

## CLAN DU CRABE



			NEW YORK AND A STATE OF THE STA		NY/ANY/ANY	
Nom:					Jan Stan	(h (h)
CLAN:		ÉC	OLE:	-		EXCIPE OF
Rang de Maîti	RISE:		ANG DE RÉPUTATION: . NEAUX × 10 + COMPÉTENCES + BO			Stig Fibrusy
		7 11 11	ND OX X TO T COTH ETENCES T BO	NOS A LA REFORMION	T	ROISIÈME ÉDITION
<b>Terre</b>		Cau	Fe	и	Air	Vide
CONSTITUTION OF THE PROPERTY O	NOTON		PERCEPTION JAINED	TELLIGENCA.	PERLEXES	TATUTION.
Arme Princip						POINTS DE VIDE UTILISÉS
JET D'ATTAQUE (TRA COMPÉTENCE D'ARM	AIT/ E)		COMPÉTENCES	c .		W.
VD QUA			Nom de la Compéte	School or State of the State of	CIALISATIONS	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
CAPACITÉS SPÉCIALE	S					
ARMURE				- A		
BONUS AU ND	QUA	LITÉ				
CAPACITÉS SPÉCIALES						
ND POUR ÊTR	E TOUCH	É				
ND POUR ÊTF = Réflexes x 5 + Ar Modificateurs						
Autres Modificate	URS					
Initiative			-			
JET DE RÉFLEXES/RÉP	UTATION				/ // 31	
INITIATIVE ACTUELLE			2500000	A STATE OF THE STA		
BLESSURES (RANG RANG DETERRE X 5 POUR F	DETERRE X 2 PA	R NIVEAU,	<u> </u>			
Niveau de Blessures	TOTAL	ACTUELLES				
INDEMNE (+0)						
Egratigné (+3)			THE REAL PROPERTY.			
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)		1				
BLESSÉ (+10)		T <sub>a</sub>		Сара	CITÉS DE <b>M</b> AÎTRISE	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)		\				
Імротент (+20)			NEW THE			A A B
<b>ÉPUISÉ (+40)</b> I Point de Vide pour Agir						
			( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )			

ÉQUIPI	EMENT		POINTS D'EXPÉRIENCE	
-12			D'EXPERIENCE	
		*	GLOIRE:	HONNEUR:
	***************************************			
			STATUT:	SOUILLURE DE L'OUTREMONDE:
33/1				
			Hér	ITAGE
	•		AVA	NTAGES
	FLÈCHES			
	TYPE	QтÉ		
1				
<del>)/                                     </del>				
7 7		_		
T A				
Techniques, Sorts, Kata, Kih	io, Pouvoirs de l'Outremo	ONDE		
12(1)			6 5/ MELLEY 9	8
			NY MAY SET	
			DÉSAV	ANTAGES
100				
			•	
			The state of the s	
350				
		TO MAN THE REST		



#### CLAN DU DRAGON



NT							500	
Nom:			COLF					làxere en
RANG DE MAÎTE				e Réputation: _			CAN C	the Francesco
Reard DE World	dor		NNEAUX X	10 + COMPÉTENCES + BON	NUS À LA RÉPUT	TATION	TROIS	SIÈME ÉDITION
						-		ALINE EDITION
( ) Terre		( ) Eau		Feu	1	$\bigcirc_{\mathbf{A}}$	ir	Vide
NOT		66	1 PE	AC	1/2			
	107		RCE.	in ( )		S. 71/6	S Z	
NASTITUTION OF THE PARTY OF THE	LWOTON.	a conce	PERCEPTION	TO LITTE	LLIGENCE	REFLEXES	Nouthon	
3	M.	*	1/20	2	Ly Ly	***	**	
$\circ$	)	$\cup$		$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcup$	$\bigcirc$	
Arme Princip	PALE	et han to be occorrended and the base of the same of t	_					POINTS DE VIDE UTILISÉS
JET D'ATTAQUE (TRA COMPÉTENCE D'ARM	AIT/ E)			COMPÉTENCES				O LIFES
VD QUA				OM DE LA COMPÉTEI		SPÉCIALISATIONS		RANGS O DECLE
CAPACITÉS SPÉCIALES			- 1					
ARMURE			J –					
Bonus au ND	Ou	ALITÉ	٦ –			7 10	Name of the second	
CAPACITÉS SPÉCIALES		ALITE						
		-	_		7 7			
ND POUR ÊTR			, ,	ATA				
ND POUR ÊTF = Réflexes x 5 + Ar			/ =					76
Modificateurs			<u> </u>					
Autres Modificate	URS			100 100				
INITIATIVE			_			<del>\                                    </del>		
JET DE RÉFLEXES/RÉP	UTATION							
INITIATIVE ACTUELLE			1					
BLESSURES (RANG RANG DETERRE X 5 POUR F	G DETERRE X 2 P	AR NIVEAU,				7 11/		
NIVEAU DE Blessures	TOTAL	ACTUELLES	] =					
INDEMNE (+0)					~	2		
Egratigné (+3)			_			_		
Légèrement Blessé (+5)								
BLESSÉ (+10)						CAPACITÉS DE <b>M</b> A	ÎTRISE	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)			17-	TAKE				
IMPOTENT (+20)			7					10 (SPE)
Épuisé (+40)			_	- 3				
I POINT DE VIDE POUR AGIR			1 -	V 193		<del>-</del>	-	

ÉQUIPE	EMENT	POINTS	
10		D'EXPÉRIENCE	
44		GLOIRE:	HONNEUR:
		C	SOUILLURE DE
		STATUT:	l'Outremonde:
		Hás	TAGE
		FIER	IAGE
		AVAN	TAGES
	FLÈCHES		601
	TYPE QTÉ	- take	
		( <del>)</del>	
		1	
7 1			
Techniques, Sorts, Kata, Kih	o, Pouvoirs de l'Outremonde		
_			
		\	
ALAN A		1	
A A A A		1	467
		DÉSAVA	ANTAGES
		7	
	7		
			SEEDY A C
% 6J27			(GIRA
		7	



## Clan de la Grue



		And The Name And Wile, Veryor And Wile, Veryor And Co., Veryor		
Nom:				
CLAN:	ÉCO	LE:		- Laure du
Rang de Maîtrise:		ig de Réputation:		Stig Thistops
	ANNE.	AUX × 10 + COMPÉTENCES + BONUS À LA RÉF	PUTATION	ROISIÈME ÉDITION
() Terre	() Eau	Feu	()Air	<b>Vide</b>
NOT				
DE TO		RCE 4	E MON	T F F F F F F F F F F F F F F F F F F F
ALI NOTON	ONCE	FRCEDIIO.	THE LEXES	MOITIUTION
2		S. O. S.	The state of the s	**
$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	)
Arme Principale				POINTS DE VIDE
JET D'ATTAQUE (TRAIT/ COMPÉTENCE D'ARME)		COMPÉTENCES		UTILISÉS
VD QUALITÉ		Nom de la Compétence	SPÉCIALISATIONS	Compet PECOLE
CAPACITÉS SPÉCIALES				
ARMURE				
Bonus au ND	QUALITÉ			
CAPACITÉS SPÉCIALES		<del>/</del>		
ND POUR ÊTRE TOUC	CHÉ			
ND POUR ÊTRETOU				
= RÉFLEXES x 5 + ARMURE + AU MODIFICATEURS	UTRES			
Autres Modificateurs				
INITIATIVE		<u>All</u>		
INITIATIVE  JET DE RÉFLEXES/RÉPUTATION				
			-	
INITIATIVE ACTUELLE BLESSURES (RANG DETERRE X		<u> </u>		
RANG DETERRE X 5 POUR HORS DE CO	MBAT)			
NIVEAU DE TOTAL BLESSURES	ACTUELLES			
INDEMNE (+0)			AV   6	
Egratigné (+3)		1	# 1 B 1 B	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)		The same of the sa		
BLESSÉ (+10)			CAPACITÉS DE MAÎTRISE	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	1			
IMPOTENT (+20)				
ÉPUISÉ (+40)		1		4
I POINT DE VIDE POUR AGIR		1		

ÉQUIPI	EMENT		POINTS	
			D'EXPÉRIENCE	
			GLOIRE:	Honneur:
			STATUT:	Souillure de l'Outremonde:
35/7				
			Hér	ITAGE
			Avan	ITAGES
			Avai	TAGES
			Martin Company of the	
	FLÈCHES		All of the second	4
		Orć		
	TYPE	QTÉ		
				100
/ 1				
[ <del>-  - </del>				
Techniques, Sorts, Kata, Kih	o, Pouvoirs de l'Outremo	NDE		
	1			
	All lands			
3 marin (1997)				
	1 - 11			
LAX N				
0000				A LONG
				Anna De Loro
			Désav	ANTAGES
		T A		
		100 BH		
	THE STATE OF THE S			
A comp	A Committee	HM		
		1		
2 4/4				
		1		The state of the s



# CLAN DE LA LICORNE



NOM:						Walfe.		
Nom:			COLE					he an
Rang de Maîtr			ANG DE RÉP				M Stre	Finances:
			NNEAUX × 10 + CON	1PÉTENCES + BONUS À LA	RÉPUTATION		TROISIÈ	NE ÉDITION
_							INCIDIE	AL EDITION
( ) Terre		( ) Eau		( ) Feu		()Air		Vide
Or			12		4			
TOLIN	5	8	Egg CJ		EE 3		直	
CONSTITUTION	N <sub>O</sub> TON I	Day Control	JITA-	C KY	ALELLIGENCY	THE LEVEL OF THE L	NTUITION	
3	77	0,	40, 2	E STATE OF THE STA	Ž	The state of the s	20	
$\circ$	)	$\bigcirc$ (			)	()	) г	
ARME PRINCIP	ALE						L	POINTS DE VIDE
JET D'ATTAQUE (TRA	AIT/		1					UTILISÉS
COMPÉTENCE D'ARMI	E)			PÉTENCES	-			COMPÉTENC B'ÉCOLE
VD QUAL	LITÉ		Nom de	LA COMPÉTENCE	SPÉCIA	ALISATIONS		RANGS O
CAPACITÉS SPÉCIALES	S			The state of the s			Course Corners	
ARMURE	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
Bonus au ND	QUA	LITÉ	1	/		- ANY I		
CAPACITÉS SPÉCIALES						4,40	7 19	
ND pass â-re								
ND POUR ÊTRI			1/	A BA				
ND POUR ÊTR = Réflexes x 5 + Ari								Allege to
Modificateurs			1					
Autres Modificateu	JRS							
Initiative			ARREA					
JET DE RÉFLEXES/RÉP	UTATION		4	3				
INITIATIVE ACTUELLE		ļ-	1					
BLESSURES (RANG								
NIVEAU DE	HORS DE COMBA	T)	1					
BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES					ati	
INDEMNE (+0)			100				A. C.	
Egratigné (+3)								
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)		<u> </u>						
BLESSÉ (+10)		1			CAPACI	ITÉS DE <b>M</b> AÎTRISI	E	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)								
IMPOTENT (+20)		1						
Épuisé (+40)			\					
I POINT DE VIDE POUR AGIR			\					
HORS DE COMBAT							The same of	

ÉQUIP	EMENT	POINTS	
Egon	EMENT	D'EXPÉRIENCE	
		GLOIRE:	Honneur:
		STATUT:	Souillure de l'Outremonde:
		Héri	TAGE
<u> </u>		Avan	TAGES
War and the second		- W	
	FLÈCHES		
	TYPE QTÉ		
		VINI	
		1	Way Est
N Co			1.3
TECHNIQUES, SORTS, KATA, KIH	HO, POUVOIRS DE L'OUTREMONDE		
2 13			
E LAND.			
	}		
		Désava	NTACES
		DESAVA	NTAGES
	y		
	7		
A second A second	1		
			THE REAL PROPERTY.
		+	
			197



## CLAN DU LION



Nom:					Man alon	la la	
CLAN:		ÉCC	OLE:			- Lands	
Rang de Maîti	RISE:	RA	NG DE RÉPUTATIO JEAUX × 10 + COMPÉTENCES	N:		Sign	inheavy,
		,		P DOTTO A DATE OF THE	T	ROISIÈME	ÉDITION
( Terre		( ) Eau	$\bigcirc$ 1	Feu	Air		) Vide
NOT			DE TO	1/2			
CONSTITUTION	10 Y		JAITIDA JAITIDA	TELLIGENCE	XES TO SES	NOILINIAN A	
SMOS	VVOION	To lo	JIIIIDA JERUSA	FA C	PEFLEXES	TTO,	0/
	)					)	
Arme Princii	PALE						NTS DE VIDE
JET D'ATTAQUE (TRA COMPÉTENCE D'ARM	AIT/		Compéten	CEC			UTILISÉS
VD QUA			Nom de la Com		PÉCI <mark>ALIS</mark> ATIONS		RANGS OF ECOL
CAPACITÉS SPÉCIALE							
ARMURE							
Bonus au ND	Qua	LITÉ			N		
CAPACITÉS SPÉCIALES	;		/				
ND POUR ÊTR	E TOUCH	É					
ND POUR ÊT					1 600		
= Réflexes x 5 + App Modificateurs	RMURE + AUTRE	S					
Autres Modificate	URS				1		
INITIATIVE		7		-			
JET DE RÉFLEXES/RÉF	PUTATION			and the same of th			
INITIATIVE ACTUELLE		(		(			
BLESSURES (RANG RANG DETERREX 5 POUR	G DETERRE X 2 PA HORS DE COMBA	AR NIVEAU, T)					
NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES		14			
INDEMNE (+0)							
Egratigné (+3)			8-				
Légèrement Blessé (+5)		\			and the same		100
BLESSÉ (+10)		\		CA	APACITÉS DE <b>M</b> AÎTRISE		
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)		Y				4 33	900
Імротент (+20)							
<b>ÉPUISÉ (+40)</b> I Point deVide pour Agir			4 3/			3-20	1

Éoui	PEMENT	POINTS	
		D'EXPÉRIENCE	
		GLOIRE:	HONNEUR:
		STATUT:	SOUILLURE DE L'OUTREMONDE:
<u> </u>		Héri	TAGE
<u> </u>			
		Avan	TAGES
<b>V</b>			
	FLÈCHES	/	
	TYPE QTÉ		
30- B			
		1	16 25
A LA		The same of the sa	- TAN
Techniques, Sorts, Kata, Ki	но, <b>P</b> ouvoirs de l' <b>O</b> utremonde	100	
	S December 6		
5 <del>140</del>			
700 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			
		DÉSAVA	ANTAGES
7 / 3 200			
A-7-6-2		TV I	
		TIME	
	1		
V 10 - Z 10-3			



Hors de combat Impossibilité d'agir

#### CLAN DE LA MANTE



Nom:				6 Anna
CLAN:	É	ÉCOLE:		
Rang de Maîtrise:		RANG DE RÉPUTATION:ANNEAUX × 10 + COMPÉTENCES + BONUS À LA	DÉDITATION DE COMPANION DE COMP	Sile Middles
	P	ANNEAUX × 10 + COMPETENCES + BONUS A LA	TE	COISIÈME ÉDITION
Terre	Eau	Feu	Air	Vide
NOTON IN THE PARTY OF THE PARTY	TORCE TORCE	JAIN ON PERCEPTION	TEILIEXES	INTUITION OF THE PROPERTY OF T
Arme Principale				POINTS DE VIDE
JET D'ATTAQUE (TRAIT/ COMPÉTENCE D'ARME)		Compérations		UTILISÉS
VD QUALITÉ		COMPÉTENCES Nom de la Compétence	Spécialisations	Bands Sometre
CAPACITÉS SPÉCIALES				
ARMURE				
	UALITÉ	-		
CAPACITÉS SPÉCIALES				
ND POUR ÊTRE TOUC				
ND POUR ÊTRETOUC = Réflexes x 5 + Armure + Aut Modificateurs				
Autres Modificateurs	)			
INITIATIVE	/			
JET DE RÉFLEXES/RÉPUTATION		1		
INITIATIVE ACTUELLE				
BLESSURES (RANG DETERRE X 2 RANG DETERRE X 5 POUR HORS DE COM	! PAR NIVEAU, BAT)			
NIVEAU DE BLESSURES TOTAL	ACTUELLES			
INDEMNE (+0)				
EGRATIGNÉ (+3)				
Légèrement Blessé (+5)			4	
BLESSÉ (+10)			Capacités de Maîtrise	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)			7-1-	
IMPOTENT (+20)		7		
<b>ÉPUISÉ (+40)</b> I POINT DEVIDE POUR AGIR		Val	1 1 1	10 1

Équir	PEMENT	POINTS	
Egoir	-EMEN I	D'EXPÉRIENCE	
		D EXI EMENCE	
		GLOIRE:	HONNEUR:
A - AN			
		Control	SOUILLURE DE
		STATUT:	L'OUTREMONDE:
( <u>A)</u>			
		LIÉD	ITAGE
		Tier III	ITAGE
		***************************************	
		AVAN	ITAGES
100			
	FLÈCHES		
	TYPE QTÉ		
	TYPE QTÉ		
J. 12		7	
		and the same of th	
Techniques, Sorts, Kata, Kii	HO, POUVOIRS DE L'OUTREMONDE	/	
		Commission of the same of the	
	1		
TARRES			_
Land AT AT W. A.	- Landerson	1	
	1-6		
	100		
		DESAV	ANTAGES
		0	
P S AV V S	7	life of	
A COLOR OF THE PARTY OF THE PAR			
	7 \ )		
Harris Marie Control			
			The state of the s
- C			



Hors de combat Impossibilité d'agir

## CLAN DU PHÉNIX



Nom:				Carra on
CLAN:	ÉCC	DLE:		
Rang de Maîtrise:		ng de Réputation:		me Thinkelize
	ANN	EAUX × 10 + COMPÉTENCES + BONUS À LA RÉPUTA		SIÈME ÉDITION
() Terre	() Eau	( ) Feu	( )Air	( ) Vide
OL		2		
5 6		E S	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	
NOTON	5 6	FECEPTION STATES	EX	
TONSTITUTION ILINOTON	CORCE	TELLIGENCY JAINION	THE TENTE OF THE T	
A DALLE DRAWGEN	0 0		0 0	POINTS DE VIDE
ARME PRINCIPALE				UTILISÉS
JET D'ATTAQUE (TRAIT/ COMPÉTENCE D'ARME)		COMPÉTENCES		oÉTENC OLE
VD QUALITÉ		Nom de la Compétence	SPÉCIALISATIONS	RANGS O COMPETER
CAPACITÉS SPÉCIALES				
ARMURE				Will the second
Bonus au ND	QUALITÉ			
CAPACITÉS SPÉCIALES				
ND POUR ÊTRE TOUC	CHÉ	/		
ND POUR ÊTRE TOU		/		
= Réflexes x 5 + Armure + Au Modificateurs	ITRES			
Autres Modificateurs	/			
AUTRES MODIFICATEURS				
INITIATIVE			Aller Sections	
JET DE RÉFLEXES/RÉPUTATION				
INITIATIVE ACTUELLE				
BLESSURES (RANG DETERRE > RANG DETERRE X 5 POUR HORS DE CO	( 2 PAR NIVEAU,			
NIVEAU DE				
BLESSURES	ACTUELLES			
INDEMNE (+0)				
Egratigné (+3)				
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)				7.
BLESSÉ (+10)	>	C	Capacités de <b>M</b> aîtrise	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)				
IMPOTENT (+20)				
		The state of the s		
ÉPUISÉ (+40)  I POINT DE VIDE POUR AGIR				16:00

Équi	PEMENT	POINTS D'EXPÉRIENCE		
334		GLOIRE:	Honneur:	
			Souillure de	
		STATUT:	l'Outremonde:	
		<b>H</b> éri	TAGE	
		Avantages		
	FLÈCHES  TYPE QTÉ			
			1 200	
Techniques, Sorts, Kata, Ki	HO, POUVOIRS DE L'OUTREMONDE			
2 13			67 5	
= 60				
			65-7	
		Désava	INTAGES	
19/3				
	<del>\</del>			
2 42				
	- The state of			



## CLAN DU SCORPION



			MARIAN XXXXXXXX				
						D) le lange	a dra
CLAN:			OLE:			A Carol	The barrens
Rang de Maîtri	SE:		ANG DE RÉPUTAT INEAUX × 10 + COMPÉTEN	ION: CES + BONUS À LA RÉPU	TATION CONTRACTOR	The state of the	
						TROISIEME	EDITION
Terre	NOTON.	Eau	PERCEPTION JAINES	Feu	Air DE LEXES	NOTIUTIO,	Vide
$\circ$	57						
ARME PRINCIPA			Ī			PC	OINTS DE VIDE UTILISÉS
JET D'ATTAQUE (TRAIT COMPÉTENCE D'ARME) VD QUALIT			COMPÉTI Nom de la C		SPÉCIALISATIONS		SON PETENCE OF COMPETENCE
CAPACITÉS SPÉCIALES	'-						
					y and		
ARMURE BONUS AU ND	Qua	LITÉ	-				
CAPACITÉS SPÉCIALES	<b></b>		/	40000000		7 7	
	TOUGH	£	1				
ND POUR ÊTRE							
= RÉFLEXES X 5 + ARM MODIFICATEURS							
AUTRES MODIFICATEUR	RS						
INITIATIVE							
JET DE RÉFLEXES/RÉPU	TATION						
INITIATIVE ACTUELLE							
BLESSURES (RANG DE RANG DE TERRE X 5 POUR HO	DETERRE X 2 PA DRS DE COMBA	AR NIVEAU, T)	A An				
Niveau de Blessures	TOTAL	ACTUELLES					
INDEMNE (+0)							
Egratigné (+3)							
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)							
BLESSÉ (+10)					Capacités de Maîtri	SE	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)						199	7 00
Імротент (+20)			/				
<b>ÉPUISÉ (+40)</b> I Point deVide pour Agir						7	9

Équip	EMENT	POINTS	
	* ;	D'EXPÉRIENCE	
		GLOIRE:	Honneur:
			SOUILLURE DE
337		STATUT:	l'Outremonde:
		Héri	TAGE
		Avan	TAGES
		AVAIN	TAGES
		5	
	FLÈCHES		70
	TYPE QTÉ	_	
0/8			
	1	Walley Co.	
Techniques, Sorts, Kata, Kih	io, Pouvoirs de l'Outremonde		
			STATE OF THE PARTY
2 <del>5733</del>			
		Désava	ANTAGES
10 832			74865
9 6/2		13 Mary San	
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			