Kyuden Kitsune – Le « Miroir » de poche

Ce scénario du Livre des Cinq Anneaux est prévu pour une douzaine de joueurs. Les personnages sont globalement les PNJ de la storyline, c'est-à-dire les « jeunes daimyo » et leur entourage immédiat, présentés dans les Livres de Clans de première édition.

Le nom du scénario fait directement référence à Mirror, Mirror (Le miroir des vanités) de Taste like a Phoenix. Il vaut évidemment mieux dire aux joueurs qu'on joue simplement à Kyuden Kitsune pour éviter qu'ils ne se renseignent sur ce qui va leur tomber dessus.

Les pages « Mise en place » et « Intrigues » sont destinées au MJ seul, les pages « Contexte général » doivent être données à tous les joueurs et chacune des pages de personnage est destinée au joueur concerné, à l'exclusion de :

- Hida Sukune 1 et 2, qui sont destinées à deux joueurs différents
- Doji Nashiko, qui devra être donnée au joueur de KItsune Ryosei sous certaines conditions.

Faîtes attention aux impression recto-verso.

Mise en place

Lieux en jeu

Le jeu est prévu pour se dérouler dans cinq espaces : le Jardin, encombré de statues et de parterres de plantes, qui donne sur toutes les autres pièces ; la Salle du Trône, où le daimyo Kitsune siège ; les appartements Lion et les appartements Grue, qui peuvent servir de salles de réunions commodes pour les daimyo des Clans et qui sont réputées gardées. Les appartements Kitsune enfin, pour les maîtres des lieux. En pratique il est possible de se passer des appartements Kitsune, de ne les représenter que par la pensée.

Briefing de début de partie

Il est recommandé de préciser certaines choses en début de partie :

- Les règles d'étiquette
- Qui joue qui (s'aider d'un tableau noir pour fixer les PJ, les joueurs et le statut est très utile), quels sont les liens entre personnages (liens familiaux notamment)
- Les lieux (quelles pièces de l'endroit où se déroule la partie correspond à quelle fonction)
- Les limites de temps éventuelles
- Règles d'opposition : si deux personnages s'opposent, ils comparent leurs scores de force (duel, lutte) ou d'honneur (go, réflexion, etc.) respectifs, et le plus élevé l'emporte.
- Demander aux joueurs de se présenter. Si les deux Sukune sont joués, les faire se présenter en dernier et immédiatement l'un après l'autre : la surprise causée par une telle situation et les réactions normales des personnages lancent le jeu.

Règles de suppression de personnage

Si des joueurs manquent, il faut supprimer les rôles suivants (dans cet ordre) : Ikoma Tsanuri, Hida Sukune 2, Isawa Kaede, Hida Sukune 1 (Akodo Kage reprend la fonction de négociateur du Clan du Crabe et organise les mariages des trois enfants Crabes et le besoin de riz de ce Clan), Kitsune Ameiko, et au-delà la partie perd son intérêt.

Si des joueurs supplémentaires se rajoutent, il est possible de créer à la volée :

- Hida Yakamo en reprenant la fiche de Sukune
- Shinjo Yokatsu en reprenant et en élaguant la fiche de Toturi.

Règles de fin de partie

La partie doit être arrêtée dès lors que les deux conditions sont réunies :

- Les représentants des trois Clans majeurs (Toturi, Toshimoko et Sukune) ont indiqué au MJ quels mariages les concernent.
- Les trois artefacts ont été trouvés (et utilisés ou cachés, selon les choix des joueurs).

Un debriefing permet de lister les mariages (on pourra les indiquer au tableau) et de tirer les conséquences (alliances militaires et accords de ravitaillement, si Nashiko est revenue, qui est Corrompu etc.).

Intrigues

Ce scénario entrecroise plusieurs enjeux.

Toshimoko et la tragédie Renard

Kakita Toshimoko a été contraint de tuer le précédent daimyo Renard (Kitsune Oshirin, père de Gohei) et sa fille dont il était amoureux à la suite d'un malheureux concours de circonstances. Sa principale motivation à être ici est de découvrir ce qui s'est passé.
Cette intrigue comprend des bribes d'informations disponibles auprès d'Akodo Toturi, de Kitsune Gohei, des filles de celui-ci et du fantôme de Oshirin (accessible via la tiare).

Les mariages dynastiques

Les Cours d'Hiver sont une bonne occasion de nouer des accords politiques et matrimoniaux. Celle-ci ne déroge pas à la règle, la nuance étant que vu le rang des intéressés, ils vont devoir négocier eux-mêmes ces alliances qui les engagent directement.
L'enjeu est doublé de considérations politiques (l'Empereur veut éviter une guerre Lion-Grue, le Clan du Crabe cherche des alliés contre l'Outremonde) et financières (la Famille Akodo et le Clan du Crabe, ainsi que le Clan du Renard, étant à court de riz).
Ces mariages intéressent tous les personnages, soit comme personnes à marier, soit comme parents et négociateurs pour les précédents.

Kyuden Kitsune – Le « Miroir » de poche

Les Sukune

Deux exemplaires de la fiche de Hida Sukune sont prévus, d'ailleurs subtilement différents : Sukune 1 peut fouiller une pièce, Sukune 2 peut déverrouiller des serrures mécaniquement. Sukune 2 est un acteur Shosuro ayant parfaitement étudié sa cible et désireux de compliquer la tâche au Clan du Crabe (c'est un expert en crochetage mais n'ayant pas étudié à l'école Hiruma il ne peut fouiller une pièce) ; cependant, pour le plaisir de jeu, il vaut mieux dire aux joueurs que c'est un « double parfait », sans doute magique, à eux de découvrir qui est le vrai. Le double a les mêmes caractéristiques que le réel et il sera impossible de lever le voile par des méthodes objectives ; si décision il doit y avoir ce sera forcément par l'arbitraire d'un des daimyo présents (Toturi peut prendre ce genre de décisions, ou s'en remettre à la sagesse impériale représentée par Kage).
Plusieurs options sont offertes aux joueurs pour tenter de démasquer l'imposteur : duels, épreuves de force ou intellectuels (tests d'Honneur)
Pour le MJ, l'utilité des personnages est de lancer le jeu par un mystère épineux et de forcer à mener des négociations doubles avec le Clan du Crabe (qui est le véritable ambassadeur ?). Il a donc tout intérêt à ce que le mystère ne soit pas éclairci.

Les artefacts

Trois artefacts (nemuranai) sont dissimulés dans le palais et en particulier dans l'aile de la Cour d'Hiver.

L'épée Tengeyokei est cachée dans le pilastre à l'arrière d'une statue, dans le Jardin. Pour la trouver, il faut que Sukune 1 ou Tsanuri cherche dans le Jardin et que Sukune 2 ou Kuwanan ouvre la cachette. Si elle est prise en main par un shugenja (ou Kitsune Ameiko), elle transporte toutes les personnes présentes dans le Yomeido puis tombe de la main de son porteur. Elle doit être reprise par un shugenja (ou Ameiko) pour re-transporter dans le Ningendo, au même endroit.
Dans le Yumeido, les personnages possédés se révèlent : Ameiko avec une grande forme de Dame bleue à queue de renard, Ryosei avec une forme noire indistincte autour d'elle. Si un bushi prend l'épée et frappe une des formes, cette forme est détruite (Ameiko perd sa nature de Kitsune et Ryosei est libérée du fantôme de Nashiko, comme si un voile venait de disparaître entre le Soleil et elle). Si Ryosei revient dans le Ningendo sans être libérée, Nashiko se rappelle comment agir et prend le contrôle du corps de Ryosei (le joueur prend la fiche de Nashiko et détruit celle de Ryosei). Le scénario bascule alors dans une lente progression des personnes Corrompues (toutes peuvent être Souillées par Ryosei / Nashiko, seuls Hoturi, Kuwanan, Ameiko et Gohei peuvent succomber à la Souillure et passer du côté obscur).

La Tiare d'Oshirin est située dans une cache, cadenassée, située dans le socle du trône Kitsune (dans la Salle du trône). Il faut un pisteur (Tsanuri et Sukune 1) pour la trouver et un shugenja pour ouvrir sa cachette (Isawa Kaede ou Kitsune Ryosei). Portée par un Renard ou une personne ayant connu le défunt (seul Toshimoko correspond à cela), elle fait apparaître le fantôme de Kitsune Oshirin (en tant qu'Ancêtre béni), qui pourra éventuellement répondre à quelques questions. La Tiare étant reliée à la quête de Toshimoko, elle va générer d'intenses échanges et contribuer à résoudre cette intrigue même si elle peut être découverte par hasard (Tsanuri et Sukune 1 devraient fouiller toutes les pièces pour chercher l'épée).

Kyuden Kitsune – Le « Miroir » de poche

L'Épée ancestrale du Clan du Renard est cachée dans un élément de décor de la chambre du daimyo Kitsune. Seuls Gohei, Ameiko et Ryosei y ont normalement accès, sauf sur invitation. Son pommeau contient un Parchemin Noir, un des douze sceaux de la prison millénaire du Kami Fu Leng. Évidemment, un maho-tsukai qui mettrait la main dessus pourrait être tenté de l'utiliser…

Un mot de géopolitique

Parce qu'avec des daimyo la géopolitique est importante. Le scénario est basé sur les présupposés suivants (qui correspondent plus ou moins au contexte général de l'époque, avec des accommodements) :

- La Grue et le Lion sont en guerre froide, depuis que Doji Tsume a pris Kyuden Gotei et Toshi Ranbo wo shien shite Reigisaho. Une guerre chaude a éclaté qui a vu Akodo Arasu, le frère cadet de Toturi et Champion du Clan du Lion, mourir suite à un traquenard monté par les Daidoji ; depuis Akodo Toturi empêche un conflit majeur d'éclater entre son Clan et celui de la Grue malgré les menées de Matsu Tsuko.
- Contre le Lion belliqueux, et il n'est pas inutile de rappeler cela aux joueurs Grue et Phénix, le Clan de la Grue a tissé depuis des siècles une alliance multipartite : Grue et Phénix, Grue et Licorne (circonvenir la menace Lion est une des raisons de l'acceptation de la Licorne dans le concert des Clans majeurs lors de leur retour, par le Clan de la Grue).
- Les Clans mineurs au sud-est de la Chaîne du Toit du Monde sont affiliés aux Clans majeurs suivants : Scorpion pour le Lièvre, Lion pour le Renard (mais vingt ans plus tôt c'était à la Grue), Grue pour la Guêpe (l'alliance Renard-Lion est une des raisons de la création du Clan de la Guêpe), Crabe pour le Faucon, avec des nuances (Kitsune Oshirin a préparé le passage des Grues au Lion, son fils Gohei l'a entériné bien qu'ayant suivi l'école Hida et étant donc très pro-Crabe).
- Les Clans ont chroniquement des problèmes de riz. La politique extérieure du Clan de la Grue est basée sur ses surplus et les besoins du Clan du Lion. Ici, la Famille Akodo manque de riz, ainsi que le Crabe et dans une moindre mesure le Renard ; les Grues et la Famille Matsu (ce que c'est que de ne pas mener de campagnes militaires) ont des excédents. Échanger du riz contre des mariages favorables est certes peu honorable mais ô combien nécessaire. On pourrait par exemple que la Grue soutienne Toturi en échange d'un mariage Akodo Toturi – Doji Shizue malgré son pied-bot, qui assurerait de longues décennies de paix. Pas sûr que Toshimoko résiste à une telle perspective.

Rumeurs

Trois rumeurs permettent au MJ d'envenimer la situation ou de pousser certains personnages à se poser des questions. Elles peuvent être introduites auprès de n'importe quel personnage (mais en évitant les daimyo, destinataires finaux de ces messages), par exemple en disant « Tu as entendu les gardes de tel Clan murmurer que … » :

- Kitsune Ameiko sort la nuit sans serviteurs : c'es la conséquence de sa nature de Kitsune. Cela doit renforcer les soupçons de Toturi et compliquer un peu son mariage (outre que c'est évidemment inconvenant).
- Le daimyo Kitsune avait des dettes de jeu envers le vieux Champion du Lion : cette information explique en partie le revirement d'alliances du Renard.

- Les Ikoma rassemblent une immense armée près de Mamoru Kyotei Toshi : la Cité du Traité Respecté étant un espace de paix forcée, consacrée par l'Empereur, cela devrait exciter Grues et Phénix, même si les Lions (Toturi, Tsuko et Kage) peuvent le nier. Eux-mêmes ne sont absolument pas informés de tels mouvements, et pour cause : c'est une rumeur totalement infondée.

Capacités des personnages et utilisations

Tous les gardes peuvent servir à garder des appartements, à accompagner certaines personnes (à garantir leur comportement) et, globalement, à rappeler aux participants qu'ils sont « sous surveillance » (et aux daimyo qu'ils sont des chefs de guerre, des chefs d'état en exercice dont le principal travail consiste à éviter une guerre).

Hida Sukune 1 et Ikoma Tsanuri peuvent fouiller un lieu. Cela peut se déclencher dès qu'ils entrent dans une pièce, quel que soit le contexte (même s'il y a des gens dedans et même s'ils ont un garde sur le dos).

Hida Sukune 2 et Doji Kuwanan peuvent ouvrir un verrou mécanique (non-magique). Là encore, tout lieu préalablement fouillé, toute cachette découverte, peut être ouverte, même s'il y a des gens présents. Cela concerne la cachette de l'Épée Tengeyokei et celle de l'Épée ancestrale.

Isawa Kaede et Kitsune Ryosei peuvent ouvrir une cache protégée par magie (cela correspond à la cachette de la Tiare d'Oshirin). Évidemment, si Gohei est sur le trône, il a de bonnes chances de se mêler à la conversation…

Isawa Kaede, Kitsune Ryosei et Kitsune Ameiko peuvent, en saisissant l'Épée Tengeyokei, transporter tous les présents dans le Yumeido. Elles lâcheront alors l'épée : si elles la reprennent, elles feront le voyage inverse.

Kyuden Kitsune – Le « Miroir » de poche

Contexte général

1121 CI Palais d'Hiver de Kyuden Bayushi

Tandis que la Cour impériale se réunit autour des daimyo Bayushi pour fêter le premier anniversaire de leur fils, et que l'Empereur fait assister presque tous les Champions de Clans à la joie de son conseiller occulte - et néanmoins le plus écouté, les jeunes daimyo de l'Empire sont rassemblés par le Lion le plus honorable, le propre cousin de l'Empereur, Akodo Kage, dans un château de moindre prestige : Kyuden Kitsune.

En effet, la guerre couve. Les armées se rassemblent, les diplomates conviennent de l'échec de leurs tentatives d'apaisement et un à un se retirent, et le petit peuple de l'Empire enfouit des réserves en prévision d'un printemps sans Soleil, assombri par les flèches et les privations.

La conférence de la dernière chance ? Autour de Kitsune Munik et de ses délicieuses filles, tout ce que l'Empire compte de daimyo à marier s'est assemblé. Des Grues, fils du Champion d'Émeraude ; des chefs de guerre Lions ; et même des Crabes.

Mais qui sait comment ça va finir …

Objectifs généraux de tous les personnages :

- Revenir
- Négocier les mariages
- Éviter une guerre

Liste des Personnages

Dans le Clan du Lion

Akodo Toturi – Champion de Clan, Daimyo de la Famille Akodo
Matsu Tsuko – Diamyo de la Famille Matsu
Akodo Kage – Arbitre impérial – personnage sans feuille, dévolu au MJ
Ikoma Tsanuri – yojimbo de Toturi

Dans le Clan de la Grue

Doji Hoturi – Daimyo de la Famille Doji
Doji Kuwanan – pupille de Toturi
Kakita Toshimoko – sensei de l'Académie Kakita

Dans le Clan du Crabe

Hida Sukune – fils du Grand Ours, Ambassadeur du Clan du Crabe

Dans le Clan du Phénix

Isawa Kaede – fille du Maître du Vide

Dans le Clan du Renard

Kitsune Gohei – Daimyo de Clan
Kitsune Ameiko – fille de Gohei
Kitsune Ryosei – fille de Gohei

Un mot sur l'étiquette

Au-delà des rapports de hiérarchie militaire (qui commande à qui), nous appliquons pour l'étiquette (comment on s'adresse à qui et qui a le droit d'adresser la parole en premier à qui, quelles sont les relations entre Clans différents, qui peut défier qui en duel) une simplification des règles de Statut proposées par Kakita Inigin sur le forum, c'est-à-dire :

Rang	**Qui**
15	Akodo Toturi
14	Doji Hoturi
13	Matsu Tsuko, Kitsune Gohei, Kakita Toshimoko, Akodo Kage, Doji Kuwanan, Hida Sukune, Ikoma Tsanuri, Isawa Kaede
12	Kitsune Ameiko, Kitsune Ryosei

Un samurai de bas rang ne peut s'adresser à un samurai de plus haut rang que si celui-ci lui a parlé en premier ; un samurai de haut rang peut également exclure quelqu'un d'une conversation (cela afin de maintenir le secret des négociations).

Akodo Toturi

École de bushi Akodo

Motivations :

Votre Clan déteste celui de la Grue et le Clan de la Grue a trop peur de vous pour désarmer. Trop de mesquineries dans les cours, trop de bains de sang sur les champs de bataille, trop de générations de Grues et de Lions élevées dans la haine. Dans votre tête cinquante générations d'ancêtres rugissent de fureur à chaque fois que vous voyez un kimono bleu et blanc. Mais il faut que ça cesse.

Ça ne se fera pas à votre génération. Satsume, malgré son conditionnement un peu particulier, a été élevé dans la crainte, Tsuko dans la haine, et même si Hoturi et Kuwanan promettent une relève intéressante, les dojos des deux Clans continuent à préparer la guerre entre vos Clans. Dans votre propre château les mannequins d'entraînement portent des touffes de plumes et dans les forteresses que les Tsume vous ont volées les murailles sont plus hautes côté ouest que côté est – côté Lion que côté Phénix. Maudits Tsume. S'ils n'avaient pas tué votre frère vous seriez encore un érudit au lieu d'un chef de guerre et la moitié de votre frontière nord serait vingt lieues plus au nord.

Mais vous allez essayer de consolider la paix fragile que vous maintenez depuis que vous avez pris le pouvoir. Il faudra probablement que vous rompiez la promesse faite par votre père aux Isawa … de toute façon les shugenja vous intimident.

D'autant qu'un mariage Phénix n'est pas ce qu'Akodo Kage attend de vous.

En effet vous devez tout à Kage. Votre éducation, dans ce petit monastère isolé de tout ; son soutien lors de la prise de pouvoir au sein du Clan du Lion ; et bien sûr votre formation et votre entrée dans la Secte du Tigre de l'organisation secrète des Kolat.

D'autre part, vous cherchez du riz. Vos hommes ont faim et il vous faudrait 20 000 koku de riz pour que la Famille Akodo aborde sereinement le printemps prochain.

Traits : Force 4, Honneur 4.

Objectifs :

- Négocier un mariage utile à la paix.
- Renforcer la paix.
- Vous rapprocher de Hoturi.
- Obtenir 20 000 koku de riz.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : un duelliste de choc. Un grand général aussi, malgré son apparente mollesse. Tous vos généraux pensent que c'est un homme affaibli par le luxe, les geisha et les

soirées trop arrosées. Mais vous avez regardé dans ses yeux et ce que vous y avez lu ne ressemble pas à de la mollesse.

Doji Kuwanan vous a été confié comme pupille. C'est déjà un homme, officiellement (il a passé le gempukku des bushi Daidoji et, franchement, ça lui vaut pas mal d'inimitiés chez vos hommes) mais il suit une spécialisation à l'école Akodo. Ce sera un sacré bon général quand vous en aurez fini avec lui. Un général qui scellera peut-être la paix entre Lions et Grues. Les deux Mains de l'Empereur travaillant enfin ensemble – et peut-être pas pour le bon plaisir de cet être falot qu'est Hantei XVIII (et son fils sera encore plus lamentable). La seule chose que vous n'avez pas pu discerner à propos de Kuwanan, c'est si son père lui a parlé du Kolat ? Grue, Lion, Licorne, un axe officiellement en guerre froide mais officieusement qui se soutient et se couvre mutuellement – ça serait pas mal que ça continue à la génération d'après non ?

Doji Hoturi est un homme très agréable, avec vous comme avec chacun. Mais vous avez l'impression qu'il cache un vide, comme s'il n'était pas vraiment à sa place. Et depuis presque deux ans il semble porter en plus le poids d'un lourd savoir. Qu'est-ce qu'il a bien pu faire ?

Matsu Tsuko est ici parce que vous avez exigé d'elle qu'elle prenne époux et engendre des descendants. Vous savez que depuis la mort de votre frère Arasu, elle porte le deuil et que vous lui demandez beaucoup. Comme vous savez qu'elle vous méprise et que vous servir lui demande déjà un gros effort. Mais elle est daimyo de Famille et si elle meurt sans héritier irréfutable, les daimyo Matsu vont s'entretuer pour la succession – et leurs troupes avec elles. Et vous comme elle savez que cela signifie un siècle ou plus de faiblesse du Clan du Lion – donc de l'Empire. Le devoir envers l'Histoire commande. Si elle n'avait pas été fiancée à votre frère, vous l'auriez bien épousé vous-même – cela aurait ressoudé le Clan comme rien d'autre. Mais la mémoire de votre frère est une commode facilité.

Hida Sukune est un homme comme vous – un homme qui fait son devoir avant tout mais qui ne met pas cerveau de côté pour autant. Il est chargé d'une mission un peu étrange qui ne doit pas lui faire plaisir – marier son frère aîné et sa sœur à des gens qui ne partagent pas les vues du Clan du Crabe, ce doit être rude.

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo et un bon père – même si son Clan a opéré un « renversement d'alliances » pas forcément opportun voici quelques décennies, en s'alliant avec votre grand-père contre la Grue, l'allié traditionnel du Clan du Renard. L'alliance a été proclamée par Gohei juste après qu'il ait succédé à son père Oshirin – il est vrai qu'Oshirin venait d'être décapité par Kakita Toshimoko himself. C'est curieux d'ailleurs – pourquoi Oshirin, qui venait d'écraser le Clan du Lièvre avec l'aide de Toshimoko, serait-il entré en duel contre son sauveur ?

Kitsune Ameiko est très jolie mais elle a un regard un peu étrange. Vous avez déjà vu ce genre de regards dans la Famille Kitsu. Et en général, ça veut dire qu'il y a l'esprit d'un Ancien Lion sous roche.

Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué ; shugenja mais avec la force d'hun homme. Un cocktail intéressant.

Akodo Toturi

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur au leur.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux en votre nom, et en celui de tous les membres du Clan du Lion présents.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la famille Akodo et/ou le Clan du Lion dans son entier.
- Comme daimyo de Famille, vous commandez l'escouade de votre Clan à Kyuden Kitsune (Akodo Tendai, Akodo Goten, Akodo Daemon, Akodo Nindo, Matsu Seikamon, Ikoma Fuhitai). Vous pouvez placer des gardes devant les appartements du Clan du Lion – ou ailleurs, et les affecter à certaines personnalités – Tsuko devrait vous demander une garde d'honneur d'ailleurs. Elle est si prétentieuse.
- Comme Champion de Clan, vous commandez 20 légions Akodo et vous pouvez lever les trente des autres Familles.

Doji Hoturi

École de bushi Kakita

Motivations :

Vous débordiez de vie. Vous étiez le plus vif, le plus brillant, le plus doué des élèves de l'académie de sabre. Comme toute votre famille. Votre devoir ne vous importait pas trop, vos privilèges semblaient tomés du ciel. Et puis vous êtes tombé amoureux et tout a changé.

Vous avez compris lors de vos jeux amoureux que votre éducation vous préparait à traiter comme un jeu l'affaire centrale de votre vie, et des vies que vous avez prises (pour l'honneur ou par calcul) que vos privilèges avaient un prix. Un prix effroyable.

Vous allez à cette Cour en cherchant comment échapper à votre destin, tout en sachant très bien que votre Clan attend de vous que vous reveniez avec une épouse et une paix durable avec le Clan du Lion.

Au passage, votre père vous a donné quelques billes. Comme d'habitude les Lions ont faim. Vous avez 30 000 koku de riz à votre disposition, juste au cas où.

Traits : Force 3, Honneur 4.

Objectifs :

- Rester maître de votre vie.
- Obtenir un mariage utile à votre Clan.
- Affaiblir les Lions.
- Vous rapprocher de votre frère.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : votre sensei et votre modèle. Un bon vivant, un homme droit, un homme qui n'est pas englué dans les convenances stupides. Bon, aujourd'hui, il est chargé d'arranger votre mariage, mais c'est une question secondaire et ça ne vous éloignera pas : vous savez que vous pouvez lui demander conseil et qu'il vous écoutera si vous lui dites qui vous préférez. Un bon négociateur en somme.

Doji Kuwanan : votre frère a été éduqué pour la guerre et vous pour diriger. Vous n'aimez pas diriger et vous n'aimez pas non plus la guerre. Vous aimez les fêtes, les jeux de la haute société, et dans ce monde d'apparence la vérité qu'on trouve entre deux lames dressées au Soleil. Mais il est certainement plus mature que vous et vous ne pourrez jamais lui dire. Lui sait ce que sera sa vie – général de vos futures armées – et il l'accepte alors que vous vous débattez pour échapper à la vie qui vous est destinée.

Akodo Toturi est un daimyo d'attente pour le Clan du Lion. C'est du moins le point de vue de votre père. Il se prend pour un grand général, mais il est faible. Vous – votre père – l'utilisez comme éteignoir pour Tsuko, et ça marche du tonnerre.

Doji Hoturi

Matsu Tsuko est une tueuse sans âme et vous rêvez de lui mettre la pilée qu'elle mérite. Votre père devrait écouter les daimyo Tsume – des vassaux sûrs, loyaux, forts et prêts à faire ce qu'il faut. Et en plus ils gagnent leurs opérations contre les Lions. Bon, c'est sûr qu'ils ont des manières déplorables – la façon dont ils ont tué Akodo Arasu, par exemple, en faisant semblant de se débander et en l'attirant dans leur château avant de faire tomber les grilles et de le massacrer, ou le massacre des enfantelets Damasu – a fait « un peu de bruit ». Mais ça a permis à Toturi de prendre les rênes de son Clan et c'est un daimyo faible.

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo et un bon père – même si son Clan a opéré un « renversement d'alliances » voici quelques décennies, en s'alliant avec le grand-père de Toturi contre le vôtre.

Kitsune Ameiko est très jolie, un peu maniérée comme les membres de votre Clan (cela est dû à l'école Doji qu'elle a suivi), certainement gentille mais elle a un regard un peu étrange. Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au Champion du Clan du Lion.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux au nom de votre frère Kuwanan et de votre sœur Shizue, même si vous n'êtes pas très chaud pour marier Shizue si jeune et même si c'est Toshimoko qui est sensé négocier pour Kuwanan. Et pour vous.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la famille Doji.
- Comme daimyo de Famille, vous commandez l'escouade de votre Clan à Kyuden Kitsune (Kakita Abutei, Kakita Nihon, Daidoji Sapunehi, Doji Anemi). Vous pouvez placer des gardes devant les appartements du Clan de la Grue – ou ailleurs.
- Comme daimyo de Famille, vous commandez nominalement les 4 légions de bushi Doji.

Doji Kuwanan

École de busard Daidoji, École de bushi Akodo

Motivations :

Vous êtes encore en formation. Votre père, Doji Satsume, a négocié une éducation dans le Clan du Lion, l'ennemi de toujours, afin disait-il « que tu acquières plus de force ». Et fort, vous l'êtes, certainement. Mais ce qui vous est le plus utiles actuellement, c'est le conseil d'un ancien sensei de l'école Daidoji : « Face à l'incendie, tu peux le combattre au risque de perdre ton château ou sacrifier tes propres réserves de bois pour l'emmener brûler le château de ton ennemi ». Une leçon qu'entouré d'ennemis, vous êtes bien décidé à faire vôtre.

D'autant que vous avez deux secrets.

Le premier, c'est que vous êtes un Busard, un agent d'infiltration sur-entraîné par les Daidoji pour incapaciter la menace Lion. Et votre but à cette Cour d'hiver est simple : empêcher Matsu Tsuko d'engendrer des héritiers. Et donc d'épouser un homme suffisamment jeune pour lui faire des enfants (quand bien même cela se produirait, il serait possible de recourir à des moyens expéditifs de contraception, mais vos sensei évitent ce genre de moyens à ce niveau de visibilité). Et là, vous n'avez pas tellement de choix : soit votre oncle Toshimoko, soit le vieux daimyo Kitsune Gohei, soit… vous-même.

Le second, c'est que vous avez reçu une formation ultra-secrète et êtes devenu membre d'un groupe indécelable qui se nomme Kolat. Mission : mettre fin aux conséquences de la petite manipulation minable de Hantei Ier au Tournoi des Kami et faire tomber la Lignée Hantei. Moyen : éviter que les deux Mains de l'Empereur ne s'écharpe pour le seul plaisir odieux des Familles Impériales, ces Père-La-Morale de Seppun, ces scorpions visqueux d'Otomo, ces imbéciles heureux de Miya et ces tyrans de Hantei. Vous êtes membre de la Secte du Tigre. Et vous avez bien l'intention de ne pas laisser vos milliers de bushi supérieurement entraînés se trucider pour satisfaire le voyeurisme de ces pervers. Tant que vous serez vivant, il n'y aura pas de guerre entre Lion et Grue.

De façon amusante, Akodo Toturi qui vous sert de tuteur semble ne pas souhaiter non plus la guerre. Ca vous facilite évidemment la tâche que le principal décideur Lion soit si ouvert à vos conseils de modération… d'autant que vous ne le quittez pas d'une semelle.

Traits : Force 3, Honneur 3.

Objectifs :

- Éviter une guerre entre la Grue et le Lion.
- Obtenir un mariage utile à votre Clan.
- Affaiblir les Matsu.
- Éviter d'en venir aux mains avec votre stupide, arrogant, hautain de frère aîné.

Doji Kuwanan

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : le sensei de votre père, de votre frère, et de l'Empereur. Et votre oncle préféré. Mais vous l'avez retrouvé changé, presque douloureux à cette Cour d'hiver, comme s'il avait un secret.

Doji Hoturi : votre frère est un crétin. Il était arrogant mais enjoué quand vous l'avez quitté, des années plus tôt ; vous l'avez retrouvé froid et distant, comme s'il couvait un mal indescriptible ou le poids d'une faute. Est-ce que tout le Clan de la Grue a sombré dans la mélancolie depuis que vous êtes parti ?

Akodo Toturi est votre tuteur durant vos études à l'académie Akodo, et le meilleur général que vous ayez jamais connu. Vous essayez de faire en sorte qu'il soit fier de vous et de la façon dont vous utilisez ses leçons sur l'Honneur et le sens du combat. Enfin, ça c'est pour la façade.

Matsu Tsuko est une guerrière sans pitié, sans compassion, sans âme. Tout ce qui l'intéresse est de tuer des Grues – en commençant par vous si possible. Non que vous ne compreniez pas son aversion : son fiancé, le frère cadet de Toturi, a été tué par des Tsume – des membres de votre Famille – et des Daidoji à la suite d'un subterfuge pas franchement honorable. Et vous portez le mon Daidoji sur votre poitrine. Si vous étiez un Scorpion, vous penseriez que votre père vous a envoyé chez les Lions pour que vous lui fassiez un sort. Mais votre père est bien trop honorable, n'est-ce pas ?

Hida Sukune vous intrigue. C'est un Crabe, mais il a l'air plus subtil que bien des officiers Lions de votre connaissance. Vous vous demandez ce que cela signifie sur le Clan du Crabe, si souvent présenté comme brutal et sans éducation.

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo et un bon père – même si son Clan a opéré un « renversement d'alliances » voici quelques décennies, en s'alliant avec le grand-père de Toturi contre le vôtre.

Kitsune Ameiko et Ryosei : elles sont jolies, les filles renard. Bon, Ameiko ressemble à une grande dame (dû à un passage dans l'école Doji certainement, elle en porte le mon) et Ryosei à un garçon manqué, mais elles sont jolies. Un peu cruches peut-être.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser au Champion du Clan du Lion parce que vous êtes membres de sa maisonnée, au daimyo Doji parce que vous êtes membre de sa famille, et à tous les autres parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord politique en votre nom.
- Comme bushi Daidoji, vous pouvez obtenir une information sur un personnage.
- Comme bushi Daidoji, vous pouvez déclencher un dispositif secret ou ouvrir une serrure (pas fermée magiquement).

Hida Sukune

École de bushi Hida, École de bushi Hiruma

Motivations :

Vous n'êtes pas un Crabe comme un autre. Parce que vous êtes le fils cadet du Champion de clan, certes. Parce que vous avez suivi deux écoles et vécu les expériences de deux sensei. Mais surtout parce que vous réfléchissez avant d'agir.

Et vous avez convaincu votre père que pour le futur du Clan du Crabe, la politique de mariage internes devait être suspendue pour faire de la place aux autres clans. Si le Clan du Crabe veut être le vrai leader de l'Empire – et c'est absolument nécessaire pour contrer l'Outremonde une bonne fois pour toutes, il lui faut des alliés solides, des alliés partageant ses préoccupations, comprenant ses motivations et prêts à le soutenir – par conviction ou par alliance politique. Et la politique matrimoniale est un moyen commode de parvenir à cela.

Voila pourquoi vous êtes venu avec les pleins pouvoirs d'un Ambassadeur extraordinaire, pour proposer les mains de votre frère Yakamo et de votre sœur O-Ushi (pas que ça vous fasse très plaisir ça d'ailleurs) aux daimyo des Clans majeurs…

On vous a aussi dit qu'il y avait une épée spéciale à Kyuden Kitsune, et les Kuni seraient vraiment très heureux de l'étudier …

D'autre part, vous cherchez du riz. Tenir le Mur n'est pas de tout repos et vos hommes (enfin, les hommes de votre père) ont faim. Il vous faudrait 15000 koku de riz pour tenir jusqu'à la prochaine récolte.

Traits : Force 4, Honneur 2.

Objectifs :

- Obtenir des mariages utiles à votre Clan et des alliances militaires.
- Obtenir 15000 koku de riz.
- Trouver l'Épée de Tengeyokei et la ramener dans votre Clan.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : ce type est dingue. Il gâche son talent au sabre entre les mains des geisha et son pouvoir politique dans l'alcool. Il a été le sensei de l'Empereur … c'est peut-être ce qui explique la déliquescence actuelle de l'Empire.

Doji Hoturi est un homme sans cervelle, sans grandeur, mais il a une sœur qui est tout le contraire. Et pour que le daimyo Hiruma vous dise qu'il faut se méfier de Doji Shizue, c'est qu'elle doit valoir le coup.

Doji Kuwanan : celui-là promet. Daidoji, Akodo, il promet d'être le plus fameux guerrier des dix prochaines années. Un gars comme lui sur la Muraille… Voyons, est-ce qu'il aime la force ? Vous pourriez peut-être le persuader de quitter les Lions …

Akodo Toturi est un grand stratège. En fait c'est probablement l'homme qui vous ressemble le plus : calme, sensé, sagace en matière militaire. Rien à voir avec son frère cadet qui vous avait fait l'effet d'une brute sans cervelle. D'ailleurs, vu comment il est mort …

Matsu Tsuko est l'héroïne de votre jeunesse : courageuse, fougueuse, implacable au combat. Bon, un peu bourrine et trop vieille pour Yakamo. Mais vous pourriez en parler à votre père.
Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo. Son Clan a opéré un « renversement d'alliances » très commenté voici quelques décennies, en s'alliant avec le grand-père de Toturi contre Satsume. Un type intéressant, à fréquenter plus assidument. Après tout vos frontières sont proches et il est tout près des terres Daidoji (et l'approvisionnement de riz est la préoccupation principale de Yasuki Taka).

Kitsune Ameiko est une pouffe sans cervelle élevée par les Grues. On dira diplomatiquement « un bijou élevé dans l'écrin sans pareil des jardins de Kyuden Doji ». Ce serait quand même cruel de la fiancer à Yakamo. Pour tous les deux. Et puis vous ne voudriez pas affaiblir votre lignée.

Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer : elle a l'air vive, dynamique, mais elle a le regard un peu vague. Parle-t-elle aux kami ? Elle ressemble un peu à Kuni Yori par certains côtés, la neurasthénie en moins.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au daimyo du Clan du Lion et au daimyo Doji.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux au nom de votre frère et votre sœur.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la Famille Hida.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accords politiques qui engagent l'ensemble du Clan du Crabe, et en particulier, vous ne pouvez pas conclure des accords concernant la défense de la Famille Yasuki. Mais vos interlocuteurs ne le savent pas.
- Comme Ambassadeur de votre Clan, vous commandez l'escorte de votre Clan à Kyuden Kitsune.
- Comme éclaireur, vous pouvez fouiller un lieu (sans restriction de durée). Cela ne veut pas dire que vous pouvez accéder à un lieu fermé.

Hida Sukune

École de bushi Hida, École de bushi Hiruma

Motivations :

Vous n'êtes pas un Crabe comme un autre. Parce que vous êtes le fils cadet du Champion de clan, certes. Parce que vous avez suivi deux écoles et vécu les expériences de deux sensei. Mais surtout parce que vous réfléchissez avant d'agir.

Et vous avez convaincu votre père que pour le futur du Clan du Crabe, la politique de mariage internes devait être suspendue pour faire de la place aux autres clans. Si le Clan du Crabe veut être le vrai leader de l'Empire – et c'est absolument nécessaire pour contrer l'Outremonde une bonne fois pour toutes, il lui faut des alliés solides, des alliés partageant ses préoccupations, comprenant ses motivations et prêts à le soutenir – par conviction ou par alliance politique. Et la politique matrimoniale est un moyen commode de parvenir à cela.

Voila pourquoi vous êtes venu avec les pleins pouvoirs d'un Ambassadeur extraordinaire, pour proposer les mains de votre frère Yakamo et de votre sœur O-Ushi (pas que ça vous fasse très plaisir ça d'ailleurs) aux daimyo des Clans majeurs…

On vous a aussi dit qu'il y avait une épée spéciale à Kyuden Kitsune, et les Kuni seraient vraiment très heureux de l'étudier …

D'autre part, vous cherchez du riz. Tenir le Mur n'est pas de tout repos et vos hommes (enfin, les hommes de votre père) ont faim. Il vous faudrait 15000 koku de riz pour tenir jusqu'à la prochaine récolte.

Traits : Force 4, Honneur 2.

Objectifs :

- Obtenir des mariages utiles à votre Clan et des alliances militaires.
- Obtenir 15000 koku de riz.
- Trouver l'Épée de Tengeyokei et la ramener dans votre Clan.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : ce type est dingue. Il gâche son talent au sabre entre les mains des geisha et son pouvoir politique dans l'alcool. Il a été le sensei de l'Empereur … c'est peut-être ce qui explique la déliquescence actuelle de l'Empire.

Doji Hoturi est un homme sans cervelle, sans grandeur, mais il a une sœur qui est tout le contraire. Et pour que le daimyo Hiruma vous dise qu'il faut se méfier de Doji Shizue, c'est qu'elle doit valoir le coup.

Doji Kuwanan : celui-là promet. Daidoji, Akodo, il promet d'être le plus fameux guerrier des dix prochaines années. Un gars comme lui sur la Muraille… Voyons, est-ce qu'il aime la force ? Vous pourriez peut-être le persuader de quitter les Lions …

Akodo Toturi est un grand stratège. En fait c'est probablement l'homme qui vous ressemble le plus : calme, sensé, sagace en matière militaire. Rien à voir avec son frère cadet qui vous avait fait l'effet d'une brute sans cervelle. D'ailleurs, vu comment il est mort …

Matsu Tsuko est l'héroïne de votre jeunesse : courageuse, fougueuse, implacable au combat. Bon, un peu bourrine et trop vieille pour Yakamo. Mais vous pourriez en parler à votre père.
Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo. Son Clan a opéré un « renversement d'alliances » très commenté voici quelques décennies, en s'alliant avec le grand-père de Toturi contre Satsume. Un type intéressant, à fréquenter plus assidument. Après tout vos frontières sont proches et il est tout près des terres Daidoji (et l'approvisionnement de riz est la préoccupation principale de Yasuki Taka).

Kitsune Ameiko est une pouffe sans cervelle élevée par les Grues. On dira diplomatiquement « un bijou élevé dans l'écrin sans pareil des jardins de Kyuden Doji ». Ce serait quand même cruel de la fiancer à Yakamo. Pour tous les deux. Et puis vous ne voudriez pas affaiblir votre lignée.

Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer : elle a l'air vive, dynamique, mais elle a le regard un peu vague. Parle-t-elle aux kami ? Elle ressemble un peu à Kuni Yori par certains côtés, la neurasthénie en moins.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au daimyo du Clan du Lion et au daimyo Doji.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux au nom de votre frère et votre sœur.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la Famille Hida.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accords politiques qui engagent l'ensemble du Clan du Crabe, et en particulier, vous ne pouvez pas conclure des accords concernant la défense de la Famille Yasuki. Mais vos interlocuteurs ne le savent pas.
- Comme Ambassadeur de votre Clan, vous commandez l'escorte de votre Clan à Kyuden Kitsune.
- Comme éclaireur, vous pouvez déclencher un dispositif secret ou ouvrir une serrure (pas fermée magiquement).
-

Ikoma Tsanuri

École Akodo, école Ikoma

Motivations :

Vous êtes la parfaite samurai-ko du Clan du Lion. Attentive aux autres, parée de toutes les vertus, irrésistible au combat. Tous les daimyo aimeraient que vous épousiez leur fils. Mais votre cœur est pris, enclavé à jamais auprès du seul homme de votre Clan que vous ne puissiez avoir : Akodo Toturi, le Champion du Clan.

Et l'homme que vous avez juré, devant les sensei de votre école et les généraux de votre Famille, de protéger et de servir au mépris de votre vie. Votre êtes son yojimbo, chargée de vous placer entre les lames des assassins et lui. Vous êtes aussi, depuis qu'Akodo Kage vous a amenée à lui dans le petit monastère où il avait passé son enfance, sa secrétaire et son porte-étendard personnel. La fidèle entre les fidèles, immédiatement à ce grand jeune homme au charisme brulant et au calme implacable, par le devoir dû à vos sensei, à vos Ancêtres et par la force de l'amour. Sa confidente, aussi.

Traits : Force 4, Honneur 4.

Objectifs :

- Protéger Toturi.
- Assurer que Toturi n'épouse qu'une femme digne de lui. En rang comme en vertu. Vous, si c'était possible.
- Affaiblir les Grues.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : Le sensei le plus célèbre du Clan de la Grue. Il a été le sensei de Doji Hoturi, de Doji Satsume … et de l'actuel Empereur Hantei XXXVIII. Un bon vivant, un duelliste de choc. Un grand général aussi. Mais un homme amolli par une vie d'excès.

Doji Hoturi est un homme très agréable, avec vous comme avec chacun. Mais vous avez l'impression qu'il cache un vide, comme s'il n'était pas vraiment à sa place. Et depuis presque deux ans il semble porter en plus le poids d'un lourd savoir. Qu'est-ce qu'il a bien pu faire ? Et comme cette question obsède Toturi, c'est aussi la vôtre.

Doji Kuwanan : Elevé en partie dans la Famille Akodo, il a une réputation solide. Les cheveux coupés courts, il a une formation de bushi Daidoji et maintenant Akodo … un homme dur ? Pour Toturi c'est un homme d'exception et un futur grand général – un futur ennemi à surveiller donc.

Akodo Toturi est l'homme de votre vie.

Isawa Kaede est la fille du Maître du Vide. Il y a une rumeur … une histoire d'accord secret entre le grand-père de Toturi et son père, disant qu'elle serait peut-être fiancée à Toturi … il y a eu des négociations en ce sens en tout cas.

Ikoma Tsanuri

Hida Sukune bien que Crabe et élevé pour protéger l'empire de son corps, de son armure et de ses talents martiaux, a une finesse d'esprit très similaire à celle qu'on vante pour votre Clan. Certainement il a été invité pour trouver chaussure à son pied dans le Clan des Esprits Aiguisés…

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo et un bon père. Curieux qu'il ait été éduqué à l'école Hida, chez les lourds guerriers Crabes, et non dans l'école de shugenja Kitsune comme Ryosei.

Kitsune Ameiko est très jolie, un peu maniérée comme les membres de votre Clan, certainement gentille mais elle a un regard un peu étrange. Toturi vous a dit quelque chose à ce sujet …

Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, aux daimyo Matsu, Doji et Kitsune. Vous pouvez adresser la parole à Akodo Toturi parce que vous êtes sa yojimbo.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Comme éclaireur, vous pouvez fouiller un lieu (sans restriction de durée). Cela ne veut pas dire que vous pouvez accéder à un lieu fermé.

Isawa Kaede

École Isawa – Shiken du Vide

Motivations :

Vous avez été élevée pour faire votre devoir. Pour acquérir la puissance destinée à votre famille. Pour faire honneur à votre père et lui rappeler la joie de votre mère. Plus que la magie, c'est cela le plus difficile. D'autant plus quand vous avez compris que, malgré votre talent, malgré ce don spécial qui vous met au-dessus de tout le peuple de Rokugan, on vous avait fiancé à votre naissance à un parfait inconnu.

Mais ce que l'Ambassadeur de votre Clan à Kyuden Doji, le château principal du Clan de la Grue, a découvert, a été une énorme surprise. Le Clan de la Grue essaie de faire exploser votre mariage avec Akodo Toturi, le Champion du Clan du Lion.

Bien sûr, vous êtes outrée que des alliés de votre Clan essaient de briser une alliance scellée par des serments solennels et qui engagent les daimyo Isawa – votre père – et Akodo – le grand-père de Toturi, désormais décédé. Mais, d'un autre côté, vous êtes assez satisfaite de ce qui pourrait vous permettre de vous consacrer à la compréhension du Vide au lieu d'aller diriger la maisonnée d'un Clan ennemi du vôtre, dans un château inconnu, au milieu de gens inconnus … et que vous devriez commander.

Lorsqu'on vous a invité au Palais d'Hiver (ou plus exactement à la Cour déportée à Kyuden Kitsune), cela vous a par ailleurs semblé une bonne occasion de découvrir un secret qui vous intéresse depuis longtemps : celui de la lame Ancestrale de la Famille Kistune qui compose le Clan du renard. En effet on n'a pas vu cette lame depuis la création du Clan du Renard…

Traits : Force 2, Honneur 4.

Objectifs :

- Faire sentir à Toturi la honte qui est la sienne de prétendre révoquer l'engagement de son grand-père.
- Obtenir un mariage utile à votre Clan.
- Affaiblir les Lions.
- Comprendre le secret de la Lame ancestrale de la Famille Kitsune.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : Le sensei le plus célèbre du Clan de la Grue. Il a été le sensei de Doji Hoturi, de Doji Satsume … et de l'actuel Empereur Hantei XXXVIII. Un bon vivant, un homme droit, un homme qui n'est pas englué dans les convenances stupides. Mais c'est quand même lui qui est chargé de négocier les mariages de ses neveux, Hoturi et Kuwanan. Les Grues sont les alliés de votre Clan … mais ils sont stupides.

Isawa Kaede

Doji Hoturi est beau, ses yeux sont doux, son sourire franc ainsi que vous avez pu le voir à la Cour de l'Empereur. Mais il a une réputation d'homme à femmes. Cela ne vous attire pas vraiment … il est peut-être bon amant mais ce n'est pas quelque chose qu'on vous apprend à considérer comme un critère de valeur chez un samurai.

Doji Kuwanan : a une réputation solide. Les cheveux coupés courts ne cadrent pas avec le portrait idéalisé du beau prince Grue, et il a une formation de bushi Daidoji et maintenant Akodo … un homme dur ?

Akodo Toturi est un piètre chef, un piètre fiancé, et vu son éducation dans un monastère sordide rempli de moines cloitrés, certainement un piètre époux. Mais vous êtes une Isawa et la seconde Famille de votre Clan officiellement. Et l'honneur commande que vous l'épousiez. En somme, vous avez vos ordres.

Ikoma Tsanuri est la yojimbo de Toturi. Vous auriez intérêt à bien vous entendre avec elle.
Matsu Tsuko est une tueuse sans âme selon les Grues et une daimyo de plein exercice qui « casse la baraque » selon ses troupes. Une femme pour vous.

Hida Sukune bien que Crabe et élevé pour protéger l'empire de son corps, de son armure et de ses talents martiaux, a une finesse d'esprit très similaire à celle qu'on vante pour votre Clan. Certainement il a été invité pour trouver chaussure à son pied dans le Clan des Esprits Aiguisés…

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air d'être un bon daimyo et un bon père. Curieux qu'il ait été éduqué à l'école Hida, chez les lourds guerriers Crabes, et non dans l'école de shugenja Kitsune comme Ryosei.

Kitsune Ameiko est très jolie, un peu maniérée comme les membres de votre Clan, certainement gentille mais elle a un regard un peu étrange. Il y a de fortes chances qu'elle soit possédée par un esprit-renard.

Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer. Il y a une petite chose qui vous dérange à son propos, mais vous ne savez pas quoi, comme une ombre entre elle et vous.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au Champion du Clan du Lion, aux daimyo Matsu, Doji et Kitsune.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom. Formellement, Akodo Kage représente l'Empereur et il peut seul approuver ce genre de choses.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la famille Isawa.
- Comme shugenja, vous pouvez participer à un rituel.

Kakita Toshimoko

École de bushi Kakita, École Kenshinzen, sensei de sabre

Motivations :

La vie est trop courte. Malgré ce que votre frère et votre beau-frère appellent votre « âge avancé » vous êtes le meilleur des duellistes Kakita, le meilleur des duellistes de l'Empire, et tout le monde le sait. Jodan n'était pas trop mal, bien sûr, mais les plaisirs de la Cour l'ont affaibli – même Kage qui dégouline de bienveillance a été forcé de vous l'avouer. Satsume se débrouille encore. Hoturi promet de vous arriver à peu près à la cheville – ce qui n'est pas mal. Vous regrettez juste qu'on ait fait un Daidoji de Kuwanan. Lui il aurait pu faire des choses ... et maintenant ce sont les Akodo qui profitent de son intelligence et de sa vivacité.

La vie est trop courte. Leurs devoirs, leurs pesanteurs, leur protocole poussiéreux … foutaises et calembredaines. Vous êtes comme le vent. Vous avez toujours préféré le shamisen des geisha à leurs récitals de poésie, rabâchée, savante, archi-connue, sans saveur et sans vie. L'alcool des bars mal famés au thé écœurant de leurs cérémonies officielles. Il fut un temps où l'Empereur vous approuvait. Surtout avec une ou deux bouteilles dans le nez.

Et maintenant on vous envoie fiancer vos neveux. Avec des femmes sans apprêt, sans intérêt, sans cervelle. Dans un château des courants d'air, un château pouilleux, alors que vous pourriez être à Kyuden Bayushi à contempler cette garce magnifique de Kachiko. Elle était un peu famélique à la Cour, mais la grossesse lui a donné de jolies rondeurs d'après les sous-entendus appuyés de votre vieux complice Uji.

Enfin … Satsume n'est pas totalement cinglé, et Uji a su le persuader que Shizue (votre petite nièce adorée) rendait de trop grands services au Clan pour la marier. Quels services, Uji n'a jamais voulu vous le dire, mais ça doit être très protocolaire – ces chiens sans culture doivent se battre pour attirer une conteuse comme elle à leurs cours de second zone. Pauvre petite.

D'ailleurs, en parlant de cour de seconde zone et de chiens sans culture … ça fait longtemps que vous n'êtes pas allé à Kyuden Kitsune. Plus de vingt ans, en fait. La dernière fois, vous ameniez une armée pour sauver les miches du daimyo Kitsune, et ce crétin d'Oshirin a vraiment merdé. D'abord, il a recruté une armée de ronin déloyaux qui ont trahi en pleine bataille et trucidé son épouse. Ensuite il vous a accusé – vous ! – d'avoir provoqué la bataille sous les murs de sa hutte ancestrale pour rester avec Ryoden – votre Ryoden, votre petite perle sans peur qu'on vous avait refusée – et vous a défié. Et vous l'avez tué. Vous l'avez tué, et Ryoden qui voulait le venger, et tous les stupides Renards qui se sont dressés sur votre route après ça. Et … pourquoi Oshirin avait-il refusé que vous épousiez sa fille, au fait ? Bonne question. Son fils Gohei doit le savoir.

Traits : Force 6, Honneur 3.

Objectifs :

- Trouver de bons partis à Hoturi et Kuwanan.
- Affaiblir les Lions. Et les Renards, tant qu'à faire. Ou leur baiser la gueule. Ou en faire des vassaux sans velléités de relève. Ou pire.

- Découvrir ce qui s'est passé avec Ryoden.

Ce que vous savez de …

Doji Hoturi : votre neveu, un peu prétentieux, pas méchant. Pas assez sérieux au sabre ça c'est sûr. Quelle déveine pour Satsume que son pire échec – votre pire échec – soit aussi son héritier.

Doji Kuwanan : il est bien ce petit. Sérieux, attentif, il a compris son boulot de second rôle et s'y emploie pleinement. En fait il ferait un meilleur daimyo que Hoturi, mais bon … le caractère des enfants est imprévisible.

Akodo Toturi est un piège mortel. Il a l'air doux comme ça, mais il y a des trucs au fond de lui … ce n'est pas ce que tout le monde croit, le jour où il se lâchera ce sera un foudre de guerre pire que son frère ou son père (et pourtant le vieux Champion les avait envoyés chez les Matsu ces deux-là). Pour l'instant il a l'air de vouloir la paix et de tenir la bride courte à Tsuko, mais ça ne durera pas éternellement. Le sang est trop fort.

Matsu Tsuko est une tueuse sans âme et vous rêvez de lui mettre la pilée qu'elle mérite. Le problème c'est que ce n'est qu'un rêve … Enfin, comme c'est parti elle mourra sans enfants et c'en sera fini de ce cauchemar … parce que vu les règles de succession chez les Lions (enfin, les Akodo et les Matsu, les Ikoma et les Kitsu ne sont pas aussi cons), ils vous ficheront la paix pendant un siècle après le gentil petit carnage qui se prépare.

Hida Sukune : un type intelligent, probablement le plus intelligent de toute la famille de Kisada. Un bon tacticien, paraît-il, mais vous n'avez pas pu le vérifier. Une armée sympathique, les crabes, un peu obtus bien sûr mais manipulables. D'autant qu'eux aussi pleurent après le riz.

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards devrait forcément savoir pourquoi son père a refusé que vous épousiez sa sœur. Il n'était pas là lors de la Nuit des Centaines de Morts (quand vous et vos hommes avez exterminé la bande de ronin sans honneur qui avaient trahi son Clan), mais il est forcément au courant.

Kitsune Ameiko est très jolie, un peu maniérée comme les membres de votre Clan (cela est dû à l'école Doji qu'elle a suivi), certainement gentille mais elle a un regard un peu étrange.
Kitsune Ryosei a l'air d'un garçon manqué et avec elle on ne doit pas s'ennuyer. Elle serait pas mal pour Kuwanan, non ?

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole au daimyo Doji pare que vous êtes membre de sa famille, à tous les autres présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au Champion du Clan du Lion.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux aux noms de vos neveux et de votre nièce.
- Comme sensei, vous pouvez arbitrer un conflit d'honneur.

Kitsune Ameiko

École de courtisans Doji

Motivations :

Vous êtes née dans une tragédie et avez été élevée pour l'expier. Votre père vous a envoyé étudier à l'école de courtisans Doji pour clore un renversement d'alliances malencontreux initié par son propre père et mis en œuvre par lui-même, entre le Clan de la Grue et le Clan du Lion ; au cours d'un épisode tragique où votre grand-mère, votre grand-père et votre tante sont morts.

Votre théorie, d'après ce qu'on vous a expliqué, c'est que votre grand-mère est morte parce que les ronin engagés par votre grand-père ont été corrompus par les seigneurs Lièvre, corrompus par la maho – bien que cela n'ait pu être prouvé, et que votre grand-père est devenu fou de chagrin et a retourné son sabre contre son sauveur – Kakita Toshimoko, qui a dû être bouleversé de devoir tuer votre tante qu'il aimait. Quelle douleur ce doit être pour lui que de revenir à Kyuden Kitsune pour parler bagatelles…

Pour votre part, vous connaissez la grande bonté du Clan de la Grue et vous seriez honorée d'entrer dans leurs rangs … et puis ils sont si beaux avec leurs cheveux blancs …

La seule chose qui vous inquiète, c'est que dans les Grues, il est plus difficile de sortir dans la forêt pour retrouver les créatures des bois. Et comme Kitsune authentique, vous savez que vous en avez besoin.

Traits : Force 2, Honneur 3.

Objectifs :

- Rejoindre le Clan de la Grue
- Apaiser, ou trouver un moyen d'apaiser, la douleur de Toshimoko
- Servir votre Clan et empêcher que l'épée ancestrale ne tombe entre de mauvaises mains.
- Vous assurer que votre sœur Ryosei fasse un beau mariage.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : un homme brisé par, plus ou moins, la faute de votre famille, et qui cherche dans l'alcool et des activités peu avouables l'oubli de son chagrin. Vous aimeriez l'aider à retrouver confiance en lui et une vie digne, mais comment faire ?

Doji Hoturi est beau, ses yeux sont doux, son sourire franc ainsi que vous avez pu le voir à la Cour de l'Empereur. Mais il a une réputation d'homme à femmes. Cela ne vous attire pas vraiment … il est peut-être bon amant mais ce n'est pas quelque chose qu'on vous apprend à considérer comme un critère de valeur chez un samurai.

Kitsune Ameiko

Doji Kuwanan a une réputation solide. Les cheveux coupés courts ne cadrent pas avec le portrait idéalisé du beau prince Grue, et il a une formation de bushi Daidoji et maintenant Akodo … un homme dur ?

Akodo Toturi est un grand stratège, un grand militaire. Un Lion, dans toute sa splendeur et sa férocité. Et, dans le splaines du Clan du Lion, il y a des bosquets et… on dit que certains des Kitsu seraient comme vous, possédés par l'esprit d'un animal. Peut-être cet homme saurait-il vous comprendre.

Matsu Tsuko est une femme brisée par la vie. Peut-être que si elle ne détestait pas autant les Grues, elle pourrait s'entendre avec Kakita Toshimoko ?

Hida Sukune, bien que Crabe et élevé pour protéger l'empire de son corps, de son armure et de ses talents martiaux, a une finesse d'esprit très similaire à celle qu'on vante pour votre Clan. Certainement il a été invité pour trouver chaussure à son pied dans le Clan des Esprits Aiguisés…

Kitsune Gohei, votre père, essaie de changer le destin de sa famille. Pour vous et Ryosei bien plus que pour lui. Un père aimant mais marqué par les tragédies familiales et son éducation Crabe, où on n'apprend pas vraiment à apprécier les bonheurs simples de la vie.

Kitsune Ryosei est si sérieuse et si forte ! Elle a le Don des kami et cette révélation a transformé la petite fille espiègle que vous avez quittée en parangon de droiture et de devoir assumé. Elle a trouvé sa place dans le Clan et dans l'Ordre Céleste, célébrant les moissons et apportant écoute et réconfort aux heimin dans leurs souffrances, bien mieux que vous ne sauriez le faire jamais. Et quand elle parle aux kami, une telle sérénité l'envahit… vous êtes un peu jalouse de sa plénitude.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à votre père, votre sœur. Tous les autres ont un rang supérieur au vôtre.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Comme courtisan, vous pouvez remarquer une violation de l'étiquette et infliger une perte d'honneur.
- Comme esprit-renard, vous pouvez participer à un rituel.

Kitsune Gohei

École de bushi Hida

Motivations :

La vie est rude. Votre père Kitsune Oshirin avait choisi de rompre l'alliance multiséculaire avec la Grue, et il l'a payé de sa vie – et de celle de votre mère.

Lorsque Oshirin a entamé son règne, il a découvert que le Clan du Lièvre était dominé par la maho – et qu'ils en voulaient à l'épée ancestrale de votre Clan. Mais le Clan du Lièvre était soutenu par le Scorpion, trop près, trop fort. Oshirin a alors négocié avec le Lion un gambit audacieux – l'abandon de l'alliance Grue au profit des Lions, l'ouverture de la route commerciale du sud, et la guerre contre le Lièvre – en espérant pouvoir résister aux armées Lièvres et Scorpions le temps que le Lion ameute une armée de secours. En échange votre sœur Ryoden épouserait Akodo Toturi, l'héritier du Clan du Lion. Mais ce sont des Grues qui se sont présentés en premier – des Grues menés par Kakita Toshimoko, l'homme qui avait tout à perdre à cet accord, l'homme que votre sœur aimait, l'homme dont votre père et vous avez sacrifié le bonheur.

Lors d'une bataille homérique, les Lièvres ont été vaincus – non sans avoir assassiné votre mère. Votre père est devenu fou de chagrin, mais il n'avait aucun moyen d'empêcher désormais le mariage de Ryoden et Toshimoko. Il s'est alors sacrifié, accusant le Grue d'avoir, par son impréparation, par son désir de rester auprès de Ryoden, par son manque d'expérience et sa futilité, provoqué une bataille sous les murs du château. Et il est mort. Évidemment. Qui pourrait vaincre Toshimoko, le propre sensei de l'Empereur ?

Mais vous n'étiez pas là. Vous qui connaissiez les enjeux. Vous qui saviez à quoi tout cela rimait. Et c'est votre douce, innocente, vertueuse sœur Ryoden qui a réagi à la mort de votre père – de la seule façon honorable qu'elle connaissait : en défiant Toshimoko en duel. Et elle aussi est morte.

Vous avez hérité d'un Clan endeuillé, d'une alliance avec la Grue teintée de sang et d'une alliance embarrassante avec le Lion que vous avez bien dû révéler, d'une famille anéantie … vous avez fait la seule chose possible : vous avez reconstruit, patiemment, pierre à pierre. Vous espérez seulement que vos filles seront moins ingénues que votre sœur.

Vous êtes le daimyo hôte, et comme tel, le garant de la sécurité. Vous disposez de deux douzaines d'hommes dans l'enceinte centrale du château, comme garde d'honneur, auxquels s'ajoutent les deux douzaines de bushi des Légions d'Émeraude que Akodo Kage a reçus de l'Empereur – douze Lions et douze Grues. Par convention, bien que vous commandiez tout le château, la tradition veut que vous restiez avec la Cour dans l'enceinte centrale, et que seules les troupes composant cette garde d'honneur s'y trouvent – l'entrée de vos autres bushi dans l'enceinte du Palais d'Hiver signifierait la fin de la trêve, et probablement la guerre avec chacun des Clans Majeurs présents.

Par ailleurs, vos récoltes ont été peu productives cette année, et vous avez besoin de cinq mille koku de riz pour tenir jusqu'à la prochaine récolte. Peut-être le Crabe serait-il disposé à vous soulager.

Kitsune Gohei

Traits : Force 3, Honneur 3.

Objectifs :

- Sceller une nouvelle alliance avec la Grue.
- Marier vos filles à des hommes qui les respecteront à défaut d'autre chose, et qi possible qui leur conviennent.
- Servir votre Clan et empêcher que l'épée ancestrale ne tombe entre de mauvaises mains.
- Obtenir 5000 koku de riz.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : Il a tué votre père. Il a tué votre sœur. Vous devriez haïr cet homme, et pourtant vous comprenez sa peine. Il était promis à votre sœur, fou amoureux d'elle – Ryoden vous l'a dit, et votre père a refusé.

Pour une raison toute simple : il avait choisi, entre l'alliance Grue traditionnelle et l'alliance Scorpion qui lui tendait les bras, de s'allier au Lion et au Crabe en secret. Tout ça à cause des Lièvres, ces traîtres de maho-tsukai. Il vous a envoyé au loin, chez les Crabes, et il a fait ce qu'il fallait pour protéger l'Empire : il est entré en guerre contre un Clan mineur bien plus puissant que lui et allié de surcroît aux Scorpions, et il s'est débrouillé pour gagner la guerre. Mais votre mère est morte au combat et lui s'est vu contraint de reprocher au général Grue d'avoir apporté la bataille au pied de son propre château. Quel gâchis.

Doji Hoturi est un jeune coq sans éducation. Un paradeur, sans une once de virilité. Pas étonnant que son père, l'homme le plus puissant de l'empire avec votre suzerain Hantei XXXVIII, détourne les yeux lorsqu'il parle de lui.

Doji Kuwanan : un jeune coq, mais peut-être que son éducation – mi-Grue mi-Lion – en aura fait un coq intelligent. En tout cas, s'il devient ce que ses sensei en promettent, la Grue s'apprête à vivre ses plus belles années, meilleures même que sous un Satsume qui a accédé trop tôt au pouvoir suprême sans avoir le temps d'apprendre à gérer ces fichus Tsume. Vous pourriez essayer de vous attacher le jeune homme par un beau mariage…

Akodo Toturi est un daimyo dynamique, respecté chez lui et qui crée de la surprise à l'extérieur. Presque timoré comparé à son frère défunt Arasu, il n'a pourtant jamais perdu une bataille – alors pourquoi en mène-t-il si peu ?

Matsu Tsuko est une tueuse sans âme. Si vous ne souhaitiez pas ramener votre Clan dans l'alliance Grue, vous pourriez lui proposer un mariage – peu de contraintes pour vous, et une expérience sûrement intéressante pour elle. Et puis vous avez le même rang, ce qui aide évidemment.

Kitsune Gohei

Hida Sukune a l'apparence de la nostalgie pour vous : la Famille Hida, le devoir inflexible et le courage sans pareil. Vous étiez heureux sur le Mur – utile, face à l'Ennemi millénaire, entouré de frères d'armes animés d'un même idéal – un rêve achevé dans la tristesse, le deuil et le déchirement lorsque vous avez succédé bien trop tôt à votre père. Si Kisada veut vraiment marier ses enfants à l'extérieur (presque un siècle que ça ne s'est pas produit, et on ne peut pas dire que la consanguinité nuise au Crabe), alors il y a des choses à jouer.

Kitsune Ameiko est la perle de votre maison, la rose à peine éclose que vous avez arrosée patiemment pour un but très spécial : diriger le Clan de la Grue. Reste à arranger cela… et à vous assurer que c'est ce qu'elle veut.

Kitsune Ryosei a toujours eu l'air mal fagotée. Mais, depuis que les sensei de votre Clan en ont fait uen servante des kami, elle a trouvé un vrai sens à sa vie et elle vous rend honneur. Plus que vous ne l'auriez cru. Quelle enfant intelligente ! Le seul problème, c'est qu'il va bien falloir la marier… et en vous débrouillant pour qu'au moins un de ses enfants reste dans le Clan.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au Champion du Clan du Lion et au daimyo Doji.
- Vous pouvez conclure des accords matrimoniaux en votre nom ou celui d evos filles.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent le Clan du Renard.
- Comme daimyo de Famille et de Clan, vous commandez l'escouade de votre Clan à Kyuden Kitsune. Vous pouvez placer des hommes devant les portes menant au reste du château, devant les appartements des Clans du Lion, de la Grue et du Crabe, ou auprès de n'importe qui.
- Comme daimyo de Clan, vous commandez les 2 Légions du Clan du Renard.

Kitsune Ryosei

École de shugenja Kitsune

Motivations :

Vous êtes née dans une tragédie et avez été élevée dans son souvenir. Votre père vous a envoyé étudier à l'école de shugenja Kitsune pour vous garder près de lui, tandis que votre sœur Ameiko devait, la pauvre, rejoindre l'école de ces mielleux Courtisans Doji pour laver le sang entre Kakita Toshimoko et votre famille.

Vous y avez développé votre don pour parler aux esprits du monde, les kami, et vous vous épanouissez dans le service du Temple : bénir les récoltes, accueillir les heimin et les samurai en détresse morale, spirituelle ou matérielle, les rassurer et leur rendre leur dignité. C'est le but de votre vie, la façon dont vous suivez la voie tracé par votre naissance et vos pouvoirs, et vous doutez pouvoir trouver dans les obligations liées à votre rang – prendre époux et engendrer des héritiers pour votre Clan – la même satisfaction.

Votre point de vue sur la tragédie familiale, c'est que l'homme qui se fait passer pour le sauveur du Clan du renard est un piètre général, qu'il n'a pas su anticiper les mouvements et la force de ses ennemis, et qu'il a laissé un détachement de Lièvres s'infiltrer dans le château – et que votre grand-mère l'a payé de sa vie. Mais évidemment, un si bon duelliste n'a eu aucun mal à liquider tous ceux qui voulaient lui faire payer le prix de sa médiocrité – veuf et fille de la défunte y compris.

Vous haïssez cet homme. Et vous aimez votre sœur. SI belle, si pure, si délicate et compatissante. Il ne fait aucun doute qu'il ne cherche à la marier à l'un de ses neveux – et vous comptez bien l'en empêcher.

Traits : Force 2, Honneur 3.

Objectifs :

- Affaiblir les Grues et mener la vie dure à Toshimoko.
- Obtenir un mariage utile à votre Clan.
- Servir votre Clan et empêcher que l'épée ancestrale ne tombe entre de mauvaises mains.
- Préserver votre sœur et lui éviter un mariage Grue

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : un assassin et un dévergondé. Sa vie privée montre assez quelle farce est sa vie publique.

Doji Hoturi : un Grue dans toute sa splendeur. Calculateur quand il semble calme, retors quand il semble souple, carnassier quand il semble pacifique. Dénué de toute morale quand il

parle d'Honneur. Et vous avez entendu des rumeurs … un homme qui ne sait pas se retenir avec les femmes.

Doji Kuwanan : un bushi Grue comme les autres. Peut-être a-t-ilm cependant appris le sens du mot Honneur chez les Lions, où il est éduqué.

Akodo Toturi ressemble à un héros. Vous connaissez sa vie bien sûr, son enfance chez les moines de Shinsei, la mort précoce de son frère, sa consécration. Mais ce n'est pas un militaire Lion comme les autres : c'est un homme posé, calme, et il y a une grande sagesse en lui, malgré son jeune âge.

Matsu Tsuko est une daimyo violente mais pleine de force… et elle semble déterminée à ne pas laisser les mielleux mensonges du Clan de la Grue embobiner l'empire. Pour cela vous la respectez.

Hida Sukune ne semble pas à sa place ici. Trop fort, et en même temps agile, comme s'il ne comptait pas sur la force brute seule pour l'emporter. Un Crabe très différent des stéréotypes, c'est une certitude. Sont-ils tous comme lui dans la jeune génération du Crabe ?

Kitsune Gohei, est votre père, et l'homme le plus compatissant que vous connaissiez.

Kitsune Ameiko est votre jolie sœur et vous la jalousez pour sa beauté. En même temps elle a été élevée chez les Grues, alors on va dire que c'est normal. Et vous savez que c'est un esprit-renard, et pas vous. Et pour ça vous la jalousez vraiment … mais en même temps c'est votre devoir de la protéger.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à votre père, et votre sœur. Tous les autres ont un rang supérieur au vôtre.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Comme shugenja, vous pouvez participer à un rituel et verrouiller ou déverrouiller magiquement des serrures.

Matsu Tsuko

École de bushi Matsu

Motivations :

Vous étiez honneur, joie et force. Vous étiez promise à votre alter ego et la vie s'annonçait glorieuse, oh, si glorieuse…

Vous êtes vengeance, chagrin et crocs limés. Votre amour est mort avec Arasou et l'erreur de casting qui lui a succédé vous empêche de le venger.

Ce petit con de Toturi vous tient la bride courte et tant le devoir que le service de l'Empereur vous interdisent de lui démonter sa gueule enfarinée. Il ne se rend même pas compte qu'il se déshonore en laissant prospérer les assassins de son frère, les Tsume. Mais on ne vous a pas appris à vous suicider pour l'honneur d'un autre, à vous sacrifier alors que vous n'aviez commis aucune faute. Alors vous allez rester et obéir à son ordre de vous trouver un époux. Si un type est assez cinglé pour vouloir vous épouser, bien sûr. Et porter votre nom. Ah ah. Quant à porter des enfants, c'est votre problème et si Toturi prétend régenter votre ventre, il va voir. Pour votre succession, vous trouverez bien une héritière potable. Ce n'est pas comme si les générales compétentes manquaient dans la Fierté du Lion. Le seul critère, c'est d'avoir une bonne compréhension des manœuvres traitresses des Grues.

Le seul avantage de la paix, c'est que vos récoltes sont profuses. Vous avez, une fois n'est pas coutume, dix mille koku de riz en réserve.

Traits : Force 5, Honneur 3.

Objectifs :

- Rester maître de votre vie.
- Vous marier sans que ce soit une contrainte, avec un homme que vous pourrez contraindre à vous obéir (ce qui exclut Toturi, Hoturi et Yakamo).
- Affaiblir les Grues.
- Emm… ce petit con de Toturi de façon à ce qu'on ne puisse rien vous reprocher.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : un dépravé, un débauché, l'exemple parfait du samurai qui a laissé ce qu'il a entre les jambes prendre la place de son sabre et de sa tête. Vous n'avez que mépris pour lui.

Doji Hoturi : il n'a pas le niveau au sabre de son père. Ni en leadership. Ni en rien, en fait. Peut-être pour tenir des luminaires dans un parc la nuit ? Bref les grues vont bientôt être dirigés par une plante ornementale.

Matsu Tsuko

Doji Kuwanan : une taupe infiltrée dans votre Clan par les dAidoji pour vous espionner.

Akodo Toturi afflige déjà votre Clan d'une plante ornementale pour les diriger. Enfin, les museler.

Hida Sukune représente le Crabe, c'est-à-dire la force. Aucune manière, mais ils les composent en agressivité et en respect de leur devoir, inflexibles comme le roc.

Kitsune Gohei, le daimyo des Renards a l'air faible. Il est officiellement allié avec votre Clan, mais vous trouvez qu'il est chancelant, peu fiable. De toute façon il est trop loin de vos frontières, comment diable pourriez-vous le soutenir efficacement ? Il faudrait pour cela annexer la moitié des provinces Bayushi. Ou Daidoji, ce qui serait certainement une meilleure idée.

Kitsune Ameiko est une Grue dans un kimono de Renard. École de courtisans Doji, pouah !

Kitsune Ryosei est dédiée au service des kami et c'est quelque chose que vous respectez.

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à tous les présents parce que vous avez un rang supérieur ou égal au leur, sauf au Champion du Clan du Lion et au daimyo Doji.
- Vous ne pouvez pas conclure d'accord matrimonial en votre nom.
- Vous pouvez conclure des accords politiques en votre nom qui engagent la famille Matsu.
- Comme daimyo de Famille, vous pouvez exiger une garde d'honneur auprès du Champion du Clan.
- Comme daimyo de Famille, vous commandez les 25 Légions de votre Famille.

Doji Nashiko réssucitée

Yorei possédant le corps de Kitsune Ryosei

Motivations :

Vous étiez la plus belle, l'héroïne d'un conte de fées, jusqu'au jour où votre face sombre a été révélée et où, du rôle de la princesse, vous avez changé pour prendre le rôle de la méchante sorcière. Vous avez été touchée par le Sombre Kami et êtes devenue sa dulcinée, son aimée, son âme sœur, son double féminin. Avec tout ce que ça implique de sexe, d'orgies dénaturées et de tortures exquises. Sur des pimbêches de Grues, tant qu'à faire.

Mais ils vous ont eue. Vous aviez un plan parfait pour détruire ces cloportes du Clan du Crabe et vous avez échoué. Votre corps est mort et votre esprit errait dans les limbes. Jusqu'à ce que vous trouviez un point d'accroche, une âme torturée par la jalousie sans pour autant se l'avouer. Vous vous êtes agrippée, sans être remarquée, ni vue ni connue. Au pays des Kitsune avoir l'air un peu bizarre est un trait familial.

Et soudain vous vous êtes souvenue. Un idiot a emmené votre corps d'attache dans le Yumi et vous vous êtes souvenue du voyage entre les Royaumes, entre les Esprits, de tout ce qu'on vous a appris comme fatras de folklore inutile quand vous étiez jeune, de tout ce que vous avez découvert comme Maho-tsukai, de tout ce que Ryosei avait su sans jamais en utiliser la pleine puissance. Et en un tour de main (facile pour une sorcière comme vous) vous avez pris le contrôle de la jeune écervelée.

Vous n'êtes plus aussi forte qu'avant mais vous pouvez au moins agir.

Traits : Force 6, Souillure 9.

Objectifs :

- Détruire le Clan de la Grue.
- Détruire Kitsune Ameiko.

Ce que vous savez de …

Kakita Toshimoko : un assassin et un dévergondé. Sa vie privée montre assez quelle farce est sa vie publique. Tout ce qu'on vous a appris à aimer, puis que vos sombres maîtres vous ont appris à haïr, est concentré dans cette homme.

Doji Hoturi : un Grue dans toute sa splendeur. Vous avez entendu des rumeurs … un homme qui ne sait pas se retenir avec les femmes. Vous pourriez le persuader d'épouser Ameiko et ensuite la Souiller pour qu'elle déshonore la Grue et la réuptation, tant de Hoturi que de Toshimoko.

Doji Kuwanan : un bushi Grue comme les autres.

Doji Nashiko réssucitée

Akodo Toturi est un Lion comme les autres. Un homme faible qui se croît fort parce que les siens le croient fort et lui obéissent.

Matsu Tsuko est une femme sans subtilité. Un pion inutile.

Hida Sukune est un Crabe. Un Crabe ! Détruire ! Détruire !

Kitsune Gohei, est un aveugle sans béquille.

Kitsune Ameiko est haïe de Ryosei. Et si vous pouviez rendre un petit service à votre corps d'emprunt ?

Actions possibles :

- Vous pouvez adresser la parole à qui bon vous semble. Quelle importance a encore l'étiquette pour vous ?
- Comme Maho-tsukai, vous pouvez infliger 4 rangs de Souillure à un être vivant par contact. Si cela dépasse son rang de Force, il devient votre allié, un séide du Sombre Seigneur.
- Comme Maho-tsukai, une fois par séance, vous pouvez infliger un gain de 40 années à un être vivant.
- Comme shugenja, vous pouvez participer à un rituel et verrouiller ou déverrouiller magiquement des serrures.