Kaneka termine ses six mois d'entraînement avec Otoya dans la cité de Shaiga.

Kaneka rejoint la bande des Rônins de la Tempête Cachée, qui est par la suite détruite par les Tueurs de la Forêt.

Moshi Kakau rencontre Gusai à Yasuki Yashiki.

Pertes importantes : Ryuta

AN 1153 Bayushi Hisa devient le premier sensei du Dojo de la Leçon d'Honneur.

Kaneka rencontre et perd un duel contre Fusami à Kaeru Toshi.

Kaneka fait la connaissance de Kazumasa à Shinomen Mori. Ils deviennent amis.

Kaneka rencontre le Dragon de l'Eau devant la petite hutte où sa mère l'a élevé.

Doji Yasuyo participe à sa première cour d'hiver à l'âge de 15 ans, avec son frère Doji Nagori et son cousin Doji Kurohito.

AN 1154 Kaneka apprend du Dragon de l'Eau la vérité sur son existence, et qui est son père.

Kaneka rencontre peu après le naga jakla Qelsaurth.

Shosuro Aroru se marie avec Yogo Teiriko.

Doji Yasuyo passe sa cérémonie de gempukku de la façon la plus exemplaire.

Pertes importantes : Shinjo Rojin

AN 1155 Hantei XVI est tué par Otomo Hoketuhime, durant une brutale correction de Hantei Naseru. Matsu Nimuro devient le Champion du Clan du Lion.

Kaneka rencontre Naoharu, qui parvient à le convaincre de révéler son secret au Clan du Scorpion.

Peu après, Kaneka est annoncé comme le fils de Toturi, et se voit proposer fidélité aux Akodo.

Six jours plus tard, le Lion annonce qu'une tentative d'assassinat contre Kaneka a été déjouée.

Shosuro Toson obtient l'aide de Shosuro Aroru pour assassiner Kaneka.

Aroru échoue dans cette tentative, grâce à l'aide de sa traîtresse de femme, Shosuro Teiriko.

Hoshi Maseru, Hoshi Kaelung et 40 soheis attaquent Kokujin dans la Plaine au-dessus du Mal. Kaelung est le seul survivant, grâce à l'intervention de Maître Jade.

Pertes importantes : Hantei XVI, Hoshi Maseru, Kitsuo Motso, Shosuro Teiriko

AN 1156 Un shugenja inconnu gagne le Championnat de Topaze.

Le Sombre Oracle de l'Eau Matsu Turi s'allie aux Tsunos.

Le Champion du Clan du Dragon Togashi Hoshi recherche Togashi Mitsu dans la Passe de Seikitsu. Il lui révèle l'existence de Togashi Matsuo, un nouveau Tamashii.

Garen Hawthorne découvre le Masque de Porcelaine de Fu Leng et l'offre à Daigotsu.

Pertes importantes : Miya Yemi



AN 1157 Isawa Nakamuro devient le Maître de l'Air.

Isawa Hochiu et Tamori Chosai utilisent le Sombre Contrat du Feu pour commander le Sombre Oracle du Feu Tamori.

Yasuki Eikyu prend sa retraite après avoir rencontré Daikoku.

Pertes importantes :

Mirumoto Tesai, Yasuki Oguri, Kuni Misashi

AN 1158 Morito et ses suivants fondent le Clan du Bœuf.

Moshi Kakau rencontre Gusai dans la Maison de la Fleur de Prune, mais « Gusai » est assassiné.

Matsu Domotai est kidnappé durant une attaque des Tsunos dans les Tombes Kitsu.

Dame Doji apparaît à Doji Yasuyo dans un rêve, lui montrant la voie à suivre pour mettre fin à la malédiction de Chukandomo.

Doji Yasuyo rencontre le mujina Fuhao, qui le conduit au kenku Kozue. Kozue conduit Yasuyo à Chikushudo, où elle commence son entraînement.

Kyuden Tonbo est détruit par le Clan du Lion.

Kaelung tue trois Magistrats d'Émeraude dans la Plaine du Cœur du Dragon.

MOIS DU SANGLIER

Toturi I est tué par l'Onisu Fushin alors qu'il est en route pour Ryoko Owari.

Sept jours avant les funérailles de Toturi, Kakita Marui et Doji Eloka tentent sans succès de tuer Kaneka.

L'Impératrice Toturi Kaede disparaît peu après les funérailles de Toturi.

Le Champion de Jade Kuni Utagu est assassiné, le meurtrier se révélant plus tard être Asako Ryoma.

Début de la Seconde Guerre des Yasukis.

Début de la Guerre Dragon-Phénix.

Naka Tokei revient de son voyage à travers les Royaumes des Esprits.

Yasuki Hachi devient le Champion d'Émeraude, bien que beaucoup suspectent des manipulations de Hantei Naseru d'être à l'origine de l'ascension de Hachi à ce poste.

MOIS DU RAT

Shahai devient la Sombre Fille de Fu Leng et rejoint Daigotsu dans la Cité des Damnés.

Toturi Sezar rencontre l'Oracle de l'Air à la Tour du Coucher de Soleil.

Guerre Dragon-Phénix – Mirumoto Junnosuke et les armées du Dragon sont victorieuses à la Bataille de l'Autel de la Ki-Rin.

Guerre Dragon-Phénix – Akodo Ijiasu et les armées du Clan du Lion attaquent le Clan de la Libellule, détruisant Kyuden Tondo et éradiquant la Libellule.

MOIS DU BŒUF

Yasuki Nokatsu devient le Sombre Oracle de la Terre après 20 ans de torture et se voit donner la Pince de Yakamo par Daigotsu.

L'Armure du Guerrier de l'Ombre, Ketsuen l'armure ancestrale du Clan du Crabe, est découverte et envoyée à la Mante par Tsuburu no Oni comme présent du Scorpion.

Elle est interceptée par Yoritomo Aramasu, qui ordonne de la purifier.

Kyoso no Oni est temporairement bannie de Jigoku par Daigotsu.

Togashi Mitsu réapparaît après une longue absence.

Shiba Tsukune devient la Fortune de la Renaissance.

Ikoma Otemi et Matsu Kenji découvre la légendaire Ile dans le Brouillard.

MOIS DU TIGRE

Usagi Fuyuko se révèle être un Oni no Pekkile et est tué à la Cour d'Hiver de Kyuden Miya.

Shiba Tsubeko crée les Jittes Célestes.

Asahina Sekawa devient le Champion de Jade.

Kyuden Nio est détruite durant une bataille entre Hakai et Naka Tokei.

Les Tsunos commencent à attaquer le Clan du Lion. Toturi Tsudao réunit les Légions Impériales et se met en marche pour assister le Lion.

Pertes importantes :

Asahina Kimita – Mois du Tigre,

Asahina Tamako – Mois du Tigre,

La Sombre Fille de Fu Leng – Mois du Rat,

Kuni Utagu – Mois du Sanglier,

Shiba Tsubeko – Mois du Tigre,

Toturi I – Mois du Sanglier

Usagi Fuyuko – Mois du Tigre

Yasuki Kamoru,

Yogo Itoju – Mois du Bœuf,

Tonbo Manaka

Bataille des Plaines du Traité Honorable

Il s'agit de la première victoire de l'alliance Phénix-Lion durant la Guerre Dragon-Phénix. Elle est remportée grâce aux actions de Matsu Nimuro.

L'Annihilation de Kyuden Tonbo

Il s'agit de l'assaut mené sur Kyuden Tonbo en 1158 et qui a entraîné sa destruction totale des mains d'Akodo Ijiasu.

N'IMPORTE QUELLE EXCUSE

Le Lion, allié du Phénix contre le clan du Dragon dans la guerre Dragon-Phénix, est prêt à utiliser n'importe quelle excuse pour attaquer la Libellule. L'attaque aurait très certainement entraîné la fin du clan entier s'il n'y avait pas eu les actions de Tonbo Euiko, à partir d'une vision qu'il a eu de l'attaque à venir. Euiko a donc averti le Champion du clan Tonbo Manaka, qui a pu évacuer la moitié du clan avant l'attaque.



La Chute d'Otosan-Uchi

Bataille de l'Autel de la Ki-Rin

Cette bataille a eu lieu pour contrôler le champ autour de l'autel de la Ki-Rin. Le Dragon avait besoin de ces terres pour ses réfugiés.

MANŒUVRES DE DÉPART

Les deux armées avaient établi leur camp, et quelques affrontements avaient eu lieu entre elles. En moins d'une demi-heure, des shugenja du Phénix dissimulés lancèrent des fusées magiques au dessus du camp du Dragon qui explosèrent dans une explosion aveuglante et avec une détonation assourdissante.

LA FLAMME DE TAMORI

Junnosuke a alors entamé les hostilités en utilisant une catapulte spéciale, la Flamme de Tamori. Tamori Tsukiro est le shugenja qui guide les projectiles contre l'ennemi. Leur feu fait un carnage parmi les shugenja du Phénix. Junnosuke nomme Tsukiro en tant que son second.

BATAILLE

Junnosuke attaque le camp Phénix retranché à l'aube, mais à midi il décide de battre en retraite, principalement à cause des lourdes pertes. Le commandant du Phénix défie Junnosuke, ses forces s'élevant depuis les tranchées. Junnosuke court vers lui et parvient à le tuer, attendant ensuite la mort des troupes du Phénix. Des Scorpions déguisés attaquent le Phénix de derrière. L'armée du Dragon rejoint ensuite Junnosuke, et des moines, anciennement du Dragon, lancent de puissants sorts, mettant en déroute l'armée du Phénix.

CONSÉQUENCES

Après la victoire, Junnosuke reçoit deux messages. Le premier, du Champion du Clan du Dragon, Mirumoto Uso, lui demandant de gérer la présence du Lion à la frontière sud du clan ; Le second de Hantei Naseru.

MÉMOIRE

La bataille a été enregistrée comme une bataille horrible, où l'ignoble, et plus tard disgracié, général Mirumoto Junnosuke a gagné sa réputation bien méritée de brutalité.

Pertes importantes : Doji Eloka – mois du Sanglier, Hiruma Hoshiro, Isawa Ijime, Kakita Marui – mois du Sanglier, Kyoke – mois du Sanglier, Mirumoto Masazumi, Mirumoto Tesai, Nodoka, Isawa Hiruken, Shiba Katsuda, Tzurui

AN 1159

Bayushi Baku revient pour enquêter sur le conflit au sein du Clan du Scorpion. Il se confronte à Bayushi Yojiro, qui a laissé le poste de Champion à Bayushi Sunetra. Sunetra et Yojiro tentent de convaincre Baku de les aider dans la destruction de la Tour de l'Ombre.

Toturi Sezar fait des ruines de Kyuden Tonbo son domicile. Il le reconstruit en utilisant la magie.

MOIS DU LIÈVRE

Yoritomo Aramasu est assassiné par Bayushi Kamnan, à la requête de Yoritomo Kitao.

La Tour du Coucher de Soleil est reconstruite par le Sombre Oracle de la Terre Yasuki Nokatsu.

Seconde Guerre Yasuki – Hida O-Ushi meurt dans un duel contre Doji Kurohito.

Hida Kuroda devient le Champion du Clan du Crabe.

Guerre Dragon-Phénix – Tamori Shaitung affronte seule le Conseil Élémentaire.

Guerre Dragon-Phénix – Agasha Tamori apparaît, engageant le combat contre Isawa Riake, Shiba Ningen, Isawa Hochiu, Isawa Taeruko, Isawa Nakamuro et Tamori Shaitung, capturant Ningen, Taeruko et Hochiu, et tuant Riake.

MOIS DU DRAGON

Bayushi Kaukatsu est nommé Chancelier Impérial.

Mirumoto Junnosuke est exclu du Clan du Dragon.

La Cité de la Nuit est découverte dans le Grand Cratère.

Kitsuki Remata découvre des preuves montrant qu'Akodo Kaneka est le véritable héritier des terres Yasuki.

Hantei Naseru envoie Miya Shoin, Utaku Yu-Pan, Agasha Chieh, Kijuro, Toritaka Akemi et Moshi Kakau pourchassés les assassins de Mirumoto Tokeru et Isawa Ijime.

Moto Chagatai devient le Khan du Clan de la Licorne.

La Licorne commence le culte des Shi-Tien Yen-Wang.

Guerre Dragon-Phénix – Le Lion quitte les terres du Phénix pour se défendre d'une invasion de l'Outremonde.

Iuchi Lixue emmène l'armée du Baraunghar en renfort sur la Muraille Kaiu.

MOIS DU SERPENT

Seconde Guerre Yasuki – Akodo Kaneka déplace ses forces à Yasuki Yashiki.

Sezar consulte l'Oracle de la Terre, demandant la position de l'Oracle de l'Eau, son yojimbo Koshei demandant le nom et la position du tueur de Toturi.

Miya Gensaiken révèle à Asako Ryoma qu'il est un Oni no Pekkile, puis tue Ryoma.

Shiba Aikune découvre le Dernier Souhait d'Isawa.

Les Tombes Kitsu sont détruites lors d'un raid Tsuno, et Matsu Domotai est capturé.

Asahina Sekawa assure la tutelle de Nizomi.



MOIS DU CHEVAL

Six des douze tours de la Muraille Kaiu tombent suite à une attaque sournoise des forces de l'Outremonde.

Le Champion du Clan du Crabe Hida Kuroda meurt au combat contre l'Onisu de la Peur Kyofu.

Seconde Guerre Yasuki – Akodo Kaneka défie Yasuki Hachi en duel. Hachi choisit un duel de position, et perd intentionnellement.

Guerre Dragon-Phénix : Shiba Aikune revient avec le Dernier Souhait d'Isawa et déchaîne son pouvoir contre les armées du Dragon.

Hida Kuon devient le Champion du Clan du Crabe.

MOIS DE LA CHÈVRE

Guerre Dragon-Phénix – Shiba Aikune attaque les troupes en retrait du Lion, brisant l'alliance Lion-Phénix.

Isawa Hochiu, Shiba Ningen et Isawa Taeruko s'échappent de leur prison souterraine.

Kakita Kaiten défie en duel Akodo Kaneka afin de prendre les réserves de nourriture des Yasukis. Kaneka accepte et tue Kaiten.

Bayushi Yojiro apprend l'emplacement de la Tour de l'Ombre.

Hida Kuon rencontre Daigotsu et tente de le tuer. Il échoue.

Omen aide Kitsune Ryosei à s'échapper de la Cité des Damnés.

Yoritomo Kitao entend par des rumeurs que les enfants de Yoritomo sont vivants.

Kakito Nakazo mène l'assaut contre Toshi Ranbo wo Shien Shite Reigisaho. Une médiation avec Hantei Naseru laisse la cité aux mains des Grues.

MOIS DU SINGE

Togashi Hoshi disparaît.

Le Roi des Trolls se réveille à nouveau mais est renvoyé en sommeil par Togashi Mitsu et ses alliés.

Ikoma Otemi reçoit le titre de Protecteur de la Cité Impériale.

Seconde Guerre Yasuki – Les armées de Moto Chagatai arrivent à Yasuki Yashiki.

Le Clan de la Licorne s'allie publiquement avec Akodo Kaneka.

Le Clan de la Mante s'allie publiquement avec Akodo Kaneka. Néanmoins, Yoritomo Kitao continue d'entretenir des relations amicales avec les autres Vents.

Naka Tokei apparaît à Toturi Tsudao et lui révèle la vérité sur les déplacements rapides des troupes Tsunos.

Guerre Dragon-Phénix – Ikoma Fujimaro emmène un petit groupe de soldats pour rechercher les Lions survivants dans les terres du Phénix.

Ikoma Fudai découvre que les documents montrant qu'Akodo Kaneka est l'héritier des terres Yasuki sont des faux.

Matsu Domotai est donné à Shahai et aux Adeptes de Sang par les Tsunos.

MOIS DU COQ

Matsu Domotai est torturé par ses geôliers.

MOIS DU CHIEN

Ikoma Otemi et Shosuro Yasuko se marient.

Akodo Kaneka se déclare lui-même Shogun.

Yoritomo Kumiko révèle publiquement son existence à Yasuki Yashiki, et brise son wakizashi en preuve de fidélité au Shogun.

Doji Akiko devient Maître de l'Air.

La famille de rônin Kaeru devient une famille vassale de la famille Ikoma.

Toturi Tsudao porte secours à Matsu Domotai.

MOIS DU SANGlier

Daigotsu mène un assaut contre la Cité Impériale, et utilise de puissants sorts de maho pour ouvrir un portail vers Meido.

Fu Leng est libéré de sa prison à Meido par Daigotsu.

Fu Leng mène un assaut contre Tengoku.

Toturi Tsudao se déclare elle-même l'Impératrice Toturi II.

Le Challenge de Kokujin est relevé par sept Dragons, menés par Togashi Satsu. Le Challenge est un message adressé au Champion du Dragon, Togashi Satsu, par l'Ise Zumi fou Kokujin, demandant qu'il lui envoie ses sept meilleurs guerriers pour régler définitivement le conflit entre lui et le Clan. « *Je suis fatigué d'attendre. J'ai entendu ton défi, et me prépare à le relever. Choisis sept de tes plus braves et envoie-les moi. Envoie deux Togashi, cette famille dont je portais le nom autrefois. Envoie deux Hitomi, cette famille que j'ai aidé à créer et qui me comprends le mieux. Envoie en un de l'ordre de Hoshi, cet enfant qui a voué sa vie à ma mort. Envoie un Mirumoto, qu'il teste ses lames contre les miennes. Et envoie un Tamori. Pourquoi pas ? Envoie en moins et je les tue tous. Envoies-en plus et je n'apparaîtrai pas. J'attendrai, et je promets l'illumination à ceux qui me feront face. Retrouve-moi aux Montagnes du Crépuscule.* » Satsu choisit donc, en plus de lui-même, Hitomi

Akuai, Hitomi Hogai, Hoshi Wayan, Mirumoto Rosanjin, Tamori Chieko et Togashi Matsuo. Kokujin révèle à Satsu pourquoi il n'a pas souhaité de Kitsuki pour ce duel. Kokujin pense qu'ils auraient prévenu Satsu de ne pas jouer à ce jeu. Les sept voyagent vers les Montagnes du Crépuscule, où ils font face à des douzaines de bakemonos tatoués et de sombres Ise Zumi menés par Kokujin Kobai. Quatre d'entre eux (Satsu, Chieko, Hogai et Akuai) sont capturés durant ce combat et emmenés dans l'ancre de Kokujin, dans les ruines de Shiro Heichi, où Kokujin utilise Akuai sur l'Enclume du Désespoir pour créer une épée de la honte. Une fois Akuai mort et le wakizashi forgé, Kokujin laisse à Satsu le choix de qui sera le suivant entre Hogai et Chieko. Kokujin choisit finalement Chieko.

Togashi Satsu embrasse son destin et accepte la puissance et la sagesse de son grand père Togashi.

MOIS DU RAT

Tonbo Toryu devient le Sombre Oracle du Vide.

La Chute d'Otosan Uchi. La cité est abandonnée, brûlée et scellée.

Doji Yasuyo revient de Chikushudo, où elle a subi l'entraînement du kenku Kozue, en plein milieu de la chute de la capitale impériale.

Les Onisus sont relâchés afin de répandre la terreur à travers l'Empire, à la veille de la chute de la capitale.

Hida Kuon tue le Seigneur Ogre Kayobun.

Le Crabe reprend la Muraille Kaiu en lançant une contrattaque majeure. Cinq des six tours sont reprises. La bataille sera connue comme la Bataille de la Dernière Tour.



Daigotsu permet à Asako Mishime de restaurer la famille Chuda sous son commandement.
Guerre Dragon-Phénix – Shiba Aikune disparaît.

MOIS DU BŒUF

Omen devient le premier Oracle de Jade.
Daigotsu consulte le Sombre Oracle du Vide pour savoir comment il va mourir.
Agasha Tamori, le Sombre Oracle du Feu, se lance dans la bataille et détruit les armées du Dragon et du Phénix.
Hantei Naseru découvre l'emplacement de la Cité des Damnés.
Suite à un complot Kolat, Moto Chen est déshonoré et destitué de sa position de général de l'armée du Jungar.
Shinjo Shono prend le commandement de l'armée du Jungar.
Bayushi Yojiro se retire secrètement de sa position de Champion du Clan du Scorpion, laissant sa place à Bayushi Sinetra.
Shiba Mirabu devient le Champion du Clan du Phénix.

MOIS DU TIGRE

Shinjo tente de ramener son jeune frère Fu Leng à la raison. Fu Leng la tue avec la lance d'Emma-O.
Début de la Guerre Civile de la Mante.
La Tour de la Terreur est créée à partir de la seule tour Kaiu que le Crabe n'a pas réussi à reprendre.
Guerre Dragon-Phénix – Agasha Tamori et Isawa Hochiu sont vaincus par Tamori Shaitung et Isawa Nakamuro.
Guerre Dragon-Phénix – Tamori Chosai devient le nouveau Sombre Oracle du Feu et est banni de Rokugan. Fin de la Guerre Dragon-Phénix.
L'ambassadeur Rama Singh arrive pour renouer les traités avec la Mante.
Isawa Ochiai devient le Maître du Feu.

Chute d'Otosan Uchi

Il s'agit de la destruction de la capitale de Rokugan, le septième jour du mois du Rat. La destruction de la cité a été exécutée par le Sombre Seigneur de l'Outremonde, Daigotsu, pour prouver à Rokugan qu'il est impossible de résister à la puissance de la Horde de l'Outremonde. Cet événement voit l'implication de nombreuses personnes, comme les Quatre Vents, Yasuki Hachi, Bayushi Yojiro et Bayushi Norachai, et des actes comme Matsu Nimuro tuant Goju Kyoden, parmi d'autres. Le plus grand événement étant Daigotsu libérant Fu Leng de Meido.

LE PLAN DE DAIGOTSU

Le Sombre Seigneur Daigotsu, voulant montrer la puissance de l'Outremonde et l'incapacité des Clans Majeurs à le stopper, commence des préparations en vue d'un assaut sur Otosan Uchi. Shahai, son épouse et conseiller le plus loyal, s'oppose à l'idée, sachant qu'historiquement Otosan Uchi est impossible à prendre et tenir (car facilement atteignable par de grandes armées dans toutes les directions). Le vœu de Daigotsu n'est pas de prendre la Cité Impériale, mais simplement de la détruire et la laisser en ruine. Le but de ce plan est double. Premièrement, détruire la cité pour prouver la faiblesse de l'Empire, et deuxièmement pousser les clans les uns contre les autres dans une débauche de reproches. Avec

la capacité de relever tout rokugani abattu pour en faire un membre de son armée, et la puissance de ses créations, les Onisus, Daigotsu voit peu de risque dans cette attaque. Shahai est malgré tout réticente, car conduire les armées veut dire confronter d'abord la force de l'Outremonde aux Murs des Bâtisseurs. Daigotsu assure à Shahai qu'il a également considéré ce point, et a le parfait lieutenant pour mener la Horde – Hida Kuroda, ancien Champion du Clan du Crabe et revenu en tant qu'Onisu de la Peur, Kyofu. Afin d'ajouter une pointe d'ironie, Daigotsu prévoit d'attaquer Otosan Uchi par la mer, comme le fit Hida Kisada des années plus tôt durant la Guerre des Clans. Il y a en effet une flotte de vaisseaux gaijin amarrée dans la Cité des Damnés, la même qui attaqua la capitale durant la Bataille du Cerf Blanc. Elle est même commandée par l'un des chefs originaux mort durant cette bataille, le pirate mort-vivant Garen. Bien que seul deux navires aient survécus à la bataille, le Revenant et l'Eternel, les autres ont été construits dans l'Outremonde. Aussi bien les navires et l'équipage sont corrompus depuis longtemps, et Garen ne rêve que d'une chance d'attaquer de nouveau la cité. Aux côtés de l'équipage se trouvent des Tsunos, et les esprits de marins morts du Clan de la Mante, liés au Meido pour leur avidité durant leur vie.

ASSAUT SUR LA CITÉ

Avec un déchainement dramatique d'orages rouges, les forces de l'Outremonde se déploient rapidement dans la cité, ne laissant que chaos et mort sur leur passage. Les samourais damnés, les onis et autres répandent librement le chaos jusqu'au foyer de l'Empereur, détruisant tout ce qu'ils peuvent et tuant tout ceux qu'ils croisent. Parmi les lieux qui tombent rapidement se trouve le Temple du Soleil, dévoué au kami du soleil Yakamo, et l'Infini Jardin, qui est détruit par le touché mortel de l'Onisu Hakai. Le Mausolée Ancestral est pillé de nombre des plus grands artefacts de l'Empire, particulièrement ceux liés à la défaite d'Ichiban, par Jama Suru et le Cauchemar du Lion, Nikushimi. Beaucoup des entrées de la Cité Interdite sont bloquées par des débris laissés par les forces de Daigotsu, afin de leur laisser le temps de détruire davantage. Des bandes éparses de samourais, et même des paysans, tentent de combattre, avec Yasuki Hachi et Bayushi Norachai aidant à évacuer les habitants.

Les choses se corsent rapidement pour les défenseurs, les tentatives de ralliement des protecteurs de la cité échouant, les renforts étant stoppés et tués. Pour tenter malgré tout de limiter le chaos ambiant, Hachi institue rapidement une chaîne de lieux où ceux qui se battent pour sauver la cité peuvent conduire les réfugiés, sachant à l'avance où les emmener, et sachant où l'aide est la plus nécessaire. Norachai découvre malgré tout qu'un point de passage est tombé, du au commandant de la zone, Yogo Tenshin, celui-ci utilisant la maho pour combattre les forces de l'Outremonde.

A leur crédit, les défenseurs de la cité font leur maximum pour contenir et même repousser les assauts de la Horde. Certains comme Bayushi Yojiro parviennent à mener des renforts aux samourais bloqués à l'intérieur, arrivant grâce à la magie et entraînant involontairement les réserves du Clan de la Tortue. Yotsu Seou et sa famille rônin défendent la province traditionnelle dont ils ont la charge depuis des années, avant de réaliser qu'il est plus important d'escorter les réfugiés que de défendre un lopin de terre. Pourtant elle promet que l'Épée de Yotsu sera de retour rapidement. Malheureusement, nombre des efforts se révèlent inutile, des entités comme le Sombre Oracle de la Terre étant présents dans la cité en flamme. La fourberie de l'Outremonde permet même l'ouverture des portes de l'ambassade du Clan du Renard, et tous les occupants sont tués.

LE RETOUR DU 9^{ÈME} KAMI

En entrant dans le Palais Impérial d'Otosan Uchi, Daigotsu entame le dernier acte de son envie d'attaquer la ville, et en fait la véritable raison. Garen a amené avec lui un nemuranai connu comme le Masque de Porcelaine de Fu Leng. Le Sombre Seigneur utilise la connexion du masque avec son Maître, et les rituels qu'il a appris des Tsunos pour voyager entre les Royaumes, et entre à Meido, le Royaume de l'Attente. Là, il rencontre à dessein Emma-O, la Fortune de la Mort. Daigotsu se moque de la Fortune, qui se jette sur le Sombre Seigneur avec sa lance. Ce qui est précisément ce que Daigotsu voulait, et il profite de cette opportunité pour placer le Masque de Porcelaine sur le visage d'Emma-O. Ravagé par la douleur, Emma-O doit se plier aux ordres de Daigotsu et ramener l'âme de Fu Leng.





Tué alors qu'il était dans un corps mortel – celui du grand frère de Daigotsu, Hantei XXXIX – l'âme de Fu Leng vint à Meido lorsqu'il périt. Emma-O assura à Fu Leng qu'il ne pourrait jamais s'enfuir, mais le pouvoir du masque est trop important pour Emma-O, et il libère Fu Leng de sa captivité. Fu Leng retire la lance de Daigotsu, soigne sa blessure et félicite son jeune frère pour le travail qu'il a accompli. Bien que Fu Leng ne puisse revenir dans le monde des mortels avant mille ans sans un corps à posséder, Daigotsu lui explique qu'il existe un moyen de porter sa visée bien plus haut.

Daigotsu explique à son frère aîné qu'il peut utiliser le second nemuranai qu'il a apporté, le masque porté par le Loup, Toturi Sezar, et le faire voyager à Tengoku où il pourra détruire les portes du Paradis Céleste et retrouver son foyer d'origine. Fu Leng accepte immédiatement, et invoque les esprits de ses plus puissants Seigneurs onis – Akuma no Oni, le Mangeur et Yakamo no Oni, et s'en va mener une nouvelle guerre au paradis.

LA FIN DE LA BATAILLE

Les défenseurs de la cité sont finalement capable de repousser les forces de la Horde, bien qu'il soit impossible pour eux d'entrer dans le palais, bloqués par les sceaux magiques placés des siècles plus tôt et permettant seulement à la lignée des Hantei – et plus tard les Toturi, par bénédiction de Tengoku – d'y entrer durant une période de crise. Daigotsu a en effet activé ces sceaux, s'assurant de pouvoir exécuter son rituel sans être interrompu. Matsu Nimuro et un nombre de samourais se battent pour défendre les lieux repris, et tiennent la place en attendant qu'un descendant de Toturi arrive.

C'est Toturi Tsudao qui arrive la première, à la tête de sa Légion Impériale, téléportée dans la cité par la magie naga du Gedai. Elle et ses bushis tracent leur voie jusqu'au Palais de l'Empereur, et elle y entre sans hésitation, sachant qu'elle doit le faire et affronter ce qui s'y trouve. Elle n'est pas seule cependant, puisqu'elle rencontre un Scorpion esseulé, Bayushi Tai. Tai explique qu'il se trouvait à l'intérieur du Palais pour des raisons propres lorsque les sceaux se sont activés, mais il est selon lui le seul survivant.

Ils rencontrent Daigotsu dans la salle du trône, assis sur le Trône d'Acier, alors que plusieurs maho-tsukais sont occupés à effectuer un rituel. Tsudao et Tai tuent rapidement les shugenjas corrompus, ce qu'avait prévu Daigotsu, et ils exécutent ainsi un sort permettant à Daigotsu de retourner dans l'Outremonde, la mort des shugenjas étant le dernier composant. Daigotsu offre à Tsudao une chance de se tenir à l'écart et de le laisser partir en paix, mais l'Épée refuse. Tsudao demande à Tai de s'écarter puis charge le Sombre Seigneur. La fille de Toturi se révèle très doué, mais Daigotsu détourne l'issue du duel en usant de maho de son cru. Tsudao se rend compte que sa concentration se relâche lorsqu'il lance ses sorts, et profite de ces moments pour attaquer. Elle blesse Daigotsu sévèrement à plusieurs reprises, coupant l'un des bras de Daigotsu. Il promet que l'Empire va s'effondrer, alors qu'il se serait contenté de laisser la victoire de Fu Leng à Tengoku décider du sort de Rokugan. Trop blesser pour lancer d'autres sorts, il s'échappe par le portail.

Tsudao se tient triomphante dans la salle du trône, mais à quel prix. La cité est en ruine, et même le Trône d'Acier a été souillé par la présence de Daigotsu. Bayushi Tai propose que son clan purifie le Trône, mais prévoit secrètement de l'apporter à ses Maîtres de la Tour Sombre. Avec un nouveau Sombre Seigneur à la tête de l'Outremonde, et Fu Leng lui-même menant l'invasion du Paradis Céleste, Tsudao réalise que Rokugan doit être uni sous la bannière d'un Empereur maintenant plus que jamais.

CONSÉQUENCES

Les Kitsu confirment, via leurs ancêtres, que la Cité Impériale est maudite au-delà de toute rédemption. Nimuro prend la tête de la Légion du Loup, avec l'Épée de Yotsu, pour brûler entièrement la cité. Otosan Uchi n'est plus. Seul le Clan de la Tortue reste à cet endroit. Les Ninube également, après avoir repoussé un groupe de Lion par les menaces et les subterfuges.

Bataille de la Dernière Tour

Il s'agit de la tentative du Clan du Crabe de reprendre la 5ème tour du Mur des Bâtisseurs. Hida Kuon et le reste des armées du Crabe se battent au côté de l'armée du Baraunghar commandée par Iuchi Lixue.

Les shugenjas du Crabe invoquent l'aide de Hida, Yakamo, Kisada et Osano-Wo. Une pluie de jade tombe du ciel, renforçant le Crabe, et frappant de plein fouet la Horde. Mais lorsqu'ils atteignent la tour, la Peur les y attend. Kuroda, maintenant l'Onisu Kyofu, en appelle aux alliés de la Horde – alors que Fu Leng continue sa Guerre au Paradis, il obscurcit le ciel au-dessus du Mur, et maudit la tour elle-même, l'imprégnant de Souillure brute.

Le Crabe gagne le combat, mais la tour est irrémédiablement aux mains de l'Outremonde. Kaiu Umasu ordonne que le mur soit séparé de la tour et déplacé en arrière dans cette partie.

Pertes importantes :

Asako Kaushen – le 7^{ème} jour du mois du Rat,
Asako Ryoma – mois du Serpent, Goju Kyoden
– 1ère mort le 7^{ème} jour du mois du Rat, Gu-
sai – mois du Dragon, Haruhiko – Fortune des
Pêcheurs, Hida Kuroda – mois du Cheval, Hida
O-Ushi – mois du Lièvre, Hikora – Fortune du
Chêne, Hitomi Akuai – mois du Sanglier, Hoshi
Eisai – Ascension, Isawa Hochiu – mois du Ti-
gre, Isawa Moriyasu – le 7^{ème} jour du mois du
Rat, Isawa Riake – mois du Lièvre, Isuto, Jun-
nosuke – mois du Chien, Kaiu Rina, Kaiu Taikan
– 7^{ème} jour du mois du Rat, Kakita Kaiten – mois
de la Chèvre, Kakita Rensei, Kasuga Hyobe
– 7^{ème} jour du mois du Rat, Kayobun – mois du
Rat, Kitsune Kiyo – 7^{ème} jour du mois du Rat,
Kitsune Taro – 7^{ème} jour du mois du Rat, Kojin
– Fortune de la Cuisine et des Femmes au foyer,
Kuni Junji – mois de la Chèvre, Mariko, Matsu
Giriko – mois du Tigre, Matsu Shinya – mois de
la Chèvre, Mirumoto Ukira, Miya Ippei, Morito
Nadeka, Moto Gaheris – mois du Dragon, Moto
Vordu – mois du Rat, Otomo Hino – mois du
Sanglier, Seppun Hideko – 7^{ème} jour du mois du
Rat, Seppun Isei, Seppun Oroku – 7^{ème} jour du
mois du Rat, Shiba Bajiru – 7^{ème} jour du mois
du Rat, Shinjo – mois du Tigre, Shosuro Taus-
hui – 7^{ème} jour du mois du Rat, Tamori – mois
du Tigre, Tamori Chieko – mois du Sanglier,
Tatakiwaru – mois du Tigre, Togashi Hoshi
– Ascension, Tsuruchi Yutaka – mois du Tigre,
Yoritomo Aramasu – mois du Lièvre

AN 1160

MOIS DU LIÈVRE

Daigotsu Hoturi se fait passer pour Doji Hoturi et attaque Kyuden Kakita. Daidoji Megumi tue Seppun Toshiken et blesse Doji Reju et Kakita Noritoshi.

Toshi Ranbo wo Shien Shite Reigisaho est cédé au Clan du Lion par Doji Kurohito.

Doji Kurohito brise la malédiction de Chukandomo avec l'aide de Doji Yasuyo et l'épée Naishi.

Yoritomo Kumiko commence à apprendre les techniques anti-souillures des Indomptés.

MOIS DU DRAGON

Un des Parchemins Noirs, la Maladie Ravageuse, est volé par Iuchi Yue.

Mirumoto Temoru découvre la Cité de l'Or.

Akodo Kaneka attaque la base de Hantei Naseru à Ryoko Owari Toshi.

Shiba Aikune emmène en exil avec lui le Dernier Souhait d'Isawa après avoir détruit un petit temple alors qu'il tentait de contrôler le pouvoir du Souhait.

L'Impératrice Toturi Kaede revient à Rokugan.

MOIS DU SERPENT

Le Chancelier Impérial Bayushi Kaukatsu, le Conseiller Impérial Ide Tadaji, le Héraut Impérial Miya Shoin et Doji Tanitsu convoquent une réunion de la Cour Impériale à Kyuden Miya.

Toshi Ranbo wo Shien Shite Reigisaho devient la nouvelle Cité Impériale.

Tsukuro et une armée de l'Outremonde attaquent le Dernier Espoir de Shinsei mais sont repoussés par Yasuki Hachi et les Légions Impériales.

Yasuki Hachi prête fidélité au Clan du Crabe après avoir rempli les conditions de l'Hiver des Vingt Gobelins.

Le Sombre Oracle de l'Eau, Matsu Turi, ramène les restes d'Akodo Un-Ciel, le kami, en échange d'un étudiant. Son étudiant, Matsu Domotai, commet le seppuku pour échapper à la servitude de Turi.

Toturi Tsudao et Hantei Naseru rejoignent Toturi Kaede à Kyuden Seppun.

Akodo Kaneka et Hantei Naseru arrivent à une impasse politique à Ryoko Owari Toshi et décident de travailler ensemble.

Moto Najmudin gagne le Championnat de Topaze.

MOIS DU CHEVAL

Les Quatre Vents se rassemblent pour affronter Daigotsu et marchent sur la Cité des Damnés.

Daigotsu et Toturi Tsudao s'entretuent, pendant que Hantei Naseru perturbe le pouvoir de Fu Leng dans le culte.

Fu Leng, affaibli, est repoussé de Tengoku par les esprits des 7 Tonnerres menés par Toturi.

Toturi Kaede nomme Hantei Naseru Empereur, après qu'Akodo Kaneka et Isawa Sezaru abandonnent leur vue sur le trône. Naseru devient Toturi III.

Daigotsu est ramené à la vie par le Dragon de l'Ombre en échange de la vie de son yojimbo Goju Kyoden.

MOIS DE LA CHÈVRE

Akodo Kaneka et Toturi Sezaru rejoignent le Clan du Phénix, Kaneka abandonnant le nom Akodo et Sezaru prenant le nom d'Isawa.

Le Champion du Clan du Scorpion, Bayushi Sunetra, orchestre une frappe simultanée sur la Tour Sombre,

détruisant leur structure. Bayushi Atsuki parvient à s'échapper.

Sezaru déjoue une tentative d'assassinat

MOIS DU SINGE

Fin de la Guerre Civile de la Mante, avec la victoire de Yoritomo Kumiko sur Yoritomo Kitao.

Shinjo Shono et Moto Genki se marient.

La conversion de Toshi Ranbo en Cité Impériale est terminée.

Guerre Civile de la Mante

Elle survient après la mort de Yoritomo Aramasu et la révélation du véritable héritier de Yoritomo.

LES DEUX CHAMPIONS

Yoritomo Kitao et Yoritomo Kumiko clament le titre de Champion du Clan de la Mante. Kitao, plus âgée et enracinée dans la hiérarchie du clan, a déjà officié comme Championne du Clan. Pour supporter leurs revendications, elles cherchent toutes les deux secrètement l'approbation de l'Empereur Toturi III. Bien que Kumiko a la demande la plus forte car descendante direct de Yoritomo, elle est également souillée de naissance, ce qui pose un sévère problème politique. L'Empereur promet d'apporter son soutien à quiconque mettra fin à ce conflit.

KITAO AGIT LA PREMIÈRE

En 1159, Kumiko, Yoritomo Komori et Yoritomo Kamoto mènent la Garde d'Elite Yoritomo contre les suivants de Kitao comme la Légion des Tempêtes et le tout nouveau Commandeur de l'Elite, Yoritomo Ikemoto, prenant Kyuden Gotei. Ceci est le premier mouvement dans la Guerre Civile de la Mante.

KITAO CONTRE-ATTAQUE

Kitao lance une attaque sur Kumiko à son foyer de Kyuden Gotei, dans l'espoir de régler le problème rapidement et de façon définitive. Après une bataille féroce, cependant, c'est Kumiko qui vainc Kitao dans un combat direct. Le Cauchemar de la Mante, Settozai l'Onisu du Vol, se révèle être l'instigateur de la dégradation de la situation grâce à son vassal, le shugenja Ishada. Kumiko abat l'Onisu, se nettoyant de sa Souillure naturelle dans le même temps. La confrérie rônin souillée, les Indomptés, a développé une méthode secrète pour cela et l'a enseigné à Kumiko alors que, jeune, elle s'entraînait avec eux.

CONCLUSION

Après que Kumiko, la Fille des Tempêtes, soit reconnu comme Championne du Clan de la Mante, elle épargne la vie de Kitao, ne voulant plus voir de massacre dans son clan, même si certains jugent cette action comme malavisé. Kitao sera plus tard corrompu lors de la Pluie de Sang, et les deux finiront par s'affronter à mort lors de la Guerre du Feu et du Tonnerre en 1167.





Siège de Ryoko Owari

Il s'agit de la tentative d'Akodo Kaneka de tuer son frère Toturi Naseru.

TENTATIVE D'ASSASSINAT

Kaneka a subi de nombreuses tentatives d'assassinats durant sa vie, mais récemment de nombreuses portaient la trace de son demi-frère Naseru. En colère, et convaincu que son frère ne stoppera pas ses attaques, Kaneka rassemble ses troupes et marche sur Ryoko Owari, la base du pouvoir de Naseru. Ce dernier a manipulé son frère, dans l'espoir qu'il vienne pour le tuer, afin de discréditer le Shogun pour que leur sœur Toturi Tsudao accède au Trône Impérial. Les assassins ont été envoyés pour déchaîner la colère de Kaneka contre Naseru.

SIÈGE

Les alliés Licorne du Bâtard s'assurent que la frappe est inattendue, et que les troupes du Shogun atteignent les murs de Ryoko Owari avant que le Scorpion ne réalise ce qu'il arrive. Les attaques sur la ville ne donnent pas le résultat escompté, les défenses étant plus robustes que ce qu'avait prévu Kaneka. Le Scorpion a le plus souvent été du côté du Shogun, mais cette fois-ci ils s'opposent vaillamment à lui.

KANEKA ÉPARGNE LA VIE DE L'ENCLUME

Naseru voyant que Kaneka a été aveuglé par son but, il demande aux Scorpions de se retirer des défenses, et le Shogun entre dans la cité sans opposition. Kaneka rencontre son frère et garde son arme au fourreau, laissant Naseru vivre car il a compris ses véritables intentions. Face à l'impasse, Kaneka et Naseru décident de travailler ensemble, et l'Enclume jure que s'il gagne le trône, il garantit à Kaneka le poste de Shogun pour tout Rokugan.

CONSÉQUENCES

La cité est peu touchée par les attaques, et après la Marche des Quatre Vents, Kaneka reste Shogun et Naseru devient l'Empereur Toturi III.

La Marche des Quatre Vents

LE RETOUR DE KAEDE

En 1160, durant le Mois du Cheval, après avoir reçu les conseils de l'Oracle du Vide Kaede, les Quatre Vents, Akodo Kaneka, Toturi Tsudao, Toturi Sezar et Hantei Naseru, réalisent que le seul moyen de stopper l'assaut de Fu Leng sur le Paradis Céleste est de détruire Daigotsu.

ASSAUT

Les Quatre Vents rassemblent leur connaissance de l'ennemi, et ensemble ils lancent une attaque dans l'Outremonde, en utilisant les statues vivantes connues sous le nom d'Enfants de Tadaka. L'armée de statues sert de distraction pendant que les Vents entrent dans la Cité des Damnés et affronte Daigotsu. Les paroles de Naseru affaiblissent assez longtemps la confiance de Fu Leng en Daigotsu pour permettre à Kaneka, Tsudao et Sezar d'attaquer Daigotsu. Celui-ci est abattu, mais Tsudao se sacrifie durant le combat.

CONSÉQUENCES

Naseru est nommé Empereur Toturi III, après que ses frères aient abandonné leur vue sur le Trône Impérial. Kaneka renforce son titre de Shogun. Kaede quitte de nouveau Ningen-Do. Daigotsu revient à la vie après le sacrifice de son yojimbo Goju Kyoden, grâce à la connaissance de sa mort future que le Sombre Seigneur a reçu du Sombre Oracle du Vide.



Bataille du Dernier Espoir de Shinsei

Il s'agit du siège de l'Outremonde pour gagner le contrôle du Dernier Espoir de Shinsei, ce qui aurait pour conséquence de briser l'esprit de l'Empire.

L'OUTREMONDE MARCHE SUR LA CITÉ

Daigotsu ordonne au général mort-vivant Tsukuro de prendre le Dernier Espoir de Shinsei. La conquête du village pourrait augmenter la foi et la croyance en Fu Leng, le rendant plus fort pour l'assaut qu'il mène sur le Paradis Céleste. Durant une patrouille dans l'Outremonde, le Crabe aperçoit une armée de mort-vivants, de gobelins et de Damnés arrivant sur la cité.

DEMANDE DE RENFORTS

Hida Benjiro revient à Kyuden Hida pour demander des renforts en urgence pour défendre la cité, mais le Crabe ne peut se permettre d'affaiblir les défenses de Kaiu Kabe. Le Champion d'Émeraude Yasuki Hachi mène les Légions Impériales qui l'accompagnent jusqu'au village. Il perd un quart de ses troupes avant d'arriver dans la cité.

ASSAUT

Tsukuro envoie des vagues de gobelins, servant de chair à canon, pour tester les défenses de la cité, incluant des Ashura qui parviennent à créer une brèche dans le mur. Benjiro écrase le crâne de Tsukuro, le renvoyant à Jigoku. L'armée de l'Outremonde est vaincue grâce à l'arrivée de shugenja du Phénix menés par Isawa Nodotai, et les rares survivants sont écrasés lorsque Hida Kuon arrive avec son armée.

CONSÉQUENCES

La défense a eu lieu durant l'Hiver des Vingt Gobelins. Hachi donne au Champion du Crabe vingt têtes de gobelins et en retour il demande à pouvoir jurer fidélité au clan. Hachi devient membre du Crabe, mettant fin à la Seconde Guerre Yasuki.

Naissance : Kakita Ichiro

Pertes importantes :

Bayushi Kuemon, Daigotsu, Goju Kyoden, Matsu Domotai, Seppun Hotaitaka, Settozai, Toturi II, Bayushi Ogura, Bayushi Shamate, Ghedai, Iuchi Huasha, Kakita Toshiken – mois du Lièvre, Kitsune Ryosei, Matsu Hataki – mois du Lièvre, Shasyahkar, Shiba Michirou, Shikageko – mois du Serpent, Yama-no-Kami – Fortune de la Pierre

AN 1161 Fin de la guerre Dragon-Phénix.

Chute de la Tour Sombre.

Bayushi Sunetra est officiellement reconnue par l'Empereur comme Championne du Clan du Scorpion.

Bayushi Atsuki commence à reconstruire le Gozoku.

Kaneka et Isawa Sezar arrive dans les terres du Phénix.

Fin de la Guerre Civile de la Mante. Yoritomo Kumiko est reconnue par l'Empereur comme Championne du Clan de la Mante.

Mirumoto Rosanjin devient le daimyo de la famille Mirumoto.

Naissances : Hida Kisada, Shinjo Min-Hee

Pertes importantes : Mirumoto Uso

AN 1162 Moto Genki donne naissance au premier enfant de Shinjo Shono, une fille.

AN 1163 Yoritomo Hotako passe son gempukku et est assigné au Butin de Guerre, un kobune du clan.

AN 1164 Daidoji Reikai est convaincu par le Dragon de l'Ombre qu'elle doit se laisser corrompre pour sauver son fils.

Daidoji Kikaze devient le daimyo de la famille Daidoji.

MOIS DU TIGRE

Six mois avant la Pluie de Sang, Bayushi Yojiro feint sa propre mort.

AN 1165 Kaelung découvre un complot kolat visant à kidnapper la femme de Togashi Satsu, Togashi Misuko, et le déjoue.

MOIS DU DRAGON

Agasha Hamanari tombe en catatonie suite à des visions du futur.

MOIS DU SERPENT

Iuchiban s'échappe de sa tombe.

Un important feu se propage à Toshi Ranbo, aggravant les tensions entre le Lion et la Grue.

Doji Domotai gagne le Championnat de Topaze.

MOIS DU CHEVAL

Iuchiban conquiert la Cité des Damnés après un court duel contre Daigotsu.

Début de la Guerre de la Grenouille Riche.

MOIS DE LA CHÈVRE

Les forces d'Iuchiban lancent un assaut sur Kyuden Hiruma.

Ide Tang devient le daimyo de la famille Ide.





MOIS DU SINGE

Iuchiban sacrifie la dernière Ki-Rin pour créer la Pluie de Sang, immergeant l'Empire en plein chaos.

Peu après le début de la Pluie de Sang, Shosuro Yudoka approche Shosuro Aroru pour lui proposer une mission dans la Cité du Souvenir.

Le Clan du Dragon est chargé par Toturi III de ramener l'ordre dans Rokugan à la suite de la Pluie de Sang.

L'œuf de P'an Ku est laissé volontairement par des agents Ninube, afin d'être trouvé par Matsu Nimuro et Kitsuru Juri. Ils créent Tamago.

MOIS DU COQ

Iuchi Katamari apprend les mystères des Chercheurs de Mort d'Adisabah le Cruel.

Yajinden découvre le Royaume des Destinées Altérées (Maigo no Musha).

L'Empereur envoie le Shogun sur la Muraille Kaiu.

Daigotsu construit une alliance ténue avec le Kolat et les Moto.

MOIS DU CHIEN

Iuchiban mène le siège de Gisei Toshi.

Isawa Sachi devient le Maître de la Terre.

Toku Inao devient le Champion du Clan du Singe.

MOIS DU SANGlier

Rosoku initie les Défis de l'Illumination dans l'Empire.

MOIS DU RAT

Toturi III défie Iuchiban de faire rencontrer leurs armées à Toshi Ranbo. Aucune réponse.

Le Clan de la Chauve-souris est fondé par Yoritomo Komori.

Le fameux poète Rezan tombe dans une grave dépression et part pour l'Outremonde.

MOIS DU BŒUF

Yasuki Hachi passe des arrangements avec Yoritomo Kumiko pour que tous les Mantes cessent leurs actes de piraterie pendant deux ans.

Défis de l'Illumination - Mirumoto Masae découvre le Livre de l'Air et est nommée Gardienne de l'Air.

Pluie de Sang

Il s'agit d'un terrible rituel accompli en 1165 par Iuchiban dans la Cité des Damnés, et qui a été découvert par Jama Suru des années auparavant.

LE SACRIFICE DE LA DERNIÈRE KI-RIN

Le rituel nécessite le sang de véritables légendes qui ont fini de façon misérable, d'un maho-tsukai à la puissance incroyable et d'une Ki-Rin.

KI-RIN

Yajinden et Mohai se rendent dans les montagnes à l'extrême nord, où vit la dernière Ki-Rin, et retournent avec à la Cité des Damnés.

MAHO-TSUKAI

Iuchiban se servira de lui-même pour accomplir le rituel. Il est en effet un Adepte de Sang qui est devenu un khadi immortel sans cœur, et qui a défié les hommes et les dieux grâce à sa puissance.

DE VÉRITABLES LÉGENDES DÉCHUES

Les Sept Tonnerres du Second Jour des Tonnerres sont de véritables héros qui ont chu de façon misérable. Fu Leng, le monstre qu'ils ont combattu si vaillamment, a détruit au hasard les Royaumes Spirituels une fois de plus durant l'assaut contre le Paradis Céleste. Le sang des Tonnerres a été collecté par Jama Suru durant des décennies :

- ⊗ Le sang d'Otaku Kamoko a été donné à Suru par Kamoko elle-même au château Morikage ;
- ⊗ Le sang de Hida Yakamo a été recueilli sur une lame de Kuni Yori, que le Crabe souillé a utilisé pour fixer la Pince de Yakamo au Tonnerre du Crabe ;
- ⊗ Bayushi Kachiko a utilisé son sang sur le Miroir d'Obsidienne lorsqu'elle a invoqué son pouvoir de divination. Un morceau brisé du miroir a été récupéré par Suru ;
- ⊗ Doji Hoturi a été torturé par Bayushi Aramoro, lorsqu'il a été emprisonné par Kachiko avant d'être dupliqué via l'œuf. Iuchiban a pris le sang de l'un des couteaux utilisés par le ninja ;
- ⊗ Hitomi a commencé à tatouer les nouvelles recrues de son ordre avec son propre sang. Une des aiguilles a suffi pour avoir son sang ;
- ⊗ Isawa Tadaka, durant son trajet dans l'Outremonde pour récupérer trois Parchemins Noirs, a été blessé et son sang les a couverts. Iuchiban a utilisé le sang conservé dans la Citadelle d'Acier ;
- ⊗ Le sang de Toturi a été recueilli lorsque Fushin l'a frappé ;

LA PLUIE DE SANG

Iuchiban accomplit son rituel en sacrifiant la dernière Ki-Rin. Lui et ses suivants utilisent toute la force vitale de la licorne pour déclencher une terrible tempête sur tout Rokugan. Les nuages tournoient et déversent une pluie de sang qui corrompt les plus faibles, ceux qui sont rongés par la peur, le désire ou le regret sont incapables de résister à l'appel et tombent sous le pouvoir de la corruption, devenant des alliés volontaires des Adeptes de Sang.

INFECTÉS

Les clans du Lion et de la Mantes ont été les plus touchés par la catastrophe, car le clan du Lion était en route vers la Cité de la Grenouille Riche, et la Mante était sans protection sur la mer. Les terres de la Grue ont également été fortement touchées. La Pluie de Sang a prélevé un tribut au Dragon. Le plus fort des samourais du Dragon n'a pas succombé à la Pluie, et l'ordre mystique des ise zumi semble être totalement immunisé. Le Phénix a eu connaissance par avance de la Pluie et a coordonné une série de rituels pour protéger ses terres. Seule la Cité du Souvenir est affectée après que Yoritomo Kitao, cor-

rompu, et son équipage souillé aient tué les défenseurs du Phénix. Le Crabe brûle les corps de ceux qui sont morts des mains de leurs frères sur la muraille Kaiu. Même la Cité Impériale, Toshi Ranbo, est affectée. Seul les nezumi ne sont pas touchés, et ils ne prêtent même pas attention à la pluie.

Personnages infectés : Akodo Tadenori, Hida Rohiteki, Hiruma Nataka, Ikoma Tsai, Isawa Nodotai, Kakita Yozo, Konetsu, Kuni Yae, Matsuo Satomi, Mirumoto Sakura, Moshi Hinome, Moshi Mogai, Moto Chaozhu, Muketsu, Tsuruchi Hiro, Yoritomo Kitao

Gardiens des Livres de l'Illumination

Les Gardiens sont ceux qui ont résolu les défis de Rosoku, le descendant de Shinsei, afin de transmettre l'héritage de Shinsei.

LES DÉFIS

Rosoku initie cinq défis, chacun représentant la sagesse inhérente d'un élément. Les livres représentant ces défis sont dissimulés magiquement à travers l'Empire, et ceux qui choisissent de relever les défis sont libres de le faire comme ils le veulent, avec pour seuls juges les Kami. N'importe qui saura lorsqu'un défi est réussi, car le nouveau Gardien se verra montrer l'emplacement du livre correspondant par les Kami. Les défis sont les suivants :

- ☐ Le Livre de l'Air sera acquis par celui qui pourra contenir un millier d'années d'enseignement dans un parchemin.
- ☐ Le Livre de la Terre sera attribué à celui qui pourra forger un casque assez résistant pour briser cent lames.
- ☐ Le Livre du Feu sera acquis par celui qui pourra abattre un millier d'ennemis en une seule frappe.
- ☐ Le Livre de l'Eau sera attribué au général qui pourra conduire son armée d'un bout à l'autre de Rokugan en une seule nuit.
- ☐ Le Livre du Vide sera acquis par le sage qui pourra accomplir une tâche plus grande que les quatre autres réunis.
- ☐ Enfin, l'âme véritablement illuminée qui pourra accomplir les cinq tâches deviendra le Gardien des Cinq Anneaux.

LES GARDIENS

Ceux qui ont résolu les défis sont :

- ☐ Mirumoto Masae, Gardienne de l'Air, en apportant la paix dans une situation qui aurait pu donner une seconde guerre Dragon-Phénix. Elle trouve en effet deux petites armées se disputant le contrôle du Sombre Contrat du Feu. Masae ramène les deux généraux à la raison en leur rappelant leur honneur et devoir millénaire, et les deux armées quittent les lieux en paix.
- ☐ Kaiu Sugimoto, Gardien de la Terre, en opposant aux plans de son cousin et Maître, qui souhaitait s'introduire sous un faux prétexte sur les terres du Clan du Blaireau, afin d'y trouver un minerai rare et forger un casque pour gagner le défi. Son cousin voulait que le Clan du Blaireau attaque les tribus Yobanjins, lui permettant de mener ses recherches du précieux minerai. Sugimoto s'y est opposé et a averti le seigneur du Clan.
- ☐ Kakita Tsuken, Gardien du Feu, en battant en duel Yoritomo Yorikane, et empêchant ainsi son armée de détruire un village.
- ☐ Asahina Hira, Gardien du Vide, en découvrant, lors d'un voyage avec les autres Gardiens sur les terres du Clan du Blaireau, que la véritable mission de ce Clan était de protéger le temple contenant la dépouille de Ryoshun, permettant au Clan de retrouver son statut.
- ☐ Doji Jun'ai, Gardienne de l'Eau, en protégeant le village de Fujita Mura, obtenant de l'aide des fermiers et de magistrats, et même d'un diplomate du Clan du Bœuf et de ses troupes.
- ☐ Asahina Sekawa, Gardien des Cinq Anneaux, en retrouvant et en tuant Shukumei, l'assassin de Rosoku.

On ne sait pas, par contre, s'ils auront un successeur.

ILLUMINATION

Aucun des Gardiens n'a activement cherché à obtenir sa position. Chacun a achevé cette quête en dépassant ses propres notions préconçues. Aucun n'a cherché un challenge à réussir. Aucun n'a parcouru l'Empire à la recherche d'un obstacle à la hauteur de son talent. Ils ont trouvé leur voie par hasard. L'illumination ne se cherche pas, elle se découvre.

LE DÉPART DE SEKAWA

En 1169, à la suite de la découverte du fils de Rosoku, Asahina Sekawa abandonne son poste de Gardien des Cinq Anneaux et voyage vers le nord de Rokugan avec l'enfant, pour s'assurer que l'Empire bénéficiera de nouveau des conseils de la lignée de Shinsei dans le futur.





Siège de Gisei Toshi

Cette bataille se déroule entre les Adeptes de Sang commandés par Yajinden et Iuchiban, et le Clan du Phénix, commandé par le Maître de l'Air Isawa Nakamuro. C'est une bataille féroce et de longue haleine qui va durer une semaine.

COMMENCEMENT

Yajinden est à la recherche des Épées de Sang perdues qu'il a forgé des centaines d'années auparavant. Ambition, qui se trouve inutilisé à Gisei Toshi, sent la présence de son maître et l'appelle. Yajinden a besoin d'Iuchiban pour passer outre les défenses magiques surpuissantes de la Cité du Sacrifice.

PRÉPARATIONS

Le Conseil des Cinq sait que Iuchiban a planifié un assaut sur la cité, aussi ont-ils voté qu'un Maître Élémentaire reste au sein de la ville pour la défendre. Le Phénix ne demande aucun renforts du reste de l'Empire afin de maintenir le secret de l'emplacement de la cité, mais Nakamuro est contre ce choix. Si les défenseurs sont vaincus et qu'il y a un risque que la cité soit prise, les Maîtres déclencheront un rituel qui déchainera les siècles de neige et de glace des montagnes environnantes sur la cité, submergeant la Cité du Sacrifice. Nakamuro se porte volontaire.

DES DÉFENSEURS INATTENDUS

Après la Pluie de Sang, de nombreux chasseurs de nemuranai du Dragon ont rejoint Toku dans sa chasse aux Adeptes de Sang sur les terres du Phénix. Au lieu de cela, ils tombent sur des armées de morts réanimés. Nakamuro ressent la présence des Légions Impériales et des Dragons près de la cité et leur envoie une colombe porteuse d'un message leur demandant leur aide.

BATAILLE

La bataille commence lorsque Yajinden et Akodo Tadenori arrivent à Gisei Toshi avec une armée d'Adeptes de Sang. Yajinden obscurcit alors le ciel et invoque une armée de zombies. Nakamuro défend la cité depuis les hauteurs des murs, ayant de plus récemment obtenu la lance de Bishamon. La bataille tourne mal pour le Phénix, jusqu'à l'arrivée des forces du Dragon et du Singe, sous le commandement de Mirumoto Kenzo et de Toku. Lorsque les forces alliées réalisent que les Adeptes de Sang peuvent reprendre certains des Parchemins Noirs, Toku se porte volontaire pour diriger un contingent et emmener les Parchemins loin de la ville, et va même jusqu'à y laisser sa propre vie en stoppant Yajinden. La bataille se poursuit et semble sourire au Phénix, jusqu'à l'arrivée de Iuchiban. Nakamuro affronte Iuchiban, et aurait été vaincu par les adeptes, si Shiba Aikune n'était pas arrivée à temps. Aikune utilise alors le Dernier Souhait d'Isawa pour déplacer la cité dans un nouveau lieu, la cachant encore, et contrecarrant les plans de Iuchiban.

KYUDEN ISAWA ET LE KUSATTE IRU

Les autres Maîtres Élémentaires ne peuvent venir assister Nakamuro durant le siège de Gisei Toshi car Iuchiban, aidé d'Asako Kinuye, lâche le Kusatte Iru, l'Oni le plus grand – de la taille d'une montagne – et le plus puissant, sur Kyuden Isawa, obligeant les Maîtres à organiser la défense de la cité. Le monstre est finalement vaincu grâce aux efforts combinés de Togashi Satsu, Isawa Sezar, Isawa Taeruko, Shiba Ningen, Isawa Ochiai et Doji Akiko. La victoire a cependant un goût, la vie de Taeruko.

PARTICIPANTS

Beaucoup de héros et d'ennemis de l'Empire ont combattu à la Cité Cachée ; Voici une liste partielle : Akodo Tadenori, Asako Soun, Daigotsu Yajinden, Doji Akiko, Doji Midoru, Hiruma Todoru, Hitomi Vedau, Isawa Junichiro, Isawa Nakamuro, Isawa Ochiai, Isawa Sezar, Isawa Taeruko, Isawa Wazuka, Iuchiban, Kusatte Iru (le), Migawari, Mirumoto Kenzo, Mirumoto Mareshi, Naka Tokei, Saigorei, Shiba Aikune, Shiba Gyukudo, Shiba Marihito, Shiba Ningen, Shiba Tetsuzo, Shiba Toshiki, Shiba Tsukimi, Shiba Yobei, Tamori Tsukiro, Togashi Satsu, Toku, Toturi Kyoji

PERTES

Ce qui suit est une liste des pertes importantes de cette bataille : Akodo Tadenori, Isawa Junichiro, Isawa Taeruko, Isawa Wazuka, Shiba Koseki, Shiba Tetsuzo, Toku

Naissances : Hida Ren, Morito Kiyomemon

Pertes importantes :

Akodo Ijiasu – mois du Cheval, Akodo Sarasa, Akodo Tadenori – mois du Chien, Akodo Tsuru, Akodo Yobi, Asahina Kikui – mois du Cheval, Asahina Surodoi – mois du Chien, Asako Misao, Daigotsu Manobu, Doji Takasu, Goemon – mois du Singe, H'k'tir, Hiruma Masagaro – mois de la Chèvre, Ikoma Kyuso, Ide Tadaji – mois de la Chèvre, Isawa Hisayori – mois du Chien, Isawa Junichiro – mois du Chien, Isawa Taeruko – mois du Chien, Isawa Wazuka – mois du Chien, Kaeru Juro, Kaiu Kuma – mois du Serpent, Kaiu Sui – mois du Serpent, Kakita Yozo – mois du Singe, Kasuga Keita, Matsu Goemon – mois du Singe, Matsu Ikari, Matsu Masutaro, Mirumoto Gengyo – mois du Bœuf, Mirumoto Kyuzo, Moshi Hinome, Moto Shike, Saigorei, Shiba Hayako, Shiba Koseki – mois du Chien, Shiba Tetsuzo – mois du Chien, Toku – mois du Chien, Tsuburu no Oni – mois du Singe, Voitagei, Yasuki Nuroka, Yasuki Takei, Yasuka Tsukioka, Yoritomo Chimori – mois du Bœuf

AN 1166 Asahina Juneko découvre l'Enclume du Désespoir, dans les Montagnes du Crépuscule. Elle la ramène à Asahina Sekawa, qui décide de la confier à Asahina Keitaro afin que celui-ci place l'Enclume en lieu sûr. Daigotsu apprend que Katsu, l'un de ses lieutenants, aide des samouraïs souillés recherchant la rédemption à s'enfuir vers un camp situé sur les terres du Clan de la Grue.

MOIS DU LIÈVRE

Les armées du Shogun arrivent à Toshi Ranbo pour protéger l'Empereur des Adeptes de Sang. Isawa Sezaru bat Jama Suru et Mohai à la Bataille de la Montagne de la Muraille Nord. Iuchi Katamari le retrouve puis quitte ensuite Rokugan pour chercher des indices sur le pouvoir de Iuchiban.

MOIS DU DRAGON

Agasha Hamanari se réveille de sa catatonie, mais est exécuté à cause de fausses preuves pour une prétendue allégeance envers les Adeptes de Sang. Ce sont les adeptes qui orchestrent tout ceci, et font exécuter Hamanari par un agent d'Isawa Sezaru.

Iuchiban érige la Citadelle d'Acier sur les ruines d'Otosan Uchi.

Le Gozoku se dévoile à l'Empereur Toturi III, et révèle être la source de diminution de son influence politique.

MOIS DU SERPENT

La Légion des Morts combat la Légion de Sang dans le Royaume des Destinées Altérées (Maigo no Musha).

Hida Kisada revient par la Porte de l'Oubli.

Le faux Hoturi retrouve l'âme de Daigotsu, détenu par Emma-O à la suite de la résurrection du Sombre Seigneur, dans le Meido, restaurant totalement son pouvoir.

MOIS DU CHEVAL

La Guerre de la Grenouille Riche se termine.

Ikoma Otemi devient le nouveau Champion du Clan du Lion.

Matsu Kenji devient daimyo de la famille Matsu, après la retraite de Matsu Ketsui.

Ryoko Owari retourne sous le contrôle du Scorpion, à la suite d'un accord secret entre ce dernier et le Clan de la Licorne.

Ikoma Korin devient daimyo de la famille Ikoma après la retraite d'Ikoma Sume.

MOIS DE LA CHÈVRE

Bayushi Sunetra disparaît, après une tentative d'assassinat contre elle, et devient secrètement l'Ame Damnée de l'Empereur Toturi III. Elle fait le nécessaire pour que Bayushi Paneki devienne le nouveau Champion du Clan.

L'Empereur Toturi III se marie à Akodo Kurako lors d'une cérémonie secrète.

Toku est nommé Fortune de la Vertu par Toturi III.

Bayushi Kamnan meurt des mains d'un samouraï de la Mante, et Bayushi Baku prend son identité.

MOIS DU SINGE

Kaiu Sugimoto devient le Gardien de la Terre.

MOIS DU COQ

Yoritomo Sen est pris en embuscade par trois navires du Clan du Phénix, alors qu'il était à la recherche de la Flotte de la Sombre Vague de Yoritomo Kitao.

La Guerre du Feu et du Tonnerre débute, suite à des accusations comme quoi la Mante aurait utilisé un Parchemin Noir pour attaquer un village du Phénix.

La guerre du Feu et du Tonnerre

Cette guerre éclate entre les clans du Phénix et de la Mante, après que le premier ait accusé le second d'avoir utilisé un Parchemin Noir sur un de ses villages, le parchemin ayant été trouvé dans la cale d'un kobune de la Mante. En réalité, cet acte haineux a été perpétré par l'Adepté de Sang Asako Kinuye, ce que personne ne sait.

PRÉPARATIFS À LA GUERRE

Asako Kinuye, une Adepté de Sang qui se considère comme une loyaliste du Phénix, est consciente de l'influence que prend le Gozoku sur son clan et sur celui de la Mante. En tant que loyaliste du Phénix, elle se doit de déclencher un conflit entre les deux clans. Elle utilise un Parchemin Noir, la Maladie Ravageuse, sur un village du Phénix, et donne le parchemin à sa servante, Asako Hirotsugu, pour le dissimuler dans un navire de la Mante.

DÉCLARATION DE GUERRE

Le parchemin est trouvé dans la coque d'un navire capturé de la Mante, qui a été commandé par Yoritomo Sen. Quelques jours auparavant, un village du Phénix a subi son pouvoir. Le clan du Phénix déclare alors la guerre à la Mante, et le Conseil Élémentaire apporte le Parchemin Noir à l'Empereur Toturi III, afin de lui trouver un gardien approprié. Kaneka propose son aide mais le conseil refuse, et Isawa Sezaru jure qu'il se joindra à la guerre seulement si la Mante approche de Kyuden Isawa. Le Phénix demande officiellement à la Cour Impériale que le statut de Clan Majeur de la Mante soit révoqué.

DOJI AKIKO EN TANT QUE GRUE

Doji Akiko en tant que Maître de l'Eau s'est engagée et a approuvé la déclaration de guerre, mais en tant que Grue, elle ordonne que les forces de son clan n'interfèrent pas avec cette guerre malgré le Traité Grue-Phénix, afin de maintenir la paix entre le Phénix et la Mante.





MOUVEMENT INTRÉPIDE LA MANTE

La Mante décide de mettre fin à la guerre rapidement avec un mouvement audacieux. Deux énormes armées se rendent au nord de Rokugan, passent par la zone des tribus Yobanjin, et frappe au cœur du Phénix, à Kyuden Isawa. La première armée est dirigée par Yoritomo Yorikane, un vétéran des Légions Impériales. Les armées passent par Fujita Mura, un village peu défendu. Le seigneur du village, Agasha Oshu, a été tué durant une embuscade de l'armée de la Mante, mais celle-ci est stoppée par un seul samouraï de la Grue, Kakita Tsuken. Tsuken devait protéger Doji Jurian, également tué durant l'embuscade, et a juré de protéger le village. Tsuken provoque Yorikane en duel, en appelant à son honneur, et de laisser le village en paix si Tsuken gagne. Yorikane est tué, et Tsuken demande à ses hommes de respecter l'engagement de leur chef. La deuxième armée est menée par le rikugunshokan Yoritomo Naizen, et marche à seulement deux jours derrière la première, mais aucune promesse n'a été faite d'épargner la petite cité. Le commandant de Kaiten, Doji Jun'ai, a rassemblé des forces de plusieurs clans et fortifié la ville. L'armée de Naizen, bien que plus importante, est découragée par l'opposition de ce qui semblait être une cible facile, et bat en retraite.

LA MANTE SUSPECTE UNE MACHINATION DES ADEPTES DE SANG

La Mante trouve un parchemin de maho sur le corps d'un adepte de sang près d'une côte du Phénix. Ils supposent que le peu d'activité des adeptes de sang sur les terres du Phénix, après la mort d'Ichiban, est une preuve qu'une cellule du culte se dissimule quelque part. Ils supposent que cette cellule est à l'origine de l'événement qui a déclenché cette guerre. Yoritomo Yoyonagi donne le parchemin à une tierce partie neutre, afin de mener l'enquête.

IMPASSE

En 1167, aucune partie n'a pu prendre le dessus dans cette guerre. La Mante a pris un certain nombre de petites îles, mais n'a pu poser un pied sur les cotes du Phénix pour y établir un centre logistique pour les attaques futures. Les terres Isawa sont soigneusement défendues, Shiro Shiba et Kyuden Agasha ne peuvent être pris qu'après un long siège, et Morikage Toshi est une désolation maudite. Yoritomo Kumiko préfère éviter d'attaquer la cible idéale, la Cité du Souvenir, car la cité est bien connue pour sa connexion avec les Dragons Célestes, et la Mante ne veut pas provoquer leur colère. Elle ordonne à Naizen d'attaquer Nikesake, le centre du Traité Grue-Phénix, avec le risque d'une réplique de la Grue, ce que Kumiko ne pense pas plausible. Malgré le maintien des sceaux protégeant les terres Isawa qui pèse lourdement, et les shugenja Phénix affaiblis jour après jour, le Conseil des Cinq décide de maintenir les défenses et de ne pas chercher une fin au conflit. L'utilisation des orochi par la Mante leur donne un avantage décisif sur les mers.

LA ROUTE D'OSAKU

Beaucoup de navires sont perdus sur la Route d'Osaku, dans la Mer de l'Ombre. La Mante et le Crabe s'accusent l'un l'autre et envoient des flottes pour chasser l'autre. Cela abouti à la destruction de plus de navires et à plus

de morts. La Flotte de la Sombre Vague est à l'origine des disparitions des bateaux de chaque clan, mais la Mante et le Crabe ne sont pas au courant de ceci.

SITUATION APRÈS LA MORT D'AKIKO

La guerre prend un mauvais tournant pour le Phénix. Il y en a beaucoup parmi le Phénix, comme le Maître du Feu Isawa Ochiai, qui ne veulent plus de massacre. La famille Isawa est petite en nombre, en comparaison des armées de la Mante, mais sa volonté et son insistance à sécuriser les cotes créent un ressentiment parmi les autres familles du clan. La mort de Doji Akiko a frappé de plein fouet les Isawa qui servaient en tant qu'Acolytes et Initiés de l'Eau. Beaucoup ont donné leur vie à cause de la disgrâce causée par les actions d'Akiko, ce qui a réduit davantage les capacités offensives du Phénix stationnées sur les cotes.

APOGÉE

La guerre atteint un point culminant durant un choc sur les cotes Isawa, durant la Bataille des Vagues Brisées. Alors que les deux parties s'affrontent l'un l'autre, la flotte de la Mante contre l'armée Shiba, la Flotte de la Sombre Vague entre dans la mêlée en attaquant les deux camps. Ayant un ennemi commun, le Phénix et la Mante se tournent ensemble contre les Mantes corrompues. Yoritomo Kumiko aborde le bateau principal de la flotte maudite et engage en combat Yoritomo Kitao, toutes les deux mourant dans la destruction du navire. Le Maître de la Terre Isawa Sachi et le Sensei Orochi Yoritomo Kaigen combinent leur magie pour détruire la grande majorité des navires de la Sombre Vague, mais sont tués tout les deux dans le processus.

CONSÉQUENCES

Bien que la menace de la Sombre Vague ait été réglée, il existe toujours une tension entre les deux clans. Yoritomo Naizen, qui a pris le commandement après la mort de Kumiko, désire continuer le combat. Tout comme Shiba Mirabu, mais l'intervention d'Isawa Nakamuro entraîne la fin du conflit. Le Phénix rend les armes à la fin de la Bataille des Vagues Brisées, et propose de retirer les accusations concernant le Parchemin Noir et la demande de révocation du statut de Clan Majeur de la Mante. Naizen, cependant, trouve l'offre insuffisante, et exige que la Mante conserve les îles prises durant la guerre, la nouvelle île créée par Sachi, l'Île de Kaigen, au nom du clan de la Mante, ainsi que les droits sur les routes commerciales maritimes détenues par le Phénix. Mirabu s'oppose à cette demande, mais ne peut s'opposer aux souhaits du Conseil Élémentaire, aussi accorde-t-il les droits sur les routes, mais refuse de reconnaître que le Phénix reconnaît de nouveau le Clan de Mante comme un clan majeur. Le Phénix ainsi sanctionné, Naizen ordonne la construction de Kyuden Kumiko sur la nouvelle île créée. De plus amples investigations sur les origines de la guerre amène à la destruction de la cellule d'Asako Kinuye.

PERTES NOTABLES

Agasha Fumihiko, Agasha Oshu, Asako Itaru, Doji Jurian, Isawa Sachi, Isawa Sueno, Shiba Hayama, Shiba Shinsaku, Tsuruchi Dokuo, Yoritomo Kaigen, Yoritomo Kitao, Yoritomo Kumiko, Yoritomo Yorikane.



MOIS DU CHIEN

Iuchiban est vaincu par Isawa Sezar, lors de la bataille menée par Hida Kisada, Matsu Aoiko et Sezar pour reprendre Otosan Uchi. Le cœur d'Iuchiban est également détruit par Sezar.

La Chasse Sanglante débute. Les suivants d'Iuchiban encore vivants sont pourchassés à travers tout l'Empire. La Neuvième Légion Impériale, conduite par Yoritomo Egumi, affrontent les Adeptes de Sang au Temple d'Osa-no-Wo. Elle voyage ensuite jusqu'à Kudo et y affrontent d'autres Adeptes de Sang avec l'assistance de la Tribu de la Patte Avide mené par Cki'kel.

MOIS DU SANGLIER

Kakita Tsuken devient le Gardien du Feu, après avoir découvert le Livre du Feu dans une grotte proche de Fujita Mura. Il aura pour cela battu une centaine d'ennemis en une frappe.

Doji Jun'ai devient la Gardienne de l'Eau, après avoir conduit son armée d'un bout à l'autre de l'Empire en une nuit, se montrant digne de recevoir le Livre de l'Eau.

Un homme déclarant être Daidoji Uji arrive dans l'Empire via un passage spirituel. Il dit venir d'un endroit cauchemardesque où Fu Leng n'a jamais été battu.

Shiba Aikune ramène l'Ame de Shiba du Tengoku. Rosoku meurt suite à l'attaque surprise de l'Adepté de Sang Shukumei, à l'intérieur du Palais Impérial à Toshi Ranbo.

Le Gozoku est renversé par le Shogun. De nombreux membres de la conspiration demandent l'indulgence de Kaneka s'ils allient à ce dernier.

Pertes importantes :

Agasha Hamanari – mois du Dragon, Akodo Fumio, Akodo Tekkan, Alhundro Cornejo – mois du Sanglier, Asahina Nahomi, Agasha Oshu – mois du Sanglier, Asako Tsuruko, Bayushi Atsuki – mois du Sanglier, Bayushi Kamnan – mois de la Chèvre, Chu-rochu, Daigotsu Hiroto, Daigotsu Tomaro, Doji Jurian – mois du Sanglier, Hideyoshi, Hiruma Nataka, Ide Bantu, Idomu, Ik'm'atch-tek, Ikoma Hasaku – mois du Cheval, Ikuto, Iuchiban – mois du Chien, Jama Suru – mois du Lièvre, Kakita Akija, Kakita Himatsu – mois du Sanglier, Kakita Sotro, Kakita Taro, Kitsu Juniko, Kitsu Juri – mois du Cheval, Magobei, Michinaga, Mirumoto Kazunori, Mirumoto Takeo, Mohai – mois du Lièvre, Moto Sanpao, Moto Taidjut, Musaboru no Oni, Rashol – mois du Sanglier, Rodrigo Cornejo – mois du Sanglier, Rosoku – mois du Sanglier, Shiba Yobei, Shinjo Jinturi, Shinjo Rao, Shosan, Shosuro Tsuyoshi – mois de la Chèvre, Shukumei – mois du Sanglier, Taikan, Tamago – mois du Cheval, Tamori Miraken, Tamori Tsuriko, Te'tik'tir, Tokken, Tsi Shodu, Tsukihime, Utaku Xiulian, Yasuki Namika, Yoritomo Sen – mois du Coq, Yoritomo Yorikane – mois du Sanglier, Yozo

AN 1167 Seppun Toshiaki, l'un des dirigeants du Gozoku, est assassiné dans sa demeure personnelle par un rōnin inconnu.

Durant le Championnat de Topaze, on apprend que Doji Akiko est le maître du Gozoku. Elle est tuée par son époux, Doji Kurohito, qui se fait ensuite seppuku pour laver les crimes de son épouse.

Doji Domotai devient la Championne du Clan de la Grue.

La famille Tsi devient le Clan mineur du Lorient, en récompense de la restitution de l'épée de Hantei XVI, retrouvé dans les ruines d'Otosan Uchi par le daimyo de la famille Tsi, Zutaka.

Asahina Sekawa capture Daigotsu Reikai.

Moto Chen et Akasha se marrient.

Xing Guo, la Fortune de l'Acier, quitte Tengoku pour aller à Maigo no Musha. Il laisse en dernier présent dix Epées de Lotus, une pour chaque Clan Majeur et une autre pour l'Outremonde.

Asahina Sekawa découvre les dix Epées de Lotus dans une caverne. Il donne les armes aux samourais qui le méritent.

Isawa Emori devient le Maître de la Terre.

Daigotsu Soetsu demande officiellement à l'Empereur que les Damnés soient reconnus comme un Clan Majeur (le futur Clan de l'Araignée).

L'Empereur part en quête de l'Illumination.

Un camp de samourais souillés, en quête de rédemption, venant de l'Outremonde, situé dans les terres du Clan de la Grue, est détruit, emportant avec lui de précieuses informations concernant les faiblesses de Daigotsu.

Chuda Isoruko et Daigotsu Reikai prennent le commandement d'anciens gaki, à Toshi Ranbo, pour espionner l'Empereur et sa Cour pour le compte de l'Outremonde.

Asahina Sekawa capture Daigotsu Reikai.

Doji Domotai se marie avec Ikoma Kusari à Kyuden Doji.

MOIS DU SINGE

Masote est tué en duel par Doji Domotai. Il a perdu le soutien du Lion après avoir tenté de manipuler politiquement Ikoma Yasuko.

Yajinden rencontre Asako Kinuye et lui rappelle la faveur qu'elle lui doit lorsqu'il a brisé le lien qui la liait à Iuchiban, quelques années auparavant.

La Guerre du Feu et du Tonnerre fait rage le long des cotes du Phénix.

Le Phénix demande que le Clan de la Mante soit destitué de son statut de Clan Majeur.

Après plusieurs tentatives d'assassinats ratées contre Kisada, celui-ci envoie un message menaçant à Bayushi Paneki.

MOIS DU COQ

Le Clan du Lion fait route vers les terres du Dragon afin de venger l'affront fait à leur honneur durant la Guerre de la Grenouille Riche. Ils prennent grand soin de contourner les terres du Clan de la Libellule, afin de ne pas s'attirer le courroux d'Isawa Sezar.

Kokuji tue trois Hérauts Miya sur les terres du Dragon.

Isawa Sezar commence à chercher une relation entre l'Ombre Rampante et les Akodo, à la demande d'Akodo Shigetoshi.

Mirumoto Mareshi et Mirumoto Kei arrivent à Kosaten Shiro, demandant à enquêter sur des traces de poivre gaijin. Asahina Keitaro tente de les faire tuer mais échoue. Le château est saccagé par les forces du Dragon. Daigotsu Reikai, emprisonnée, provoque une explosion de la poudre à canon qui endommage fortement le château, et s'échappe, marquant également le début de l'intervention de la Grue dans la Guerre de la Soie et de l'Acier.



MOIS DU CHIEN

Tsi Xiao utilise la puissance de l'Enclume du Désespoir à la demande de Daidoji Shihei.

Le nouvel Oracle du Tonnerre, Togashi Mitsu, est présenté à la Cour Impériale.

Daigotsu Soetsu demande à ce que l'Empereur reconnaisse les Damnés comme un Clan Majeur.

Toturi III s'isole pour comprendre les mystères de l'Illumination.

MOIS DU SANGLIER

Moto Latomu retrouve le Daisho d'Otaku.

Daigotsu Yajinden retrouve son propre cœur.

Le Sanctuaire des Eventails Divins subit un vol. Les plumes des queues de tous les paons sont volées.

Bayushi Paneki donne à l'Empereur la Masque de Porcelaine de Fu Leng purifié, et Togashi Satsu appose un tatouage sous l'œil manquant de Naseru en vu des préparations du voyage de l'Empereur.

MOIS DU RAT

La Guerre du Feu et du Tonnerre se poursuit sans l'aide de grand héros du Phénix, comme Shiba Aikune, Kaneka ou Isawa Sezar.

Rama Singh rejoint la Mante.

Bishamon rase une grande partie des fermes du Scorpion, redu fou de colère par la mort de Rosoku.

MOIS DU BŒUF

Toturi III informa sa femme, Toturi Kurako, qu'il se prépare à parcourir l'Empire en quête de l'Illumination.

Le Phénix se rend à la Mante, mettant fin à la Guerre du Feu et du Tonnerre.

Yoritomo Naizen devient Champion du Clan de la Mante.

Asako Bairei devient le Maître de l'Eau.

MOIS DU TIGRE

Un groupe de chasseur de nemuranai du Clan du Dragon, opérant sans autorisation dans les provinces de la Grue, découvrent par inadvertance une cache d'armes et de poivre gaijin caché par les Grues. Une petite confrontation éclate, mais le stock de poivre gaijin explose, et seul un combattant de chaque clan y survit.

Le Clan de la Grue rejoint la Guerre de la Soie et de l'Acier.

Moto Akikazu part pour la Muraille Kaiu.

Akasha tombe sur un Ninube tentant de kidnapper la fille de Shinjo Shono.

Un huitième Dragon Céleste apparaît dans le Temple des Sept Dragons. Le Dragon d'Obsidienne est né.

Naissances : Naleesh

Pertes importantes :

Agasha Fumihito – mois du Rat, Asako Itaru – mois du Bœuf, D'gr'n-ki, Daidoji Fumisato, Daidoji Tae, Daigotsu Toru, Doji Akiko, Doji Kurohito, Doji Tanaka, Hakai, Heiji, Hida Unkei, Ide Nomari, Ikoma Masote – mois du Singe, Isawa Sachi – mois du Bœuf, Isawa Sueno – mois du Bœuf, Kaiu Kazu, Kakita Osei, Kitsu Tengoro, Kitsuki Yasunobu – mois du Tigre, Mirumoto Binya – mois du Tigre, Mirumoto Kawamari, Mirumoto Takige, Miya Yoshimaru – mois du Coq, Moto Ogedei, Mu-hitso, Ngjk – mois du Tigre, Seppun Toshiaki, Shiba Hayama – mois du Bœuf, Shiba Shin-saku – mois du Rat, Shokansuru, Tsuruchi

Dokuo – mois du Rat, Yoritomo Kaigen – mois du Bœuf, Yoritomo Kitao – mois du Bœuf, Yoritomo Kumiko – mois du Bœuf

AN 1168 Peu de temps avant la Bataille du Mur des Ossements, Daigotsu tient un tournoi pour savoir qui sera son nouveau Champion d'Obsidienne. Le vainqueur se nomme Daigotsu Tatsune.

Kyofu et les Damnés mènent un assaut contre les forces de Kyoso No Oni dans ce qui sera connu comme la Bataille du Mur des Ossements.

Bataille du Mur des Ossements

LA REQUÊTE DE KYOFU

Kyofu, anciennement Hida Kuroda et Onisu de la Peur, demande audience au Champion du Clan du Crabe Hida Kuon au nom de Daigotsu et de lui-même, avec une proposition qui selon lui bénéficiera aux Damnés, au Clan du Crabe et à l'Empire dans son ensemble.

Kyoso No Oni a menacé durant des années de détrôner Daigotsu, ce qui a finalement conduit à un conflit armé. Kyofu argumente que, Daigotsu étant un homme possédant un certain honneur, il représente une menace moindre que Kyoso. Kyofu demande donc à conduire les Damnés du Crabe dans l'Outremonde pour un assaut suicide. Kuon refuse de croire un Onisu et de lui apporter les ressources du Clan du Crabe, jusqu'à ce qu'Omen prouve l'honnêteté des intentions de Kyofu.

LA MARCHÉ

Kyofu et ses hommes partent donc affronter l'Outremonde peu après. Pour prévenir une telle armée de céder à leur Souillure, Kuon envoie un nombre important de tsugai-sagasu, dont Kuni Daigo, avec eux. Kyofu se voit également confier Kettei, l'Épée Céleste du Crabe, le dernier don de Xing Guo, la Fortune de l'Acier, au Clan du Crabe. Comme aucun de ces hommes n'est censé revenir, Daigo se voit confier la mission de ramener l'épée après la bataille.

LA BATAILLE

Les forces de Kyofu finissent par rencontrer Kyoso No Oni et son armée, déjà en plein affrontement avec les Damnés sur le Mur des Ossements. La bataille se termine par une victoire du Crabe, bien que Kyoso parvienne à s'échapper après avoir abattu Kyofu. Après la retraite de Kyoso, le Crabe tourne son attention vers les Damnés, mais ceux-ci ont disparu. Le Crabe attaque alors la Cité des Damnés mais la trouve abandonnée, ne sachant pas que le Clan de l'Araignée fait désormais route vers Shinomen Mori.

Peu après le tournoi, les Damnés quittent leur Cité et in-filtrent Rokugan, devenant ainsi le Clan de l'Araignée.

CONSÉQUENCES

Du Crabe, il ne reste que trois survivants : Kuni Daigo, Hida Kengo et Hida Tsubaru. Ils retrouvent Kettei et la rapporte au clan après la mort de Kyofu.



MOIS DU LIÈVRE

Daidoji Shihei arrive à Toshi Ranbo afin d'informer Doji Ran et Asahina Keitaro de l'affaire des chasseurs de nemuranai. Keitaro craint qu'ils ne découvrent l'Enclume du Désespoir, ou pire, Daigotsu Rekai, maintenue captive et torturée. Il décide de la faire emmener à Kosaten Shiro.

Mirumoto Kawamari, seul survivant des chasseurs et grièvement blessé, arrive auprès de Mirumoto Rosanjin et l'informe du poivre gaijin détenu par le Clan de la Grue, avant de mourir de ses blessures.

Moto Akikazu découvre qu'il est la réincarnation de Moto Tsume. Il obtient le Rubis d'Iuchiban.

Mirumoto Taishuu se rend dans la Cité des Damnés pour devenir ambassadeur dans l'Outremonde.

Asahina Sekawa utilise son pouvoir de Gardien des Cinq Anneaux pour détruire la forteresse des Ninube, sise à Otosan Uchi.

Isawa Angai découvre le Dragon d'Obsidienne.

MOIS DU DRAGON

Moshi Kekiesu revient de son échange culturel avec les Royaumes d'Ivoires.

Le Shogun Kaneka arrive à Toshi Ranbo pour protéger la cité le temps que l'Empereur réapparaisse.

MOIS DU SERPENT

Kaneka part à la recherche du « Vagabond » qu'il suspecte être Naseru, sous l'identité secrète du « Ronin ». Il entend parler de rumeurs faisant état d'un autre individu appelé le « Mystique ».

MOIS DU CHEVAL

Isawa Sawao devient Champion d'Améthyste.

La Légion des Deux Cent revient, fondée en secret par Shinjo Shono.

MOIS DE LA CHÈVRE

Les forces de la famille Daidoji sont confrontées à celle de Mirumoto Mareshi sur les plaines entourant Nanashi Mura. Mareshi et Kei sont victorieux mais ne peuvent repousser les Daidoji, à cause de l'arrivée des troupes de la famille Akodo.

Moto Chagatai déploie une petite force expéditionnaire pour trouver une voie sûre jusqu'à Toshi Ranbo, afin d'apporter un soutien au Shogun Kaneka. Ces troupes aboutissent malencontreusement sur les terres du Lion, et sont découvertes et détruites par une patrouille menée par Ikoma Fujimaro et Matsu Yoshino.

Kaneka rencontre son frère, Isawa Sezaru, déguisé sous les traits du « Mystique ». Tout deux décident d'abandonner leur déguisement et de retourner chez eux.

Ikoma Otemi retire des troupes des familles Ikoma et Matsu du conflit avec le dragon et les place sur la frontière ouest du Lion, craignant une large offensive du Khan.

Akodo Shigetoshi prend personnellement le commandement des forces Akodo basées à la frontière nord après l'attaque sur Kosaten Shiro. Se déplaçant au nord, il coupe la route de retour de Mirumoto Mareshi vers les terres du Dragon. Avec la route de Mareshi coupé, seul Nanashi Mura peut fournir des réserves au clan.

MOIS DU SINGE

A cause des nouvelles du conflit avec le Clan de la Licorne près de Toshi Ranbo, les forces de la famille Akodo quittent la frontière nord pour celle du sud des terres de la Libellule. Ceci permet aux forces de Mareshi de retourner chez eux, suivi de près par les troupes du Clan de la Grue.

Le Clan du Dragon tente de repousser la Grue vers la Rivière de la Libellule, mais les renforts de la famille Akodo encore présents les forcent à se replier vers Shiro Kitsuki. Phyrus, un gaijin du Yodotai, arrive dans l'Empire par les Terres Brûlées, à la recherche de Rosoku.

Kaneka revient à Toshi Ranbo et propose le Don du Shogun à tous les clans qui soutiendrait sa gérance de la Cité Impériale.

Le Khan envoie une seconde force, plus importante, pour atteindre Toshi Ranbo. Ikoma Otemi anticipe son action et envoie Matsu Yoshino avec un grand nombre de bushis Matsu pour les intercepter. Les forces du Khan sont défaites, et Yoshino est promu Champion du Clan du Lion grâce à sa victoire.

Le Clan du Dragon tente de repousser la Grue à la Rivière de la Libellule.

Phyrus, un gaijin originaire du Yodotai, arrive dans l'Empire depuis les Terres Brûlées pour chercher Rosoku.

MOIS DU COQ

Asako Bairei rend visite à Asako Kinuye, l'accusant d'être une adepte de sang, et sauve sa vie de justesse.

Isawa Emori et Shiba Tsukimi conduisent une légion de la famille Shiba pour une attaque contre les Adeptes de Sang de la Cité des Larmes.

Bayushi Shinzo devient volontairement élève de Kokujin.

La Mante termine la Cité des Vagues Brisées.

Akodo Shigetoshi parvient à rejoindre la Grue, forçant le Dragon à se retirer sur Shiro Kitsuki.

Toturi III entre dans l'Outremonde.

MOIS DU CHIEN

Toturi III découvre la Tombe des Sept Tonnerres.

Isawa Emori et Shiba Tsukimi mènent une légion de la famille Shiba dans une attaque contre les Adeptes de Sang à la Cité des Larmes.

MOIS DU SANGLIER

Bayushi Norachai est choisi comme protecteur de la Cité Impériale lors du Palais d'Hiver de Kyuden Seppun.

Le Qolsa s'éveille dans la forêt de Shinomen et demande à Mirumoto Mareshi d'envoyer des troupes pour garder les nagas endormis. Celui-ci refuse.

Shosuro Yudoka est tué alors qu'il enquêtait sur la présence de Kokujin sur les terres du Scorpion.

La Bataille du Tombeau prend place l'Outremonde, l'Empereur Toturi III se sacrifiant pour qu'un certain nombre d'artefacts puissent revenir dans l'Empire.

Hida Sozen brûle un village du Scorpion en réponse aux tentatives d'assassinats contre Kisada. La Guerre Crabe-Scorpion commence.

La Cour d'Hiver débute à Kyuden Otomo, sous le contrôle d'Otomo Hoketuhime.

La Bataille du Tombeau

La Bataille du Tombeau, bataille majeure entre les forces de l'Empire et les armées des Seigneurs Oni, prend place dans l'Outremonde.

A LA RECHERCHE DE L'ILLUMINATION

Avec la recrudescence de personnes clamant avoir trouvé l'Illumination, et la demande officielle des Damnés de devenir un Clan Majeur, l'Empereur Toturi III décide de commencer sa propre quête de l'Illumination. Son voyage le conduit à travers tout l'Empire, pour se finir dans l'Outremonde. Lorsque la Cour Impériale apprend la situation délicate de l'Empereur, une troupe armée est immédiatement envoyée pour l'assister et le ramener.

LA BATAILLE DU TOMBEAU

Alors que les forces envoyées pour sauver l'Empereur atteignent le Tombeau des Sept Tonnerres, une armée d'Oni apparaît au loin à l'horizon. Une unité de cavaliers Damnés, sortie de nulle part, attaque les onis sans prévenir, bloquant leur charge, et permettant aux restes des troupes rokugani d'attaquer à leur tour. A l'intérieur du Tombeau, les représentants de chaque Clan Majeur, le Champion d'Émeraude, le Champion de Jade et l'Empereur Toturi III débattent des actions à prendre.

LE CHOC DES TITANS

Pendant que les forces rokuganis se battent pour sauver leurs vies, Oni no Akuma et Mangeur s'affrontent l'un l'autre. Mangeur est le premier à être ouvertement incisé en mordant l'un des bras d'Akuma, mais ce dernier use de sa force colossale pour casser la prise de Mangeur, mais aussi ses dents. Mangeur charge de nouveau, mais Akuma le stoppe et parvient à attraper ses mâchoires inférieure et supérieure et les arrache de sa tête, mettant un terme définitif au combat. Puis Akuma s'enfuit du champ de bataille lorsqu'il réalise ce que l'Empereur s'appête à faire.

LE DERNIER ACTE DE L'EMPEREUR

Toturi III réalise vite que les onis veulent le tuer du fait de son statut d'Empereur, cherchant à porter un coup moral à Rokugan comme ce fut le cas avec Toturi 1er. Il décide alors de se sacrifier afin de permettre à ses troupes de s'enfuir.

Yasuki Hachi et Yotsu Irie décident tous deux de rester avec leur Empereur, le reste des hommes commençant à fuir le Tombeau. Hachi est écrasé par un gigantesque Oni alors qu'il le transperce de sa lame, et Irie a la gorge tranchée par un autre Oni qui était sur le point de tuer Toturi III. L'Oni est tué par Tsuruchi Etsui, puis ce dernier échange quelques mots rapides avec l'Empereur avant de s'enfuir avec les derniers hommes. Toturi place alors le Masque de Porcelaine de Fu-Leng, purifié, sur son visage. Une puissante lumière commence alors à émaner de l'Empereur, et tout à deux kilomètres à la ronde est détruit. Toutes les créatures de l'Outremonde finissent sous forme liquide, et tous les morts-vivants sont brûlés à tel point qu'il est impossible de les ranimer.

L'Empereur est le plus gravement, et mortellement brûlé, et seul un morceau de porcelaine de la taille d'un koku reste du masque

FUIR L'OUTREMONDE

Le gros des forces assemblées depuis le Tombeau chevauchent en direction de Kaiu Kabe lorsqu'ils sont rejoints par le reste des survivants. Pas si loin derrière eux, les onis se font sentir, c'est pourquoi Shiba Aikune, Mirumoto Rosanjin et Yoritomo Katoa décident de rester derrière pour permettre aux autres de rejoindre le Mur des Bâtisseurs. Katoa est sévèrement blessé par un Nairu no Oni avant d'être tué. Rosanjin n'est stoppé que lorsqu'un nombre incroyable d'Oni s'abat sur lui. Ses derniers instants, Aikune les passe à demander au Dernier Souhait d'Isawa de se retirer de l'Outremonde sans trop dépenser d'énergie. Mais lorsqu'Aikune meurt, le feu ravage tout, et un flash blanc brillant sera même vu par les troupes s'enfuyant au nord.

ATTEINDRE LE MUR

Lorsque les troupes restantes atteignent le Mur, la Quatrième Légion, dirigé par Hida Tonoji, et un grand nombre de bushis du Lion envoyés par Ikoma Otemi attendent pour engager les onis.

LES ARTEFACTS

Les membres de chaque Clan, ainsi que les Nezumis et les Damnés, récupèrent chacun un objet sorti du Tombeau. Ces Artefacts des Sept Tonnerres sont connus pour avoir été placés là par Shinsei lui-même.

Yasuki Jinn-Kuen revient dans le clan du Crabe avec un livre. L'Oracle de Jade, Omen, a senti la présence de ce livre dès qu'il a été trouvé dans le Tombeau, et prend la route des terres du Crabe pour prévenir Hida Kuon quant à quoi faire avec ce livre. Omen explique qu'il s'agit du Tao de Fu Leng, un livre maléfique écrit de la main même du Sombre Kami. Le livre est beaucoup trop dangereux pour être étudié car il corrompra son lecteur, et il ne peut être détruit car il se recréera de lui-même, et peut finir par tomber dans les mains de l'Outremonde. Le livre est confié à Omen pour qu'il le mette en sécurité.

Daidoji Kikaze récupère une épée dans le Tombeau, et la ramène à la Championne du Clan de la Grue, Doji Domotai. Asahina Sekawa étudie l'épée et constate qu'il s'agit de l'Épée de Kakita, mais pas la même que Kakita s'est vu offert par Hantei à son mariage avec Doji, et qui se trouve actuellement à l'Académie de Duel Kakita. Il s'agit en fait de l'épée que Kakita portait avec lui lorsqu'il descendit du nord de Rokugan, et qu'il utilisa pour battre Matsu et gagner le Championnat d'Émeraude. Doji Nagori propose qu'elle soit offerte au meilleur duelliste que l'Académie Kakita puisse présenter, mais Domotai refuse, car ne voulant pas raviver l'ancienne querelle sanglante avec les Matsu. Sur le conseil de Doji Seishiro, Domotai donne l'épée à Nagori.

Mirumoto Rosanjin récupère un miroir de jade du Tombeau, et alors qu'il reste à l'arrière pour donner du temps aux troupes de s'enfuir, il le confie à Shosuro Aroru pour le rapporter au clan du Dragon. Lorsqu'Aroru revient sur les terres du Scorpion avec l'objet qu'on lui a confié, Soshi Yukimi tente de lui voler, pour le clan, entraînant Aroru dans un « malencontreux accident »,



mais Bayushi Paneki le devance et fait échouer son plan. Aroru parvient aux terres du Dragon et donne le miroir à Togashi Satsu et Mirumoto Mareshi. Satsu explique que le Miroir de Jade montre à la personne que se contemple dedans sa véritable essence. Satsu pense que son grand-père, Togashi, possède une grande connaissance du miroir, aussi demande-t-il que le miroir soit emmené à la Grande Maison de la Lumière pour y être étudié par les moines Togashi.

Matsu Benika retrouve une urne contenant quelques cendres. Elle les rapporte sur les terres du Lion, où elles sont étudiées par les Kitsus. Le daimyo de la famille, Kitsu Katsuko, découvre qu'il s'agit des cendres de Matsu. Tous les daimyos du clan du Lion se réunissent pour rendre hommage au Tonnerre du Lion. Pour avoir ramené les cendres de Matsu, le Champion du Clan, Matsu Yoshino, accorde à Benika l'honneur de porter Chukandomo.

Tsuruchi Etsui et Yoritomo Katoa retrouvent une bougie dans le Tombeau. Etsui ramène la bougie à l'ambassade de la Mante à Toshi Ranbo et la présente à Yoritomo Yoyonagi. Durant son trajet jusqu'à la capitale, Etsui a étudié la bougie en compagnie de la shugenja Moshi Amika qui a découvert une inscription le long de la bougie. On peut y lire : « Une bougie éteinte n'offre aucune lumière, une bougie allumée ne diffuse aucune ombre ». Il s'avère qu'il s'agit de la Bougie des Ombres. Lorsqu'elle est allumée, la bougie empêche toute tentative de divination dans la zone où elle est située, ce qui implique qu'on ne peut tenter une divination ayant pour objet la zone couverte par la bougie. Toute personne éclairé par la bougie est incapable de mentir. Etsui a également ramené un petit bâton en argent, qu'il a pu cacher aux autres. Etsui rencontre Shiba Yoma dans les ruelles sombres de la capitale, révélant l'existence du bâton à son compère Kolat. Il lui montre que le bâton peut se séparer en deux petits couteaux, mais uniquement pour

lui. Etsui lui révèle également que l'Empereur Toturi III lui a parlé personnellement de son successeur peu avant sa mort. Etsui voyage ensuite à Ryoko Owari Toshi, où il rencontre le Maître Kolat Kakita Kyruko. Ensemble ils recherchent l'Autel de Toku, la Fortune de la Vertu, découvrant que Toturi III a nommé Kaneka comme son successeur. Kyruko explique à Etsui que le Kolat a planifié quelques changements dans les dernières volontés de Toturi Naseru, mais que Kaneka sera toujours déclaré comme nouvel Empereur. Kaneka est tué durant l'assaut du Khan sur la capitale en 1169, et on ne sait pas si le Kolat a, d'une manière ou d'une autre, révélé les informations contenues dans la Dernière Volonté de l'Empereur Toturi III.

Shiba Aikune rapporte un œuf du Tombeau. Alors que les forces en fuite étaient poursuivies par les armées des oni, Aikune décida de rester en arrière pour permettre aux autres de s'échapper, et demanda à Mirumoto Rosanjin de s'assurer que l'œuf atteigne les terres du Phénix, aussi Rosanjin ordonna à Hitomi Maya de le faire. Quand Maya arrive à Nikesake pour délivrer l'œuf, le Maître du Vide Shiba Ningen pressent l'arrivée de celui-ci. Maya est conduite devant Ningen, Shiba Naoya et Isawa Ochiai par Masakazu, et elle leur fait part de la mort de l'Empereur et du sacrifice d'Aikune. L'œuf est confié à Ningen, qui après examen affirme qu'il s'agit de l'Œuf du Vide, permettant aux humains d'obtenir la puissance de l'un des Dragons Célestes. Durant l'assaut du Khan Moto Chagatai en 1169 sur Toshi Ranbo, le Clan du Phénix marche sur la capitale pour séparer les combattants et mettre fin au bain de sang. Isawa Ochiai utilise l'Œuf du Vide pour invoquer le Dragon du Feu,



dont la présence renforce le souhait du Phénix de mettre fin au combat.

Shosuro Aroru ramène un parchemin au Clan du Scorpion. Le sensei du Dojo de l'Œil Fermé, Soshi Yukimi, examine le parchemin et découvre qu'il s'agit d'un Parchemin Noir. Elle devine également qu'il n'a jamais été ouvert, et que de ce fait il ne s'agit pas de l'un des douze parchemins créés par Isawa durant le Jour des Tonnerres. Bayushi Paneki ordonne qu'il soit placé sous la protection du Kuroiban. Il est étudié par Soshi Natsuo et Soshi Korenaga, qui sont incapables de déterminer à quoi est lié le parchemin. Dans le but d'en apprendre plus, Natsuo ouvre le parchemin au nord des terres du Crabe, révélant que l'entité qu'il maintenait enfermée se trouve quelque part dans le monde, loin de Rokugan. Le parchemin ravage le corps de Natsuo, comme sous l'effet de la Souillure, mais sans que Natsuo soit souillé. Le parchemin est plus tard identifié sous le nom d'Essence de Jigoku.

Moto Chen revient de l'Outremonde avec un modèle réduit de kobune en jade. Il le présente au Champion du Clan, Moto Chagatai, à son retour sur les terres de la Licorne. Horiuchi Rikako réagit dès qu'elle voit la maquette, la reconnaissant comme un symbole de Suitengu, la Fortune des Mers. Elle explique que, selon les légendes, Suitengu voyageait entre Ningen-Do et Tengoku à bord d'un navire connu comme le Kobune Céleste de Suitengu. Rikako pense que la maquette est un petit fragment du navire, qui se serait brisé durant un combat entre Suitengu et un grand démon marin. Chagatai confie la maquette à Moto Tsusung, à qui il demande de découvrir l'utilité de celle-ci. Lorsque Tsusung se révèle incapable d'obtenir de nouvelles informations sur le kobune, Rikako suggère de prendre conseil auprès du clan de la Mante. Rikako rencontre la daimyo de la famille Moshi, Moshi Amika, et lui révèle l'existence du kobune. Les deux shugenja utilisent alors le pouvoir du kobune pour voguer à travers les étoiles, et obtenir l'aide de Yoritomo pour rechercher Otaku Kamoko. Kamoko et Yoritomo voyagent ensuite à la Cour de Tengoku, devenant respectivement les voies de la Licorne et de la Mante auprès de la Cour Céleste. C'est suite à ceci que Yoritomo est reconnu comme un Kami.

Daigotsu Rekai découvre une boîte. Celle-ci contient du sable des Terres Brûlées, mais le sable a été volé par le nezumi Tik'tch. Les pouvoirs du sable et de la Boîte du Scarabée ne sont pas connus, même si le Seigneur Ghul semble extrêmement fasciné par la boîte. Elle attire également l'attention de l'Homme-Singe, qui prévient Daigotsu d'un grand danger approchant de Rokugan.

Le nezumi Oh-krch trouve un sablier. Il le ramène à la tanière la plus proche, où il est donné au Chef des Chefs, Kan'ok'ticheck, et au shaman Atch-zin. Les deux nezumi examinent le sablier, qui provoque une sensation étrange lorsqu'ils le manipulent. Atch-zin en conclut qu'il est lié à Demain, aussi le sablier est-il nommé Sablier de Demain. Kan'ok'ticheck et Atch-zin vivent une expérience dérangement avec l'objet, mais ne veulent pas en parler. La magie du sablier est utilisée par le shaman Mak'irtch pour permettre à presque toute la race nezumi d'entrer dans le Royaume des Rêves pour aider les Transcendants à combattre Demain. Bien qu'ils parviennent à vaincre Demain, ils ne peuvent réintégrer leurs corps, ne laissant qu'à peine une cinquantaine de nezumi vivant à travers le monde.

PERTES

En plus des pertes subit de chaque côté, beaucoup de personnages de haut rang sont tués durant le combat : Bayushi Shun, Chitik, Mangeur (le), Matsu Takuya, Mirumoto Rosanjin, Shiba Aikune, Toturi III, Yasuki Hachi, Yojireru no Oni, Yoritomo Katoa, Yotsu Irie

MOIS DU RAT

Moto Chagatai mène personnellement ses armées pour prendre Toshi Ranbo. Bien que ses forces soient attaquées par les armées du Lion, menées par Matsu Yoshino et Ikoma Otemi, le Khan parvient tout de même à prendre Shinanai Toshi et Kyuden Ikoma.

Le Champion du Clan du Phénix, Shiba Mirabu, se sacrifie pour empêcher le Dernier Souhait d'Isawa de tuer Sezaru.

Bayushi Yojiro, qui assiste à la Cour d'Hiver sous l'identité de Bayushi Moyotoshi, est assassiné par Moto Shikenji, qui n'est pas conscient qu'il vient de frapper mortellement un héros de l'Empire.

Les moines Hitomi deviennent fous et chargent la Grue sans retenue. Le Dragon tente de stopper ces charges suicidaires.

Doji Domotai apprend l'existence des Busards Daidoji et ordonne la destruction de leur ordre.

Toku Inao fait un malaise après avoir appris la mort de son frère durant la Cour d'Hiver de Kyuden Otomo.

Isawa Ochiai se fiance à Mirumoto Tsuge.

MOIS DU BŒUF

Bayushi Norachai lance un appel désespéré aux Clans Majeurs pour obtenir des renforts à la Cité Impériale. La plupart refuse.

Le Lion décide de construire le Temple de Te'tik'kir.

Iuchi Ietsuna s'extirpe du Rubis d'Iuchiban.

Bataille de la Passe Kitsuki

Cette bataille a eu lieu entre le Dragon et la Grue, en 1168, durant la Guerre de la Soie et de l'Acier. Il est dit que Tamori Wotan a retenu seul les troupes Daidoji se trouvant dans la passe à l'ouest de Shiro Kitsuki.

Chute de Kyuden Ikoma

L'AMBITION DE CHAGATAI

Durant l'hiver 1168-1169, le Champion du Clan de la Licorne, Moto Chagatai, mène un assaut contre le clan du Lion, dans le but d'atteindre la Cité Impériale et de prendre le Trône, un acte connu comme le Défi du Khan. Au départ, la Licorne avait détruit trois postes frontières, et mis à sac Shiranai Toshi.



BATAILLE À KYUDEN IKOMA

L'ARRIVÉE DE YOSHINO

Les mauvaises conditions météorologiques ont joué en faveur de la Licorne, car un tel mouvement de troupes n'était pas prévu par le Lion. Le Champion du Lion, Matsu Yoshino, et Ikoma Otemi dirigent les efforts du clan pour regrouper leurs forces, et arrivent à Kyuden Ikoma deux jours avant l'arrivée des troupes de Chagatai. Le château ne compte que quelques troupes, menées par Ikoma Chikao, mais la plupart ont été assignées ailleurs suite aux attaques de la Licorne quelques mois auparavant, et le Lion se trouve ainsi en sous-nombre à deux contre un.

ASSAUT SUR LES PORTES

Il faut à peine moins d'une heure pour que les portes de Kyuden Ikoma soient détruites, permettant au Khol de commencer à envahir les cours intérieures. Ce que personne ne sait, c'est qu'Ikoma Otemi s'est caché, avec 50 hommes, dans les maisons des paysans, et qu'ils attendent l'arrivée du Khan et de sa garde personnelle, avec l'intention d'attaquer les shugenja du Baraunghar et mettre fin à tous les sorts qui peuvent aider Chagatai.

LE LION ATTAQUE LE POSTE DE COMMANDEMENT

Otemi et ses hommes sortent de leur cachette, tentant de tuer autant de shugenja et de gardes Khol que possible. Avant que l'effet de surprise ne retombe, le Lion a réussi à abattre 75 hommes de la Licorne. Pourtant l'effet ne dure pas, et presque tous les Lions sont tués. Otemi lui-même est gravement blessé par Chagatai, qui parvient à lui tirer dessus trois flèches.

ORDRE DE RETRAITE

La vie d'Otemi n'est sauvé que grâce à l'intervention des troupes de Yoshino, qui ont pu passer les portes du château et ont lancé un assaut sur l'unité de commandement. Le Lion parvient à se regrouper à Bishamon Seido.

CONSÉQUENCES

Le Khan brûle le château et emporte toutes les réserves que peuvent porter ses troupes.

Pertes importantes :

Asako Hirotsugu, Ashi – mois du Sanglier, Bayushi Kaneo, Bayushi Moyotoshi (en fait Bayushi Yojiro) – mois du Rat, Bayushi Shun – mois du Dragon, Bunrakuken, Chitik – mois du Dragon, Daigotsu Koshiro – mois du Lièvre, Daigotsu Masami, Doji Ran – mois du Dragon, Doji Reju – mois du Tigre, Tigre Saoul, Ginkgo, Ikoma Ataken – mois du Rat, Ikoma Domai – mois du Rat, Kitsu Takari – mois du Rat, Matsu Kitai – mois du Rat, Mangeur (le) – mois du Dragon, Matsu Sanraku – mois du Singe, Matsu Takuya – mois du Dragon, Mirumoto Rosanjin – mois du Dragon, Moto Shikenji – mois du Rat, Moto Wasaka – mois du Dragon, Ninube Chochu – mois du Tigre, Shiba Aikune – mois du Dragon, Shiba Mirabu – mois du Rat, Shinjo Fuyuko – mois du Dragon, Shinjo Suboto – mois du Singe, Shinjo Xie – mois du Tigre, Shosuro Yudoka – mois du Sanglier, Toturi III – mois du Dragon, Utaku Uzuki – mois du Dragon, Yasuki Hachi – mois du Dragon, Yasuki Tatsuya, Yojireru no Oni – mois du Dragon, Yoritomo Katoa – mois du Dragon, Yotsu Irie – mois du Dragon





Époque 3 - Force

Dynastie Iweko

AN 1169 Les Serpents de Sanada, un groupe de pirates, coulent les Butins de Guerre. Yoritomo Hotako est le seul survivant.

Aidé de Daigotsu Tatsune et Moshi Mogai, Hotako attaque les Serpents de Sanada au Village du Récif Bleu.

Hotako tue ensuite Tatsune, devenant le nouveau Champion d'Obsidienne.

Isawa Takesi est assigné à l'ambassade du Clan du Phénix à Toshi Ranbo.

Mirumoto Ichizo y est également envoyé, pour le compte du Clan du Dragon.

Yasuki Miliko devient le Champion de Rubis.

Le Clan du Renard rejoint le Clan de la Mante.

La Tribu Unique arrête la Guerre de l'Hiver pour affronter Demain.

Horiuchi Rikako et Moshi Amika voyagent au Yomi grâce au Kobune Céleste de Suitengu.

Yoritomo monte au Tengoku pour représenter le Clan de la Mante, en compagnie d'Otaku Kamoko.

Soshi Natsuo ouvre l'Essence de Jigoku, le 13ème Parchemin Noir, ce qui amènera à la Guerre du Destructeur.

Matsu Yoshino envoie les Akodo pour défendre Toshi Ranbo. Le reste de l'armée du Lion se mobilise pour mener la chasse à l'armée de la Licorne.

Le Maître Kolat de la Secte de la Soie, Kakita Kyruko, remplace le testament de Toturi III par un faux.

MOIS DU DRAGON

Asahina Sekawa quitte ses postes de Champion de Jade, de Gardien des Cinq Anneaux et de daimyo de la famille Asahina pour assurer l'éducation du fils de Rosoku.

Asako Raizaburo est nommé gouverneur du district d'Ichidou, à Toshi Ranbo, par les Maîtres Élémentaires, à la suite de la mort de Seppun Tohaku, tué durant l'attaque du Khan.

Kyofu, qui mène une armée de Damnés, meurt à la Bataille du Mur des Ossements. Les survivants trouvent la Cité des Damnés abandonnée.

Hida Kisada mène personnellement la Légion de Tsuru dans la Guerre Crabe-Scorpion.

Moto Chagatai marche sur Toshi Ranbo et affronte une importante armée du Clan du Lion. Durant la Bataille de Toshi Ranbo, de nombreuses personnalités importantes sont tués, comme Isawa Sezaru, Kaneka, Toturi Kurako et Bayushi Kaukatsu. Finalement, le Clan du Phénix entre dans la bataille, amenant une paix forcée entre les deux clans.

Togashi Satsu et Doji Domotai s'accordent pour mettre un terme à la Guerre de la Soie et de l'Acier, lorsque les raisons qui l'ont provoqué sont réglées.

Le Clan du Phénix prend Toshi Ranbo sous sa protection. Isawa Ochiai invoque le Dragon du Feu pour appuyer sa déclaration.



MOIS DU SERPENT

Les nezumi voyagent en masse à Shinomen Mori, dans ce qui est la plus grande migration jamais vu.

Togashi Satsu ordonne aux ordres de moines tatoués de ne plus faire qu'un, devenant membres de l'Ordre de Togashi.

Daidoji Fumisato met fin aux activités des Busards de Shiro Giji.

Shiba Naoya est nommé Capitaine de la Garde Impériale.

MOIS DU CHEVAL

Omen crée la Légion de la Main de Jade pour protéger le Tao de Fu Leng.

Shosuro Higatsuku se sacrifie pour mettre un terme à la Guerre Crabe-Scorpion. Il confesse à Kisada qu'il est l'instigateur des tentatives d'assassinats à son encontre. Le Grand Ours le tue.

MOIS DE LA CHÈVRE

Shosuro Jimen devient le nouveau Champion d'Emeraude.

Seppun Shogo est assassiné. Bayushi Takaharu est accusé du crime et exécuté.

Daigotsu crée le Clan de l'Araignée, basé à Shinomen Mori, dans l'Antre de l'Araignée.

Daidoji Kikaze poursuit et affronte Daidoji Shihei, pour les accusations d'usage de poivre gaijin qui a conduit à la Guerre de la Soie et de l'Acier.

Kan'ok'tichek mène la Tribu Unique à Yume-do pour la Bataille de Demain. Les nezumi gagnent mais se retrouvent tous bloqués dans ce royaume.

MOIS DU SINGE

Bayushi Kwanchai recherche l'esprit de Bayushi Takaharu.

La quête d'immortalité de Kokujin prend fin lorsqu'il est tué par son disciple, Bayushi Shinzo.

Les agents du Clan de l'Araignée, déguisés en rônins, commencent à infiltrer les clans.

Le Clan du Phénix éjecte la Mante et le Lion de Toshi Ranbo, mettant un terme à leur rancune faisant rage dans la cité. Hida Kuon présente à Doji Domotai des preuves concernant les requêtes du Crabe sur les terres Yasuki, ce qui est vu par Domotai comme une insulte à l'honneur de son père défunt. Cela entraîne la Troisième Guerre Yasuki.

MOIS DU COQ

Chuda Hiroe envoie le gobelin Pokku à la Cité des Damnés afin de retrouver un parchemin. Pokku réussit à l'obtenir et revient avec à Shinomen Mori.

Bayushi Eisaku tente d'obtenir le savoir d'Isawa Kyoko, ce qu'elle fait délibérément, ce qui plonge Eisaku dans la plus grande confusion.

Isawa Ochiai et Mirumoto Tsuge se marient.

De nombreux individus commencent à mettre en avant leur droit pour occuper le Trône Impérial, toujours vide. Les forces du Lion marchent sur Shiro Moto, pour punir le Khan.

La prophétesse Kitsune Narako s'éveille au sein du Clan du Renard, à Shinomen Mori. Elle est protégée des bandits qui tentent de mettre fin à sa vie.

MOIS DU CHIEN

Daigotsu Hirata découvre un espion du Scorpion, Shosuro Masanobi, à Zakyo Toshi et le tue.

Kuni Daigo devient le nouveau Champion de Jade.

Le Zamalash révèle à Hida Fubatsu qu'il abrite l'âme d'un héros naga.

MOIS DU SANGlier

La Cour d'Hiver se tient en de multiples lieux cette année parmi lesquels Kyuden Bayushi, Kyuden Ikoma, Kyuden Asako, Kyuden Kumiko et Kyuden Otomo.

Watarimono, un village de la Licorne, est capturé par le Lion durant la Marche de Shiro Moto.

Le maître saké du Village des Pétales de Cerisiers Enneigés est tué par la Grue, afin de diminuer les revenus du Crabe obtenu de son saké très rare. Ceci marque le début de la Troisième Guerre Yasuki.

MOIS DU RAT

Bayushi Paneki envoie Bayushi Eisaku à Zakyo Toshi pour enquêter sur le Clan de l'Araignée.

Togashi Miyoko et Katashi, un moine du Clan de l'Araignée, s'affrontent dans le Temple de la Résolution, sur les terres du Crabe.

Kitsune Narako retourne chez elle, tout comme les bandits qui la poursuivaient.

Le Dragon du Feu retourne à Tengoku.

Le Lion revient à Toshi Ranbo, le Phénix lui laissant le soin de protéger la ville.

Shinjo Dun ramène Kiro, l'Épée Ancestrale du Clan de la Ki-Rin, à la Licorne.

Otomo Hoketuhime est soutenue par le Clan du Scorpion dans sa course pour le Trône.

MOIS DU BŒUF

Shiba Tsukimi se révèle être la nouvelle Championne du Clan du Phénix, et la détentrice de l'Ame de Shiba.

Un groupe de Phénix part en quête pour détruire les Sombres Oracles.

Susumu est accepté à la cour de Shiro Ide comme représentant d'un groupe de rônins aidant la Licorne à lutter contre une vague de bandits.

Togashi Satsu réalise le déclin de ses capacités de prémonition.

Le groupe de rônins connu comme le Clan de l'Araignée est révélé par le Scorpion comme étant des suivants souillés de Daigotsu. Bayushi Eisaku prend l'identité du rônin Ieyasu pour approcher Masahiko, et pour pouvoir s'entraîner au Dojo du Brin d'Acier. Dans le combat qui s'ensuit entre Eisaku, Masahiko, Daigotsu Hirata et un ninja inconnu, seul Eisaku survit.

MOIS DU TIGRE

Kitsuki Orika donne le Journal de Toturi III à Doji Domotai.

Orika est tuée par Yajinden la nuit précédant son mariage avec Kakita Matabei.

Hida Sozen rase Shinden Asahina pour récupérer toute les pièces de jade qui s'y trouvent, détruisant de nombreuses œuvres d'art faites avec.

Pertes importantes :

Bayushi Kaukatsu, Bayushi Kwanchai, Bayushi Takaharu, Bayushi Moyotoshi, Daidoji Haku-me, Daidoji Shihei, Doji Seishiro, Doji Tanitsu, Isawa Angai, Isawa Sezaru, Kaneka, Toturi Kurako, Mirumoto Chojiro, Seppun Shogo, Seppun Tohaku, Kokujin

Guerre de la Soie et de l'Acier

Il s'agit d'un conflit entre les clans du Lion, de la Grue et du Dragon.

LE LION CONTRE LE DRAGON

Durant le mois du Coq de l'année 1167, le Lion marche contre le Dragon, en réponse à l'atteinte fait à leur honneur survenu durant la Guerre de la Grenouille Riche. Le conflit ne voit pas d'engagements majeurs, et est plus constitué de petites séries de passes d'armes. Attaquer les montagnes avec une force conséquente est difficile, du fait de la localisation de la Libellule, les terres qu'il ne faut pas attaquer sous peine de subir la colère d'Isawa Sezaru. Le conflit est déclenché par le Champion du Lion, Ikoma Otemi, qui veut forcer l'Empire à respecter de nouveau le Lion, après sa défaite durant la Guerre de la Grenouille Riche. Le daimyo Kitsu, Kitsu Katsuko, a procédé à un rituel pour communiquer avec les ancêtres du Lion, qui approuvent cette guerre, leur honneur demandant vengeance.

LA GRUE EST IMPLIQUÉE

Un groupe de chasseurs de nemuranai du Dragon, opérant dans les provinces de la Grue sans autorisation et à la recherche d'un sinistre artefact - l'Enclume du Désespoir - découvre par hasard une cache secrète d'armes et de poivre gaijin, dissimulés par les Busards Daidoji en cas de conflit avec le Lion. Un groupe de Busards se trouvant dans le secteur attaque le Dragon pour conserver leur secret. Durant le combat, le poivre gaijin explose, ne laissant en vie qu'un survivant de chaque camp mais sévèrement blessé. Le Dragon envoie Mirumoto Mareshi et le Magistrat d'Emeraude Mirumoto Narumi, en compagnie d'autres magistrats, pour enquêter sur cette possession illégale à Kosaten Shiro. Cet important mouvement du Dragon est une tentative de menace contre la Grue d'exposer publiquement cet acte s'ils ne retirent leur soutien à l'attaque du Lion, mais ceci ne conduit qu'à une implication totale de la Grue dans la guerre. Ils

sont capturés par l'actuel seigneur du château, Asahina Keitaro, qui agit ainsi afin de dissimuler la présence de l'ancien daimyo Daidoji, et actuelle Damnée, Daigotsu Rekai, qui est maintenue captive dans les donjons après sa capture par Asahina Sekawa.

KOSATEN SHIRO EST DÉTRUIT

Le château est mis à sac par une petite force de samouraïs du Dragon, qui libèrent les captifs. Ce petit groupe prend les défenses par surprise. Le Dragon frappe vite puis s'enfuit, l'incendie qui s'en suit provoquant une fumée visible à des kilomètres. Rekai exploite l'attaque des Dragons pour s'échapper et mettre le feu à une quantité conséquente de poivre gaijin que les Busards ont stocké dans le château. L'explosion qui en résulte provoque de lourds dégâts dans la structure du château. Mirumoto Mareshi envoie Mirumoto Kei rapporté la destruction de Kosaten Shiro à leur clan, puis déplace ses troupes au sud de la Plaine du Cœur du Dragon, en attente de ses nouveaux ordres.

L'EDIT IMPÉRIAL EST BRISÉ

Le Champion du Dragon, Togashi Satsu, décide de rentrer ouvertement en guerre contre la Grue tant qu'ils ne respecteront pas la Loi Impériale interdisant l'usage du poivre gaijin. Il n'expose pas le cas de la Grue à la cour, mais déclenche ses troupes contre eux. L'Empire ne comprend pas pourquoi le Dragon s'acharne ainsi contre la Grue. Le Dragon refuse de parler des raisons de ses attaques et de la cause de cette guerre avec la Grue, et ne montre aucun remord.

LION ET GRUE CONTRE LE DRAGON

Les forces du Lion font face à des affrontements continuels sur la frontière avec la Licorne, mais celle-ci assiste au départ précipité du Lion vers le nord pour rejoindre ses alliés de la Grue, pour entrer en guerre avec le Dragon. Kakita Nakazo est nommé taise de l'armée de la Grue, et le sud des terres du Dragon assiste à de lourds combats, le Dragon et la Grue ayant commencé à se battre à l'est, rejoint par intermittence par le Lion.

ACCORDS COMMERCIAUX

Le Clan du Dragon cherche le soutien des clans mineurs à la Cour Impériale, en échange d'accords commerciaux sur le riz. La guerre a lourdement taxé ses ressources, les limites étant presque atteintes. Le Clan du Bœuf accepte l'offre, mais le Clan du Singe a passé un accord avec le Clan du Scorpion, qui souffre d'une grave famine après que la Fortune Bishamon ait retiré sa bénédiction de leurs plantations.





LA LICORNE DISTRAIT LE LION

Une nouvelle incursion de la Licorne au nord des terres du Lion force les Akodo à se repositionner. Cela supprime le blocus qu'il y avait entre Nanashi Mura et le cœur des terres du Dragon. Les forces du Dragon se déplacent alors vers les provinces Kitsuki. Ils parviennent à repousser la Grue au-delà de la Rivière de la Libellule, mais ne peuvent maintenir la mainmise sur les terres au sud de Shiro Kitsuki suite à l'arrivée d'Akodo Shigetoshi. Tamori Wotan retient seul les troupes Daidoji dans la passe ouest de Shiro Kitsuki, durant la Bataille de la Passe Kitsuki. Le Dragon ne peut gérer les deux fronts et retourne à Shiro Kitsuki.

SHIRO KITSUKI ASSIÉGÉ

Shiro Kitsuki est assiégé par les armées de la Grue et du Lion, menées par Doji Masaru. La Licorne a fourni un soutien au Dragon en lui donnant le riz nécessaire à sa survie pour l'hiver, permettant au clan de poursuivre la guerre. L'hiver oblige tout les camps à suspendre les opérations.

RETRAIT DU LION

En 1169, à la suite de la marche de la Licorne sur la capitale, Shigetoshi retire les Akodo du conflit avec le Dragon et prend la direction de Toshi Ranbo. Leurs alliés de la Grue comprennent la nécessité de ce nouvel assignement.

CONCLUSION

Le conflit se termine très rapidement après l'invasion de Toshi Ranbo par le Khan. Durant l'assaut de la cité, le Champion du Dragon, Togashi Satsu, rencontre Doji Domotai, et les deux règlent leur différent rapidement et tranquillement autour d'une coupe de thé. Domotai s'excuse pour l'usage fait par son clan du poivre gaijin, et Satsu la prévient qu'une menace plus insidieuse que les Busards existe dans son clan.

CADEAU

La Grue cède Taikitsu Mura au Dragon, une petite forteresse mais à la production agricole conséquente, située près de Toshi Ranbo.

Pertes connues : Doji Ran, Hitomi Suguhara, Kitsuki Yasunobu, Mirumoto Binya, Mirumoto Kawamari, Ngjk

Guerre Crabe-Scorpion

Elle suit le retour de Kisada à Ningen-Do, en 1166, pour se finir en 1169.

INSTIGATION

Il existe une hostilité flagrante entre le Scorpion et le Crabe, du en partie aux actions de Kisada lorsque Bayushi Shoji tenta de destituer la dynastie Hantei durant la vie primaire de Kisada. Le Champion du Scorpion, Bayushi Paneki, décide, à la suite de la Guerre des Esprits, qu'il vaudrait mieux que Kisada retourne dans le royaume des esprits plutôt que de se voir permettre le droit d'intervenir dans les affaires des mortels. En 1167,

Paneki et Shosuro Yudoka commencent à planifier la mort de Kisada. De nombreux affrontements éclatent déjà entre les deux clans le long de leur frontière sud.

LE DRAGON AUX AGUETS

Le Clan du Dragon est un allié du Scorpion depuis bien avant son retour des Terres Brûlées, et le Crabe encourt le risque d'un second front. La menace posée par un ambassadeur de l'Outremonde dans l'Empire, alors que l'Empire n'a pas de représentant parmi eux, est inacceptable pour Satsu. En 1168, le Champion du Dragon ordonne que ce soit un Dragon, Mirumoto Taishuu, qui soit nommé comme ambassadeur de l'Empire à la cour de Daigotsu. Taishuu fait de nombreux arrangements avec le Champion du Crabe, Hida Kuon, qui lui permet de voyager vers l'Outremonde. L'un de ces arrangements est que le Dragon n'interviendra pas dans quelque guerre Crabe-Scorpion que ce soit.

REPRÉSAILLES SUITE AUX TENTATIVES D'ASSASSINATS

L'hostilité du Clan du Scorpion est perçue suite aux nombreuses tentatives d'assassinats sur Kisada, ordonnées par Paneki, qui font plus que prendre la vie des quelques gardes du corps de Kisada. Après le retour de Hida Benjiro de la Bataille du Tombeau, Kuon lui ordonne de commencer les attaques. Kisada est outré et envoie une unité menée par Hida Sozen dans le territoire du Scorpion. Ils attaquent et brûlent tout village et ferme qui n'a pas une importance stratégique, donnant ainsi au Scorpion la leçon qu'il mérite, sans possibilité de représailles. De plus, cela donne aux paysans le sentiment d'être sans protection. Ceci marque le début des hostilités ouvertes dans la Guerre Crabe-Scorpion.

LE SCORPION EN ALERTE

Avant les attaques, le Scorpion s'est déjà préparé pour les représailles. Ils ont placé un agent Shosuro dans chaque village situé le long de la frontière du Crabe, afin de les surveiller. Ces samourais se font passer pour des rônins, pour ne pas alerter le Crabe. Ils meurent tous durant les raids, mais parviennent à envoyer un rapport grâce à l'aide des villageois, avec les informations collectées avant chaque assaut du Crabe. Les attaquants pensant prendre les villages par surprise, il ne leur vient pas à l'esprit que des messages puissent être envoyés avant. Le Scorpion sait que les raids sont menés par Hida Sozen, mais ont été commandés par le Grand Ours.

PUNIR LE CRABE

Le Scorpion n'a pas de réserves pour mener une guerre ouverte, et ses défenses sont perméables. La famine provoqué en 1168 par la Fortune Bishamon a laissé le clan affaibli. Le Scorpion mène son combat dans l'ombre : ses agents répliquent aux assauts du Crabe sur la frontière sud, et de nombreux gunso sont assassinés. De cette manière ils maintiennent une certaine démonstration de force, empêchant le Crabe de réaliser l'état de faiblesse du Scorpion.

KISADA AU COMBAT

En 1169, Kisada prend personnellement le commandement de la Légion de Tsuru et rejoint les raids brutaux et vengeurs sur les villages du Scorpion.

RÉSOLUTION

Pour mettre fin aux attaques contre les villages de leur clan, Paneki et Shosuro Higatsuku mettent au point un plan qui satisfera la soif de revanche du Grand Ours. Higatsuku intercepte Kisada et lui explique qu'il est celui qui a commandité les attentats contre Kisada, et non pas Paneki. Kisada tue Higatsuku et ramène ses troupes sur les terres du Crabe. Sentant qu'une distraction était également nécessaire pour empêcher Kisada de suspecter une tromperie, Higatsuku lui donne un parchemin contenant des informations sur la ligne de succession de la famille Yasuki. Cela mènera à la Troisième Guerre Yasuki.

Pertes connues :

Hida Atsumori, Shosuro Higatsuku

Bataille de Toshi Ranbo

Il s'agit de l'assaut du Khan, Moto Chagatai, sur la capitale en 1169, durant le Défi du Khan. La bataille a entraîné la mort de nombreuses personnalités de haut rang, parmi lesquelles le Shogun Kaneka, Isawa Sezaru, et l'Impératrice Toturi Kurako.

PRÉPARATIONS INITIALES

DÉFENSE DE LA CITÉ

Le Protecteur de la Cité Impériale, Bayushi Norachai, positionne les Akodo, menés par Akodo Shigetoshi, sur les murs nord, ouest et sud. La plupart des défenses de la cité sont situées sur la bordure ouest. Les forces de la Mante, menées par Yoritomo Utemaro, sont déployées du côté ouest à est. La Mante est le premier clan à avoir répondu à l'appel aux armes de Norachai, envoyant le nombre d'hommes qu'il avait demandé pour défendre la capitale. Norachai espère que l'attaque arrivera par l'ouest, mais si le Lion ne parvient pas à tenir, la Mante devra bouger et se battre dans les rues. Le Shogun Kaneka a, lui, moins de 500 hommes, suivant ainsi les ordres de l'Impératrice Toturi Kurako. Il a en effet reçu l'ordre de totalement laisser la défense de la cité aux soins de Norachai. La Légion de Jade, menée Doji Ichita, est également sous le commandement du Scorpion.

ARRANGEMENT DU LION

Chagatai aurait pu atteindre la cité des semaines auparavant. Au lieu de cela, il a avancé de cible en cible, de façon aléatoire. Avec la neige qui commence à fondre, les armées du Lion sont en place pour réceptionner la Licorne. Les forces d'Ikoma Korin descendent sur eux par le nord, le Champion du Clan les presse par l'est, et Matsu Takenao arrive avec ses troupes par le sud. Chagatai agit alors comme s'il fuyait.

RITUEL DU BARAUNGHAR

Les forces du Khan sont à une heure de cheval du côté ouest de la capitale, près de Tonfajutsen, où le Lion réside. Ils font route vers l'ouest et attendent le Lion. Le Baraunghar est positionné au centre, avec la Garde Blanche et le Khol. Iuchi Lixue commence un rituel dès que le Khan arrive, transportant les troupes au-delà des forces du Lion qui se trouvent entre eux et la cité, attaquant la capitale par le mur ouest sans pour autant totalement engager le combat avec le Lion. Le Khol reste en renfort le temps que le rituel soit complet.





ASSAUT SUR TOSHI RANBO

La Licorne s'est donc déplacée de Kyuden Ikoma à la Cité Impériale. Là, ils ont marqué un temps d'arrêt, à une heure des troupes du Lion, pour permettre au Baraunghar, sous le contrôle d'Iuchi Lixue, d'entamer un puissant rituel, le Khol défendant les shugenja de toutes attaques. Pour les sentinelles de Toshi Ranbo, choquées et prise au dépourvue, les armées de Chagatai se sont téléportées juste devant la cité.

ENTRER DANS LA CITÉ

Les portes de la Cité Impériale tombent rapidement et de manière inattendue, grâce à l'assistance du clan de la Mante. Avec les deux forces engageant les défenseurs, ceux-ci se retrouvent assailli à l'arrière par la magie de la Mante. Cela permet de dégager une large voie dans le périmètre de la cité, donnant à la Licorne une ouverture entre les deux grandes concentrations du Lion. La Licorne submerge les rues, rencontrant une résistance rude de la part des clans du Lion et de la Grue. Chagatai lui-même met un point d'honneur à ce que sa présence soit connue de tous, pour attirer l'attention de son vieil ami Kaneka, dans l'espoir de le convaincre cette fois-ci qu'il est le candidat idéal pour occuper le Trône. Kaneka refuse, comme avant, et les deux hommes se jettent l'un sur l'autre. Kaneka prend le dessus sur Chagatai, le blessant à la jambe, et est sur le point de l'achever lorsque le frère du Shogun, Isawa Sezar, arrive de manière théâtrale.

LA MORT DE KANEKA

Le Khan est sauvé d'un coup fatal grâce à l'arrivée de certains Moto de la Garde Blanche, que Kaneka élimine facilement, mais ceci laisse le temps à Chagatai de tuer le Shogun. Le reste de l'armée de la Licorne ne connaît pas une telle réussite, bloquée dans une impasse par les forces du Lion et de la Grue, bien qu'ils soient aidés (parfois indirectement) par la Mante.

LA MORT DE L'IMPÉRATRICE

Kurako commet le seppuku dans sa chambre, dans le Palais Impérial, pour empêcher le Khan de la capturer. Son corps est retrouvé par Bayushi Norachai.

ARRIVÉE DU PHÉNIX

Toutes les hostilités cessent avec l'arrivée des armées du Phénix, menées par Isawa Ochiai et Tamori Nakamuro. La magie du Phénix recherche tous les combattants à travers la capitale, les maintenant au sol et les empêchant de se battre. Au dessus de la cité, quasiment au même endroit où se trouvait Sezar, quelques moments auparavant, Isawa Ochiai utilise l'Œuf du Vide pour invoquer le Dragon du Feu, pour démontrer et appuyer le désir du Phénix de stopper la bataille. Lorsque les sceaux posés par Sezar autour du Palais Impérial sont brisés, il devient fou et blesse grièvement Shiba Ningen. C'est de cette manière que le reste du Conseil a été informé de la situation et s'est mis en marche vers la capitale, au côté de l'armée des Shiba, qui se trouvait dans un avant-poste fortifié situé à la frontière sud du Phénix à la suite de la nouvelle de la marche du Khan sur la capitale, et prêt eux aussi à y aller.

DÉFAITE ET HONTE

Le Khan et son allié de la Mante, Yoritomo Naizen, sont présentés aux représentants des Clans Majeurs, qui sus-

pendent l'ordre d'exécution immédiate lorsque Chagatai explique qu'il voulait s'assurer que l'Empire ait un leader fort, explication fournie avec l'aide de Naizen. Il est décidé que faire connaître la défaite de Chagatai et le renvoyer couvert de honte chez lui, avec la réputation d'être un barbare à l'ambition démesurée mais ayant échoué, est une punition suffisante. Matsu Yoshino jure devant la cour que le Khan mourra, mais dans un an, et durant un combat honorable, lorsque le Lion viendra réclamer Shiro Moto pour eux-mêmes.

Pertes connues :

Un autel est construit en mémoire de tous ceux qui ont perdu la vie durant la bataille : Bayushi Kaukatsu, Doji Seishiro, Doji Tanitsu, Isawa Angai, Isawa Sezar, Iuchi Lixue, Kaneka, Totori Kurako, Utaku Yanmei

Bataille de Demain

Cette bataille a eu lieu à Yume-Do, entre la Tribu Unique menée par Kan'ok'tichek, et Demain.

VOYAGE VERS YUME-DO

Lorsqu'en 1169, le Chef des Chefs, Kan'ok'tichek, en appelle à tous les nezumi pour aller affronter Demain, seul moins de 50 ne répondent pas à son appel, parmi lesquelles ceux de la Tribu de la Dent Cassée, et K'mee. Ils se rejoignent tous à Shinomen Mori. Nintai, le dernier des Kitsus, est également là, mais il se doit de rester ici et ne peut les accompagner, afin de surveiller les corps des nezumi jusqu'à leur retour. La magie du Sablier de Demain est utilisée par Mak'irtch pour entrer dans le Royaume des Rêves et aider les Transcendants dans leur combat contre Demain. Nintai les surveille alors que chaque nezumi succombe au sommeil.

APPROCHER DEMAIN

Te'tik'kir et les autres Transcendants se trouvent à l'extérieur de la grande cité de ce royaume, et les Dragons, ou du moins ce qui ressemble à des Dragons, sont en approche et détruisent tout ce qui est à leur portée. Des entités ressemblant à Seigneur Soleil et Dame Lune marchent à leurs côtés. Là où ils marchent, la terre disparaît telle de la vapeur. L'esprit de Shiba Ningen apparaît et leur explique que ces entités sont une manifestation de Yume-Do. Le Royaume des Rêves est malade et se détruit lui-même. Le Paradis Céleste est déséquilibré et Yume-Do, étant composé de rêves, et le plus instable des royaumes donc il est le premier affecté. Ces images symbolisent la chute de ce royaume, et elles doivent être vaincues, sans quoi il ne restera rien. Le Royaume est en danger, et seul les Transcendants peuvent rétablir son équilibre. Le grand chef Tchickchuk donne le commandement de l'armée nezumi à Kan'ok'tichek.

COMBATTRE DEMAIN

AIR

La chose ressemblant au Dragon de l'Air est attaquée par Achirin, menant un groupe de shaman nezumi, et est conjurée. Ils lancent un sort qui plie le Dragon de toute part et finit absorbé par le vent, ne laissant aucune trace.

SOLEIL

Gran-otik tire rapidement trois flèches, tentant de transpercer la lourde armure de la copie de Seigneur Soleil. Une le touche à l'œil droit, et Yoe'e'trr tire lui aussi une flèche qui frappe l'œil gauche, faisant exploser la chose qui ne laisse derrière elle rien d'autre que de la fumée et un vague souvenir.

TERRE

Ep'kee saute sur le vapoureux Dragon de la Terre et plante sa petite hache dans son épaisse carapace. Un second nezumi, Z'orr'tek, plonge sa lance entre les deux épaules, et dans la gorge. Le Dragon projette Ep'kee droit sur la cité endommagée, le tuant instantanément. Le Dragon se jette ensuite sur Z'orr'tek, tout crocs devant, alors qu'il commence à se dissiper. Le corps du héros nezumi tombe seul, le Dragon ayant complètement disparu.

FEU

Les guerriers de l'Oreille Déchirée attaquent le Dragon du Feu, le surpassant en nombre. Akatch projette une lance qui transperce l'oreille et le cerveau de la créature.

LUNE

Ch'krit est opposé à Dame Lune. Les nezumi, et les épées de Chee'trr, la laissent avec de la fumée noire s'échappant de son corps là où il y aurait du y avoir du sang. La fumée finit par entourer tout son corps avant de se dissiper, ne laissant rien.

EAU

Chu-rochu et H'tach'ch se tiennent cote à cote contre le Dragon de l'Eau, qui suit ses comparses dans le néant.

VIDE

Suivant les instructions de Mak'irtch, Chi'kel avance dans les rangs, se rapprochant du Dragon du Vide. Emi-kek est mordu par le Dragon, Chi'kel en profite alors pour jeter le Sablier qui disparaît à travers les crocs et la gorge de la chose. Ses yeux se figent et ses épaules s'effondrent. Kan'ok'ticheck s'avance alors et plonge son épée dans la tête du monstre. Alors que le Dragon s'écroule, il explose dans une vague de ténèbres. Le Royaume des Rêves dans son ensemble cesse d'exister pendant un court instant.

PIÉGÉ À YUME-DO

La cité est revenue dans sa gloire d'antan, et le Royaume a été restauré, toutes ses parties détruites à nouveau intactes, comme si les Dragons n'étaient jamais venus. Les nezumi déchus et les Transcendants sont partis, ne laissant aucune trace de leur passage. L'esprit de Shiba Ningen apparaît et explique que le rêve de Vide a supprimé Yume-Do de l'existence même pendant un instant. Ils ont réussi, mais les nezumi impliqués sont piégés à Yume-Do. Nintai confirme que plus un seul des nezumi qui sont parti dans les Rêves ne respirent. Pour Rokugan, les nezumi ont cessé d'exister.





Bataille du Village des Fleurs de Cerisiers Enneigés

Cette bataille a eu lieu en 1169, durant la Troisième Guerre Yasuki, entre le clan de la Grue et celui du Crabe. La bataille est gagnée par le Crabe, mais pas avant que la Grue n'ait massacré les employés de la fameuse brasserie de saké du village, s'assurant que leurs techniques secrètes soient perdues.

PARTICIPANTS

Voici une liste succincte des participants à cette bataille : Daidoji Akagi, Daidoji Kojima, Daidoji Murasaki, Daidoji Naoshige, Daidoji Zoushi, Hida Dayu, Hiruma Aya, Kakita Kensho-in

Pertes importantes :

Achirin – mois de la Chèvre, Akatch – mois de la Chèvre, Akihiro, Bayushi Kaukatsu – mois du Dragon, Bayushi Takaharu – mois de la Chèvre, Chee'ttr – mois de la Chèvre, Ch'krit – mois de la Chèvre, Chu-rochu – mois de la Chèvre, Daidoji Hakumei – mois du Serpent, Daidoji Shihei – mois de la Chèvre, Daigotsu Hirata – mois du Tigre (revient comme mort-vivant), Daigotsu Masahiko – mois du Tigre, Daigotsu Ogiwara, Daigotsu Soetsu, Daigotsu Toru, Doji Seishiro – mois du Dragon, Doji Tanitsu – mois du Dragon, Emikek – mois de la Chèvre, Ep'kee – mois de la Chèvre, Gran-otik – mois de la Chèvre, H'tach'ch – mois de la Chèvre, Hida Atsumori, Hida Kozan – mois du Dragon, Hiruma Aya – mois du Sanglier, Hitomi Suguhara, Isawa Angai – mois du Dragon, Isawa Sezar – mois du Dragon, Kan'ok'tichek – mois de la chèvre, Kanadzuchi, Kaneka – mois du Dragon, Kensaki – mois du Sanglier, Kitsuki

Orika – mois du Tigre, Kokujin – mois du Singe, Kyofu / Hida Kuroda – mois du Dragon, Mak'irtch – mois de la Chèvre, Mirumoto Chojiro – mois de la Chèvre, Mirumoto Hirohisa, Seppun Shogo – mois de la Chèvre, Seppun Tohaku – mois du Dragon, Shosuro Masanobi (Shosuro Hana) – mois du Chien, Soshi Ukyo, Toturi Kurako – mois du Dragon, Utaku Yanmei – mois du Dragon, Yoe'e'ttr – mois de la Chèvre, Z'orr'tek – mois de la Chèvre

An 1170 Kitsuki Ryushi et Bayushi Saya se marient.

Tsuruchi Hiro est chassé par Tsuruchi Okame, et se tue durant l'affrontement.

Ide Eien devient le daimyo de la famille Ide.

Yobanjin Mura est détruit et toute la population est tuée par l'Armée du Feu.

Kitamihari, la Tour de Garde du Nord, est rasée.

Le Village Tout au Nord est détruit.

MOIS DU LIÈVRE

Bayushi Paneki apprend de Shosuro Kyuichi la mort de Bayushi Kwanchai.

Bayushi Miyako, la femme de Paneki, découvre qu'elle est enceinte de deux mois.

Shinjo T'sao devient le nouveau Champion de Topaze.

La Mante aide le Crabe durant la Troisième Guerre Yasuki. Ils vendent un équipement médiocre à un prix exorbitant à la Grue, et les meilleurs objets à un faible coût au Crabe.

Matsu Satomi revient pour tuer sa mère, Matsu Ketsui, pour mettre un terme à sa famille. En retour, le Damné est tué par Matsu Kenji.

Bayushi Kwanchai ferme le portail menant vers Gaki-Do de la Cité Impériale, s'enfermant avec les gaki. L'âme de Bayushi Shoji est libérée de Gaki-Do.

MOIS DU DRAGON

La Cour Impériale ré-ouvre sous la supervision des Otomo.

Le clan de la Mante se voit autoriser l'accès aux terres du Dragon pour chasser l'otokodate de la Justice de Tengoku.

Otomo Hoketuhime est retrouvée morte dans sa chambre du Palais Impérial. Une petite cuillère se trouvait près d'elle.

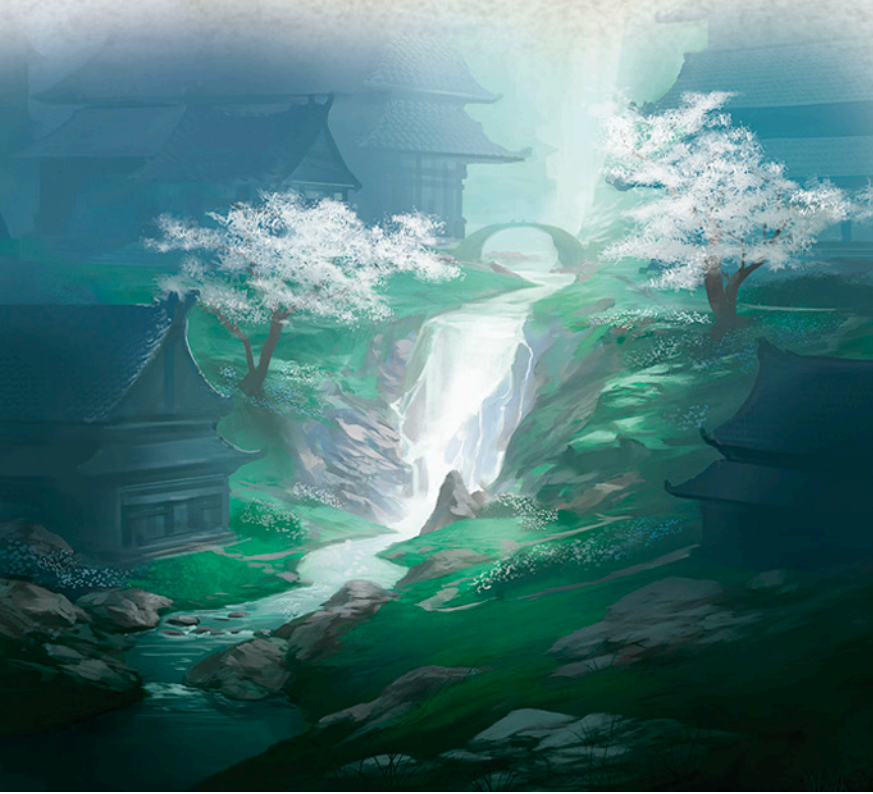
Le sento de l'Ours Chanceux, un bain public de Toshi Ranbo, est brûlé.

Kaiten Mura, un village proche de Shiro Moto, est brûlé.

Akodo Shigetoshi affronte et tue Shinjo Shono en combat singulier.

Yogo Kazunori mène une douzaine de ninja à Koten, et infiltre la chambre de Kisada.

Kisada est retrouvé mort.





MOIS DU SERPENT

Des astrologues constatent que de nombreux corps célestes ne sont pas à leur place dans le ciel. Ceci est considéré comme un présage de conflit au Paradis Céleste. Megumi meurt en tentant de récupérer le Sombre Contrat du Feu durant la Bataille de la Tour du Couché de Soleil.

Les forces de la Mante détruisent un groupe de l'Araignée dans Shinomen Mori.

Bayushi Sunetra tue Kakita Mai, mais en retour est pourchassée et tuée par Kakita Noritoshi.

Kyoso no Oni est scellée à un parchemin, créant un nouveau Parchemin Noir, l'Essence de la Destruction.

MOIS DU CHEVAL

Moshi Amika entame sa visite annuelle à la tombe de son grand-père dans les terres du Crabe.

Amika et Kaiu Seison assistent à la chute de Yakamo. Amika reçoit les derniers mots de l'ancien Soleil mourant, et se voit confier la Main de Jade.

Le Dragon de Jade devient le Soleil.

L'esprit de Matsu prévient le Lion que Rokugan va être punie par les Cieux.

La bibliothèque perdue des Kitsu est trouvée par l'équipage nezumi de l'Eternel, sur l'île de Shima no Quehao. Kuni Daigo commence les préparatifs pour envahir l'Outremonde.

Bayushi Paneki condamne Yogo Kazunori à la sentence de l'Arbre des Traîtres.

Agasha Kyoso est placée en captivité par le Clan du Dragon.

MOIS DE LA CHÈVRE

Le Kami Togashi doit faire face au jugement des Sept Fortunes, et retourne au Paradis Céleste.

Matsu Benika reçoit la nouvelle Main de Jade.

Chosai prépare son assaut sur l'Empire.

La Fille D'Ebène renforce son emprise sur Medinaat al Salaam.

La Légion des Deux Cent est assignée par Akodo Shigetoshi à la défense des terres du clan du Singe.

Moto Jin-sahn tombe sur Yasuki Jinn-Kuen, gravement blessé, qui donne à la Licorne une série de parchemins concernant un clan mineur perdu depuis longtemps, le clan du Tanuki.

Le disciple de P'an Ku, Hidekazu, rejoint la Licorne en se faisant passer pour l'un d'eux.

Omen est nommé Voix du Soleil de Jade.

MOIS DU SINGE

L'intervention du Phénix dans la Troisième Guerre Yasuki est refusée.

Les assassins de l'Araignée infiltrant Kyuden Ikoma.

Le livre Yodotai, De Bellis Yoditorum, est découvert.

Un livre Senpet, écrit par Abresax, semble être la clé pour traduire la langue Senpet en Rokugani.

Daigotsu lance une nuée d'assassins sur l'Empire, tuant de nombreux notables rokugani. Cette nuit d'infamie sera connu comme la Nuit de l'Araignée.

Isawa Tokiko sauve la vie de Tsuruchi Nobumoto.

Tsuruchi Ki sauve la vie de Shosuro Jimen.

Doji Jorihime sauve la vie de Doji Nagori.

Ide Tang se révèle être un espion du Scorpion et est exécuté.

Moto Chen s'arrange avec l'Araignée pour leur introduction à la Cour Impériale.

MOIS DU COQ

Les forces du Scorpion, menées par Bayushi Tsimaru et Bayushi Muhito, prennent d'assaut le Temple Caché et tuent de nombreux Maîtres Kolat.

Kakita Kyruko est tuée par Tsuruchi Etsui.

Hitomi est rejetée des Cieux par le Dragon d'Obsidienne, qui devient la nouvelle Lune.

Tsuruchi Etsui et Kakita Kyruko recueillent les dernières paroles de Hitomi avant qu'elle ne meurt. « L'Empire doit construire une muraille au nord ».

Le Sombre Oracle de la Terre, Yasuki Nokatsu, est tué par Isawa Mizuhiko.

La Voix du Dragon d'Obsidienne, Shosuro Maru, donne la Main d'Obsidienne à Kakita Kensho-in.

Le Mandat des Cieux est édité par Omen et Shosuro Maru. Un Tournoi Céleste va déterminer le nouvel Empereur.

MOIS DU CHIEN

Le Dragon du Tonnerre demande l'aide de la Mante. Yoritomo Naizen se propose de le protéger.

Daigotsu Yajinden tue Asahina Keitaro et reprend l'Enclume du Désespoir.

Le Tournoi Céleste se tient sur la Colline Seppun pour déterminer le nouvel Empereur de Rokugan.

Kitsuki Iweko est couronnée, devenant l'Impératrice Iweko I.

Iweko nomme Togashi Satsu en tant que Voix de l'Impératrice, Bayushi Hisoka en tant que Chancelier Impérial, le rônin Susumu en tant que Conseiller Impérial, Moto Jin-sahn en tant que Shogun, et Yoritomo Utemaro en tant que Trésorier Impérial.

La Troisième Guerre Yasuki se termine peu après l'ascension de l'Impératrice.

Yasuki Jinn-Kuen est fiancé à une Grue, et se voit offert les terres Yasuki en dot. Il devient le daimyo incontesté de la famille Yasuki.

Daigotsu Susumu tue Ide Yusuke.

Le Sensei commence l'enseignement du Disciple à Chugo Seido.

MOIS DU SANGLIER

Iweko I exige la purge du clan souillé de l'Araignée de l'Empire.

Le Dragon de l'Ombre retire ses forces de Kitsune Mori. La prophétesse Kitsune Narako est prise d'une autre vision.

MOIS DU RAT

Des éclaireurs du Blaireau découvrent une imposante armée Yobanjin à la frontière nord de l'Empire. Un ambassadeur du Blaireau voyage jusqu'à la Cour d'Hiver qui se tient à Kyuden Bayushi pour prévenir l'Impératrice.

MOIS DU TIGRE

L'Armée du Feu détruit les Tours Nord de la Flamme, en phase d'ouverture de la Guerre du Sombre Feu.



La Nuit de l'Araignée

La Nuit de l'Araignée, également appelée Nuit des Assassins, est une nuit du mois du Singe de 1170, où Daigotsu lança un groupe d'assassins à travers l'Empire, avec pour cible des figures importantes des Clans Majeurs.

COMMUNICATION

Une partie du plan de Daigotsu est d'utiliser le Khadi Katsu pour communiquer avec tous les assassins simultanément, en modifiant un rituel utilisé auparavant par Iuchiban, et montré au Sombre Seigneur par Daigotsu Yajinden. Il a été modifié pour permettre à Daigotsu de voir et entendre tout ce que perçoivent ceux qui sont liés par le rituel. Caché sous les ruines d'Otosan Uchi, Daigotsu donne l'ordre de « tous les tuer », ordre transmis par Katsu à tous les assassins. Pendant des heures, Katsu se retrouve dans une sorte de transe, déblatérant une série de dialogues chaotiques, à mesure que les rapports des assassins lui parviennent. Quatre Chuda retranscrivent durant ce temps chaque mot afin d'y apporter un semblant de sens.

LA LICORNE ET LE SCORPION

Comme exigé par Daigotsu, le clan de la Licorne est épargné, alors que seulement deux personnages de marque sont ciblés chez le Scorpion. Le reste des clans voit cela comme le signe que le Scorpion a à peine subi des attaques, et peut être désigné comme l'instigateur de ces meurtres. La Licorne, en comparaison, ne leur porte aucune attaque.

LE DAIMYO IDE

Après cet événement, et alors que la Licorne se demande encore comment elle a pu être épargnée, un groupe de l'Araignée, mené par Daigotsu Susumu, demande audience au nouveau Khan. Ils disent avoir découvert un groupe d'assassins à la frontière, et sont parvenus à les tuer en subissant des pertes. Parmi les corps se trouvait une empreinte où l'on pouvait lire « Loyauté »,

commune chez le Scorpion. De plus, un parchemin a été trouvé. Une lettre d'Ide Tang pour Shinjo Nakaga les révélant comme espions du Scorpion. Moto Chen fait immédiatement arrêté Tang, et lance un mandat pour Nakaga. Tang proteste, mais est exécuté par mesure de précaution.

Victimes connues :

Clan du Crabe - Hida Sakamoto, Kaiu Umasu
 Clan de la Grue - Asahina Nizomi, Doji Jorihime
 Clan du Dragon - Tamori Shaitung
 Clan du Lion - Akodo Hachigoro, Ikoma Korin, Kitsu Katsuko
 Clan de la Mante - Moshi Amika, Tsuruchi Ki
 Clan du Phénix - Tamori Nakamuro, Shiba Ritsuo, Shiba Yoshimi
 Clan du Scorpion - Soshi Uidori
 Clan de la Licorne - Ide Tang

SURVIVANTS CONNUS

Il n'y en a pas beaucoup qui ont survécu parmi les premières cibles. Doji Nagori a survécu grâce à l'aide de sa femme, Doji Jorihime. Le Champion d'Émeraude, Shosuro Jimen, a également été ciblé, mais a survécu grâce au sacrifice de son yojimbo, Tsuruchi Ki. Certains, comme Hida Benjiro, ont pu tuer leurs assaillants. Isawa Emori, le Maître de la Terre, a seulement été blessé.

CONSÉQUENCES

Chacun des samourais de bas rang assassinés a été remplacés par l'un des membres du clan de l'Araignée, d'une façon ou d'une autre. Des hommes comme Utaku Katiro, qui a été la pierre angulaire permettant à l'Araignée de forger une alliance avec la Licorne. Durant les enquêtes qui ont suivi, des pistes ont mené jusqu'au Scorpion. Les clans ont commencé à s'accuser l'un l'autre à la Cour Impériale, peu suspectant qu'il s'agissait d'une autre partie du complot. Tout ceci a été oublié avec l'annonce du Tournoi Céleste.



Le Tournoi Céleste

Le Tournoi Céleste se déroule sur la Colline Seppun, pour décider qui deviendra le nouvel Empereur de Rokugan, après la période dite du Trône Vacant, lorsque la dynastie Toturi s'est éteinte. Le vainqueur du tournoi est Kitsuki Iweko, le daimyo de la famille Kitsuki du Clan du Dragon, qui devient l'Impératrice Iweko I, la Lumière des Cieux.

LE COMMANDEMENT DES CIEUX

Peu après l'ascension du Dragon de Jade en tant que Soleil de Jade, et du Dragon d'Obsidienne en tant que Lune d'Obsidienne, la Voix du Soleil de Jade, Omen, et la Voix du Soleil d'Obsidienne, Shosuro Maru, apparaissent à la Cour Impériale pour annoncer qu'un tournoi va se tenir sur la Colline Seppun afin de décider qui sera le nouvel Empereur.

L'individu qui personnifiera le mieux les éléments essentiels à tout samouraï, comme indiqué dans le code du Bushido, se distinguera aux yeux des Cieux.

LE PLUS DIGNE

Les Voix invitent tous les Clans Majeurs à envoyer leurs membres les plus méritants afin de les représenter. Le jour du Tournoi, beaucoup de Champions de Clan décident de se présenter eux-mêmes, accompagnés de nombreux grands Daimyo, généraux et guerriers de renom.

PERTURBATIONS DE L'OUTREMONDE ÉVITÉES

Alors que le Tournoi Céleste est mis en place, un groupe de maho-tsukai renégat et fidèle de Shokansuru conduit un rituel dans la Cité des Ruines, Otosan Uchi, pour invoquer une armée d'oni mineurs, parmi lesquels des wanyudo. Leur intention est d'attaquer les préposés au tournoi. Un groupe de bushi du Lion, mené par le Champion du Clan Akodo Shigetoshi, arrive sur le lieu où le rituel se déroule, et s'arrange pour mettre un terme au groupe.

LE CLAN DE L'ARAIGNÉE

Avant que le Tournoi ne débute cependant, le Champion du Clan de la Licorne, Moto Chen, demande aux Voix d'accorder à un groupe de rônin, en vérité le Clan de l'Araignée, de participer, de par leur conduite vertueuse en tant que samouraï. Après une conversation privée entre Daigotsu Usharo et les Voix, il est déclaré que l'Araignée est autorisée à participer, car ils sont les champions mortels d'une entité divine, Fu Leng. Cependant les Voix accordent à l'Araignée le droit de conserver leur secret, tant qu'il ne chute pas en ce jour.

Participants connus :

Clan de l'Araignée - Daigotsu Keigo, Daigotsu Sahara, Daigotsu Usharo, Michio, Katsu
Clan du Dragon - Mirumoto Kei, Kitsuki Iweko
Clan de la Grue - Daidoji Yaichiro, Doji Yasuyo
Clan de la Licorne - Moto Chen, Moto Jin-Sahn,
Clan du Lion - Akodo Shigetoshi, Ikoma Otemi,
Matsu Aoiko, Matsu Kenji
Clan de la Mante - Yoritomo Daishiro
Clan du Phénix - Asako Bairei
Clan du Scorpion - Bayushi Kosugi

UN CLAN D'HONNEUR ET DE VERTU

Le jour suivant le Tournoi Céleste, les Voix regroupent tous les participants et annoncent que parmi tous les Clans, un s'est imposé parmi les autres : le Clan du Dragon. Il est décidé que l'un de ses représentants sera choisi comme nouvel Empereur. Le Champion du Clan du Dragon demande aux Voix de choisir eux-mêmes, étant les seuls capables de faire un tel choix.

LA DIVINE IMPÉRATRICE

Etant d'accord avec le Champion, les Voix demandent à rencontrer Kitsuki Iweko, daimyo de la famille Kitsuki. Lorsqu'ils lui demandent si elle s'estime digne de cette position, Iweko répond que non, ce à quoi les Voix répliquent : Personne ne l'est. Mais elle s'avère pourtant la plus digne pour. Recevant les Bénédiction du Soleil et de la Lune, l'ancien daimyo se voit auréolée d'une lumière divine, marquant ainsi le début d'une nouvelle dynastie.

LES POSITIONS IMPÉRIALES

Après le couronnement du nouvel Empereur, la Divine Impératrice nomme plusieurs individus à des postes clés de la Cour restés vacantes depuis la chute de la précédente dynastie.

CHANCELIER IMPÉRIAL

Le jeune courtisan Scorpion, Bayushi Hisako est nommé en tant que Chancelier Impérial. Lors de son premier jour de mandat, Hisoka fait de Kyuden Bayushi le lieu de la première Cour d'Hiver du nouvel Empereur, et commence à se faire des ennemis en la personne d'Otomo Ouga, hatamoto d'Otomo Taneji, le traitant de bouffon. Hisoka assigne ensuite Ouga à résidence dans les terres du Clan du Blaireau.

TRÉSORIER IMPÉRIAL

Le titre de Trésorier Impérial est créé pour libérer le Champion d'Émeraude des tâches que constituent la gestion des taxes et l'allocation des fonds impériaux. Yoritomo Utemaro, un bushi du Clan de la Mante, est nommé en tant que premier à détenir ce titre. Utemaro y voit une opportunité de "réinventer le jeu glorieux" qu'il perçoit comme étant sa vie. Son premier acte en tant que Trésorier est de nommer Yoritomo Yashinko en tant que liaison à la Cour.

CONSEILLER IMPÉRIAL

Arrivé, pour beaucoup, comme une surprise, la Divine Impératrice nomme Susumu, un courtisan rônin du Clan de l'Araignée, pour être le Conseiller Impérial. Durant son premier jour en tant que Conseiller, Susumu rencontre Ide Yusuke près d'un petit ruisseau au sud de la Colline Seppun, Yusuke pense connaître la vérité concernant les motivations de l'Araignée, et, de ce fait, le nouveau Conseiller saisit l'opportunité de "savourer la sensation de prendre la vie d'un ennemi de ses propres mains", craignant de ne plus avoir la chance de le faire de nouveau.

VOIX DE L'EMPEREUR

La Divine Impératrice choisit l'énigmatique moine, et Champion du Clan du Dragon, Togashi Satsu, pour être la Voix de l'Empereur. Le jour où il est nommé, Satsu mène une session d'entraînement avec Mirumoto Kei, celle-ci se prouvant digne de la confiance de Satsu. Après la session, ils entament une discussion sur des





sensations de sombres jours se profilant, sensations qu'ils partagent tous les deux. Satsu indique également à Kei sa décision de faire d'elle le nouveau Champion du Clan du Dragon.

SHOGUN

En partie grâce à sa victoire lors du Tournoi Céleste, la Divine Impératrice choisit le bushi du Clan de la Licorne, et suivant des Seigneurs de la Mort, Moto Jin-Sahn, pour le poste de Shogun. Sa première mission est d'emmener les Légions Impériales à Shinomen Mori et dans les ruines d'Otosan Uchi, et d'entamer la purge du Clan de l'Araignée. Sa première décision en tant que Shogun est de nommer Shiba Danjuro, conseiller du précédent Shogun, Kaneka, en tant que son shireikan.

LA PURGE DE L'ARAIGNÉE

Après avoir reçu les bénédictions des Cieux, Iweko acquiesce à la connaissance de tout ce qui se passe au sein de l'Empire, ceci incluant la vraie nature du Clan de l'Araignée. Sachant que si la vérité venait à être connue, les Clans s'entre-déchireraient, il est décidé que le secret sera conservé pour le moment. Cependant, à compter de ce jour, personne ne sera autorisé à porter le mûn du Clan de l'Araignée, sous peine d'être condamné à mort. Le Shogun reçoit l'ordre de mener l'assaut sur leurs forteresses situées à Shinomen Mori et dans les ruines d'Otosan Uchi. Seuls ceux qui ne sont pas souillés se verront accorder le pardon de l'Impératrice.

CHAMPION DE NINGEN-DO

Ce qui est inconnu de l'Empire, c'est que la nomination par les Cieux d'Iweko comme leur représentante dans le monde mortel lui a permis d'obtenir le titre de Champion de Ningen-Do. Lorsque le Paradis Céleste s'est choisi son nouvel agent, Jigoku a fait de même. Il s'agit de Kali-Ma, qui est nommée Champion de Jigoku, et qui sera l'instrument de la Guerre du Destructeur.

Bataille de la Tour du Coucher de Soleil

Cette bataille a eu lieu à la Tour du Coucher de Soleil, dans les ruines d'Otosan Uchi.

QUÊTE

Chosai, le Sombre Oracle du Feu, demande à Megumi de chercher et de rapporter le Sombre Contrat du Feu, situé dans la Tour du Coucher de Soleil.

LES ROKUGANI INFORMÉS

AVERTISSEMENT DES GARDIENS

Kakita Tsuken, le Gardien du Feu, a informé Kitsuki Berii de l'emplacement du Contrat, et qu'un groupe de Damnés est en route pour le récupérer. Le Dragon rassemble un groupe pour les devancer. Tsuken a été clair quand au fait que l'ancienne Grue ne doit pas obtenir le Contrat. Berii, afin de garder leur discussion secrète, ne révèle pas aux autres l'emplacement du Contrat.

IMPLICATION DE LA GRUE

Doji Doukohito est informé qu'un groupe de souillés s'est infiltré dans Rokugan. Il connaît leur destination et décide de les intercepter.

BATAILLE

Elle débute avec les forces de Megumi, des samouraïs du Clan de l'Araignée déguisés en rônins, qui massacrent les gardes de la Tour du Clan de la Tortue. La Grue apparaît et attaque le groupe de souillés. Le Dragon arrive et trouve les forces de la Grue et de l'Araignée en plein combat. Souhaitant garder les raisons de leur venue secrète, les Dragons attaquent les deux camps. La bataille se termine par une victoire du Dragon.

CONSÉQUENCES

Ce n'est pas une grande défaite pour la Grue, car Kakita Kensho-in a accompli sa mission en tuant Megumi. La bataille n'est d'ailleurs pas un succès complet pour chaque camp, cependant, de nombreux soldats de la Grue et du Dragon étant morts, parmi lesquels Doji Doukohito et Mirumoto Agito. La Grue n'a offert aucune explication quant à sa mission. Après la bataille, Mirumoto Narumi, en tant que véritable Champion du Devoir, accepte de devenir otage de la Grue afin de prévenir toute velléité future entre les deux clans. La Tour reste sous la protection du Dragon, malgré les protestations de la Tortue. Mirumoto Ichizo se propose d'y rester afin de prévenir toute future attaque.

PARTICIPANTS

De nombreux guerriers de la Grue, du Dragon et de l'Araignée ont participé à la bataille. Voici une liste partielle des participants : Doji Doukohito, Doji Hakuseki, Kasuga Eizan, Kakita Kensho-in, Kitsuki Berii, Megumi, Mirumoto Agito, Mirumoto Ichizo, Mirumoto Narumi.

La Chute de Shiro Moto

Ceci est l'acte final de la marche de Matsu Yoshino contre le clan de la Licorne.

LE VŒU

A la suite de la bataille de Toshi Ranbo, Yoshino fit la promesse qu'il punira le Khan, Moto Chagatai, pour son assaut sur la capitale impériale en 1169. Yoshino prévoit de mener une attaque sur Shiro Moto sous un an. Et d'ajouter qu'il tuera personnellement Chagatai.

LA MARCHÉ

Chagatai retourne sur ses terres dans une position très délicate. Son armée du Khol a perdu presque la moitié de ses hommes, et le Baraunghar presque 90%. Chagatai remet la défense des terres de la Licorne entre les mains de Shinjo Shono, le chef du Junghar, car cette armée n'a pas participé à la bataille et n'a donc subi aucune perte. Les généraux du Lion tentent de passer à travers les défenses de la Licorne et d'établir un pied à terre dans leurs terres, prêt à en découdre lorsque le printemps arrivera. Durant l'année qui suit, Shono mène une brillante défense sur son territoire, utilisant souvent des tactiques peu orthodoxes pour maintenir le Lion à terre. Le village

de Watarimono, sur la route de Shiro Moto, est pris, et le Lion y installe des fortifications en vu de l'assaut. Finalement le Lion trace sa route jusqu'à Shiro Moto, avec un timing exact pour réaliser le vœu de Yoshino.

COMMERCE DE LA MANTE

La Clan de la Mante marchande des réserves avec les deux clans, mais favorise la Licorne. Ils proposent le meilleur matériel possible à la Licorne avec un profit minimum, alors que dans le même temps ils vendent le plus mauvais matériel au Lion à un prix prohibitif. De cette manière, le Lion finance ses réserves et indirectement celles de la Licorne, alors que la Mante s'assure qu'ils ont ce qui se fait de pire. La Mante tient ainsi une forme de revanche contre le Lion pour leur intervention dans le contrôle de Mura Sabishii Toshi, qui est retourné sous le contrôle de la Grue suite aux tactiques du Lion.

SE PRÉPARER POUR LE PIRE

Chagatai sait ce qui va arriver, au vu des rangs émaciés des armées de la Licorne. Les défenses disséminées sur le territoire ne vont faire que retarder l'inévitable. Chagatai envoie sa femme, Moto Rumiko, et ses fils à Shinomen Mori, sous la protection de Moto Chen. Chagatai a choisi Chen comme régent, s'il venait à mourir, pour occuper sa position le temps que son fils aîné soit en âge de diriger.

TENGOKU REFUSE D'AIDER LA LICORNE

Chagatai envoie Horiuchi Rikako et Moto Tsusung obtenir l'aide du Paradis Céleste contre les envahisseurs. Ils prennent le Kobune Céleste de Suitengu et voyagent jusqu'à Tengoku. Au beau milieu d'une tempête féroce, Suitengu, la Fortune des Mers, apparaît et leur ordonne de retourner à Ningen-Do. Les Cieux sont mécontents de l'Empire, et Rokugan sera puni.

LA MORT DE SHONO

En 1170, Shono conduit une petite cavalerie à Kaiten Mura, un village à quelques kilomètres de Shiro Moto. Le village est entièrement brûlé par les troupes d'Akodo Shigetoshi, qui pense le village vide. Shono commence une contre-attaque contre le flanc des troupes de Matsu Yoshino, espérant tuer le Champion du Clan. Shigetoshi charge à son tour pour intercepter les forces de Shono.

LA BATAILLE

Les troupes du clan du Lion sont menées par Akodo Bakin, Akodo Shigetoshi et le champion du clan Matsu Yoshino. Les troupes de la Licorne sont quant à elles menées par Shinjo Shono, alors que Chagatai reste au château et y coordonne les événements. Le combat est acharné et de nombreuses vies sont perdues des deux côtés, incluant Akodo Bakin et Shinjo Shono.

Yoshino parvient à se tailler une voie par la force jusqu'au château et affronte Chagatai. Il va même jusqu'à renvoyer ses gardes pour combattre seul. Le jeune champion ne se montre pas à la hauteur du chevronné Khan. Chagatai se jette sur Yoshino, lame en avant, mais Yoshino parvient à blesser le Khan. Ce dernier réalise alors que le jeune Matsu n'a jamais eu en tête de gagner ce duel, mais plutôt de forcer Chagatai à avoir les mains couvertes du sang de deux Champions du clan du Lion. Pour prévenir une vendetta sans fin entre les deux clans, Chagatai décide de se faire seppuku.

CONSÉQUENCES

Après la bataille, un nouveau Champion du Lion est nommé en la personne d'Akodo Shigetoshi. Il engage des pourparlers avec Moto Chen, nouvellement promu régent du clan par le Khan juste avant le seppuku de celui-ci.

Le Lion décide de quitter les terres du clan de la Licorne afin de prévenir toute future effusion de sang.

La Licorne commence à se reconstruire.

PARTICIPANTS

De nombreux héros du Lion et de la Licorne ont participé à la marche et à la bataille. Voici une liste partielle : Akodo Bakin, Akodo Hachigoro, Akodo Sadahige, Akodo Shigetoshi, Hisao, Ikoma Noda, Ikoma Uchito, Kensaki, Matsu Daro, Matsu Fumiyo, Matsu Sakaki, Matsu Yoshike, Matsu Yoshino, Moto Chagatai, Moto Chen, Shinjo Huang, Shinjo Shono, Shinjo Xushen

Pertes :

Voici une liste partielle des pertes notables de chaque camp : Akodo Bakin, Kensaki, Matsu Yoshino, Moto Chagatai, Shinjo Shono

Bataille de Shiro Morito

Cette bataille a eu lieu durant la Guerre du Sombre Feu. L'Armée du Feu, menée par le Sombre Oracle du Feu Tamori Chosai, a pris d'assaut Shiro Morito et son village. La bataille a été gagnée par les forces combinées des Légions Impériales, des forces du Shogun et du Clan du Bœuf.

PARTICIPANTS

Voici une liste partielle des participants : Akodo Sarasa, Hida Tobashi, Matsu Satsune, Mirumoto Ishino, Mirumoto Sukuko, Morito Garin, Shiba Danjuro, Yoritomo Omura

Siège de la Grande Maison de la Lumière

Ce siège a été initié par les Yobanjin de l'Armée du Feu, en ouverture de la Guerre du Sombre Feu. Huit cent défenseurs ont été massacrés, et seule une poignée de survivants ont été sauvés par l'intervention des renforts, menés par la Championne du Clan du Dragon Mirumoto Kei. Le château a été tellement endommagé qu'il a été brûlé à la suite de la bataille, pour empêcher les envahisseurs de s'en servir de base.

PARTICIPANTS CONNUS

Mirumoto Minawa, Mirumoto Zenko



La Guerre du Sombre Feu

Il s'agit du conflit débuté durant l'hiver 1170 par Tamori Chosai, le Sombre Oracle du Feu, lorsqu'il décide d'envoyer son armée, comprenant des Yobanjins, envahir Rokugan.

PREMIÈRES OBSERVATIONS

LE MUR DU KHOL

La frontière ouest de l'Empire a été sécurisée avec le Mur du Khol, mais celui-ci subit des attaques à répétition en 1167. Chosai a en effet envoyé ses serviteurs pour le tester.

LA FRONTIÈRE NORD DU DRAGON

Durant l'hiver 1169-1170, Chosai a intensifié ses attaques contre la frontière nord du Clan du Dragon. Les Tours Nord de la Flamme ont subi trois assauts répétés en un mois des troupes Yobanjin du Sombre Oracle, qui enflamme ses hommes sans pour autant les tuer, et les envoie dans des attaques suicide. Ils sont facilement repoussés, car ils causent seulement une forte chaleur à ceux qui les entourent, enflammant seulement en contact direct.

ALLIÉ DE KALI-MA

Kali-Ma, l'avatar de Shiva le Destructeur, et leader du Culte de Ruhmal, envoie la Fille d'Ebène pour rencontrer le Sombre Oracle du Feu à la Montagne du Feu. Chosai est en effet devenu son allié, et utilise ses serviteurs pour l'aider dans son attaque de Rokugan. En retour, Chosai aidera Kali-Ma à rechercher un objet se trouvant quelque part dans l'Empire.

ALLIÉ DE DAIGOTSU

En 1170, Chosai utilise son serment envers Daigotsu pour rechercher le Sombre Contrat du Feu. Megumi vient à lui et se voit confier la quête de le retrouver, mais échoue et meurt.

MENACE SUR LA GRANDE MAISON DE LA LUMIÈRE

Cette même année, les Tours du Nord de la Flamme sont abattues, permettant aux forces du Sombre Oracle du Feu de s'introduire. La zone d'entrée a été refermée derrière eux, mais il y a assez d'assaillants bloqué sur les terres du Dragon pour menacer la Grande Maison de la Lumière. La cavalerie Mirumoto, menée par Mirumoto Yoma-shi, et les Frères de Jade aident les gardes du château à détruire les Yobanjin.

LES DERNIERS MOTS D'HITOMI

Après que Hitomi ait chuté des cieux, Tsuruchi Etsui reçoit ses derniers mots « Dites leur (aux Dragons) de construire un mur, un mur au nord ». Ceci sera plus tard considéré comme un présage des plans de Chosai.

LA PROPHÉTIE DE NARAKO

Kitsune Narako, la prophétesse, a une vision de l'assaut Yobanjin à venir.



LA TACTIQUE DE CHOSAI

Chosai change de tactique pour cette guerre. Plutôt que d'enflammer ses serviteurs et les envoyer au-delà de la frontière, Chosai les ensorcelle afin qu'ils s'enflamment lorsqu'ils meurent. Cela permet aux Yobanjins de combattre plus longtemps et avec l'esprit clair. L'explosion ne peut être déclenché qu'en tranchant ou transperçant les Yobanjins, car aucun des envahisseurs qui sont tués à main nues n'explosent. De plus, certains envahisseurs ont la capacité d'enflammer les samouraïs rokugani, comme Chosai le fait pour les Yobanjins. C'est ce qui arrive durant l'assaut de la Tour de Garde de la Route de l'Exil.

En plus des troupes à pied, certains des envahisseurs chevauchent des oiseaux géants, vraisemblablement des rocs, alors que d'autres chevauchent des wyrms.

Les forces de Chosai ont également anéanti les Yobanjins situés aux frontières de Rokugan et refusant de rejoindre Chosai, comme la tribu du Vent Montagneux.

ATTAQUE INITIALE

Des nouvelles d'une importante armée Yobanjin, sous l'influence d'une forme de magie du feu inconnue, sont transmises par un ambassadeur du Blaureau, Ichiro Hikenru. Avant que les forces du Shogun aient le temps de se

redéployer, les Tours du Nord de la Flamme sont submergées, et le territoire du Dragon est assiégé. Des preuves des attaques initiales sont découvertes par la Quatrième Légion Impériale menée par Hida Tonoji, qui est envoyé aux Tours du Nord mais les trouve détruite.

TRAHISON À L'ENCONTRE DE DAIGOTSU

Daigotsu Susumu et Daigotsu Usharo croient que Chosai a trahi Daigotsu pour accomplir ses propres projets, aussi envoient-ils un message à leur maître.

ATTAQUES SUR LE DRAGON

L'armée de l'Oracle apporte le chaos, endommageant suffisamment la Grande Maison de la Lumière pour qu'elle soit brûlée entièrement sur ordre de Mirumoto Kei, pour empêcher les Yobanjin de l'utiliser comme base. L'Armée du Feu a utilisé une tactique précise pour cacher sa véritable cible. Ils envoient un important contingent de patrouilles pour semer la discorde et dissimuler le véritable mouvement de troupe. Les éclaireurs de la Licorne partagent avec le Lion la taille et les déplacements des différentes patrouilles Yobanjin qu'ils ont suivi. La méthode de cette tactique a été récemment vue dans le traité gaijin De Bellis Yoditorem, et Akodo Tadatoshi réalise qu'il y a une large zone où devrait se trouver une patrouille, menant à Shiro Mirumoto, mais pourtant vide. Une importante force Yobanjin attaque Shiro Mirumoto, forçant les murs de la forteresse. Mirumoto Kei et trois moins – Togashi Matsuo, Togashi Hogai et Togashi Vedau – sont capables de repousser les attaquants et de changer la Bataille de Shiro Mirumoto en faveur du Dragon.





Ayant échoués à prendre Shiro Mirumoto, les forces Yobanjin se tournent vers Shiro Tamori. Le château parvient à évacuer la plupart de ses défenseurs, alors que Tamori Wotan et Tamori Shimura se préparent à détruire les forces Yobanjin. Après avoir permis aux envahisseurs de prendre le château, Wotan et Shimura créent une crevasse dans le sol, permettant à un torrent de lave en fusion, en provenance de la Fournaise Tamori, de calciner instantanément le château et les forces Yobanjin. Heibeisu et sa cité jumelle Yamasura sont attaquées, mais les forces du Lion et du Crabe, aidés par les piègeurs du Scorpion, parviennent à les vaincre. Yamasura subit de lourds dommages mais ne tombe pas. Durant le Siège de Shiro Kitsuki, les troupes du Crabe améliorent les défenses des murs d'enceinte. Le Village du Samouraï Perdu est rasé. Toi Koku est brûlé par les Rokugani, alors que leurs ennemis se trouvent à l'intérieur, en faisant un piège mortel.

ATTAQUES SUR LE PHÉNIX

Le village gaijin allié au Phénix de Yobanjin Mura est détruit, suivi de la destruction de Kitamihari, la Garde du Nord, ainsi que trois autres villages situés au nord de Kyuden Isawa, alors que les troupes Yobanjin de l'Oracle marchent vers le sud.

Le Château de la Fiancée Fidèle et Kyuden Isawa sont rasés, mais la garnison du palais luttent contre l'Armée du feu, aidée par les Maîtres Élémentaires. Le Maître du Vide, Shiba Ningen, part au nord pour protéger autant de village que possible. Isawa Emori, le Maître de la Terre, est obligé de faire s'effondrer Kyuen Isawa sur les assaillants, le château étant tombé face au surnombre de l'Armée du Feu.

Un autre groupe de Yobanjin approche de l'Autel de la Ki-Rin, mais est détruit lorsqu'Utaku Reyo, une visiteuse de l'autel, se sacrifie pour invoquer une avalanche qui enterre les envahisseurs dans un étroit défilé.

Les assaillants approchent du Château du Chêne Pale avec l'intention de déraciner l'arbre sacré qui a été planté sur la tombe de Hantei XVII. Ils sont tués par le Champion d'Onyx du Clan de l'Araignée, Isawa Fosuta, qui invoque le mortel Sentei no Oni pour défendre le foyer de sa mère. Shinsei et Sumai Mura sont totalement rasés. Seuls quelques parchemins sacrés sont sauvés.

Les éclaireurs Yobanjin capturent le daimyo de la famille Hiruma, Hiruma Todoru, et le torturent pour obtenir des informations sur les défenses de Michita Yasumi, mais Todoru reste silencieux et sera plus tard secouru par ses hommes. Gravement blessé, Todoru tente ensuite de se sacrifier pour faire échouer le plan des Yobanjin visant à voler les ouvrages de la Bibliothèque Kanjiro. Il est assommé par son serviteur, Hiruma Tama, qui se sacrifie à sa place et brûle la bibliothèque, atténuant l'acte déshonorant que s'appropriait à faire son seigneur. Le plan des Yobanjin échoue.

L'armée d'invasion fait ensuite route vers Shiro Shiba, où Isawa Kyoko parvient à supprimer la bénédiction de Chosai sur la plupart des Yobanjin présents. Le Phénix est victorieux, mais les terres autour du château sont sévèrement endommagées par le combat.

Une armée du Lion, menée par Akodo Setai, se prépare à défendre Kyuden Asako lorsqu'Isawa Fosuta apparaît et tue la plupart des troupes Yobanjin. Fosuta demande ensuite à Setai de le rejoindre, mais lorsque le Lion refuse il devient enragé et tue tous les hommes de Setai.



ATTAQUES SUR LA LICORNE

Les Yobanjins envahissent le territoire de la Licorne, dépassant le Clan du Blaureau. Le village Très au Nord est détruit, et l'Armée du Feu attaque également la province Senseki, détruisant complètement la cité de Bikami. La Tour de garde de la Route de l'Exil est également attaquée.

Shiro Shinjo est attaqué mais parvient à repousser les forces Yobanjins, le château en lui-même n'étant pas touché, mais la ville alentour souffre elle de dommages conséquents. Les forces Yobanjins décident d'arrêter les attaques sur la cité et s'enfoncent plus profondément dans les terres de la Licorne.

Les envahisseurs continuent leur route jusqu'à Shiro Utaku Shoji, où Utaku Xiang Chi conduit les forces. Utaku Yu-Pan est laissée derrière pour superviser les défenses de la forteresse, mais lorsqu'elle apprend que les forces de Xiang Chi sont surpassées, elle ordonne à ses troupes d'abandonner la forteresse et de chevaucher pour porter secours à Xiang Chi.

ATTAQUES SUR LE BŒUF

Le Clan du Bœuf, aidé par deux Légions Impériales et une partie de l'armée du Shogun, parvient à défendre Shiro Morito.

ATTAQUES SUR LE BLAUREAU

Le Clan du Blaureau souffre grandement de la destruction de sa forteresse, et de la chute de l'ancien Autel de Ryoshun.

ATTAQUES SUR LES TONBO

Ikoma Otemi mène une combinaison des armées du Lion, du Crabe et de la Libellule sur les terres ancestrales des Tonbo. Otemi fait évacuer les villages pour entraîner les assaillants droits dans un piège qu'il a mis au point, pour les encercler complètement. Le Sombre Oracle du Vide, Tonbo Toryu, apparaît et est autorisé par un Tonbo mourant à déchaîner sa colère contre les envahisseurs de son ancien foyer.

LE CLAN DE L'ARAIGNÉE

Le Clan de l'Araignée, les suivants de Daigotsu, utilise la guerre pour augmenter ses rangs avec de nouveaux membres issus des zones d'attaque. Ils sont envoyés au nouveau repaire du clan, dans les Doigts d'Os. L'Araignée commence à attaquer les serviteurs de Chosai, lorsque Daigotsu réalise la trahison faite par son ancien allié avec cette invasion de l'Empire.

CONTREMESURES

Les shugenja Tamori mettent au point une mixture épaisse et nauséabonde qui apporte une protection contre le feu magique des Yobanjin. L'Impératrice ordonne sa production en masse.

FIN DE LA GUERRE

Après avoir subi de lourds dégâts, l'Armée du Feu prépare un assaut final. Ils poursuivent jusqu'à Toshi Ranbo, avec l'intention de tuer la Divine Impératrice. Sur la Plaine du Cœur du Dragon, ils sont encerclés par les armées du Lion, du Crabe, du Dragon et du Phénix, ainsi que les troupes du Shogun. Le Fils du Feu, le commandeur en chef de l'armée de Chosai, est attiré dans un piège et tué par Hida Benjiro, Akodo Setai et Shosuro Naname.

Les soldats restants du Sombre Oracle du Feu, sans chef, sont massacrés, devant les murs de Toshi Ranbo, mettant fin à la guerre.

CONSÉQUENCES

Peu après, on reporte des cas de villages atteint de peste dans le nord des provinces du Phénix. Le Crabe rapporte également un spectacle inhabituel : des oni, gobelins et ogres se rapprochant de la Muraille Kaiu, fuyant une menace inconnue venant du plus profond de l'Outremonde.

Pertes Connues :

Bayushi Tomo, Hida Tonoji, Hiruma Tama, Ide Shinji, Iuchi Umeka, Isawa Takesi, Mirumoto Hakahime, Mirumoto Jairuzu, Mirumoto Minawa, Mirumoto Toraizo, Mirumoto Zenko, Munkjin, Shiba Itoru, Shinjo Shun, Fils du Feu (Ie), Togashi Vedau, Toko, Tonbo Chiatsu, Utaku Xiang Chi

Naissances : Akodo Kano, Bayushi Ichiro

Pertes importantes :

Akodo Bakin – mois du Dragon, Akodo Hachigoro – mois du Singe, Akodo Sarasa, Asahina Keitaro – mois du Chien, Asahina Nizomi – mois du Singe, Asako Fosu, Bayushi Kwanchai – mois du Lièvre, Bayushi Sunetra – mois du Serpent, Bendish – mois du Bœuf, Daidoji Inada, Daigotsu Junichi – mois du Bœuf, Daigotsu Shikenuro – mois du Sanglier, Doji Doukohito – mois du Serpent, Doji Jorihime – mois du Singe, Hida Hachimoto, Hida Sakamoto – mois du Singe, Hiruma Aikotu – mois du Dragon, Hitomi – mois du Coq, Ide Tang – mois du Singe, Ide Yusuke – mois du Chien, Ikoma Korin – mois du Singe, Ikoma Tenjin – mois du Sanglier, Isawa Korekado (Maitre Nuage) – mois du Coq, Isawa Mariko, Isawa Oharu – mois du Coq, Joru – mois de la Chèvre, Kaiu Umasu – mois du Singe, Kakita Mai – mois du Serpent, Kakita Kyruko (Maitre Soie) – mois du Coq, Kisada – mois du Dragon, Kitsu Katsuko – mois du Singe, Kitsune Kazue, Kuni Fumitake – mois du Dragon, Kyodo, Matsu Hatsuyo – mois du Bœuf, Matsu Kabocha – mois du Lièvre, Matsu Ketsui – mois du Lièvre, Matsu Rindou – mois du Lièvre, Matsu Satomi – mois du Lièvre, Matsu Yoshino – mois du Dragon, Megumi – mois du Serpent, Momiji, Mirumoto Agito – mois du Serpent, Mirumoto Jairuzu – mois du Tigre, Mirumoto Kaichi, Mirumoto Minawa, Mirumoto Toraizo – mois du Tigre, Mirumoto Zenko, Morisue, Morito (Maitre Acier) – mois du Coq, Moshi Amika – mois du Singe, Moshi Enju, Moto Chiang – mois de la Chèvre, Moto Chagatai – mois du Dragon, Moto Jabai – mois du Bœuf, Moto Kunio – mois du Bœuf, Moto Najmudin – mois du Bœuf, Nintai – mois du Bœuf, Otomo Hoketuhime – mois du Dragon, Qolsa – mois du Bœuf, Rezan, Roshungi – mois du Bœuf, Seppun Reizo, Shiba Ritsuo – mois du Singe, Shiba Yoshimi – mois du Singe, Shinjo Isuke – mois du Dragon, Shinjo Shono – mois du Dragon, Fils de la Lune (Ie), Soshi Uidori – mois du Singe, Suikotsu, Tamori Nakamuro – mois du Singe, Tamori Shaiko, Tamori Shai-tung – mois du Singe, Toko, Toritaka Teruihi – mois du Dragon, Tsuruchi Hiro, Tsuruchi Ki – mois du Singe, Ujina Heiji (Maitre Tigre) – mois du coq, Yakamo – mois du Cheval, Yasuki Nokatsu – mois du Coq, Yasuki Taka (Maitre Jade) – mois du Coq, Yasuki Tijaki, Zamalash – mois du Bœuf.

AN 1171 Shinjo Tae-Hyun devient le Champion de Topaze.

Hida Ichiro, le fils de Kuon, prend le nom de Hida Kisada à la suite de son gempukku.

Utaku Yu-Pan devient daimyo de la famille Utaku après la mort d'Utaku Xieng Chi.

Moshi Mineko tue Daigotsu Minoko lors d'un duel.

La Divine Impératrice ordonne aux Araignées souillées de mettre à feu les terres Horiuchi afin d'empêcher la propagation d'une peste lancée par la Fille d'Ebène.

Le Château de la Fiancée Fidèle est soufflé. Fukurokujin Seido, Akami, Yashigi, Michita Yasumi, Shinsei et Sumai Mura et le Village du Samouraï Perdu sont rasés. Heibeisu et Yamasura subissent des pertes significatives mais ne tombent pas. Tout ceci à la suite des attaques de l'Armée du Feu.

Utaku Reyô se sacrifie pour sauver l'Autel de la Ki-Rin d'une attaque de yobanjin.





La Ki-Rin est vu à nouveau à Rokugan, pour la première fois depuis la Pluie de Sang.

Chuda Genkei et Daigotsu Minoko trouvent Fu Leng, actuellement un simple mortel, dans un petit village. Daigotsu en est tenu informé.

Shiba Erena est nommée Première de la Garde de l'Impératrice.

Fin de la Guerre du Sombre Feu. Peu après, on reporte des cas de villages atteints de peste dans le nord des provinces du Phénix. Le Crabe rapporte également un spectacle inhabituel : des oni, gobelins et ogres se rapprochant de la Muraille Kaiu, fuyant une menace inconnue venant du plus profond de l'Outremonde.

Yoritomo Sasake trouve le repaire du Sombre Oracle de l'Eau, dans les chutes du Démon du Tonnerre. Matsu Turi le prévient de la menace de Kali-Ma, mais Sasake s'en va sans comprendre la mise en garde.

Le Parchemin Noir Essence de la Destruction, sécurisé par le Phénix, est pris par le Clan du Scorpion. Le Parchemin Noir Essence de Jigoku, déjà ouvert, est mis à la place pour camoufler le vol.

La peste s'étend sur les villages de la Grue et du Scorpion.

Des renforts du Lion et de la Licorne arrivent à la Muraille Kaiu pour soutenir les défenses d'une attaque sans fin d'oni.

Kitsune Narako s'éveille et perçoit la Guerre du Destructeur.

Kali-Ma est vue pour la première fois par des Rokugani.

L'Armée du Feu revient et détruit la Tour de Garde du Pic Déchiqueté.

Fu Leng, actuellement un mortel et déguisé sous l'identité de Furumaro, rencontre le groupe de Narako.

Kyuden Gotei préside à la seconde Cour d'Hiver d'Iweko I.

Iweko suspend temporairement un ancien édit concernant Daigotsu, ordonnant qu'il soit trouvé et apporté devant l'Impératrice, ou bien mis à mort.

MOIS DU COQ

Le Champion du Clan du Crabe, Hida Kuon meurt en combattant sur le Mur des Bâtisseurs, le 17 de ce mois. C'est une mort honorable qui lui est accordée par la Divine Impératrice, après que Kuon ait échoué à empêcher la Muraille Kaiu de tomber face aux forces de Kali-Ma, le Dieu de la Destruction des Royaumes d'Ivoires.

Hida Reiha devient Championne du Clan du Crabe.

Les Chuda réalisent qu'ils ne peuvent convertir les zombies créés par la peste, ni même purger les zones atteintes de la peste.

MOIS DU TIGRE

L'Impératrice Iweko I se marie à Akodo Setai, le 12ème jour du mois au Temple du Soleil de Jade.

Chute de Kyuden Isawa

Il s'agit d'une défaite majeure durant la Guerre du Sombre Feu.

PRÉAMBULE

En 1171, l'Armée du Feu rase le Château de la Fiancée Fidèle durant une attaque rapide et se déplace droit sur Kyuden Isawa.

BATAILLE

Les vagues d'infanterie s'engagent l'une après l'autre, et les chevaucheurs de wyrms commencent à larguer de larges pierres, qui sont repoussées par le Maître du Feu Isawa Ochiai. Les shamans yobanjin noircissent les murs de l'ancienne Kyuden Isawa d'un feu corrompteur. Deux des quatre Maîtres Élémentaires sont blessés, et le combat commence à l'intérieur du palais. Le Conseil décide de l'abandonner et Isawa Emori, le Maître de la Terre, est forcé de faire s'écrouler Kyuden Isawa sur les assaillants, étant déjà en surnombre.

Pertes Connues : Shiba Itoru

Bataille de Shiro Mirumoto

Il s'agit d'un point culminant de la Guerre du Sombre Feu. Le château était la cible principale des serviteurs du Sombre Oracle du Feu Chosai, mais ses incroyables défenseurs ont empêché sa prise.

PRÉAMBULE

L'Armée du Feu a utilisé une tactique particulière pour dissimuler sa véritable cible. Ils envoient un important contingent de patrouilles pour semer la discorde et dissimuler le véritable mouvement de troupe. Une seule zone n'a rapporté aucune activité des yobanjin, celle menant à Shiro Mirumoto.

BATAILLE

SIÈGE

Les forces du Dragon, directement sous le commandement de la Championne du Clan Mirumoto Kei, se trouvent à l'intérieur du château et ne connaissent pas un instant de repos, lorsque l'on signale l'arrivée des assaillants. Kei ordonne de bloquer les portes et de défendre le château. Des centaines de barbares commencent le siège.

ASSAILLIE

Un chevaucheur de wyrm dirige sa créature sur les murs, et elle explose du fait de la magie du Sombre Oracle, créant une brèche dans les murs de la cité. Les yobanjin se jettent à travers mais le Dragon s'oppose à eux, empêchant les barbares d'entrer.

**FORCER L'OUVERTURE**

Kei sait que les défenseurs et le château ne tiendront pas jusqu'à l'arrivée des renforts du Lion. Togashi Matsuo, Togashi Hogai et Togashi Vedau mènent une attaque suicide pour créer une ouverture qui est utilisée par Kei pour mener une contre-charge pour repousser les yobanjin en dehors des murs du château. Les trois moines se sont séparés pour lancer trois attaques à la volée prévues pour créer un maximum de perturbation dans la formation de l'ennemi.

RENFORTS

Lorsque les renforts menés par Akodo Shigetoshi arrivent quelques jours plus tard, ils découvrent un château qui a subi des dégâts conséquent. La contre-attaque de Kei s'est avérée victorieuse et les envahisseurs ont été repoussés. Moins de 200 défenseurs ont survécu.

CONSÉQUENCES

La victoire est de courte durée, car au lieu de fuir, les assaillants yobanjin abandonnent Shiro Mirumoto et fondent sur Shiro Tamori.

Chute de Shiro Tamori

Durant la Chute de Shiro Tamori, l'ancien foyer des Tamori a été sacrifié pour détruire les envahisseurs yobanjin qui tentaient de le prendre.

PRÉAMBULE

À la suite de la Bataille de Shiro Mirumoto, où les yobanjin ont rencontré une forte résistance, ils convergent au sud vers Shiro Tamori. Le château est faiblement défendu, la plupart de ses défenseurs ayant été envoyés dans des endroits plus exposés par les raids.

SIÈGE

Les défenseurs sont principalement des shugenja Tamori, qui maîtrisent la magie de la terre et du feu. Les yobanjin ont reçu une immunité magique au feu de leur maître, le Sombre Oracle du Feu, et la magie yobanjin leur accorde une certaine protection contre la magie de la terre des Tamori. Des rapports font état de renforts menés par Hida Benjiro depuis Shiro Kitsuki, mais il est probable que cette aide n'arrive pas à temps.

DESTRUCTION

Le daimyo des Tamori, Tamori Shimura, décide d'abandonner le château et met au point un piège avec celui-ci. Lorsque le gros des assaillants se trouve à l'intérieur, les Tamori ouvrent un tunnel dans le volcan au dessus du château. Shiro Tamori est entouré puis submergé par la lave, tuant tous les yobanjin se trouvant à l'intérieur, les empêchant de l'utiliser comme base d'action pour de futures attaques sur le Dragon.

Bataille de Shiro Shinjo

Il s'agit d'une victoire de l'Empire durant la Guerre du Sombre Feu, mais au prix de la cité entourant le château.

PRÉAMBULE

En 1171, l'Armée du Feu pénètre au cœur des terres de la Licorne et mène un siège sur Shiro Shinjo. Shinjo Genki est aux commandes du château, mais demande à Shinjo Dun, récemment arrivé, de coordonner les défenses intérieures. Les forces défensives du château ne sont pas suffisantes, mais, par chance, Dun est arrivé avec une garde d'honneur du Lion forte de 500 hommes.

BATAILLE

Avec leur aide, Dun est capable de défendre victorieusement le château, même si la cité environnante est complètement détruite par le combat. Les assaillants tournent autour de la cité et s'enfoncent plus profondément dans le territoire de la Licorne.

Pertes Connues : Shinjo Shun

Siège du Château du Chêne Pale

Ce siège a été très bref. Alors que l'Armée du Feu surpasse en nombre les Shiba et s'apprête à détruire le grand chêne blanc qui donne son nom au château, le Champion d'Onyx, et ancien inquisiteur, Isawa Fosuta apparaît subitement juste avant que les envahisseurs yobanjin ne déracinent l'arbre, et invoque Sentei no Oni pour repousser les barbares de son ancien foyer.

Siège de Shiro Kitsuki

Ce siège a opposé l'Armée du Feu aux Légions Impériales déployées pour défendre le château.

PRÉAMBULE

Lorsque la Guerre du Sombre Feu éclate, l'Impératrice Iweko I redéploie les Légions Impériales et le Shogunat pour défendre les zones attaquées.

SIÈGE

Les 3ème et 6ème Légions Impériales menées par Hida Benjiro défendent les murs du château, renforcées par les connaissances du Clan du Crabe offertes par Kaiu Seison. Lorsque la nouvelle du siège arrive à la Cour d'Hiver de Kyuden Bayushi, Iweko I se retire dans ses quartiers pendant trois jours.

Bataille de Shiro Utaku

Cette bataille suit celle de Shiro Shinjo en 1171 et il s'agit de la dernière bataille de la Guerre du Sombre Feu sur les terres de la Licorne.

PRÉAMBULE

Suivant la Bataille de Shiro Shinjo, l'Armée du Feu marche contre Shiro Utaku Shoji. L'ancienne daimyo Utaku, Utaku Xieng Chi, mènent les Vierges de Bataille alors que le château est sous la protection de la garde lourde dirigée par Utaku Yu-Pan.

BATAILLE

Xieng Chi attaque les assaillants par le flanc, mais très vite le groupe de la Licorne se fait encerclé. Utaku Yu-Pan, voyant ses sœurs en danger, rassemble toutes les troupes sous son commandement en une garde d'honneur et se prépare pour briser le piège yobanjin. Ceci stoppe l'encercllement des forces de Xieng Chi, mais avant cela Xieng Chi elle-même est grièvement blessée. Elle fait de Yu-Pan son successeur en tant que daimyo et meurt. Les yobanjin sont tués jusqu'au dernier.

CONSÉQUENCES

La forteresse et sa ville ne subissent aucun dommage, mais de nombreuses fermes aux alentours sont détruites. Chaque champ traversé par l'Armée du Feu a été rasé, et sur l'année qui suivra la Licorne connaîtra une grave famine.

Pertes Connues : Utaku Xieng Chi





Bataille du Palais Ardent

Il s'agit du nom donné par Shiba Danjuro à la défense de Shiro Shiba contre l'Armée du Feu.

PRÉAMBULE

Durant la Guerre du Sombre Feu, l'Armée du Feu mène un assaut sur le nord de Rokugan. L'étrange Shiro Shiba, et sa structure changeante, est prévu pour repousser tout assaillant et sert de défense ultime contre tout ceux qui voudraient envahir les terres Isawa plus au nord. Il a en effet été construit pour maintenir tout assaut venant du sud. Avec les yobanjin attaquant par le nord, la défense de Shiro Shiba va sûrement échouer.

SIÈGE

Les yojimbo Shiba ont été relevés de leur fonction pour défendre leur foyer ancestral, et la Championne du Clan, Shiba Tsukimi, mène l'armée Shiba. Le Shogunat est représenté par Shiba Danjuro, qui mène également les Légions Impériales. Des wyrms, plus grandes et plus terribles que celles vu dans les autres affrontements apparaissent, et frappent le mur nord. Puis c'est le tour des archers enflammés, des troupes suicidaires explosives et d'un groupe d'assassins immunisés magiquement qui mettent à mal deux groupes de commandement majeurs.

PRÉSAGE MAGIQUE

Isawa Kyoko, une prêtresse, est sauvée par son soupirant, Isawa Takesi, d'un assassin yobanjin, mais pour le voir ensuite mourir d'une explosion provoquée par la Bénédiction du Sombre Oracle d'un assaillant. A ce moment, elle comprend comment fonctionne la magie du Sombre Contrat du Feu. Son illumination est plus qu'un aperçu. Kyoko sacrifie tout l'amour qu'il lui reste pour que les kami répondent à son appel. Les soldats de l'Armée du Feu s'écroulent et reculent. Plus d'un tiers des forces ennemis est pacifié, leur force surnaturelle et leurs capacités liées au feu leur étant refusés. Les Shiba les abattent.

DÉFAITE DES ASSAILLANTS

Des renforts arrivent de Kyuden Kumiko, arrivant par la plage. Les forces du Crabe menées par Hida Todoji, et la cavalerie Shinjo menée par Shinjo Hwarang attaquent les assaillants, qui fuient.

Pertes Connues : Isawa Takesi

Bataille de Kyuden Asako

Il s'agit de la dernière bataille de l'Armée du Feu sur les terres du Phénix.

Après la Bataille du Palais Ardent, les yobanjin se tournent vers Kyuden Asako. Une armée du Lion sous le commandement d'Akodo Setai se prépare à défendre le palais lorsqu'Isawa Fosuta apparaît et tue la plupart des attaquants yobanjin. Fosuta propose ensuite à Setai de la rejoindre, mais lorsque le Lion refuse, Fosuta devient enragé et massacre un grand nombre des troupes de Setai.

Togashi Matsuo, qui a disparu après la Bataille de Shiro Mirumoto suite à une crise de foi, retourne ici pour combattre les assaillants.

Bataille du Mur Brûlant

La Chute du Mur est la première bataille de la Horde du Destructeur à Rokugan.

PRÉAMBULE

En 1171, une énorme vague d'oni et de créatures de l'Outremonde attaquent le Mur des Bâtisseurs, cherchant à fuir quelque de dangereux provenant du plus profond de l'Outremonde. L'assaut est sans fin, car il semble que tout l'Outremonde s'est assemblé pour cette attaque. Le Crabe demande de l'aide pour sauver la Muraille, et le Champion du Lion Akodo Shigetoshi rejoint les défenseurs au côté du daimyo Utaku, Utaku Yu-Pan. Les assauts de l'Outremonde prélèvent un lourd tribut aux forces du Crabe.

L'ATTAQUE DE LA HORDE DU DESTRUCTEUR

Motivés par les renforts du Lion et de la Licorne, les samouraïs sont capables de tenir le mur. Cependant, ceci est juste un prélude au véritable combat à venir, car juste derrière les hordes d'oni se trouvent les armées du Destructeur, fringantes et prêtes pour le combat, menées par un démon à forme de tigre, le Général Rakshasa. Le Champion du Clan du Crabe l'affronte en combat personnel, mais ne peut rivaliser avec les capacités de change-forme et les pouvoirs surnaturels du Rakshasa. Kaiu Taru intervient et convainc Kuon de partir. Taru révèle une cache de poudre à canon et de jade et y met le feu, provoquant une détonation qui endommage une large section du Mur et blessant le Rakshasa.

CONSÉQUENCES

Les Destructeurs surpassent les samouraïs épuisés et brisent le mur, permettant aux Hordes du Destructeur de se déverser dans Rokugan.

Siège de Kyuden Hida

Il s'agit de la première fois de son histoire que le château court le risque d'être pris par les forces ennemies.

Attaque

La horde du Destructeur, sous le commandement de Legulus, marche contre Kyuden Hida. Les Yodotai envoient une formation de piquiers, qui est détruite par une attaque combinée de l'infanterie du Lion et de la cavalerie de la Licorne.

Pertes importantes :

Bayushi Eisaku, Bayushi Sakai – mois du Coq,
Bayushi Tomo, Chuda Hiroe, Chuda Serimon –
mois du Chien, Daigotsu Minoko, Daigotsu
Toshiko – mois du Chien, Doji Tsubakita, Hida
Kuon, Hida Tonoji, Hiruma Aki, Hiruma Tama,
Horiuchi Kagita, Horiuchi Odonoku, Horiuchi
Seizo, Ide Shinji, Iuchi Umeka, Iuchi Xiong,
Isawa Takesi, Kitsuki Taiko, Mirumoto Gukochi,
Mirumoto Hakahime, Moto Juncheng, Moto
Masakage, Munkjin, Shiba Itoru, Shiba Sakishi,
Shinjo Shun, Shosuro Naname, Shosuro Tomoko –
mois du Coq, Fils du Feu (Ie), Soshi Ganryu –
mois du Coq, Soshi Jomyako, Tamori Akeno,
Togashi Vedau, Tonbo Chiatsu, Touzo, Tsanru,
Utaku Xieng Chi

AN 1172 La femme de Yoritomo Naizen donne naissance à des jumeaux.

Mirumoto Kalen devient le nouveau Champion de Topaze.

Isawa Kimi devient le nouveau Maître du Vide (date approximative).

Après que Bayushi Paneki, atteint par la peste, commette le seppuku, il revient en tant que zombie pestiféré, connu sous le nom de Disgrâce de Paneki.

Ryoko Owari est mis en quarantaine, totalement infestée par la peste.

Kali-Ma lâche le Dieu-Bête sur les terres du Scorpion, qui détruit la Cité de la Pince Fermée.

L'avancée des Destructeurs en dehors de Ryoko Owari est stoppée par les armées de l'Empire.

La Mante arrive sur les côtes des Royaumes d'Ivoire.

Anshu, un fils inconnu de Yoritomo Aramasu, est trouvé.

Daigotsu Eiya mène un assaut sur la Tour du Coucher de Soleil et récupère le Sombre Contrat du Feu, suivant ainsi les ordres de Daigotsu.

Le Sombre Oracle du Feu, Chosai, revient dans l'Empire.

La Fournaise Tamori est réveillée par Chosai.

Les terres du Lion sont envahies par une horde de zombies.

Le Championnat d'Émeraude est gagné par un représentant du Moineau, en réalité l'infiltré de l'Araignée Daigotsu Sahara.

Daigotsu Hotako conserve son titre de Champion d'Obsidienne.

Takasho bat Isawa Fosuta et devient le nouveau Champion d'Onyx.



MOIS DU LIÈVRE

Daigotsu communique avec l'Impératrice Iweko I par l'intermédiaire du supai (*NDT : un « infiltrateur »*) Daigotsu Oki, en réalité un Pekkles no Oni. La Fille d'Ebène et le Seigneur Ghul se rendent à Ryoko Owari. Otomo Taneji subit une tentative d'assassinat.

MOIS DU DRAGON

Hiruma Akio, Kakita Hideo, Mirumoto Ichizo, Akodo Shunori, Yoritomo Saburo, Isawa Kyoko, Bayushi Kurumi, Utaku Kohana et Furumaro partent de Toshi Ranbo pour les terres Soshi.

Le groupe de Furumaro trouve le Parchemin Noir Essence de la Destruction.

Le Château du Rasoir de l'Aube est pris par les Destructeurs.

MOIS DU SERPENT

Le quartier des tanneurs de cuir de Ryoko Owari est brûlé.

La majorité des terres du Crabe sont perdues au profit des Destructeurs.

Durant une audience spéciale, l'Impératrice Iweko I re-

nouvelle la Charte Impériale des Clans Majeurs. Le Crabe continue de se dresser contre les Destructeurs, mais plus seul. Le Lion et la Licorne rejoignent le Crabe pour repousser les forces de l'Outremonde et de Jigoku. Le Dragon assure la défense du nord, aidé par les Clans Mineurs situés aux alentours, et par la puissance militaire de la famille Shiba. Le Phénix doit découvrir ce que Kali-Ma cherche dans l'Empire. La Mante doit voyager jusqu'aux Royaumes d'Ivoire pour découvrir la vérité sur les Destructeurs, et ce qui donne naissance à cette armée impie. La Grue et le Scorpion doivent maintenir l'Empire, même s'il menace de s'effondrer, et apporter leur soutien aux autres. Lorsque l'Araignée est reconnue officiellement comme un Clan Majeur par l'Impératrice, après le seppuku de Daigotsu, sa mission est simple : conquérir au nom de l'Impératrice.

Kyuden Hida est pris par les Destructeurs.

MOIS DU CHEVAL

Le territoire du Scorpion est attaqué par les Destructeurs.

Karatsu, dans la quête de son fils Kuronada, déclenche une attaque sur le Palais de l'Aube Brisée.

Le Champion du Scorpion, Bayushi Paneki, demande à commettre le seppuku pour se laver de la honte d'être infecté par la Peste.



Guerre du Destructeur

La Guerre du Destructeur est la campagne menée par le nouveau Champion de Jigoku, Kali-Ma, contre les forces unifiées de Rokugan. Cette guerre survient juste après la Guerre du Sombre Feu, qui n'a été qu'une diversion dans le nord de l'Empire pour l'affaiblir en vue de l'attaque principale au sud.

Les Destructeurs eux même sont des démons de métal, menés par des démons plus puissants ayant souvent la forme d'animaux des Royaumes d'Ivoire, un Général Rakshasa, Raniyah, et des officiers humains : Legulus et Kheth-tet.

PARCHEMIN NOIR

LA TOMBEAU DES SEPT TONNERRES

En 1169, un parchemin est trouvé dans le Tombeau des Sept Tonnerres, durant la Bataille du Tombeau. Il est retrouvé par Shosuro Aroru, et apporté à Bayushi Paneki et Soshi Yukimi. Yukimi l'identifie comme un Parchemin Noir, mais pas l'un des douze originaux créés par Isawa pour sceller Fu Leng. Elle pense même qu'il n'a pas du tout été créé par Isawa. Paneki ordonne de le confier aux Kuroiban pour qu'il soit mis en sécurité.

ESSENCE DE JIGOKU

Yukimi recrute Soshi Korenaga et Soshi Natsuo. En 1169, Natsuo ouvre le parchemin, qui est appelé Essence de Jigoku, près de la frontière Crabe-Scorpion. Cet événement crée un champ totalement vidé de vie, les Terres Dévastées. Le parchemin a été créé à partir de magie élémentaire, et il contient une partie de l'essence vitale d'une puissante entité, volée grâce à une magie qui n'est pas comprise, mais qui n'est pas de la maho. Les Parchemins Noirs sont utilisés pour sceller la puissance à partir de sources externes. Les divagations de Natsuo semblent indiquer que, quelques soit ce qui a été affecté par ce pouvoir, il se trouve dans un endroit reculé du monde, très loin de Rokugan. Ce Parchemin Noir peut avoir libéré un dieu datant de bien avant l'Empire.

KYOSO NO ONI ET YOGO KAZUNORI

Kazunori a recherché des informations concernant l'Essence de Jigoku. Il a découvert que le 13ème Parchemin Noir contient un fragment d'un pouvoir ésotérique découlant de l'essence de Kali-Ma, une divinité vivant dans un royaume distant. Il a également deviné l'existence de certains liens entre Kali-Ma et Kyoso no Oni. Si le Seigneur Oni est détruit ou trouvé par Kali-Ma, Kazunori pense que l'entité retrouvera toute sa puissance, et Rokugan pourrait être détruite par elle seule. Kazunori met alors au point un plan à plusieurs niveaux, à grand renfort de mensonge et de tromperie, utilisant des pions involontaires à son service. En 1170, Kyoso est liée au Parchemin Noir Essence de la Destruction.

SIGNES AVANT COUREUR

DAIGOTSU QUITTE LES TERRES DE L'OUTREMONDE

Daigotsu a été averti par l'Homme Singe, un nécromancien de Medinaat al Salaam, qu'une menace grandie en puissance par delà les frontières de Rokugan, quelque chose qui va consumer l'Outremonde et utiliser ses forces pour son combat personnel. Le Sombre Seigneur et ses forces quittent l'Outremonde lors d'un exode, et peu après la Bataille du Mur des Ossements la Cité des Damnés est abandonnée et le Clan de l'Araignée est fondé dans l'Empire. Les Damnés abandonnent l'Outremonde aux démons de Jigoku et à sa future destruction par une divinité gaijin.

FU LENG REJETÉ DE JIGOKU

La communion entre Fu Leng et son disciple favori et le plus fidèle, Daigotsu, a été altérée. Le Sombre Seigneur ne sait si cela a quelque chose à voir avec son amour pour Shahai et son fils, Kanpeki. Asahina Sekawa a découvert qu'une menace imminente pèse sur Rokugan et envoie une lettre d'avertissement. Celle-ci est interceptée par Pokku et donnée à Daigotsu. En 1171, la lettre est déchiffrée par Kokujin Konetsu, révélant un fait incroyable concernant le Champion de Jigoku. Le Champion d'Onyx Isawa Fosuta et le Champion d'Obsidienne Daigotsu Hotako se voient confiés une quête, et leurs serviteurs finissent par découvrir un homme, un simple mortel, connu auparavant comme le 9ème Kami, Fu Leng, qui a été rejeté par Jigoku et a été remplacé par Kali-Ma.

PROPHÉTIE ROKUGANI

Rokugan a reçu de nombreuses mises en gardes très cryptiques, incluant une prophétie de Kitsune Narako. Elle a, plus tard, une autre prophétie concernant la peste et la guerre, mais la première concerne un dieu ramené à l'état de simple mortel.

PEINTURES NEZUMI

Avant que la Troisième Moustache, une tribu nezumi de médium, n'abandonnent la Muraille Kaiu pour affronter Demain et ne subissent l'extinction de leur race en 1169, ils réalisent des peintures représentant un combat entre des défenseurs et de sombres créatures. Le Crabe croit alors qu'elles représentent la Bataille de Demain. Un Scorpion, Bayushi Kurumi, qui est victime de cauchemars concernant de sombres choses attaquant Rokugan, arrive au Mur, et voit alors les dessins comme un combat d'hommes.



**SATSU**

Satsu demande au Gardien de l'Air, Mirumoto Masae, de rencontrer Mirumoto Ichizo, un jeune Dragon ayant tout juste passé son gempukku et qui est obsédé par son entraînement, après avoir commis une erreur durant le Championnat de Topaze. D'une certaine manière, Satsu pense qu'Ichizo sera un instrument du destin du Dragon, et Masae doit l'aider à se concentrer à nouveau. Masae pense que cela est lié au futur de Satsu en tant qu'Empereur, mais le destin d'Ichizo est lié à quelque chose de bien plus sombre. Les capacités de prémonition de Satsu ne sont pas suffisantes pour vraiment découvrir ce qui va arriver à Rokugan.

ADNAN, LE BANDIT

Très loin de là, à Medinaat al Salaam, on sait que Rokugan va être punie d'une manière que personne ne peut imaginer. Adnan, le Bandit, est un conteur qui explique à ses élèves que les Rokugani n'apprécient pas les généreuses bénédictions de leurs dieux, révéralent soi disant les Cieux, mais en vérité étant pétries d'une ambition sans bornes. Le règlement de compte arrive, et les ruines de Rokugan se seront rien de plus qu'un tas de cendres, une terre désolée née de l'arrogance de l'homme.

DANS L'OUTREMONDE

Alors qu'il est stationné à Kyuden Hiruma, Hiruma Moshio aperçoit une explosion massive dans l'Outremonde. Il voit une énorme boule de feu partie du plus profond de l'Outremonde et partir dans le ciel vers le nord. Ce que cette explosion présage n'est pas encore connu.

MUZAKA PRÉVIENT TARU

Kaiu Taru reçoit une vision du futur de Muzaka, la Fortune des Enigmes, où le Mur des Bâtisseurs est totalement détruit, et Hida Kuon meurt en combat contre un monstrueux et inconnu ennemi.

DONS DE RYOSHUN

Ryoshun, le 10ème Kami, crée les Dons de Ryoshun afin de les donner aux personnes les plus exemplaires de l'humanité, pour qu'ils préparent leur aux épreuves à venir, et pour leur rappeler qu'ils bénéficient toujours de la bénédiction du Paradis Céleste. Les hommes et femmes choisissent à l'avance que l'Empire d'Emeraude va être testé, un test comme jamais auparavant.

LE SOMBRE ORACLE DE L'EAU

Le Sombre Oracle de l'Eau, Matsu Turi, rencontre Yoritomo Sasake. Le guerrier de la Mante apprend « Qu'elle va venir » en référence à Kali-Ma, et qu'on n'a vu que le premier signe de son influence, via la déjà finie Guerre du Sombre Feu. Sasake ne comprend pas ce que Turi lui explique.

ÉVÈNEMENTS AVANT LA GUERRE**RECHERCHE D'UN OBJET DANS L'EMPIRE**

Durant l'hiver 1169, Kali-Ma envoie la Fille d'Ebène rencontrer Chosai à la Montagne du Feu, qui est devenu son allié et qui utilise ses serviteurs pour son attaque sur Rokugan. En retour, Chosai s'engage à aider Kali-Ma de la façon qu'elle le souhaite, à savoir l'aider à trouver un objet caché dans l'Empire, et qu'elle désire acquérir à tout prix.

GUERRE DU SOMBRE FEU

Une armée massive de Yobanjin, sous l'influence d'une forme de magie inconnue, prend d'assaut les Tours du

Nord de la Flamme puis le territoire du Dragon, avant la fin de l'année 1170, marquant le début de la Guerre du Sombre Feu. Peu après la fin de la guerre, on rapporte en provenance de la Muraille Kaiu de nombreuses créatures, gobelins, ogres et oni qui fuient l'Outremonde.

DESTRUCTION DU MUR DES OSSEMENTS

En 1171, le Mur des Ossements est détruit par des centaines de créatures qui sont repoussées du plus profond de l'Outremonde par quelque chose d'assez dangereux pour effrayer les oni. Les démons sont écrasés par les sabots des créatures plus grandes, des oni qui cherchent simplement à partir. La Muraille Kaiu commence à souffrir des attaques journalières des vagues de démons qui cherchent désespérément à fuir.

PESTE

Des villages du Phénix, du Crabe et de la Licorne commencent à souffrir de la peste. Des villages de la Grue et du Scorpion, comme Ginasutra, sont également affectés mais sont rapidement brûlés.

LA VOIE DU DESTRUCTEUR

Les armées du Destructeur prennent Rokugan par surprise. Il y a tout d'abord une incroyable vague d'oni et d'autres créatures de l'Outremonde qui tentent de fuir les dites armées du Destructeur. L'assaut semble sans fin, car il semble que tout l'Outremonde s'est joint à l'attaque. Le Crabe demande de l'aide pour garder le Mur sauf, aussi le Champion du Lion Akodo Shigetoshi rejoint-il les défenseurs au côté d'Utaku Yu-Pan, les assauts de l'Outremonde ayant prélevés un lourd tribut aux forces du Crabe. Encouragés par les renforts du Lion et de la Licorne, les samouraïs sont capables de tenir le mur. Cependant, ceci n'est que le prélude de la véritable bataille à venir, car derrière les hordes d'oni se trouvent les armées du Destructeur, prêtes à livrer bataille. Les Destructeurs submergent les défenseurs épuisés et abattent le mur durant la Bataille du Mur Brulant, permettant aux hordes du Destructeur de s'introduire dans Rokugan.

LA COLÈRE DE KALI-MA

Alors que la bataille du Mur des Bâtisseurs fait rage, un petit groupe de samourais, guidé par une prophétie de Kitsune Narako, infiltre l'Outremonde pour rechercher la puissance qui est à l'œuvre derrière les Destructeurs. Ces samourais tombent sur l'avatar de Kali-Ma, une chose énorme à six bras, vaguement humanoïde et féminine, avec une force incroyable et des capacités magiques. Les samourais sont repérés et tentent de combattre Kali-Ma, mais ils sont rapidement surpassés par sa puissance et sa garde d'élite. Elle choisit d'en laisser certains s'échapper à Rokugan, afin qu'ils révèlent la vérité qui se cache derrière les Destructeurs.

RETOUR DE L'ARMÉE DU FEU

La Tour de Garde du Pic Déchiqueté est détruite dans les terres du Dragon durant une attaque subite des forces de l'Armée du Feu, revenu récemment. Leur assaut contre le Village de la Dernière Crête est géré par un seul moine tatoué, Togashi Taro. Les barbares tentent également d'attaquer de nouveau les terres de la Licorne.

LES TERRES DU CRABE ATTAQUÉES

Kuon meurt durant un combat sur le mur, après s'être sacrifié pour laver la faute du Clan du Crabe après la chute du mur. L'armée du Destructeur se divise en deux



groupes, un qui va droit sur Kyuden Hida sous le commandement de Legulus, et le second mené par Kheth-tet et qui déborde les défenses de Shiro Kuni, entraînant sa chute.

LA LICORNE SE RETIRE

Les forces de la Licorne assignées à la guerre sur les terres du Crabe reçoivent l'ordre de se retirer et de concentrer leurs efforts à trouver Daigotsu, sur ordre de l'Impératrice Iweko I. Le Champion d'Émeraude, Shosuro Jimen, ordonne aux Licornes de se fondre avec les Légions d'Émeraudes commandées par le Shogun Moto Jin-sahn.

PROPAGATION

Les Destructeurs progressent plus loin dans l'Empire et envoient des unités d'infiltration pour pénétrer à l'intérieur des terres, en lieu et place d'un assaut uni comme durant les phases initiales de la guerre. Durant le mois du Serpent de 1172, la majorité des terres du Crabe sont sous le contrôle des Destructeurs.

ALLÉGEANCE DES ONI

Les oni se retrouvent complice des Destructeurs durant la guerre. Les gaijin se sont en effet frayés un chemin à travers l'Outremonde et ont éliminé toute résistance. Les oni, en bêtes traîtresses et haineuses qu'elles sont, ne prêtent allégeance à personne si ce n'est le plus fort pour assurer leur survie. Les hordes d'oni commencent à harasser les défenseurs de l'Empire.

CHUTE DE KYUDEN HIDA

La capitale du Crabe, Kyuden Hida, est assiégée durant 18 jours avant d'être prise par les Destructeurs.

ATTAQUES SUR LE BLAIREAU

En 1172, la Légion de la Lionne menée par Matsu Kenji arrive sur les terres du Blaireau à la recherche de Daigotsu Oki. Une force plus importante de Yobanjin leur tend une embuscade, mais l'intervention d'un détachement de scouts Shinjo mené par Shinjo Dun défait les forces de l'Armée du Feu.

ATTAQUES SUR LA GRUE

En 1172, les forces rokugani qui ont survécu à la Chute de Shiro Kuni prennent la route des terres de la Grue. Ils marchent aux côtés de la Grue pour affronter un lot de zombies pestiférés qui menacent les routes de ravitaillements de la Grue. Des rapports ultérieurs font état de l'apparition de centurions le long de la côte, non loin des ruines d'Otosan Uchi, sur les terres de la Grue et près de la Pointe des Montagnes du Monde, et dans la péninsule de la Baie des Poissons Morts. Un navire est sabordé par les harceleurs Hiruma, avec à son bord des centurions, et ceux qui parviennent à terre, près de la Pointe, sur les terres Daidoji, sont renvoyés à la mer par une force combinée des gardiens Ikoma et des Yeux de Dame Doji. La Grue est l'un des Clans les plus affectés par la peste.

ATTAQUES SUR LA LICORNE

L'armée du Khol, reconstruite, engage en 1172 l'Armée du Feu sur les terres de la Licorne. La Légion de la Lionne travaille de concert avec ses anciens ennemis. Des Désolation de l'Ouest arrivent des centurions et des Destructeurs, mais ils sont repoussés par les forces du Khol et du Junghar.

ATTAQUES SUR LE LION

Une partie avancée des forces navales du Destructeur sont poursuivies jusqu'à l'intérieur du territoire du Lion. Les harceleurs Hiruma les interceptent et les détruisent. Une horde de zombies pestiférés, menée par la Disgrâce de Paneki, mène un assaut sur le village de Dewa, près de la frontière du Scorpion. Une partie de cette armée prend la route du village d'Aichi, où les attend le Lion qui les prend en embuscade.

ATTAQUES SUR LE SCORPION

Un groupe se sépare du reste des Destructeurs et entre sur le territoire du Scorpion. Les forces du Crabe, de la Grue et du Scorpion tentent de ralentir leur marche.

RYOKO OWARI

En 1172, le Quartier des Tanneurs de Cuir de Ryoko Owari est brûlé. Le feu a été initié par les Scorpions, mais malgré cela la cité est placée en quarantaine et contaminée par la peste.

LE GROUPE DE FURUMARO : LA QUÊTE

Fu Leng, sous les traits du moine Furumaro, rencontre un certain nombre de rokugani pour former un groupe et travailler ensemble, manipuler par le Kami déchu. Hiruma Akio, Kakita Hideo, Mirumoto Ichizo, Akodo Shunori, Yoritomo Saburo, Isawa Kyoko, Bayushi Kurumi et Utaku Kohana, forment un groupe qui ressemble quelque peu aux Sept Tonnerres. Un membre de chaque Clan Majeur, guidé par un moine qui semble en savoir beaucoup sur les événements à venir, pour combattre le Champion de Jigoku.

UN PARCHEMIN NOIR EST DÉCOUVERT

À l'intérieur des terres Soshi, le groupe tombe sur de nombreux cadavres du Scorpion et de Destructeurs, à un endroit où aucune activité des démons n'a été reportée. Un parchemin brûlé est trouvé dans le fond caché d'une boîte, qui se colore à son contact. Il s'agit du Parchemin Noir Essence de la Destruction. Le Parchemin, qui a été mis en sécurité par le Phénix après que Kyoso y soit scellé, a été volé par les agents de Shosuro Toson, qui ont laissé l'Essence de Jigoku à la place. Le subterfuge n'est pas découvert avant plusieurs mois.

LE DIEU-BÊTE

La majorité des terres du Crabe est sous le contrôle des Destructeurs, et le rythme a été diminué dans les terres du Scorpion pour permettre à la majorité des vassaux humains de rechercher le Parchemin Noir. Kali-Ma est enragée par la résistance dont fait preuve l'Empire face à son avancée, et libère le Dieu-Bête. La bête se met en marche et détruit la Cité de la Pince Fermée. Le front du sud recueille les attentions Impériales, et des troupes y sont envoyées, créant une armée comme jamais vu auparavant.



MORT DU DIEU-BÊTE

La bête marche sur Ryoko Owari, qui est évacuée. Lorsque la créature est stoppée, elle provoque un tremblement de terre, créant un imposant gouffre, duquel elle invoque des créatures serpentes portant des carapaces lourdement renforcées. Les rejetons du gouffre attaquent les forces de l'Empire, qui grâce à des tactiques supérieures parviennent à les détruire, et dirigent ensuite leurs efforts sur le Dieu-Bête. Après des pertes significatives, les efforts rokugani combinées parviennent à vaincre la créature à l'extérieur de Ryoko Owari. Le Maître du Vide Isawa Kimi est un élément clé de la victoire, tout comme le goblin Gakku. Le front du sud a perdu beaucoup de terrain durant l'incursion de la bête. Les lignes de front sont brisées, et les terres du sud du Scorpion sont encore fortement contestées par la présence significative des Destructeurs.

ATTAQUES SUR LE DRAGON

Les terres du Dragon ont été une nouvelle fois assaillies par l'Armée du Feu, mais également du fait du retour de Chosai. Le Sombre Contrat du Feu a été récupéré par le Clan de l'Araignée, et son possesseur actuel a suspendu la malédiction qui empêche Chosai de pénétrer dans l'Empire. Il apparaît donc à Shiro Tamori et réveille la Fournaise Tamori. Il part ensuite ravager les terres de son ancien clan.

UN PIÈGE EST TENDU

Chosai tombe dans un piège et est blessé par Isawa Mizuhiko, grâce à l'Épée de Sang Jugement. Il fuit l'Empire pour récupérer.

HIVER

Le froid réduit les capacités des Destructeurs, et le Lion leur a déjà repris du terrain. Le Crabe et la Licorne mettent au point un plan pour reprendre lentement de l'avance, tout en purifiant et fortifiant les terres reprises, et poursuivre l'avancée.

TENTATIVE DE RÉGICIDE

Les Ruhmalites envoient des agents à la Cité Impériale pour tuer la Divine Impératrice. Le groupe tue une douzaine de sohei en pèlerinage et revêt leurs robes afin de dissimuler leurs traits aux yeux des rokugani. L'un d'eux est sacrifié pour un rituel, vidé de son sang puis brûlé pour faire disparaître toute trace. Grâce à ceci, les sceaux du Palais Impérial sont affaiblis. Les infiltrateurs tuent un nombre important de membres de la Cour Impériale, mais ils sont abattus avant de pouvoir exécuter l'Impératrice.

ROYAUMES EN RUINES

La Mante atteint les Royaumes d'Ivoire et trouve des preuves du génocide perpétré par les Ruhmalites pour créer les Destructeurs. Ils subissent une première perte lorsqu'une patrouille est kidnappée pour être sacrifiée lors d'un rituel par Yuna, Vassal du Destructeur.

CHASSER LA FILLE

Grâce aux efforts cumulés des plus grands shugenja rokugani, la Fille d'Ebène est capturée, ses pouvoirs temporairement annulés grâce à un rituel modifié d'Oubli, et amenée à la Cour Impériale pour y être jugée par l'Impératrice. Iuchi Yue, l'ancienne daimyo Iuchi qui est devenue l'abomination connue sous le nom de Fille d'Ebène, est reconnue traître à l'Empire et est exécutée par le Clan du Crabe.

LE PRINTEMPS AMER

LA RECHERCHE DES DESTRUCTEURS SE POURSUIT

A la fin de l'année 1172, lorsque la neige commence à disparaître, l'assaut des Destructeurs sur les terres du Scorpion reprend. Leurs premiers objectifs sont Kudo, dans les terres du Lièvre, le Village des Travaux de l'Ouest, qui est détruit suite à une explosion d'élixirs Mizugusuri, et Shutai, qui est défendu par le Champion d'Émeraude Shosuro Jimen lui-même. Dans tout ces villages, les Destructeurs recherchent l'objet que désire Kali-Ma.

PLAN DU SCORPION

Le Temple de l'Ombre du Scorpion, Shimomura, la Tour de Garde du Sud, Zakyo Toshi, Shutai, la Cité de la Pince Fermée et le Temple des Vierges Vertueuses suivent peu après.

En 1173, le Champion du Scorpion en place, Bayushi Miyako, met au point un plan qui oblige à laisser les Destructeurs avancer plus en avant dans l'Empire. Lorsqu'ils seront assez exposés, le Scorpion les attaquera de tous les côtés. Davantage de forteresses Scorpions tombent aux forces de Kali-Ma durant les Printemps Amer.

LES RANGS SANS FIN NE SONT PLUS

Après de nombreuses semaines de combat, et nombre de terres rokugani reprennent, les rangs des Destructeurs ne semblent plus infinies. Les scouts qui les surveillent commencent à voir autre chose que les habituelles griffes d'acier, un nouveau type de Destructeur à la teinte bleutée et portant des marques Ashalan. De plus les forces d'élite de Kali-Ma sont obligées d'intervenir plus fréquemment sur le terrain.

COMMANDANTS DESTRUCTEURS

Les commandants des Destructeurs commencent à se montrer car le travail de sape des rokugani les oblige à gagner leurs batailles. Un sahir Ra'Shari est tué par les forces du Shogun, le senpet Kheth-tet est gravement blessé, et même leurs alliés secret, les Ashalans, commencent à être vus sur le champ de bataille. L'Empire tente de tuer tous ces commandants. Mais toutes les tentatives de frapper depuis l'arrière des lignes ennemies sont repoussées par les djinns.

MORT DU GÉNÉRAL RAKSHASA

Benjiro entraîne le général Rakshasa dans un piège où Iuchi Katamari, le Chercheur de Mort tueur d'immortels, extirpe son essence de sa chair.

YUNA EXPOSÉ

Yuna, vassal des Dieux, serviteur élu de Kali-Ma, est repéré par les Mantes qui voyagent dans les Royaumes en Ruines. Ils savent qu'il canalise la totalité des rituels des Ruhmalites déployés pour ramener Kali-Ma à Rokugan. Grâce à ses croyants, Kali-Ma alimente son propre pouvoir ainsi que celui de ses serviteurs.

DIVINITÉS

En 1173, Iweko reçoit une vision. Sa présence est requise sur le champ de bataille, aussi son palanquin prend la route du sud, par delà les Montagnes Seikitsu, escorté par le Garde de l'Impératrice. L'Impératrice a vu que cette menace ne peut plus être prise à la légère. La déesse démon Kali-Ma représente une menace et un affront pour l'Ordre Céleste dans son ensemble, aussi l'Ordre Céleste au complet doit se dresser face à elle pour la vaincre.

FU LENG DE NOUVEAU DIVIN

Le groupe de Furumaro a atteint un temple du Scorpion, qui a été évacué du fait de la présence de Destructeurs, vraisemblablement Shinden Gyokei, qui est l'endroit vers lequel se dirige Kali-Ma. Le groupe sait également que l'Impératrice voyage dans la région, s'exposant aux forces de Kali-Ma. Ils pensent que la quête de leur groupe est la motivation et le but du voyage de l'Impératrice, et certains décident d'agir, faisant tout leur possible pour protéger Iweko. Il est suggéré d'ouvrir le Parchemin Noir, car la sécurité de l'Impératrice mérite bien que le groupe soit damné. Yoritomo Saburo retrouve l'Essence de la Destruction ouvert. A ce moment, Fu Leng, anciennement connu comme le moine Furumaro, a retrouvé son statut divin et révèle sa véritable nature.

MORT DE DAIGOTSU ET DE FU LENG

L'Impératrice a convoqué Daigotsu, et ils se rencontrent dans un temple du Scorpion, alors que Fu Leng et Kali-Ma s'affrontent l'un l'autre à proximité. Iweko propose de garantir l'avenir du fils de Daigotsu au sein de l'Empire et la reconnaissance officielle du Clan de l'Araignée, à condition que Daigotsu se sacrifie.

Perte Connues :

Durant les combats : Akodo Hiroshi, Akodo Kurogane, Akodo Senichi, Akodo Tetsuru, Asako Hoshimi, Bayushi Eisaku, Bayushi Mago, Bayushi Minoru, Bayushi Norachai, Bayushi Shinobu, Bayushi Utamuro, Butaro, Chuda Inisi, Chuda Hiroe, Doji Yasuyo, Dieu-Bête de Kali-Ma, Hida Fosuko, Hida Harou, Hida Kuon, Hida Manabu, Hida Otoyao, Hida Renga, Hida Rokurota, Hida Tatsuma, Hiruma Aki, Hitomi Kageyora, Iuchi Yue / Fille d'Ebène, Kaiu Kyoka, Kaiu Taru, Kitsuki Hakahime, Kitsuki Taiko, Kitsuki Tsuboko, Matsu Kita, Mirumoto Gukochi, Mirumoto Tannomiru, Mirumoto Tomoyuki, Mirumoto Washizuka, Moto Juncheng, Moto Paisei, Nitoru, Oishi, Général Rakshasa, Shiba Sasaki, Soshi Ganrou, Soshi Idaurin, Soshi Mayumi, Soshi Natsuo, Tamori Akana, Tamori Akeno, Tamori Futaba, Tamori Sugî, Tarui, Toritaka Okabe, Utaku Jin-lao, Utaku Jisoo, Yoritomo Ietsune

De la peste ou de la purge des Horiuchi : Bayushi Paneki, Daidoji Ryugo, Doji Tsubakita, Hida Shimonai, Horiuchi Kagita, Horiuchi Odonoku, Horiuchi Seizo, Moto Masakage, Togashi Chunoken





Chute de Shiro Kuni

Durant cette bataille, le château est complètement détruit par la horde du Destructeur.

PREMIÈRE ATTAQUE

La horde du Destructeur, sous le commandement de Kheth-tet, marche sur Shiro Kuni. Le senpet s'arrange pour déborder les défenseurs. L'arrivée des forces du Dragon et du Phénix renforcent ces derniers, mais l'attaque incessante des gaijin brise les murs. Le Phénix utilise sa magie pour transporter en lieu sur les parchemins stockés dans le château.

FAIRE TREMBLER LES MURS

Une créature gargantuesque projette une partie d'elle-même, faisant s'écrouler les murs. Le Crabe ordonne l'ouverture des portes, et la 3ème Légion charge l'immense créature. Alors que les Destructeurs ont franchi les défenses, combattant dans la cour du château, la Licorne atteint la créature et l'abat, mais il est trop tard, le château est perdu.

Pertes Connues : Hida Otoyra

Chute de Kyuden Hida

Il s'agit de la première fois de son histoire que la capitale du Crabe est capturée.

PRÉAMBULE

Le château a été attaqué par les Destructeurs durant la phase initiale de la Guerre du Destructeur, durant le Siège de Kyuden Hida. Les forces rokugani combinées ont été vaincues durant cet assaut. Les démons gaijin les ont surpassés, et Kyuden Hida se retrouve isolé du reste de l'Empire. Le reste des forces se retirent, et le Crabe se retrouve seul pour défendre. Leurs ordres sont de repousser les flancs des Destructeurs.

SIÈGE

En 1172, le 1er jour du mois du Serpent, des nouvelles arrivent de Nishiyama Mura, indiquant sa capture, et que l'ennemi avance sur le château par le nord. Une catapulte vivante arrive le 8ème jour et qui, après deux jours d'installation, commence à lancer des zombies pestiférés dans Kyuden Hida. Une deuxième arrive plus tard. Les défenseurs voient leurs rangs diminuer, et finalement ils tentent un assaut sur les engins de siège, mais les Hiruma sont massacrés par une unité de Destructeurs à tête d'animal.

CHUTE

Le 26ème jour du mois du Serpent, les portes du château des Hida chutent, et un flot de Destructeurs s'y déversent. Le château est rapidement brûlé.

Pertes Connues :
Hida Rokurota, Hida Shimonai, Hida Tatsuma,
Kaiu Kyoka, Toritaka Okabe

Bataille de Shutai

Cette bataille dure plusieurs semaines, avec des attaques permanentes des Destructeurs, jusqu'à ce que le village soit perdu.

PRÉAMBULE

A la fin de l'hiver 1172, la neige commence à fondre, et les Destructeurs reprennent leur assaut sur l'Empire. Sur leur trajet se trouve le village Scorpion de Shutai, un lieu de vice et un point de rencontre pour les bandits. A la surprise générale, les Légions Impériales menées par le Champion d'Emeraude Shosuro Jimen arrivent pour s'opposer à l'ennemi.

PIÈGE ET RENFORTS

Les Destructeurs parviennent à combattre et à se déplacer sur les plaines Shosuro, toujours gorgées d'eau. Jimen se retrouve rapidement piégé, ce qui attire l'attention du Champion de Jade Kuni Daigo. Grâce au rituel de la Rivière des 10000 Pas, Asako Serizawa et le Maître de l'Eau Asako Bairai déplacent les Magistrats de Jade et du Phénix dans le village, menés par Isawa Mizuhiko. Sur le conseil de Daidoji Kirimi, le tensai de l'eau soulève les flots de la rivière, ce qui ralentit quelque peu l'avancée des Destructeurs.

FUITE ET DÉFAITE

Après trois semaines de siège, Jimen brise l'encerclement et quitte le village. Le moral des assiégés est brisé, et peu après Shutai tombe.

Bataille du Palais de l'Aube Brisée

Il s'agit d'une attaque du tyran Karatsu, afin de voir son fils Kuronada quitter ce monde de ses propres mains.

PRÉAMBULE

En 1172, durant la Guerre du Destructeur, Karatsu réalise que cette guerre peut mettre à mal son « empire » caché dans les montagnes. La seule menace qui pèse sur lui est son fils, Kuronada, aussi commence-t-il à parcourir l'Empire afin de le trouver. Karatsu s'allie avec le Sombre Oracle du Feu, Chosai, et teste la puissance de la Légion des Deux Cent. Il les trouve finalement, mais est repoussé par une intervention des forces des Clans Maieurs. Un détachement de la Légion est attaqué par les forces de Karatsu dans les Montagnes du Regret, alors qu'ils traversent la Passe de la Trahison. L'arrivée d'une force de harceleurs Hiruma, de justiciars Kitsuki et de gardiens Ikoma stoppe l'attaque. La légion ne sait pas à ce moment là qui mène les forces ennemies. Il s'agissait en fait d'une tentative de localiser la forteresse de la légion, située dans les montagnes.



BATAILLE

Lorsque Karatsu apprend la localisation du Palais de l'Aube Brisée, il attaque. L'attaque initiale est repoussée par les défenseurs du château. La légion est supérieure en force, mais les capacités magiques du chef ennemi prolonge l'assaut. Des gardiens Ikoma, des justicars Kitsuki et des harceleurs Hiruma sont dans la zone et arrivent rapidement pour combattre les assaillants. Une unité de sohei du Clan de l'Araignée rejoint également les rokugani, car Daigotsu considère Chosai comme un traître, donc les alliés de ce dernier deviennent les ennemis du Sombre Seigneur. Karatsu est surpris par les renforts et abandonne ses alliés pour entrer dans le château, mais il ne parvient pas à tuer son fils. Les défenseurs sont victorieux.

CONSÉQUENCES

Le corps de Karatsu n'est pas retrouvé, et on pense qu'il s'est échappé vivant. La base de la légion est maintenant connue de l'Empire, mais les Clans Majeurs considèrent l'unité de rônins comme un allié de valeur à défendre.

Seconde Bataille de Kyuden Tonbo

Il s'agit à la base d'un accident entre un ise zumi du Dragon et des éclaireurs du Lion.

PRÉAMBULE

En 1172, l'Armée du Feu revient dans l'Empire et attaque de nombreux lieux, dans une guerre sans véritable front.

ACCIDENT

Akodo Masao et Akodo Senzo aperçoivent un feu magique déclenché par Togashi Shintaro sur un bloc de roche situé dans une ferme de la Libellule. Ils se trompent sur la situation et pensent qu'il s'agit d'un yobanjin attaquant la ferme. Masao tire une flèche sur le moine et le blesse. Les fermiers se dépêchent de rapporter à Kyuden Tonbo que le Lion les a attaqués.

LE ROCHER

Le fermier avait demandé de l'aide à Shintaro pour détruire un rocher qu'il ne pouvait pas déplacer et situé sur sa ferme. Shintaro a alors concentré son Chi et a brisé le rocher en deux en l'exposant à l'aide d'une décharge enflammée.

BATAILLE

Le Lion est entré sur le territoire de la Libellule, un clan avec qui il a une querelle sanglante depuis plus de 400 ans, et a blessé un Dragon sans aucune provocation préalable. La garnison Mirumoto située à Kyuden Tonbo part pour affronter le Lion. On ne sait pas si au final chaque camp a réalisé l'origine de l'erreur.

Pertes importantes :

Akodo Hiroshi, Akodo Kurogane, Akodo Senichi – mois du Lièvre, Bayushi Kindebu, Bayushi Mago – mois du Lièvre, Bayushi Minoru, Bayushi Norachai, Bayushi Paneki, Bayushi Shinobu, Bayushi Sorii, Bayushi Utamuro, Butaro, Chuda Otsu, Daidoji Ryugo – mois du Lièvre, Daigotsu Isoroku, Daigotsu Keigo, Daigotsu Shinjitsu, Seigneur Ghul – mois du Serpent, Dieu-Bête de Kali-Ma, Hida Fosuko – mois du Lièvre, Hida Manabu, Hida Otoya – mois du Lièvre, Hida Renga, Hida Rokurota – mois du Serpent, Hida Shimonai – mois du Serpent, Hida Tsuma – mois du Serpent, Iuchi Yue – Fille d'Ebène, Kaiu Kyoka – mois du Serpent, Kasuga Keda, Kasuga Mamoru, Kitsuki Hakahime, Matsu Kita, Mirumoto Ino, Mirumoto Tannomiru, Mirumoto Tomoyuki, Mirumoto Washizuka, Seppun Kyuwa, Shiba Ningen, Shiba Sakaki – mois du Dragon, Shosuro Ohba, Shosuro Sogetsu, Soshi Ganrou – mois du Lièvre, Soshi Idaurin, Soshi Mayumi – mois du Lièvre, Soshi Natsuo – mois du Dragon, Suzume Sodumu, Tamori Akana, Tamori Futaba, Tamori Sugî, Tarui, Togashi Chunoken – mois du Lièvre, Toritaka Okabe – mois du Serpent, Tsuruchi Akinori, Utaka Jisoo, Yoritomo Ietsuna

AN 1173

Bayushi Miyako est reconnue comme Championne du Clan du Scorpion (date approximative). Début du Printemps Amer.

La Cité de la Pince Ouverte, le Temple des Vierges Vertueuses, Kyuden Wasuremono, le Dojo du Premier Souffle, Kyobu Mura, Shaiga, Taiki Mura, la Cité des Vins, Hachi Mura, le Dojo de la Lune Cachée, Kashi Mura, Meidochi, Ashio, le Palais des Ombres Cramoisiées, la Cité des Masques, Hanayashiki, et le Village Isolé tombent suite à l'avancée des Destructeurs.

Les forces d'élite de Kali-Ma gagnent du terrain. Les rangs des Destructeurs semblent sans fin.

Le Dragon de l'Ombre se range aux côtés de l'Empire, ses serviteurs affrontant les Destructeurs.

La Garde des Magistrats, la Maison du Faux Espoir, et la Forteresse de la Vision Noircie sont submergés par les forces de Kali-Ma.

L'Empire déclare une victoire formelle dans la guerre du nord avec les tribus Yobanjin.

L'Autel de l'Œil de l'Ombre et le Marché Karandetsu sont perdus.

L'Oracle du Tonnerre, Togashi Mitsu, apparaît à Zokujin Mura. L'assaut des Destructeurs est repoussé.

Le gros de l'armée du Destructeur entre dans les terres de la Mante pour assiéger Kyuden Ashiganabachi.

L'Académie de Butei Shosuro est entièrement brûlée.

Le Parchemin Noir Essence de la Destruction est ouvert. Fu Leng retrouve son statut divin.

La Mante, en mission dans les Royaumes d'Ivoires en ruines, rapporte l'existence de Yuna, serviteur de Kali-Ma.

Les agents de Shosuro Jimen empoisonnent Kakita Noritoshi.

Noritoshi abat le Champion d'Émeraude.



MOIS DU DRAGON

Iweko I ordonne au groupe de Furumaro de délivrer une lettre à Daigotsu, aux Doigts des Ossements.

MOIS DU SERPENT

Daigotsu donne le Tao de Fu Leng aux messagers d'Iweko, suite à la requête de celle-ci.

Seconde Bataille de la Plaine de l'Alliance des Trois Hommes

Cette bataille a lieu durant la Guerre du Destructeur, en 1173, lorsqu'une force armée de Kali-Ma attaquent les défenseurs des Clans Mineurs et les massacrent.

PREMIER AFFRONTLEMENT

Chuda Inisi, qui a observé la bataille, est aidé par Hojyn pour se sacrifier afin de ramener à la vie les samouraïs morts pour affronter la force initiale du Destructeur, les battant.

DEUXIÈME AFFRONTLEMENT

Quelques jours plus tard, une unité du Crabe, comptant Hida Ikarukani et Chuda Ruri (qui utilise un sort de Terre) stoppe la seconde vague des Destructeurs.

AFFRONTLEMENT DÉCISIF

Plus tard arrive une armée de la Grue, menée par le daimyo Daidoji lui-même, Daidoji Kikaze. Bien que la Grue soit victorieuse, Kikaze est grièvement blessé durant un raid qu'il mène avec Shosuro Aroru contre le général Senpet, Khet-tet. Ce dernier est vaincu, et les renforts qu'ils conduisaient sont mis en déroute. Les Destructeurs quittent la zone.

Bataille de la Rivière de l'Or

Elle a eu lieu durant la Guerre du Destructeur.

PREMIER AFFRONTLEMENT

Les forces d'Akodo Raemon engagent un détachement de Destructeurs le long de la Rivière de l'Or, qui semblent désorientés par leurs manœuvres. Avec un avantage dans le positionnement, une connaissance du terrain accrue, et l'avantage de la surprise, les Légions Impériales punissent les Destructeurs.

BATAILLE

La bataille dure des semaines, et deux Légions Impériales finissent par rejoindre la 4ème, ainsi qu'une coalition des forces du Phénix et du Dragon.

VICTOIRE DE L'EMPIRE

Les forces de l'Empire repoussent les Destructeurs de la Rivière de l'Or.

Bataille de Kyuden Ashinagabachi

Cette bataille a eu lieu en 1173 durant la Guerre du Destructeur.

PRÉAMBULE

Le Shogun Moto Jin-shan envoie une Légion Impériale menée par Matsu Fumiyo à Kyuden Ashinagabachi pour y établir un pont défensif majeur. Fumiyo est informé par Doji Jun'ai, la Gardienne de l'Eau, qu'une conspiration vise à permettre la chute du château, afin de punir la Mante pour son impertinence.

Doji Okakura est alerté de l'arrivée imminente des Destructeurs. Il a été informé par un rêve prophétique transmis par En'you. Durant plusieurs semaines, les défenseurs construisent des tranchées et des barricades dans le village qui entoure le château.

DÉPLOIEMENT DES ARMÉES

De nombreux commandants de Kali-Ma ont combiné leurs forces pour déployer une vaste armée. Des centaines de troupes arrivent de tout l'Empire, de tous les clans, jusqu'à la plaine fortifiée, incluant même la Main du Dragon de Jade, Matsu Benika, et Togashi Matsuo, l'étudiant préféré de l'Oracle du Tonnerre.

ENGAGEMENT

La bataille commence dans la passe montagneuse qui mène au palais. Les griffes d'aciers arrivent en premier. Des centaines sont abattues avant même qu'ils puissent avoir la forteresse Mante en ligne de mire, mais l'ennemi atteint tout de même les environs du château. Les archers Tsuruchi tirent des nuées de fines flèches qui



sont propulsées magiquement par les shugenja Moshi, qui grâce à cette force améliorée pénètrent les carapaces des griffes d'aciers. Moshi Awako et ses acolytes en appellent au tonnerre, et la foudre frappe les flèches spécialement préparées pour cela, se répandant d'un Destructeur à l'autre.

SIÈGE

Le siège de Kyuden Ashinagabachi est devenu un siège mortel, avec une armée imposante de Destructeurs attendant à l'extérieur du village. Les rokugani combattent jour et nuit, les Destructeurs menant des assauts par intermittence. Les vivres commencent à manquer. Des combats mineurs ont lieu, faisant ainsi gagner et perdre du terrain de façon minime.

Pertes importantes :

Agasha Kyoso, Akodo Tetsuru, Akuma no Oni, Asako Hoshimi, Chuda Inisi, Daigotsu, Daigotsu Shaiko, Daigotsu Susumu, Doji Asami, Doji Nakaru, Doji Yasuyo, Fu Leng, Kuni Iyedo, Général Rakshasa, Hida Harou, Hitomi Kagetora, Kakita Noritoshi, Kali-Ma, Moto Paisei, Nitoru, Oishi, Shahai, Tamori Kuroko, Utaku Jin-lao, Shosuro Jimen, Yoritomo Saburo.

AN 1174

Michio est attaqué chaque jour alors qu'il cherche un lieu pour fonder le temple de l'Ordre de l'Araignée.

AN 1180

Shiro Moto reçoit la Cour d'Hiver d'Iweko I.

AN 1198

La Mara se réveille d'un long sommeil de plusieurs décennies, et est affligée par ses rêves. Elle écrit des lettres qui indiquent comment récupérer des artefacts naga disséminés dans les temples naga.

Shinjo Itao et Shinjo Kinto parcourent les temples naga à la recherche de certains objets, utilisant le rônin Chuo et son neveu Karui.

Le Balash se réveille de son sommeil et découvre que son épée a disparu.

Hida Fubatsu disparaît, et tous ses étudiants sont retrouvés morts.

Shinjo Min-Hee tue le Champion du Clan du Lion en duel. Akodo Dairuko devient le nouveau Champion du Lion.

Shiba Tsukimi perd un duel contre le Champion du Clan du Scorpion. Elle devient aveugle à la suite d'un empoisonnement du à la lame du Scorpion.

Pertes importantes :

Akita, Ikoma Katsuru, Karui, Mara

*Et c'est ainsi que se termine notre Chronique.....
Pour le moment.*





LES ARCHIVES DE L'EMPIRE

TRADUIT DU
SUPERBE TRAVAIL DE
L5R WIKIA

PAR CYPHER SAMA

MIS EN PAGE PAR MIRUMOTO SHINDEIMAS

Version 0.1

Corrections mineurs de traduction

Ajout de l'année 1170

Version 0.2

Ajouts des personnalités disparues, soit par année, soit par bataille

Ajout de batailles importantes de l'année 1170

Version 0.3

Mise à jour de l'année 1166, 1168, 1169 et 1170

Version 0.4

Ajout du Pré-calendrier

Version 1.0

Intégrale de la chronologie

Corrections et ajouts rapportés par les relecteurs

*Legend of the Five Rings et toutes les marques y étant associées sont TM et
© Alderac Entertainment Group, Inc. Tous droits réservés*